

# Briefing

Site: Notícias de Jogos atuais - Celestial Game.

**Quais são os principais objetivos do site?**

Informar sobre desenvolvimento de jogos e a recomendação de alguns jogos atuais.

**Que tipo de site ele é?**

Site informativo e documental sobre desenvolvimento de jogos e jogos atuais do mercado.

**Quais são as mensagens mais importantes que o site deve passar aos visitantes?**

Uma fonte confiável de informações, com uma interface limpa e direta. Um ambiente acolhedor a fãs de jogos eletrônicos e boas recomendações visando públicos alvos.

**Quais são os planos para promover o site?**

Os planos iniciais são por meio do conteúdo e uma boa pesquisa de quais palavras chaves deve-se colocar.

Futuramente poderia promover o site por meio de patrocínios, como com o Google, para deixar a página no topo dos resultados de pesquisa.

## INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE O WEBSITE

**Descreva o negócio/produto/empresa como se fosse uma pessoa ... sério? Jovem? Confiável? ...? Justifique.**

Confiável e jovem, por ser um site destinado a jovens com informações confiáveis sobre jogos.

## **Quais são os pontos fortes e fracos do negócio/produto/empresa? Por quê?**

**Pontos fortes:** O site apresenta informações confiáveis sobre desenvolvimento de jogos e traz dicas atualizadas de jogos modernos, tornando-se uma fonte valiosa para jogadores e entusiastas. Ele também é focado em um design simples e acessível.

**Pontos fracos:** O site é de uma página só, o que pode limitar o espaço para incluir informações mais aprofundadas sobre cada jogo ou o processo de desenvolvimento, especialmente se o público tiver um interesse mais técnico.

## **Qual a mensagem que melhor descreve o conteúdo/atuação do negócio/produto/empresa?**

"Seu guia para entender o desenvolvimento de jogos e descobrir as melhores recomendações de jogos modernos."

## **Quem são os concorrentes (se possível envie links de referência)?**

- Kotaku
- Gamasutra
- Polygon

## **PÚBLICO-ALVO**

### **O que o site irá oferecer ao seu público-alvo?**

O site vai oferecer dicas valiosas sobre jogos modernos e uma visão geral sobre o processo de desenvolvimento de jogos. Ele busca informar e entreter o público com uma interface amigável e acessível.

### **O que os visitantes devem fazer no site?**

Os visitantes devem ler as dicas de jogos recomendados, aprender mais sobre o processo de criação de jogos e interagir com as informações para escolher novos jogos para explorar.

**Qual o conhecimento que os visitantes do site têm de internet/web? E o conhecimento técnico?**

O público tem um conhecimento intermediário da web, sendo capaz de navegar com facilidade por sites informativos. Em relação ao conhecimento técnico, muitos visitantes têm interesse no desenvolvimento de jogos, então podem ter um entendimento básico ou intermediário sobre esse processo.

## **CONTEÚDO**

**Que informação do site mudará(atualização)? Com que frequência e com que abrangência?**

Com o lançamento de novos jogos, seriam atualizadas as recomendações de jogos relevantes para o público alvo.

**Quem se beneficia com as atualizações?**

Amantes da oitava arte e desenvolvedoras que quiserem patrocinar o site com o intuito de promoção de seus jogos.

## **APARÊNCIA (DESIGN)**

**Tem em mente alguma aparência para o web site?**

Minimalista, com cores escuras e azuis claros para contraste e direto ao ponto, bem sinalizado.

**Quais são alguns outros sites da web que você gosta? O que você gosta a respeito deles? Se possível, envie links de referência.**

<https://www.theenemy.com.br/>

<https://www.apple.com/>

São clean, direto ao ponto e possuem cores simples e coesas.