

Nazwa
kwalifikacji:

Oznaczenie
kwalifikacji:

Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

EE.09

Numer zadania: 01

Kod arkusza: EE.09-01-iania

| Lp. | Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny |
|------------|---|
| R.1 | Rezultat 1: Operacje na bazie danych |
| | <i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykadrowanych zrzutów ekranu</i> |
| R.1.1 | Wykonano import tabel do bazy danych <i>egzamin</i> , czynność udokumentowano plikiem o nazwie <i>import</i> w formacie PNG |
| R.1.2 | Zapisano plik tekstowy o nazwie <i>kwerendy</i> zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania |
| R.1.3 | Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie pola <i>zesp1</i> , <i>zesp2</i> , <i>wynik</i> , <i>data_rozgrywki</i> z tabeli <i>rozgrywka</i> dla pola <i>zesp1</i> równego „EVG”. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT zesp1, zesp2, wynik, data_rozgrywki FROM rozgrywka WHERE zesp1 = "EVG";</code> oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widocznych jest dokładnie 5 rekordów, jedynie pola <i>zesp1</i> , <i>zesp2</i> , <i>wynik</i> , <i>data_rozgrywki</i> ; w polu <i>zesp1</i> widnieje tylko "EVG" |
| R.1.4 | Utworzono zapytanie 2 wybierające jedynie pola <i>imie</i> i <i>nazwisko</i> z tabeli <i>zawodnik</i> dla zawodników, którym przypisano id pozycji równe 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT imie, nazwisko FROM zawodnik WHERE pozycja_id = 3;</code> oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie dane: Grzegorz Krychowiak i Kamil Grosicki |
| R.1.5 | Utworzono zapytanie 3 wybierające jedynie pola <i>id</i> zawodnika, <i>nazwisko</i> z tabeli <i>zawodnik</i> oraz nazwę pozycji z tabeli <i>pozycja</i> dla zawodników, których id jest równe 1, 2 lub 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>SELECT zawodnik.id, nazwisko, pozycja.nazwa FROM zawodnik JOIN pozycja ON zawodnik.pozycja_id = pozycja.id WHERE zawodnik.id < 4;</code> (możliwe inne zapisy warunku, INNER JOIN lub bez JOIN - porównanie kluczy w warunku) oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem, na którym widoczne są jedynie trzy rekordy: 1 Szczesny bramkarz, 2 Pietrzak obronca, 3 Bednarek obronca |
| R.1.6 | Utworzono zapytanie 4 usuwające tabelę <i>liga</i> . W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: <code>DROP TABLE liga;</code> oraz wynik działania zapytania udokumentowano zrzutem wskazującym na poprawne wykonanie zapytania |
| R.2 | Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej |
| | <i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysłowach lub bez</i> <i>Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony</i> |
| R.2.1 | Plik <i>zad1.png</i> przeskalowano z zachowaniem proporcji do szerokości 150 px, odpowiadająca temu wysokość wynosi 165 px (± 5 px); przezroczystość została zachowana |
| R.2.2 | Witrynę internetową zapisano w pliku PHP o nazwie <i>futbol</i> oraz zastosowano właściwy standard kodowania polskich znaków |
| R.2.3 | Nadano tytuł strony: "Rozgrywki futbolowe" |
| R.2.4 | Wygląd strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, blok mecze zawierający przynajmniej jeden blok z informacją o rozgrywkach (w skrypcie lub HTML), blok główny, lewy i prawy. Zastosowano znaczniki sekcji |
| R.2.5 | W bloku banera zapisano nagłówek h2: "Światowe rozgrywki piłkarskie", w bloku głównym nagłówek h2: "Reprezentacja Polski" oraz zapisano przynajmniej jeden paragraf w dowolnym bloku |

