

文件操作

郭 炜 刘家瑛



北京大學



数据的层次

位 bit

字节 byte

1 byte = 8 bit

域/记录:

例如: 学生记录

```
int ID;
```

```
char name[10];
```

```
int age;
```

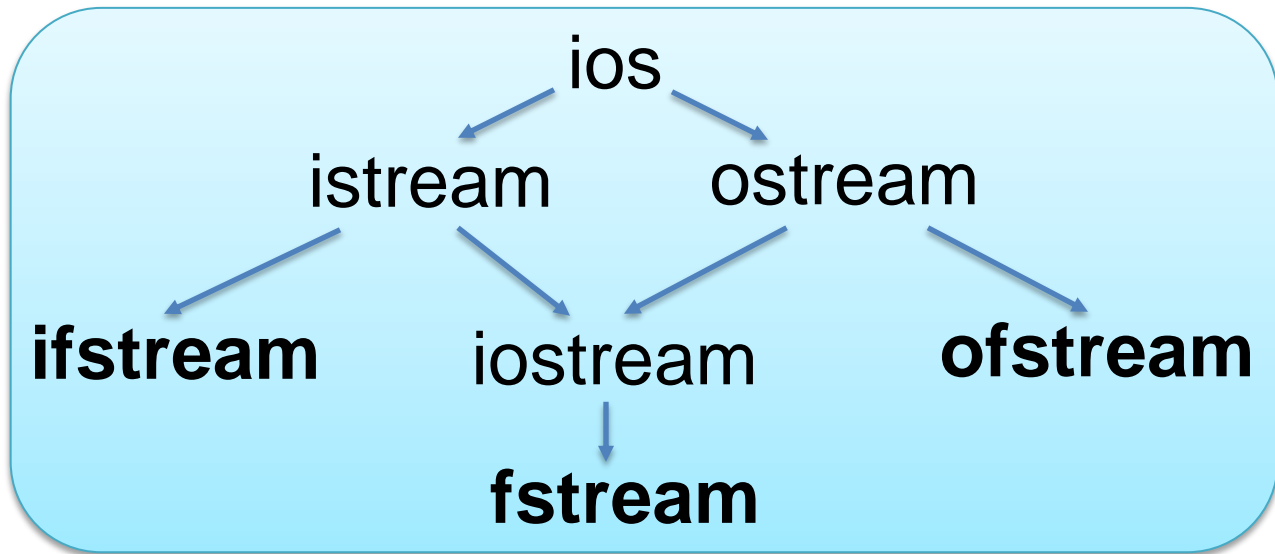
```
int rank[10];
```

将所有记录顺序地写入一个文件 → 顺序文件



文件和流

- 顺序文件 — 一个有限字符构成的顺序字符流
 - C++标准库中: ifstream, ofstream和fstream共3个类
- 用于文件操作 — 统称为文件流类





文件操作

使用/创建文件的基本流程

打开文件



读/写文件



关闭文件

目的:

1. 通过指定文件名, 建立文件和文件流对象的关联;
2. 指明文件的使用方式

利用读/写指针进行相应位置的操作



建立顺序文件

fstream中
定义的类

将要建立的文
件的文件名

```
#include <fstream> // 包含头文件
```

```
ofstream outFile("clients.dat", ios::out|ios::binary); //打开文件
```

自定义的
ofstream类的
对象

打开并建立文件的选项

- ios::out 输出到文件, 删除原有内容
- ios::app 输出到文件, 保留原有内容, 总是在尾部添加
- ios::binary 以二进制文件格式打开文件



建立顺序文件

- 也可以先创建 `ofstream` 对象, 再用 `open` 函数 打开
`ofstream fout;`
`fout.open("test.out", ios::out|ios::binary);`
- 判断打开是否成功:
`if(!fout) { cerr << "File open error!" << endl; }`
- 文件名可以给出绝对路径, 也可以给相对路径
- 没有交代路径信息, 就是在当前文件夹下找文件



文件的读写指针

- 对于输入文件,有一个**读指针**
- 对于输出文件,有一个**写指针**
- 对于输入输出文件,有一个**读写指针**
- 标识文件操作的当前位置,
该指针在哪里 → 读写操作就在哪里进行



文件的读写指针

```
ofstream fout("a1.out", ios::app);
```

```
long location = fout.tellp(); //取得写指针的位置
```

```
location = 10L;
```

```
fout.seekp(location); // 将写指针移动到第10个字节处
```

```
fout.seekp(location, ios::beg); //从头数location
```

```
fout.seekp(location, ios::cur); //从当前位置数location
```

```
fout.seekp(location, ios::end); //从尾部数location
```

