

# Maximo Comperatore

linkedin.com/in/maxcomperatore | https://maxcomperatore.com | Mendoza, Argentina

maxcomperatore@gmail.com

## Perfil

**Desarrollador Backend y de Videojuegos** con experiencia en *Python, C# y C++*. Conocimientos en APIs de alto rendimiento y juegos innovadores. Historial comprobado en resolución de desafíos complejos en entornos ágiles. Actualmente, cursando la carrera de Programación de Videojuegos en la *Universidad de Mendoza*.

## Experiencia Profesional

<b>Desarrollador de Videojuegos, Intellicialis</b>	Aug 2023 –
• Desarrollé interfaces de usuario utilizando Unreal Engine y optimicé scripts para el juego "Active and Operational".	Nov 2023
• Motivé y apoyé al equipo, mejorando la eficiencia y acelerando el ciclo de desarrollo drásticamente.	Remoto

## Habilidades

### Tecnologías

Python, C#, C++, Git, Unreal Engine, Unity, Github Actions, Redis, Docker, PostgreSQL

### Competencias blandas

Autonomía, Aprendizaje continuo, Gestión de tiempo, Atención al detalle, Adaptabilidad

## Proyectos

<b>CineMaximo</b>	Jul 2024
• Desarrollé una <i>plataforma moderna para la reserva de entradas de cine</i> , enfocada en la experiencia del usuario y atendiendo a cientos de usuarios mensuales.	
• Implementé un <i>bot multilingüe potenciado por inteligencia artificial</i> que guía a los clientes en el proceso de compra, haciendo la app más accesible e intuitiva.	
• Utilicé <i>FastAPI, Python y PostgreSQL</i> para una administración eficiente de usuarios y datos.	
<b>Mercadix</b>	Jul 2024
• Desarrollé una aplicación móvil  intuitiva y ágil que <i>analiza en tiempo real la distribución de precios de cualquier producto en MercadoLibre</i> .	
• Facilité decisiones estratégicas de compra y venta a los usuarios mediante datos precisos y actualizados.	
<b>Ephemera</b>	Apr 2024
• Creé un <i>juego de rompecabezas inmersivo</i> , retando a los jugadores con habitaciones llenas de acertijos.	
• Desarrollé un ambiente inquietante que pone a prueba la lógica y creatividad de los jugadores en cada desafío.	
• Publiqué en <i>itch.io</i> , <i>logrando decenas de visitas</i> y ofreciendo una experiencia única y atrapante.	

## Educación

<b>Tecnicatura en Programación de Videojuegos,</b>	Mar 2023 –
<i>Universidad de Mendoza</i>	present
Colaborador en: "Club de los Videojuegos"	

## Idiomas

**Español** (C2) | **Inglés** (C1)