X Lessons

Assignment: 编程作业—STL2

You have not submitted. You must earn 72/90 points to pass.

Deadline Pass this assignment by July 3, 11:59 PM PDT

Instructions (/learn/cpp4v/sebgxiusshte]i/parogrammtings/lorF0/lipar

准备

在开始下面的作业前,请先点击这里下载<u>代码模版 (https://d396qusza40orc.cloudfront.net/flex-spcpp/Programming%20Assignment%20/PA6/PA6.zip)</u>。

编程题#1

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/9w6/) (Coursera声明:在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

描述

下面的程序用枚举法解决如下问题,请填空。

平面上的一个矩形,如果其边平行于坐标轴,我们就称其为"标准矩形"。给定不重复的 n 个整点(横、纵坐标都是整数的点),求从这n个点中任取4点作为顶点所构成的四边形中,有多少个是标准矩形。

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
struct Point {
    int x;
    int y;
    Point(int x_,int y_):x(x_),y(y_) { }
bool operator < ( const Point & p1, const Point & p2)</pre>
    if(p1.y < p2.y)
        return true;
    else if( p1.y == p2.y )
        return p1.x < p2.x;
   else
        return false;
int main()
    int t;
    int x,y;
    cin >> t;
   vector<Point> v;
    while( t -- ) {
        cin >> x >> y;
       v.push_back(Point(x,y));
   }
   vector<Point>::iterator i,j;
    int nTotalNum = 0;
// 在此处补充你的代码
return 0;
```

输入

第一行是点的数目

其后每一行都代表一个点,由两个整数表示,第一个是x坐标,第二个是y坐标

输出

输出标准矩形的数目

样例输入

```
6
2 3
2 5
4 5
4 4
2 4
4 3
```

样例输出

```
3
```

提示

所缺代码具有如下形式:

编程题#2

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/9w7)(Coursera声明: 在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

描述

写一个自己的 CMyistream_iterator 模板,使之能和 istream_iterator 模板达到一样的效果,即:

输入:

79 90 20 hello me

输出:

79

79,90,20

hello,me

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
// 在此处补充你的代码
int main()
    CMyistream_iterator<int> inputInt(cin);
    int n1,n2,n3;
    n1 = * inputInt; //读入 n1
    int tmp = * inputInt;
    cout << tmp << endl;</pre>
    inputInt ++;
   n2 = * inputInt; //读入 n2
    inputInt ++;
    n3 = * inputInt; //读入 n3
   cout << n1 << "," << n2<< "," << n3 << endl;
    CMyistream_iterator<string> inputStr(cin);
    string s1,s2;
    s1 = * inputStr;
    inputStr ++;
    s2 = * inputStr;
   cout << s1 << "," << s2 << endl;
    return 0;
```

输入

79 90 20 hello me

输出

79

79,90,20

hello,me

样例输入

```
79 90 20 hello me
```

样例输出

```
79
79,90,20
hello,me
```

提示

istream_iterator模版使用说明:

其构造函数执行过程中就会要求输入,然后每次执行++,则读取输入流中的下一个项目,执行 * 则返回上次从输入流中读取的项目。例如,下面程序运行时,就会等待用户输入数据,输入数据后程序才会结束:

```
#include <iostream>
#include <iterator>
using namespace std;
int main() {
    istream_iterator<int> inputInt(cin);
    return 0;
}
```

下面程序运行时,如果输入1234程序输出结果是: 12,12

```
#include <iostream>
#include <iterator>
using namespace std;
int main()
{
    istream_iterator<int> inputInt(cin);
    cout << * inputInt << "," << * inputInt << endl;
    return 0;
}</pre>
```

下面程序运行时,如果输入123456程序输出结果是: 12,56

```
#include <iostream>
#include <iterator>
using namespace std;
int main()
{
        istream_iterator<int> inputInt(cin);
        cout << * inputInt << ",";
        inputInt ++;
        inputInt ++;
        cout << * inputInt;
        return 0;
}</pre>
```

编程题#3: Set

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/T/) (Coursera声明:在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 5000ms 内存限制: 100000kB

