

# Gruppkontrakt - Puma Telex Machine

Senast uppdaterat 2021-05-06

## Syfte

Syftet med detta projekt är att vi ska lära oss att jobba med agile/scrum-metoden samt att lära sig att jobba i en grupp med medlemmar som har olika styrkor och bakgrunder.

Vår ambition med projektet är att vi ska få godkänt på kursen och att vi ska ha en produkt vi kan vara stolta över. Vi vill också ha kul på vägen.

## Mål

Målet med projektet är att fokusera på att göra en applikation för UML klassdiagram som är välpolerat, och inte fokusera på att göra ett gigantiskt projekt. Vi vill också ha fokus på att göra en produkt som är användbar på riktigt och att intressenten är nöjd.

## Medlemmar

Joel Olausson  
Lukas Martinsson  
Emil Ekroth  
Emil Holmsten  
Filip Hanberg  
Madeleine Xia  
Adam Sandén

## Roller

- Scrummaster
  - Folk kommunicerar (direkt)
  - Helhetsbilden av planering och projekt (hur mkt det är)
  - Allas kontaktperson
  - Ha koll på scrum
  - Administration
- Git-Guru
  - Ansvarig för pullrequest-review
  - Hjälpa till med gitrelaterade problem
  - Ansvarig för README med regler kring kodkommentering och "kodstil"
- Kontaktperson
  - Kontakt med utomstående intressent
- Backend
  - Ansvarar för programmets modell/interna funktionalitet
  - Skapar objekt som representerar det skapade diagrammet
  - Hanterar externa filer för att spara/ladda arbetet
- Frontend
  - Ansvarar för den övergripande grafiska designen av programmet.
  - Skapar FMXL-filerna som bygger upp det grafiska gränssnittet.
  - Skapar viewmodel/controllers som kopplar view till modellen.

## **Utdelning av roller**

Scrummasters - Emil E och Madde

Git-Guru - Joel och Filip

Kontaktperson - Emil H

Backend - Lukas, Adam, Emil H, Filip

Frontend - Emil E, Madde, Joel

## **Möten och arbetssätt**

Vi kommer att jobba med ett agilt arbetssätt veckovis.

Varje måndag kommer vi att ha ett möte med handledare, vi kommer även att ha ett eget möte efter på måndagen där vi diskuterar internt vad vi gick igenom med handledaren samt ett litet förberedelsemöte innan mötet med vår intressent.

Vi kommer även ha ett uppdateringsmöte på torsdagar mellan 12:00 och 13:15.

Varje möte kommer vi att ha en mötesordförande som har i uppgift att planera agenda inför mötet samt att leda själva mötet och se till att alla får sin röst hörd. Vem som är mötesordförande bestäms genom en förplanerad rotation.

Under uppdateringsmöten: Kamera på, ej tvång men helst.

Mötet med vår intressent är planerat för klockan 14:00 på Måndagar (mötestid max 1h).

Vi har möte där vi skriver grupprefleksion på fredagar kl 13:15.

## **Kommunikationskanaler**

Vi kommer att använda oss av en discord server för majoriteten av all kommunikation i gruppen.

Vi kommer även att ha en Messenger grupp för enklare kommunikation.

## **Dokumentation**

Vi använder en google drive för att spara all dokumentation om projektet, samt trello för att ha vår scrum board.

## **Github**

Vi kommer använda Git och GitHub för version-control och för att dela projektet mellan medlemmar.

Vår main måste alltid vara kompillerbar. Vi kommer endast pusha till master tillsammans på ett möte och vi kommer endast pusha till main efter en full sprint.

Vi kommer att ha en dev-tråd som vi kommer att ha en gemensam utvecklingsversion av projektet. Alla får skapa pull-request till sprint men arbetet måste granskas av GitMaster och en annan relevant person först.

Varje person kommer även att ha en egen tråd som man får använda hur man vill.

## **Beslutsfattning**

Vi kommer att ta gemensamma beslut under möten, mötesordförande är ansvarig för att beslutet faktiskt blir gemensamt. För större beslut, som t.ex. att ändra i gruppkontraktet, så krävs en tydlig omröstning i gruppen.

Mindre beslut kan tas av de personer som är ansvariga för det påverkade området.

Dessa beslut kan dock överskridas av ett gemensamt beslut på ett möte.

Omröstningar går till via beslut-kanalen i discord där en kort inlägg röstas om via tumme upp/ner, detta ger oss även en logg av tidigare beslut.

## **Konflikthantering**

Om man är osäker på något eller om något känns dåligt så är det viktigt att man snackar med någon annan i gruppen, och det är viktigt att den som lyssnar då lyssnar på riktigt. Det är viktigt att man är tydlig med vad man vill åstadkomma. Har man ett argument så är det viktigt att vara tydlig med målet bakom argumentet.

Har vi en konflikt i gruppen som helhet kan vi sätta in ett möte där vi fokuserar på att lösa konflikten. Det är då viktigt att alla får sin röst hörd.

Konflikter är en naturligt del av grupparbeten och det är okej att de uppstår ibland, vi som grupp ska dock självklart jobba för att hantera konflikterna på ett rimligt sätt så att de inte eskalerar.

Om man känner att någonting utanför projektet är problematiskt och att det kan komma i vägen för projektet så är det viktigt att man nämner detta för gruppen. Man ska dock inte behöva nämna några detaljer om man själv inte vill. Här är det viktigt att vi som grupp lyssnar och accepterar, även om vi kanske inte har en full bild av situationen.

## **KPI**

Hur mycket man har lärt sig på en skala 1-5

Hur väl vi följer den inplanerade tiden vi tror krävs för att slutföra våra uppgifter

Hur stressad känner sig individerna i gruppen

## **Deadlines**

26/3 - Social contract

2/4 - Project Scope

12/4 - Börja med kod (färdig setup med utvecklingsmiljöer)

19/4 - Körbar kod med litet demo (kan se dåligt ut men något att visa upp bara)

4/6 - Final team reflection

## **Stående deadlines**

Måndag: Handledningsmöte 10:25 - 10:55

Fredagar: Team reflection varje vecka (förutom vecka 1)

Fredagar: Individuell reflektion