

Pablo Urbina Macip

Stack Overflow Developer Survey



IBERO PUEBLA

Introducción a la Ingeniería en sistemas

22/08/22

Educación

La mayoría de los desarrolladores (87%) tienen una educación postsecundaria, con algo de educación superior o más.

Logro educativo

El 38 % de las personas que aprenden a codificar ya están educadas y el aprendizaje no tiene por qué detenerse después de graduarse. El 70% de los encuestados y el 80% de los desarrolladores profesionales tienen alguna educación superior, la más común de las cuales es una licenciatura.

Aprendiendo a codificar

El porcentaje de estudiantes que aprenden a programar en línea ha aumentado del 60 % al 70 %. Los encuestados mayores de 45 años tenían más probabilidades de aprender de los libros, mientras que los encuestados más jóvenes tenían más probabilidades de aprender en línea. Los encuestados más jóvenes (menores de 18 años) confían más en los recursos en línea y es más probable que busquen cursos o certificaciones en línea.

Recursos en línea para aprender a programar

Los recursos en línea más confiables para que las personas aprendan a programar son los libros blancos y Stack Overflow. Esto demuestra lo importante que es para las empresas tener una documentación bien escrita y una comunidad activa que proporcione respuestas sobre Stack Overflow. También es interesante que veamos diferentes formas en que las personas aprenden a codificar por sí mismas. Material escrito, varios formatos de vídeo, libros, cursos: no existe un enfoque uniforme para aprender a codificar. Cualquiera puede reunir los recursos y formatos que mejor se adapten a su estilo de aprendizaje.

Udemy es el curso o programa de certificación de programación de aprendizaje en línea más popular. Es popular por las mismas razones que vimos anteriormente: las personas pueden comprar cursos individuales y crear sus propios caminos de aprendizaje.

Tipos de desarrolladores

Los desarrolladores full-stack, back-end, front-end y de escritorio continuaron constituyendo la mayoría de los encuestados. Este año, encuestamos a los ingenieros de infraestructura de la nube por primera vez: casi el 9 % se clasificó a sí mismo como este tipo de desarrollador. Los desarrolladores tienen varios roles. La mayoría de los encuestados dijeron que se consideran a sí mismos como múltiples tipos de desarrolladores, siendo los DBA, SRE y profesionales de seguridad los que más informan. En promedio, cada uno de estos roles figuraba como los otros siete tipos de desarrolladores.

Tecnología

Cada año, exploramos las herramientas y tecnologías que los desarrolladores utilizan actualmente y utilizarán.

2022 marca el décimo año consecutivo en que JavaScript es el lenguaje de programación más utilizado. Pero para aquellos que están aprendiendo a codificar, la situación es diferente. HTML/CSS, Javascript y Python son los lenguajes más populares en los que la gente aprende a codificar. Las personas que aprenden a programar tienen más probabilidades que los desarrolladores profesionales de informar que usan Python (58 % frente a 44 %), C++ (35 % frente a 20 %) y C (32 % frente a 17 %). En comparación con los desarrolladores profesionales, es menos probable que quienes aprenden a programar informen que utilizan SQL (38 % frente a 53 %), TypeScript (15 % frente a 40 %) y Bash/Shell (19 % frente a 29 %).

Cada año, exploramos las herramientas y tecnologías que los desarrolladores utilizan actualmente y utilizarán.

Base de datos

Para los desarrolladores profesionales, PostgreSQL acaba de reemplazar a MySQL. Es más probable que los desarrolladores profesionales usen Redis, PostgreSQL, Microsoft SQL Server y Elasticsearch que aquellos que están aprendiendo a programar. Utilizado por una proporción similar de desarrolladores profesionales y personas que están aprendiendo a programar, MongoDB es la segunda base de datos más popular para aprender a programar (después de MySQL). Esto tiene sentido porque admite una gran cantidad de lenguajes y plataformas de desarrollo de aplicaciones.

Sistemas operativos

Windows es el sistema operativo más popular para los desarrolladores, tanto para uso personal como profesional. Los sistemas operativos basados en Linux son más populares que macOS, lo que explica el atractivo de usar software de código abierto.

Tecnologías mejores pagadas

El clojure sigue siendo el idioma conocido mejor pagado. Los desarrolladores de Chef son los que más pagan, pero Chef también es la segunda herramienta más aterradora. Apache Spark, Apache Kafka y Hadoop complementan muy bien las habilidades de big data y transmisión de datos entre los otros tres marcos y bibliotecas. A los desarrolladores con experiencia en hospedaje también se les paga más que a los desarrolladores que solo trabajan en la nube.

Cambio de Salarios entre 2021 y 2022

En promedio, el salario aumentará alrededor de un 23% de 2021 a 2022. Flow, COBOL, Couchbase e IBM Cloud/Watson experimentaron los mayores aumentos salariales año tras año.

Estado de empleo

El empleo a tiempo completo aumentó en 4 puntos porcentuales para todos los encuestados. Los desarrolladores profesionales que son "contratistas independientes, autónomos o autónomos" han crecido significativamente (en 5 puntos porcentuales) durante el último año.

Salario por tipo de desarrollador

Los puestos superiores, como gerentes y gerentes de ingeniería, generalmente pagan los salarios más altos. Sin embargo, en los EE. UU., Alemania, el Reino Unido y Canadá, vemos que a los desarrolladores de cadenas de bloques se les pagan salarios comparables, incluso con el promedio más bajo de años de experiencia.

Impacto en la adquisición de tecnología

El 66 % de los desarrolladores profesionales tienen al menos cierta influencia en la adquisición de nueva tecnología por parte de su organización. Eso es un aumento del 56 % en 2020, cuando hicimos esta pregunta por última vez. Como era de esperar, los puestos ejecutivos tienen la mayor influencia cuando se trata de comprar nueva tecnología. Sin embargo, excluyendo a los estudiantes, al menos el 60% de todos los tipos de desarrolladores tienen al menos alguna influencia en las compras.

Explorar nuevas herramientas y técnicas.

Comenzar una prueba gratuita es la forma más común de evaluar una nueva herramienta. Pero eso ha bajado del 77 por ciento en 2020. Las otras dos formas más comunes de investigar nuevas herramientas son preguntar a colegas/amigos y visitar comunidades de desarrolladores como Stack Overflow. Los desarrolladores de aplicaciones empresariales o de escritorio pueden preguntar a colegas/amigos y visitar comunidades de desarrolladores cuando busquen herramientas.