描述

现有一整数集(允许有重复元素),初始为空。我们定义如下操作:

add x 把x加入集合

del x 把集合中所有与x相等的元素删除

ask x 对集合中元素x的情况询问

对每种操作,我们要求进行如下输出。

add 输出操作后集合中x的个数

del 输出操作前集合中x的个数

ask 先输出0或1表示x是否曾被加入集合(0表示不曾加入),再输出当前集合中x的个数,中间用空格格开。

输入

第一行是一个整数n,表示命令数。0<=n<=100000。

后面n行命令,如Description中所述。

输出

共n行,每行按要求输出。

样例输入

```
7
add 1
add 1
ask 1
ask 2
del 2
del 1
ask 1
```

样例输出

```
1
2
1 2
0 0
0
0
2
1 0
```

提示

Please use STL's set and multiset to finish the task

编程题#4: 字符串操作

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/U/) (Coursera声明:在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

描述

给定n个字符串(从1开始编号),每个字符串中的字符位置从0开始编号,长度为1-500,现有如下若干操作:

copy N X L: 取出第N个字符串第X个字符开始的长度为L的字符串。

add S1 S2:判断S1,S2是否为0-99999之间的整数,若是则将其转化为整数做加法,若不是,则作字符串加法,返回的值为一字符串。

find S N:在第N个字符串中从左开始找寻S字符串,返回其第一次出现的位置,若没有找到,返回字符串的长度。

rfind S N: 在第N个字符串中从右开始找寻S字符串,返回其第一次出现的位置,若没有找到,返回字符串的长度。

insert S N X: 在第N个字符串的第X个字符位置中插入S字符串。

reset S N: 将第N个字符串变为S。

print N: 打印输出第N个字符串。

printall: 打印输出所有字符串。

over: 结束操作。

其中N, X, L可由find与rfind操作表达式构成, S, S1, S2可由copy与add操作表达式构成。

输入

第一行为一个整数n(n在1-20之间)

接下来n行为n个字符串,字符串不包含空格及操作命令等。

接下来若干行为一系列操作,直到over结束。

输出

根据操作提示输出对应字符串。

样例输入

```
3
329strjvc
Opadfk48
Ifjoqwoqejr
insert copy 1 find 2 1 2 2 2
print 2
reset add copy 1 find 3 1 3 copy 2 find 2 2 2 3
print 3
insert a 3 2
printall
over
```

样例输出

Op29adfk48 358 329strjvc Op29adfk48 35a8

提示

推荐使用string类中的相关操作函数。

编程题 # 5: 热血格斗场

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/V/) (Coursera声明:在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

描述

为了迎接08年的奥运会,让大家更加了解各种格斗运动,facer新开了一家热血格斗场。格斗场实行会员制,但是新来的会员不需要交入会费,而只要同一名老会员打一场表演赛,证明自己的实力。

我们假设格斗的实力可以用一个正整数表示,成为实力值。另外,每个人都有一个唯一的id,也是一个正整数。为了使得比赛更好看,每一个新队员都会选择与他实力最为接近的人比赛,即比赛双方的实力值之差的绝对值越小越好,如果有两个人的实力值与他差别相同,则他会选择比他弱的那个(显然,虐人必被虐好)。

不幸的是,Facer一不小心把比赛记录弄丢了,但是他还保留着会员的注册记录。现在请你帮facer恢复比赛纪录,按照时间顺序依次输出每场比赛双方的id。

输入

第一行一个数n(0 < n <=100000),表示格斗场新来的会员数(不包括facer)。以后n行每一行两个数,按照入会的时间给出会员的id和实力值。一开始,facer就算是会员,id为1,实力值1000000000。输入保证两人的实力值不同。

输出

N行,每行两个数,为每场比赛双方的id,新手的id写在前面。

样例输入

- 3
- 2 1
- 3 3
- 4 2

样例输出

2 1

3 2

4 2

编程题#6: priority queue练习题

来源: POJ (http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/W/) (Coursera声明:在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: 2500ms 内存限制: 131072kB

描述

我们定义一个正整数a比正整数b优先的含义是:

*a的质因数数目(不包括自身)比b的质因数数目多;

*当两者质因数数目相等时,数值较大者优先级高。

现在给定一个容器,初始元素数目为0,之后每次往里面添加10个元素,每次添加之后,要求输出优先级最高与最低的元素,并把该两元素从容器中删除。

输入

第一行: num (添加元素次数, num <= 30)

下面10*num行,每行一个正整数n(n<10000000).

输出

每次输入10个整数后,输出容器中优先级最高与最低的元素,两者用空格间隔。

样例输入

1 10 7 66 4 5 30 91 100 8 9

样例输出

66 5

How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.

