

类型转换构造函数

郭 炜 刘家瑛





类型转换构造函数

目的

- 实现类型的自动转换

特点

- 只有一个参数
- 不是复制构造函数

编译系统会自动调用 → 转换构造函数

→ 建立一个临时对象 / 临时变量



```
class Complex {  
    public:  
        double  real, imag;  
        2 Complex( int i ) { //类型转换构造函数  
            cout << "IntConstructor called" << endl;  
            real = i;  imag = 0;  
        }  
        1 Complex( double r, double i )  
        {    real = r;  imag = i;  }  
};  
int main () {  
    Complex  c1(7, 8); 1  
    Complex  c2 = 12; 2 初始化  
    c1 = 9; // 9被自动转换成一个临时Complex对象  
    cout << c1.real << "," << c1.imag << endl;  
    return 0;  
}
```

输出:
IntConstructor called
IntConstructor called
9,0

赋值 2