

Maximo Comperatore



linkedin.com/in/maxcomperatore | https://maxcomperatore.com | Mendoza, Argentina

maxcomperatore@gmail.com | +54 9 261 707-1474

Perfil

Desarrollador Backend y de Videojuegos con experiencia en *Python, C# y C++*. Conocimientos en APIs de alto rendimiento y juegos innovadores. Historial comprobado en resolución de desafíos complejos en entornos ágiles. Actualmente, cursando la carrera de Programación de Videojuegos en la *Universidad de Mendoza*.

Experiencia Profesional

Desarrollador de Videojuegos, Intellicialis 	08/2023 – 11/2023
<ul style="list-style-type: none">Desarrollé interfaces de usuario utilizando Unreal Engine y optimicé scripts para el juego "Active and Operational". Motivé y apoyé al equipo, mejorando la eficiencia y acelerando el ciclo de desarrollo drásticamente.	Remoto

Habilidades





Tecnologías

Python, C#, C++, Git, Unreal Engine, Unity, Github Actions, Redis, Docker, PostgreSQL


Competencias blandas

Autonomía, Colaboración, Gestión de tiempo, Atención al detalle, Adaptabilidad y Organización

Proyectos

ArgentoFX 	07/2024
<ul style="list-style-type: none">Construí una API RESTful para <i>obtener la cotización en tiempo real del dólar y otras monedas</i>, específicamente diseñada para el mercado argentino.Implementé una solución escalable y dockerizada, con 100% de disponibilidad y sin límites de uso.Utilicé FastAPI, Python y Redis, logrando un procesamiento rápido y preciso con una mejora del 60% en eficiencia respecto a configuraciones sin base de datos en memoria.	
Mercadix 	07/2024
<ul style="list-style-type: none">Desarrollé una aplicación móvil  intuitiva y ágil que <i>analiza en tiempo real la distribución de precios de cualquier producto en MercadoLibre</i>.Facilité decisiones estratégicas de compra y venta a los usuarios mediante datos precisos y actualizados.	
Ephemera 	04/2024
<ul style="list-style-type: none">Creé un <i>juego de rompecabezas inmersivo</i>, retando a los jugadores con habitaciones llenas de acertijos.Desarrollé un ambiente inquietante que pone a prueba la lógica y creatividad de los jugadores en cada desafío.Publiqué en itch.io, logrando decenas de visitas y ofreciendo una experiencia única y atrapante.	

Educación

Tecnicatura en Programación de Videojuegos, <i>Universidad de Mendoza</i> 	03/2023 – present
Colaborador en: "Club de los Videojuegos"	

Idiomas

Español (Nativo) | **Inglés** (C1)