

Pablo Urbina Macip

Despachador de tareas

**IBERO**  
**PUEBLA ®**

Introducción a ing. en sistemas

Segundo parcial

## **Tareas y subtareas**

### **Introducción a la ing. en Sistemas**

**Pablo Urbina Macip**

1. Rutina Diaria
  - 1.1. Despertarme
    - 1.1.1. Levantarme de la cama
  - 1.2. Desayunar
    - 1.2.1. Preparar mi desayuno
    - 1.2.2. Poner la mesa
    - 1.2.3. Llevar el desayuno a la mesa y comer
    - 1.2.4. Llevar los platos a la cocina
  - 1.3. Aseo Personal
    - 1.3.1. Preparar mi ropa
    - 1.3.2. Prender el agua
    - 1.3.3. Bañarme
    - 1.3.4. Lavarme los dientes
2. Tareas escolares
  - 2.1. Tarea de matematicas
    - 2.1.1. Sacar la libreta
    - 2.1.2. Copiar los ejercicios del libro a mi libreta
    - 2.1.3. Resolver
    - 2.1.4. Guardar todo
  - 2.2. Tarea de programación
    - 2.2.1. Prender mi computadora
    - 2.2.2. Entrar a Visual studio
    - 2.2.3. Crear el código
    - 2.2.4. Apagar mi computadora
3. Deberes de la casa
  - 3.1. Lavar los platos del desayuno
    - 3.1.1. Lavar los vasos primero
    - 3.1.2. Los platos después
    - 3.1.3. Los cubiertos al final
  - 3.2. Lavar la ropa
    - 3.2.1. Preparar el bote de ropa sucia
    - 3.2.2. Ordenar por cargas de lavado (2)
    - 3.2.3. Poner la primera carga en la lavadora y esperar
    - 3.2.4. Sacar la primera carga y ponerla en la secadora
    - 3.2.5. Poner la segunda carga en la lavadora y esperar
    - 3.2.6. Sacar la segunda carga y ponerla a secar

4. Cuidado de mi mascota
  - 4.1. Primer paseo
    - 4.1.1. Ponerle su correa
    - 4.1.2. Asegurarme de llevar una bolsa
    - 4.1.3. Dar 2 Vueltas al fraccionamiento
5. Ocio
  - 5.1. Escuchar musica
    - 5.1.1. Entrar a la aplicacion de musica
    - 5.1.2. Ponerme los audífonos
    - 5.1.3. Empezar a reproducir música
  - 5.2. Ver un capítulo de la serie que sigo
    - 5.2.1. Prender la tele
    - 5.2.2. Entrar a la aplicación
    - 5.2.3. Buscar la serie y ponerla
    - 5.2.4. Apagar la tv

Acomodo de tareas según prioridad y combinación

3 subtareas o menos por cada momento

Ciclo 1

- Despertarme
- Levantarme de la cama
- Sacar la libreta de tareas de mate

Ciclo 2

- Poner la mesa para el desayuno
- Empezar a hacer el desayuno
- Prender la tele

Ciclo 3

- Llevar el desayuno a la mesa y comer
- Entrar a la aplicación en el tv
- Buscar la serie y ponerla

Ciclo 4

- Llevar los platos a la cocina
- Entrar a visual studio en mi computadora
- Ponerle la correa a mi perro

Ciclo 5

- Asegurarme de llevar una bolsa
- Entrar a la aplicacion de musica
- Ponerme los audífonos

Ciclo 6

- Empezar a reproducir música

- Dar 2 vueltas al fraccionamiento

#### Ciclo 7

- Preparar mi ropa para bañarme
- Prender el agua
- Copiar los ejercicios de mate a mi libreta

#### Ciclo 8

- Bañarme
- Lavarme los dientes
- Preparar el bote de ropa sucia

#### Ciclo 9

- Ordenar por cargas de lavado la ropa
- Poner la primera carga
- Resolver los ejercicios de mate

#### Ciclo 10

- Sacar la primera carga y ponerla en la secadora
- Poner la segunda carga en la lavadora
- Crear el código de tarea en programación

#### Ciclo 9

- Sacar la segunda carga de ropa y ponerla a secar
- Apagar mi computadora
- Lavar los vasos primero

#### Ciclo 10

- Los cubiertos al final
- Los platos después
- Guardar todo