

Ignacio Saglio Rossini

Desenvolvedor

<https://github.com/PuliSaglio>

<https://www.linkedin.com/in/ignacio-saglio-rossini-372646207/>

Perfil

Sou Técnico de Informática por formação e atualmente estou cursando bacharelado em Tecnologia da Informação. Tenho experiência no desenvolvimento de aplicações web e banco de dados relacionais. Possuo também experiência em atendimento ao cliente e conhecimento de hardware e manutenção de computadores.

Especialidades: Aplicações Web, Banco de Dados, Hardware, Atendimento ao Cliente.

Experiência

Estudante pesquisador | Instituto federal do Rio Grande do Norte | 01/2021 - 01/2023

Sistema de Inventário Municipal da Oferta Turística - SIMOT | IFRN

O projeto teve como objetivo a informatização do processo de inventariação turística, por meio da construção de um software interativo de coleta de dados. Trabalhei principalmente como desenvolvedor construindo e mantendo um banco de dados relacional e desenvolvendo o back-end com PHP, e dando apoio à equipe de front-end. Por ser bolsista também era minha responsabilidade construir relatórios mensais sobre o andamento do projeto.

Principais tecnologias: PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, BootsTrap, git, GitHub, SCRUM.

Projetos pessoais

Sistema de Gerenciamento de Biblioteca com Spring Boot | Projeto Pessoal

Desenvolvi um sistema para gerenciamento de bibliotecas utilizando Spring Boot, permitindo o cadastro, consulta, edição e exclusão de livros, usuários e empréstimos. O projeto foi estruturado seguindo uma arquitetura modular, com camadas separadas para model, service, repository e controller, garantindo organização e escalabilidade. Além disso, implementei tratamento de exceções personalizadas, documentação com Swagger e um README.md com instruções detalhadas de execução. Essa experiência me proporcionou um maior domínio no desenvolvimento back-end com Spring Boot, além de reforçar boas práticas de código e estruturação de projetos.

Principais tecnologias: Java, Spring Boot, Maven, Swagger, Git.

Desenvolvimento de Jogo de RPG com JavaScript | Projeto Pessoal

Desenvolvi um jogo simples no estilo RPG com JavaScript como parte da prática dos fundamentos básicos da linguagem. Durante o desenvolvimento, me concentrei em estruturas básicas como arrays, strings, objetos, funções, loops, e estruturas condicionais. A experiência também reforçou minha habilidade em criar lógicas de jogo e interação de usuário, tornando o aprendizado mais dinâmico e divertido.

Principais tecnologias: JavaScript, HTML, CSS, Git

Educação

Instituto Federal do Rio Grande do Norte (IFRN) | 2019 - 2023

Técnico de Informática

Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN) | 2023

Bacharelado em Tecnologia da Informação

Idiomas

Inglês - Intermediário

Compreendo claramente e consigo me comunicar em alguns assuntos.

Espanhol - Fluente

Fui alfabetizado na Argentina então domino completamente a língua em todos os aspectos.

Publicações

1. ROSSINI, I. S. ;SANTOS, S.N.S. - Simot : Sistema de Inventário Municipal da Oferta Turística 2023, Canguaretama, Rio Grande do Norte.