递归一基本思想

郭 炜 刘家瑛



北京大学 程序设计实习

递归的基本思想

- ⁴ 什么是递归
 - 递归 某个函数直接或间接的调用自身
 - 问题的求解过程
 - →划分成许多相同性质的子问题的求解
 - →而小问题的求解过程可以很容易的求出
 - 这些子问题的解就构成里原问题的解

递归的基本思想

- ▲ 总体思想
 - 待求解问题的解 → 输入变量x的函数f(x)
 - 通过寻找函数g(), 使得f(x) = g(f(x-1))
 - 且已知f(0)的值, 就可以通过f(0)和g()求出f(x)的值
- 4 推广
 - 扩展到多个输入变量x, y, z等, x-1也可以推广到 x x_1 , 只要递归朝着 "出口"的方向即可

递归与枚举的区别

▲ 枚举:

把一个问题划分成一组子问题, 依次对这些子问题求解

- 子问题之间是横向的, 同类的关系
- ▲ 递归:

把一个问题逐级分解成子问题

- 子问题与原问题之间是纵向的, 同类的关系
- 语法形式上: 在一个函数的运行过程中, 调用这个函数自己
 - 直接调用: 在fun()中直接执行fun()
 - 间接调用: 在fun1()中执行fun2(); 在fun2()中又执行fun1()

递归的三个要点

▲ 递归式:

如何将原问题划分成子问题

▲ 递归出口:

递归终止的条件, 即最小子问题的求解,可以允许多个出口

■ 界函数:

问题规模变化的函数, 它保证递归的规模向出口条件靠拢

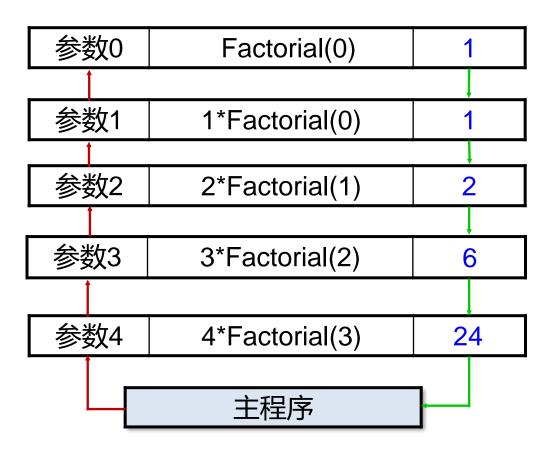
求阶乘的递归程序

⁴ 给定n, 求阶乘n!

```
int n, m=1;
for (int i=2; i<=n; i++)
m *= i;
printf("%d的阶乘是%d\n",
n, m);
```

```
int Factorial(int n){
   if (n == 0)
      return 1;
   else
      return n * Factorial(n - 1);
```

阶乘的栈



递归解决问题的关键

- 1) 找出递推公式
- 2) 找到递归终止条件

注意事项: 由于函数的局部变量是存在栈上的

如果有体积大的局部变量, 比如数组,

而递归层次可能很深的情况下, 也许会导致栈溢出

→可以考虑使用全局数组或动态分配数组