

Maximo Comperatore



linkedin.com/in/maxcomperatore | https://maxcomperatore.com | Mendoza, Argentina

maxcomperatore@gmail.com

Perfil

Desarrollador Backend y de Videojuegos con experiencia en *Python, C# y C++*. Conocimientos en APIs de alto rendimiento y juegos innovadores. Historial comprobado en resolución de desafíos complejos en entornos ágiles. Actualmente, cursando la carrera de Programación de Videojuegos en la *Universidad de Mendoza*.

Experiencia Profesional

Desarrollador de Videojuegos, Intellicialis 	Aug 2023 –
• Desarrollé interfaces de usuario utilizando Unreal Engine y optimicé scripts para el juego "Active and Operational". 	Nov 2023
• Motivé y apoyé al equipo, mejorando la eficiencia y acelerando el ciclo de desarrollo drásticamente.	Remoto

Habilidades





Tecnologías

Python, C#, C++, Git, Unreal Engine, Unity, Github Actions, Redis, Docker, PostgreSQL


Competencias blandas

Autonomía, Aprendizaje continuo, Gestión de tiempo, Atención al detalle, Adaptabilidad

Proyectos

ArgentoFX 	Jul 2024
• Construí una API RESTful para <i>obtener la cotización en tiempo real del dólar y otras monedas</i> , específicamente diseñada para el mercado argentino.	
• Implementé una solución escalable y dockerizada, con 100% de disponibilidad y sin límites de uso.	
• Utilicé FastAPI, Python y Redis, logrando un procesamiento rápido y preciso con una mejora del 60% en eficiencia respecto a configuraciones sin base de datos en memoria.	
Mercadix 	Jul 2024
• Desarrollé una aplicación móvil  intuitiva y ágil que <i>analiza en tiempo real la distribución de precios de cualquier producto en MercadoLibre</i> .	
• Facilité decisiones estratégicas de compra y venta a los usuarios mediante datos precisos y actualizados.	
Ephemera 	Apr 2024
• Creé un <i>juego de rompecabezas inmersivo</i> , retando a los jugadores con habitaciones llenas de acertijos.	
• Desarrollé un ambiente inquietante que pone a prueba la lógica y creatividad de los jugadores en cada desafío.	
• Publiqué en itch.io, logrando decenas de visitas y ofreciendo una experiencia única y atrapante.	

Educación

Tecnicatura en Programación de Videojuegos,	Mar 2023 –
<i>Universidad de Mendoza</i> 	present
Colaborador en: "Club de los Videojuegos"	

Idiomas

Español (C2) | **Inglés** (C1)