## 运算符重载为友元函数

郭 炜 刘家瑛



北京大学 程序设计实习

## 运算符重载为友元

- ▲ 通常, 将运算符重载为类的成员函数
- ▲ 重载为友元函数的情况:
  - 成员函数不能满足使用要求
  - 普通函数, 又不能访问类的私有成员

## 运算符重载为友元

```
class Complex{
      double real, imag;
  public:
      Complex(double r, double i):real(r), imag(i){ };
      Complex operator+(double r);
Complex ::operator+(double r){ //能解释 c+5
  return Complex(real + r, imag);
```

```
▲ 经过上述重载后:
 Complex c;
 c = c + 5; //有定义,相当于 c = c.operator +(5);
▲ 但是:
 c = 5 + c; //编译出错
4 为了使得上述表达式能成立, 需要将+重载为普通函数
 Complex operator+ (double r, const Complex & c) {
 //能解释 5+C
    return Complex( c.real + r, c.imag);
```

- ▲ 普通函数不能访问私有成员
- → 将运算符+重载为友元函数

```
class Complex {
      double real, imag;
   public:
      Complex( double r, double i):real(r),imag(i){ };
      Complex operator+( double r );
     friend Complex operator + (double r, const Complex & c);
```