

Maximo Comperatore

Mendoza, Argentina · [linkedin.com/in/maxcomperatore](https://www.linkedin.com/in/maxcomperatore) · maxcomperatore@gmail.com · maxcomperatore.com

Desarrollador de Software con enfoque en innovación tecnológica y resolución de problemas complejos. Especializado en Python, C# y Azure. Apasionado por crear soluciones escalables, optimizar procesos y contribuir a equipos multidisciplinarios en entornos ágiles. Historial comprobado de logros que combinan habilidades técnicas avanzadas y compromiso hacia la excelencia.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Transparencia Latam

Desarrollador de Software

Mendoza, Argentina

Septiembre 2024–Presente

- Diseñé chatbots impulsados por IA para procesos legales B2B y B2C, optimizando la interacción del usuario y reduciendo los costos operativos en un 30% mediante una comunicación eficiente y el uso de árboles de comportamiento complejos para gestionar conversaciones dinámicas.
- Desarrollé aplicaciones web modernas con React y .NET, colaborando con UX para crear diseños frontend impactantes, logrando un aumento del 25% en la satisfacción del usuario.
- Implementé una solución SaaS integral para la gestión de cumplimiento, que permitió a los proveedores realizar autoevaluaciones en múltiples criterios, lo que resultó en un aumento del 40% en la participación en evaluaciones y una mejora del 30% en el rendimiento a través de capacitación.
- Realicé investigaciones exhaustivas sobre tendencias en tecnología legal y presenté ideas prácticas a inversores, guiando decisiones estratégicas y promoviendo la innovación en la organización.
- Brindé soporte técnico excepcional y resolución de problemas de TI, asegurando un rendimiento óptimo de la plataforma y logrando una reducción del 40% en el tiempo de inactividad, lo que mejoró significativamente la productividad del equipo.

Intellicialis

Desarrollador de Videojuegos

Remoto

Agosto 2023–Sept 2023

- Colaboré en un equipo multidisciplinario, contribuyendo al diseño de la interfaz de usuario y desarrollando scripts esenciales para el proyecto Daahriens: Active and Operational, lo que mejoró significativamente la usabilidad y funcionalidad de los sistemas del juego.
- Desarrollé y optimicé scripts clave que aseguren una experiencia de usuario fluida y eficiente, lo que se tradujo en un aumento de la satisfacción del usuario y en una notable reducción de errores.
- Adopté metodologías ágiles para optimizar el flujo de trabajo, mejorar la comunicación del equipo y garantizar la entrega de un producto final de alta calidad, cumpliendo con los plazos establecidos y fomentando un ambiente colaborativo.

EDUCACIÓN

Universidad de Mendoza

Facultad de Ingeniería: Programación de Videojuegos

Mendoza, Argentina

Marzo 2024–Presente

SKILLS ADICIONALES

- Python, .NET/C#, C++, GitHub, Unity, Github Actions, Redis, Docker, React, IA, Chatbots, Azure Cloud
- Autonomía, Aprendizaje continuo, Gestión de tiempo, Atención al detalle, Adaptabilidad. Inglés Avanzado.