▲ location 可以为负值



文件的读写指针

```
ifstream fin("a1.in", ios::in);
```

```
long location = fin.tellg(); //取得读指针的位置
```

```
location = 10L;
```

```
fin.seekg(location); //将读指针移动到第10个字节处
```

```
fin.seekg(location, ios::beg); //从头数location
```

```
fin.seekg(location, ios::cur); //从当前位置数location
```

```
fin.seekg(location, ios::end); //从尾部数location
```

▀ location 可以为负值



二进制文件读写

```
int x=10;
```

```
fout.seekp(20, ios::beg);
```

```
fout.write( (const char *)(&x), sizeof(int) );
```

```
fin.seekg(0, ios::beg);
```

```
fin.read( (char *)(&x), sizeof(int) );
```

- 二进制文件读写, 直接写二进制数据, 记事本看未必正确



二进制文件读写

//下面的程序从键盘输入几个学生的姓名的成绩,
//并以二进制, 文件形式存起来

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
#include <cstring>
```

```
using namespace std;
```

```
class CStudent {
```

```
    public:
```

```
        char szName[20];
```

```
        int nScore;
```

```
};
```



```
int main()
{
    CStudent s;
    ofstream OutFile( "c:\\tmp\\students.dat", ios::out|ios::binary );
    while( cin >> s.szName >> s.nScore ) {
        if( strcmp(s.szName, "exit" ) == 0) //名字为exit则结束
            break;
        OutFile.write( (char *) & s, sizeof(s) );
    }
    OutFile.close();
    return 0;
}
```



输入:

Tom 60

Jack 80

Jane 40

exit 0

Note -- 文本文件/二进制文件打开文件的区别:

- 在Unix/Linux下, 二者一致, 没有区别;
 - 在Windows下, 文本文件是以“\r\n”作为换行符
- 读出时, 系统会将0x0d0a只读入0x0a
- 写入时, 对于0x0a系统会自动写入0x0d

✦ 则形成的 students.dat 为 72字节

✦ 用 记事本打开, 呈现:

Tom 烫烫烫烫烫烫烫烫<Jack 烫烫烫烫烫烫烫烫藥

Jane 烫烫烫烫烫烫烫烫?



二进制文件读写

//下面的程序将 students.dat 文件的内容读出并显示

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class CStudent
{
    public:
        char szName[20];
        int nScore;
};
```



```
int main(){
    CStudent s;
    ifstream inFile("students.dat", ios::in | ios::binary );
    if(!inFile) {
        cout << "error" << endl;
        return 0;
    }
    while( inFile.read( (char* ) & s, sizeof(s) ) ) {
        int nReadedBytes = inFile.gcount(); //看刚才读了多少字节
        cout << s.szName << " " << s.score << endl;
    }
    inFile.close();
    return 0;
}
```

输出：
Tom 60
Jack 80
Jane 40



二进制文件读写

//下面的程序将 students.dat 文件的Jane的名字改成Mike

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class CStudent
{
    public:
        char szName[20];
        int nScore;
};
```




```
int main(){
    CStudent s;
    fstream iofile( "c:\\tmp\\students.dat", ios::in|ios::out|ios::binary);
    if(!iofile) {
        cout << "error" ;
        return 0;
    }
    iofile.seekp( 2 * sizeof(s), ios::beg); //定位写指针到第三个记录
    iofile.write( "Mike", strlen("Mike")+1);
    iofile.seekg(0, ios::beg); //定位读指针到开头
    while( iofile.read( (char* ) & s, sizeof(s)) )
        cout << s.szName << " " << s.nScore << endl;
    iofile.close();
    return 0;
}
```

输出:

Tom 60

Jack 80

Mike 40



显式关闭文件

- ▀ `ifstream fin("test.dat", ios::in);`
`fin.close();`
- ▀ `ofstream fout("test.dat", ios::out);`
`fout.close();`



例子: mycopy 程序, 文件拷贝

//用法示例:

//mycopy src.dat dest.dat

//即将 src.dat 拷贝到 dest.dat

//如果 dest.dat 原来就有, 则原来的文件会被覆盖

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(int argc, char * argv[]){
```

```
    if(argc != 3) {
```

```
        cout << "File name missing!" << endl;
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
    ifstream inFile(argv[1], ios::binary|ios::in);
```

```
//打开文件用于读
```



```
if(! inFile) {  
    cout << "Source file open error." << endl;  
    return 0;  
}
```

```
ofstream outFile(argv[2], ios::binary|ios::out); //打开文件用于写
```

```
if(!outFile) {  
    cout << "New file open error." << endl;  
    inFile.close(); //打开的文件一定要关闭  
    return 0;  
}
```

```
char c;  
while(inFile.get(c)) //每次读取一个字符  
    outFile.put(c); //每次写入一个字符  
outFile.close();  
inFile.close();  
return 0;
```

```
}
```