# Pablo Urbina Macip

Frameworks y lenguajes en aplicaciones



Introducción a Ing. en sistemas

Segundo parcial

23/10/22

#### 1. Github

Fue creado en EE. UU. en febrero de 2008 por Chris Wanstrath, PJ Hyatt, Tom Preston-Werner y Scott Chacón. Está desarrollado usando el lenguaje de programación Ruby y usando el framework Ruby on Rails cuenta actualmente con miles de tecnologías y marcos. Entre ellos están: TensorFlow, React JS, Zend Framework, Node JS, ¡Query, etc.

#### 2. Airbnb

La empresa se fundó en EE. UU. en 2007, pero lanzaron su propio sitio web y plataforma hasta 2008.

No fue hasta 2010 que finalmente lanzaron su aplicación. Su aplicación usa Java, Ruby, Python, JavaScript y PHP utilizando herramientas de desarrollo de aplicaciones nativas, React Native y otras tecnologías, como marcos de lenguaje de diseño que son una colección de componentes gráficos reutilizables; también utiliza bibliotecas como Epoxy, MvRX y Lottie. Finalmente, su proyecto de código abierto airflow usa Aerosolve, Airpal, BinaryAlert, DeepLinkDispatch, etc.

#### 3. Twitter

Lanzado en los EE. UU. en 2006, basado principalmente en Scala, Ruby y Java, Clojure y Kotlin.

Además de usar frameworks como Bootstrap, MySQL, Ruby on Rails y Lucene, también usa bibliotecas como Finagle para resolver la tolerancia a fallas de latencia Igual que Thrift, Kryo, etc., pero generalmente está basado en Java Virtual Machine (JVM); Ruby tiene algunos problemas de tiempo de procesamiento en comparación con la JVM, lo que significa servicios con alta demanda como es Twitter tuviera problemas con los picos de uso.

## 4. Uber

Fue fundada en Estados Unidos en 2008 por Travis Kalanick y Gareth Kemp a través de lenguajes como Node.js, JavaScript, Python, Go, Java, C, C++ y Scala, pero el nuevo desarrollo decidió usar solo Java y Go.

También utilizan MySql y PostgreSql como base de datos; usa tecnología como Kafka para el registro de datos y Hadoop para el almacenamiento de datos, GitHub se utiliza para desarrollar proyectos de código abierto.

Finalmente, utiliza varias bibliotecas, principalmente Apache Thrift.

## 5. Facebook

Fue lanzado en EE. UU. en 2004 y actualmente diferentes lenguajes de programación como PHP, JavaScript, C++, Go, Kotlin, Swift, Java y Python. Usa frameworks, incluidos Django, Reactjs, SDK, JavaScript y SDK Python. Además, utiliza cientos de bibliotecas y otras tecnologías para JavaScript, PHP,

Python y todos los lenguajes que usan como Thrift, Cassandra, Hive, Scribe, HipHop y Tornado.

## 6. YouTube

Fue creado en los EE. UU. en 2005 y utiliza una variedad de idiomas que incluyen Python, Java, C, C++, Go, JavaScript y C#.

Utiliza Frameworks, incluidos SPF (fragmentos de página estructurados), Django y Tensor Flow. Finalmente, utiliza bibliotecas para todos los lenguajes de programación y uno de los principales es .NET.

## 7. Tik Tok

De origen chino se introdujo en 2018 y utiliza varios lenguajes de programación como Go, Python, Java, JavaScript, Node, js, C, C + + y Swift. Utiliza su propio framework para ver videos basados en Java.

Finalmente, utiliza librerías de Node.js y otras tecnologías como React, NGINX, Mailgun.

## 8. Telegram

Fue lanzado en Rusia en 2013 y está basado en Java, Objective-C, Swift, Python y C + +.

Utiliza bibliotecas y frameworks Java creados específicamente para esta aplicación, Node.js y algunos específicos de Python.

#### Referencias

Airbnb. (2022, 4 marzo). Sobre nosotros. Airbnb Newsroom. Recuperado 21 de octubre de 2022,

de https://news.airbnb.com/es/about-us/

Airbnb Engineering & Data Science. (s. f.). Recuperado 21 de octubre de 2022, de https://airbnb.io/projects/

Build software better, together. (s. f.). GitHub. Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://github.com/topics/framework

Colectiva, N. (2019, 18 abril). Que es GitHub, Historia y otros Detalles. Blog Nube Colectiva.

Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://blog.nubecolectiva.com/que-es-githubhistoria-y-otros-detalles/

Cómo desarrolla aplicaciones nativas Airbnb ahora que Airbnb-React es Vintage. (2018, 10

agosto). Platzi. Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://platzi.com/blog/como-haceaplicaciones-nativas-airbnb/

Hernandez, J. (2022, 10 enero). Conocé qué es Uber y cómo te facilitá la vida. Uber Blog.

Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://www.uber.com/es-CR/blog/que-es-ubercosta-rica/

La Ingeniería detrás de Uber (PARTE I). (2016, 16 septiembre). Juanjo's Blog.

Recuperado 22

de octubre de 2022, de

https://jjegonzalezf.wordpress.com/2016/08/01/la-ingenieriadetras-de-uber-parte-i/Lazalde, A. (2011, 8 febrero). Siete tecnologías de software que sostienen a Facebook.

Hipertextual. Recuperado 22 de octubre de 2022, de

https://hipertextual.com/2011/02/7-

tecnologias-de-software-que-sostienen-a-facebook

Leiva, A. (2017, 19 julio). ¿Por qué empresas que empiezan con lenguajes modernos se vuelven

a Java? Genbeta. Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://www.genbeta.com/desarrollo/por-que-empresas-que-empiezan-con-lenguajes modernos-se-vuelven-a-java

Los lenguajes de programación que deberías aprender según Airbnb, Epic Games o SpaceX.

(2021, 30 marzo). ADSLZone. Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://www.adslzone.net/2019/07/16/lenguajes-programacion-mas-demandadosem presas-2019/

Mota, E. (2020, 5 noviembre). La pila tecnológica de ingeniería de Uber. Azul Web. Recuperado 21 de octubre de 2022, de

https://www.azulweb.net/la-pila-tecnologica-deingenieria-de-uber/

TikTok - TikTok Tech Stack. (s. f.). StackShare. Recuperado 22 de octubre de 2022, de

https://stackshare.io/tiktok/tiktok