| | |
|------------|--|
| R.2.6 | W bloku banera umieszczono obraz <i>obraz1.jpg</i> oraz w bloku prawym umieszczono obraz <i>zad1.png</i> . Przynajmniej jeden z obrazów ma tekst alternatywny: "boisko" (dla <i>obraz1.jpg</i>) lub "piłkarz" (dla <i>zad1.png</i>), gdy obraz nie istnieje powinien wyświetlić się tekst alternatywny |
| R.2.7 | W bloku lewym umieszczono formularz, zastosowano znacznik <form> oraz jego zamknięcie |
| R.2.8 | W formularzu umieszczono pole edycyjne oraz przycisk "Sprawdź" |
| R.2.9 | W bloku lewym umieszczono listę punktowaną, zapisano znaczniki , oraz ich zamknięcia (generowaną skryptem lub HTML) |
| R.3 | Rezultat 3: Działanie witryny internetowej |
| | <i>Uwaga: Jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP – uruchomić plik lokalnie z dysku lub sprawdzić wg kryteriów w kodzie źródłowym strony</i> |
| R.3.1 | Wygląd <u>układu bloków</u> po uruchomieniu strony w przeglądarce jest w pełni zgodny z obrazem 2 w arkuszu egzaminacyjnym (nie należy brać pod uwagę bloków zawierających informacje o rozgrywkach) |
| R.3.2 | Przycisk wysyła dane z formularza oraz pole do wprowadzania danych jest typu liczbowego |
| R.3.3 | Formularz wysyła dane metodą POST do tego samego pliku (poprawne również bez atrybutu action) |
| R.3.4 | Strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl.css</i> , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza <i>Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)</i> |
| R.4 | Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej |
| | <i>Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.4, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS</i> |
| R.4.1 | Ustawiono krój czcionki Tahoma dla selektora body lub kontenera całej strony |
| R.4.2 | Ustawiono kolor tła Crimson dla selektora body lub kontenera całej strony, oraz WhiteSmoke dla bloków głównego, lewego i prawego |
| R.4.3 | Ustawiono biały kolor czcionki dla banera |
| R.4.4 | Ustawiono wysokość banera na 370px, bloku głównego: 50px, lewego i prawego: 230px |
| R.4.5 | Ustawiono szerokość bloku lewego na 70% i prawego na 30% |
| R.4.6 | Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla banera, selektora h2 oraz wyrównanie do prawej strony dla bloku prawego |
| R.4.7 | Ustawiono dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach marginesy zewnętrzne (margin) 10px, biały kolor czcionki, szerokość 200px, wyrównanie tekstu do środka |
| R.4.8 | Ustawiono obramowanie o szerokości 1px linią ciągłą, czarną (wartość domyślna nie musi być zapisana) oraz nadano zaokrąglenie rogów ramki 10px (border-radius) dla pojedynczego bloku z informacją o rozgrywkach |
| R.4.9 | W momencie najechania kursorem na pojedynczy blok z informacją o rozgrywkach kolor jego ramki zmienia się na biały (np. ustawiony kolor dla pseudoklasy hover lub inne rozwiązanie) |
| R.4.10 | Ustawiono styl selektora h2: odległość między literami 7px (letter-spacing) oraz kapitaliki (np. text-transform: capitalize; lub font-variant: small-caps;) |
| R.5 | Rezultat 5: Skrypt połączenia z bazą |
| | <i>Uwaga: jeśli witryna nie uruchamia się z powodu błędów PHP - sprawdzić 5.1 - 5.5 wg kryteriów w kodzie źródłowym strony. Kryteria uznajemy za spełnione jeżeli zastosowano biblioteki MySQLi lub PDO</i> |
| R.5.1 | Skrypt napisano w języku PHP oraz zawiera on co najmniej jedną instrukcję poprawną składniowo |
| R.5.2 | Skrypt realizuje połączenie z serwerem bazy danych i wybór bazy <i>egzamin</i> |
| R.5.3 | Po wykonaniu operacji na bazie zastosowano funkcję zamknięcia bazy |
| R.5.4 | W skrypcie działającym na danych przesłanych z formularza zastosowano tablicę \$_POST, zapis musi być poprawny składniowo i logicznie |
| R.5.5 | Skrypt 1 wysyła do bazy danych zapytanie 1 lub Skrypt 2 wysyła do bazy zmodyfikowane zapytanie 2 tak, że w warunku id pozycji jest równe wartości z pola edycyjnego |

| | |
|-------|---|
| R.5.6 | Skrypt 1 definiuje blok (za pomocą znacznika sekcji), a w nim wyświetla dane przesłane zapytaniem dotyczące jednego rekordu |
| R.5.7 | Skrypt 1 wyświetla dane wg wzoru: "<zespół 1> - <zespół 2>" w nagłówku h3, następnie "<wynik>" w nagłówku h4, następnie paragraf "w dniu: <data rozgrywki>", gdzie pole w nawiasach <> oznacza dane pobrane z bazy danych |
| R.5.8 | Liczba wygenerowanych bloków skryptem 1 odpowiada liczbie wierszy zwróconych zapytaniem |
| R.5.9 | Skrypt 2 wyświetla zwrócone zapytaniem imiona i nazwiska, jeśli wypełniono pole edycyjne |