

**Nazwa kwalifikacji:** Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

**Oznaczenie kwalifikacji:** EE.09

**Numer zadania:** 02

**Kod arkusza:** Wersja arkusza:

**R.1 Rezultat 1: Operacje na bazie danych** *Uwaga:* W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe, jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu.

**R.1.1** Wykonano import tabel do bazy danych samochodu, czynność udokumentowano plikiem o nazwie import w formacie PNG

**R.1.2** Zapisano plik kwerendy.txt zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania

**R.1.3** Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie pola model, kolor i stan z tabeli samochodu dla samochodów, których rocznik jest większy od 2010 r. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `SELECT model, kolor, stan FROM samochody WHERE rocznik>2010;` oraz wynik działania udokumentowano zrzutem na którym widoczne są dokładnie cztery rekordy: Punto, Corsa, Corolla, Corolla, jedynie pola model, kolor, stan.

**R.1.4** Utworzono zapytanie 2 zmieniające wartość w tabeli samochodu. Dla samochodów, których model to „Yaris” należy zmienić wartość pola kolor na „ciemny niebieski”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `UPDATE samochody SET kolor = "ciemny niebieski" WHERE model="Yaris";` oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo zmodyfikowane dane. Dopuszcza się błędy literowe w nazwie koloru.

**R.1.5** Utworzono zapytanie 3 tworzące użytkownika joanna na localhost z hasłem joan87\$. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `CREATE USER "joanna"@"localhost" IDENTIFIED BY "joan87$";` oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo dodanego użytkownika, w treści kwerendy musi być widoczne hasło.

**R.1.6** Utworzono zapytanie 4 nadające użytkownikowi joanna prawo do tworzenia tabeli i zmiany jej struktury dla tabeli samochodu. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: `GRANT CREATE, ALTER ON samochody TO "joanna"@"localhost";` oraz wynik działania udokumentowano zrzutem wskazującym na prawidłowo nadane prawa.

**R.2 Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej** *Uwaga:* W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez.

**R.2.1** Plik samochod.png przeskalowano z zachowaniem proporcji do wysokości 250 px, odpowiadająca temu szerokość wynosi 339 px ( $\pm 5$  px).

**R.2.2** Witrynę internetową zapisano w plikach index.html i kalkulacja.html oraz na przynajmniej jednej stronie zastosowano standard kodowania polskich znaków.

**R.2.3** Nadano tytuł przynajmniej jednej strony: "Nasza stacja paliw", jest on widoczny na karcie przeglądarki.

**R.2.4** Wygląd przynajmniej jednej strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: na górze baner, poniżej lewy i prawy, poniżej główny, poniżej dwa bloki stopki: lewy i prawy. Zastosowano znaczniki sekcji.

**R.2.5** Na przynajmniej jednej stronie w banerze zapisano nagłówek h2: "Witamy na stacji paliw!" oraz w bloku głównym nagłówek h2: "Oferujemy paliwa:" lub "Oblicz, ile litrów musisz zatankować" oraz w bloku stopki-lewej paragraf z numerem PESEL.

**R.2.6** Na przynajmniej jednej stronie umieszczono w bloku prawym obraz samochod.png wraz z tekstem alternatywnym "grafika: samochód".

**R.2.7** Na stronie index.html w bloku głównym umieszczono tabelę o wymiarze 3 wiersze na 2 kolumny, której treść zgodna jest z obrazem 2 arkusza. Zastosowano znaczniki `<table>`, `<tr>`, `<td>` oraz ich zamknięcia.

**R.2.8** Na stronie kalkulacja.html w bloku głównym umieszczono dwa pola edycyjne oraz przycisk o treści: "OBLICZ".

**R.3 Rezultat 3: Działanie witryny internetowej** Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez.

**R.3.1** Strona po uruchomieniu w przeglądarce ma układ w pełni zgodny z obrazem 1 w arkuszu.

**R.3.2** Na przynajmniej jednej stronie po kliknięciu na obraz home.png otwiera się strona index.html oraz po kliknięciu na obraz znak.png otwiera się strona kalkulacja.html.

**R.3.3** Na przynajmniej jednej stronie po kliknięciu na odnośnik "Tu pobierzesz zapytania" otwiera się / pobiera plik kwerendy.txt.

**R.3.4** Po wciśnięciu przycisku jest wywołana funkcja ze skryptu.

**R.3.5** Pola edycyjne są typu numerycznego.

**R.3.6** Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie styl4.css, formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza.

**R.4 Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej** Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.6, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku `<style>`). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS.

**R.4.1** Ustawiono domyślny krój czcionki dla całej strony na Arial (dla znacznika \* lub body lub html lub kontenera całej strony).

**R.4.2** Ustawiono kolor tła rgb(255, 127, 80) dla: bloku lewego, prawego, stopki lewej, stopki prawej oraz rgb(220, 220, 220) dla bloku głównego i banera.

**R.4.3** Ustawiono biały kolor czcionki dla wszystkich bloków lewych i prawych.

**R.4.4** Ustawiono wysokość bloku lewego i prawego na 410px oraz stopki-lewego i stopki-prawego na 100px.

**R.4.5** Ustawiono szerokość wszystkich bloków lewych i prawych na 50%.

**R.4.6** Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla bloku banera i głównego.

**R.4.7** Ustawiono marginesy wewnętrzne (padding) dla bloku banera i głównego na 20px.

**R.4.8** Ustawiono styl table i td: obramowanie 1px solid rgb(255, 127, 80).

**R.4.9** Ustawiono styl table i td: marginesy wewnętrzne (padding) 10px.

**R.4.10** Ustawiono styl odnośnika: biały kolor czcionki.

**R.5 Rezultat 5: Skrypt R.5.1** Skrypt napisano w języku wykonywanym po stronie przeglądarki, w pliku kalkulacja.html. Skrypt zawiera przynajmniej jedną instrukcję zgodną ze składnią.

**R.5.2** Skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych.

**R.5.3** Ilość potrzebnego paliwa jest obliczona na podstawie drogi do przebycia w km i spalania w l/100 km np.  $\text{droga} * \text{spalanie} / 100$ .

**R.5.4** Skrypt wypisuje wynik pod przyciskiem według wzoru: "Potrzebujesz: <wartość> litrów paliwa", gdzie <wartość> oznacza obliczoną wcześniej ilość paliwa.