Intressent: Robin

### Grundläggande funktioner

- Skapa UML enkelt
- Enklare att skriva attribut och metoder
  - Enkelt att skriva in om det är private eller public attribut (kryssa i boxar?)
- Label på ex.klasser → hovra över → få upp info om klassen
  - o Man kan få en enklare översikt genom att förstora eller förminska klasser
- Kaos med pilarna → punkt till punkt
  - o Den streckade pilar rätt automatiskt
- Tooltips som beskriver hur olika saker fungerar
- Skapa UML lokalt
- Det går att spara UML:et
- Man kan färga olika komponenter för att det är enklare att se saker
- "Skapa en klass"-knapp→ fyll i uppgifter och låt programmet skapa elementet
- Välja typ av pil (drop down) → beskrivning + ikon
- På grafen  $\rightarrow$  hovra med mus  $\rightarrow$  få upp tooltip med info om ex. vad för typ av pil
- Darkmode!!!

### **Extra funktioner**

- Det finns templates f\u00f6r att l\u00e4gga in oop patterns
- (optimera grafen?)
- Varningar om tex rundgång i grafen
  - o gulmarkeras?
- Exportera grafen i en annan filtyp tex PNG
- Inbyggda övningar

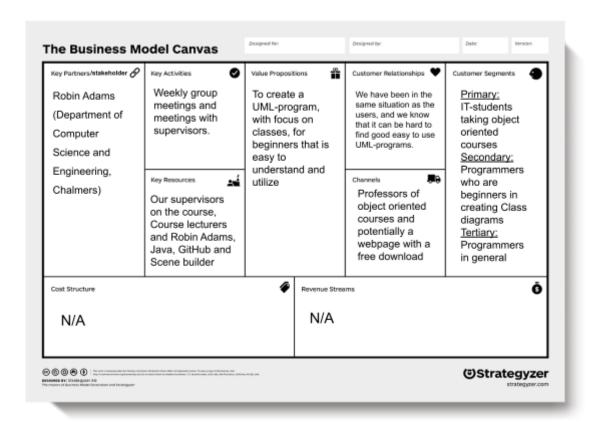
\_\_\_\_\_

### **Description**

Our project scope is to make a program specifically for making UML diagrams. The program should be simple to use and tailored for making UML diagrams. The point of the program is to not have extra features for making other types of graphs as most programs used for making UML have. This makes it easier to work with, especially for users who are new to making UML.

Our stakeholder is Robin Adams (Docent, Logic and Types division, Department of Computer Science and Engineering)

#### **Business Canvas Model**



#### **Key partners**

Robin Adams

**Key activities** 

Value propositions

The value of the program is that it's specifically tailored for making UML. This makes the program easier to use, especially for users who are new to making UML.

### **Customer relationships**

Weekly meetings, mail

## **Customer segments**

- -Students
- -Developers

# **Key resources**

#### **Channels**

