

## Assignment: 编程作业—枚举

You have not submitted. You must earn 50/100 points to pass.

**Deadline** Pass this assignment by May 15, 11:59 PM PDT

**Instructions** (</learn/suanfa-jichu/programming/ZZOH8/bian-cheng-zuo-ye-mei-ju/submission-discussions>)

### 编程题 # 1： 画家问题

来源: POJ (<http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/Y/>) (Coursera声明: 在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: **1000ms** 内存限制: **65536kB**

### 描述

有一个正方形的墙，由 $N \times N$ 个正方形的砖组成，其中一些砖是白色的，另外一些砖是黄色的。Bob是个画家，想把全部的砖都涂成黄色。但他的画笔不好使。当他用画笔涂画第 $(i, j)$ 个位置的砖时，位置 $(i-1, j)$ 、 $(i+1, j)$ 、 $(i, j-1)$ 、 $(i, j+1)$ 上的砖都会改变颜色。请你帮助Bob计算出最少需要涂画多少块砖，才能使所有砖的颜色都变成黄色。

### 输入

第一行是个整数 $t$  ( $1 \leq t \leq 20$ )，表示要测试的案例数。然后是 $t$ 个案例。每个案例的首行是一个整数 $n$  ( $1 \leq n \leq 15$ )，表示墙的大小。接下来的 $n$ 行表示墙的初始状态。每一行包含 $n$ 个字符。第 $i$ 行的第 $j$ 个字符表示位于位置 $(i, j)$ 上的砖的颜色。“w”表示白砖，“y”表示黄砖。

### 输出

每个案例输出一行。如果Bob能够将所有的砖都涂成黄色，则输出最少需要涂画的砖数，否则输出“inf”。

### 样例输入

```
2
3
yyy
yyy
yyy
5
wwwwww
wwwwww
wwwwww
wwwwww
wwwwww
```

样例输出

```
0
15
```

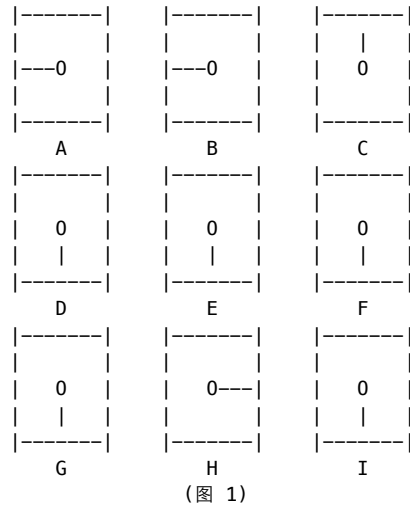
## 编程题 # 2: 拨钟问题

来源: POJ (<http://cxsjsxmooc.openjudge.cn/test/Z/>)(Coursera声明: 在POJ上完成的习题将不会计入Coursera的最后成绩。)

注意: 总时间限制: **1000ms** 内存限制: **65536kB**

描述

有9个时钟，排成一个3\*3的矩阵。



现在需要用最少的移动，将9个时钟的指针都拨到12点的位置。共允许有9种不同的移动。如下表所示，每个移动会将若干个时钟的指针沿顺时针方向拨动90度。

移动	影响的时钟	1	ABDE
2	ABC		
3	BCEF		
4	ADG		
5	BDEFH		
6	CFI		
7	DEGH		
8	GHI		
9	EFHI		

(图 2)

输入

从标准输入设备读入9个整数，表示各时钟指针的起始位置。0=12点、1=3点、2=6点、3=9点。

输出

输出一个最短的移动序列，使得9个时钟的指针都指向12点。按照移动的序号大小，输出结果。

样例输入

```
3 3 0
2 2 2
2 1 2
```

样例输出

```
4 5 8 9
```

## How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.

