

Nazwa
kwalifikacji:

Oznaczenie
kwalifikacji:

Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

EE.09

Numer zadania: 02

Kod arkusza:

Wersja arkusza:

R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu</i>
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych samochody, czynność udokumentowano plikiem o nazwie <i>import</i> w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik <i>kwerendy.txt</i> zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie pola model, kolor i stan z tabeli samochodów, których rocznik jest większy od 2010 r. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT model, kolor, stan FROM samochody WHERE rocznik>2010;</code> oraz wynik działania udokumentowano zrzutem na którym widoczne są dokładnie cztery rekordy: Punto, Corsa, Corolla, Corolla, jedynie pola model, kolor, stan
R.1.4	Utworzono zapytanie 2 zmieniające wartość w tabeli samochodów. Dla samochodów, których model to „Yaris” należy zmienić wartość pola kolor na „ciemny niebieski”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>UPDATE samochody SET kolor = "ciemny niebieski" WHERE model="Yaris";</code> oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo zmodyfikowane dane Dopuszcza się błędy literowe w nazwie koloru
R.1.5	Utworzono zapytanie 3 tworzące użytkownika joanna na localhost z hasłem joan87\$. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>CREATE USER "joanna"@"localhost" IDENTIFIED BY "joan87\$";</code> oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo dodanego użytkownika, w treści kwerendy musi być widoczne hasło
R.1.6	Utworzono zapytanie 4 nadające użytkownikowi joanna prawo do tworzenia tabeli i zmiany jej struktury dla tabeli samochodów. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>GRANT CREATE, ALTER ON samochody TO "joanna"@"localhost";</code> oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo nadane prawa
R.2	Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej
	<i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez</i>
R.2.1	Plik <i>samochod.png</i> przeskalowano z zachowaniem proporcji do wysokości 250 px, odpowiadająca temu szerokość wynosi 339 px (± 5 px)
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w plikach <i>index.html</i> i <i>kalkulacja.html</i> oraz na przynajmniej jednej stronie zastosowano standard kodowania polskich znaków
R.2.3	Nadano tytuł przynajmniej jednej strony: „Nasza stacja paliw”, jest on widoczny na karcie przeglądarki
R.2.4	Wygląd przynajmniej jednej strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: na górze baner, poniżej lewy i prawy, poniżej główny, poniżej dwa bloki stopki: lewy i prawy. Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	Na przynajmniej jednej stronie w banerze zapisano nagłówek h2: „Witamy na stacji paliw!” oraz w bloku głównym nagłówek h2: „Oferujemy paliwa:” lub „Oblicz, ile litrów musisz zatankować” oraz w bloku stopki-lewej paragraf z numerem PESEL
R.2.6	Na przynajmniej jednej stronie umieszczono w bloku prawym obraz <i>samochod.png</i> wraz z tekstem alternatywnym „grafika: samochód”
R.2.7	Na stronie <i>index.html</i> w bloku głównym umieszczono tabelę o wymiarze 3 wiersze na 2 kolumny, której treść zgodna jest z obrazem 2 arkusza. Zastosowano znaczniki <code><table></code> , <code><tr></code> , <code><td></code> oraz ich zamknięcia
R.2.8	Na stronie <i>kalkulacja.html</i> w bloku głównym umieszczono dwa pola edycyjne oraz przycisk o treści: „OBLICZ”
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej

Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez	
R.3.1	Strona po uruchomieniu w przeglądarce ma układ w pełni zgodny z obrazem 1 w arkuszu
R.3.2	Na przynajmniej jednej stronie po kliknięciu na obraz <i>home.png</i> otwiera się strona <i>index.html</i> oraz po kliknięciu na obraz <i>znak.png</i> otwiera się strona <i>kalkulacja.html</i>
R.3.3	Na przynajmniej jednej stronie po kliknięciu na odnośnik "Tu pobierzesz zapytania" otwiera się / pobiera plik <i>kwerendy.txt</i>
R.3.4	Po wciśnięciu przycisku jest wywołana funkcja ze skryptu
R.3.5	Pola edycyjne są typu numerycznego
R.3.6	Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl4.css</i> , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.6, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <code><style></code>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS	
R.4.1	Ustawiono domyślny krój czcionki dla całej strony na Arial (dla znacznika <code>* lub body</code> lub <code>html</code> lub kontenera całej strony)
R.4.2	Ustawiono kolor tła <code>rgb(255, 127,80)</code> dla: bloku lewego, prawego, stopki lewej, stopki prawej oraz <code>rgb(220, 220, 220)</code> dla bloku głównego i banera
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla wszystkich bloków lewych i prawych
R.4.4	Ustawiono wysokość bloku lewego i prawego na 410px oraz stopki-lewego i stopki-prawego na 100px
R.4.5	Ustawiono szerokość wszystkich bloków lewych i prawych na 50%
R.4.6	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla bloku banera i głównego
R.4.7	Ustawiono marginesy wewnętrzne (<code>padding</code>) dla bloku banera i głównego na 20px
R.4.8	Ustawiono styl <code>table i td</code> : obramowanie 1px solid <code>rgb(255, 127, 80)</code>
R.4.9	Ustawiono styl <code>table i td</code> : marginesy wewnętrzne (<code>padding</code>) 10px
R.4.10	Ustawiono styl odnośnika: biały kolor czcionki
R.5	Rezultat 5: Skrypt
R.5.1	Skrypt napisano w języku wykonywanym po stronie przeglądarki, w pliku <i>kalkulacja.html</i> . Skrypt zawiera przynajmniej jedną instrukcję zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych
R.5.3	Ilość potrzebnego paliwa jest obliczona na podstawie drogi do przebycia w km i spalania w l/100 km np. $\text{droga} * \text{spalanie} / 100$
R.5.4	Skrypt wypisuje wynik pod przyciskiem według wzoru: "Potrzebujesz: <wartość> litrów paliwa", gdzie <wartość> oznacza obliczoną wcześniej ilość paliwa