

程序设计实习

郭炜 微博 http://weibo.com/guoweiofpku

http://blog.sina.com.cn/u/3266490431

刘家瑛 微博 http://weibo.com/pkuliujiaying



C++11特性

无序容器(哈希表)

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <unordered map>
using namespace std;
int main()
         unordered_map<string,int> turingWinner; //图灵奖获奖名单
         turingWinner.insert(make pair("Dijkstra",1972));
         turingWinner.insert(make_pair("Scott",1976));
         turingWinner.insert(make_pair("Wilkes",1967));
         turingWinner.insert(make_pair("Hamming",1968));
         turingWinner["Ritchie"] = 1983;
         string name;
         cin >> name: //输入姓名
```

哈希表插入和查询的时间复杂度几乎是常数

正则表达式

```
#include <iostream>
#include <regex> //使用正则表达式须包含此文件
using namespace std;
int main()
       regex reg("b.?p.*k");
        cout << regex_match("bopggk",reg) <<endl; //输出 1, 表示匹配成功
        cout << regex_match("boopgggk",reg) <<endl; //输出 0, 表示匹配失败
        cout << regex_match("b pk",reg) <<endl; //输出 1, 表示匹配成功
        regex reg2("\d{3}([a-zA-Z]+).(\d{2}|N/A)\s\1");
        string correct="123Hello N/A Hello";
        string incorrect="123Hello 12 hello";
        cout << regex_match(correct,reg2) <<endl; //输出 1, 表示匹配成功
        cout << regex_match(incorrect,reg2) << endl; //输出 0, 表示匹配失败
```

只使用一次的函数对象,能否不要专门为其编写一个类?

只调用一次的简单函数,能否在调用时才写出其函数体?

```
形式:
「外部变量访问方式说明符](参数表) ->返回值类型
    语句组
以传值的形式使用所有外部变量
П
    不使用任何外部变量
[&]
    以引用形式使用所有外部变量
         x 以传值形式使用, y 以引用形式使用
[x, &y]
         x. y 以引用形式使用, 其余变量以传值形式使用
[=, &x, &y]
         x.v 以传值的形式使用. 其余变量以引用形式使用
[\&, x, y]
```

"->返回值类型"也可以没有, 没有则编译器自动判断返回值类型。

```
int main()
         int x = 100,y=200,z=300;
         cout << [ ](double a,double b) { return a + b; } (1.2,2.5) << endl;
         auto ff = [=,&v,&z](int n) {
                   cout <<x << endl:
                   V++; Z++;
                   return n*n;
         cout \ll ff(15) \ll endl;
         cout << y << "," << z << endl;
```

```
int main()
         int x = 100,y=200,z=300;
         cout << [](double a, double b) { return <math>a + b; } (1.2, 2.5) << endl;
         auto ff = [=,&y,&z](int n) {
                   cout <<x << endl;
                   V++; Z++;
                   return n*n;
         };
                                                                   输出:
         cout \ll ff(15) \ll endl;
                                                                   3.7
         cout << y << "," << z << endl;
                                                                   100
                                                                   225
                                                                   201,301
```

```
int a[4] = { 4,2,11,33};
sort(a,a+4,[](int x,int y)->bool { return x%10 < y%10; });
for_each(a,a+4,[](int x) {cout << x << " " ;} );
```

```
int a[4] = { 4,2,11,33};

sort(a,a+4,[](int x,int y)->bool { return x%10 < y%10; });

for_each(a,a+4,[](int x) {cout << x << " " ;} );
```

输出: 11 2 33 4

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
                                                             程序输出结果:
int main()
        vector<int> a { 1,2,3,4};
        int total = 0;
        for_each(a.begin(),a.end(),[&](int & x) {total += x; x*=2;});
        cout << total << endl; //输出 10
        for_each(a.begin(),a.end(),[](int x) { cout << x << " ";});
        return 0;
```

实现递归求斐波那契数列第n项:

```
function<int(int)> fib = [&fib](int n)
{ return n \le 2 ? 1 : fib(n-1) + fib(n-2);};
```

cout << fib(5) << endl; //输出5

function(int(int)) 表示返回值为 int, 有一个int参数的函数

In-video Quiz

```
下面程序的输出结果是:
int n = 0;
int a[] = {1,2,3,4 };
for_each(a,a+4,[&](int e) { ++e; n += e; });
cout << n << "," << a[2] << endl;
A)14,3
B)14,4
C)10,3
D)10,4
```

In-video Quiz

```
下面程序的输出结果是:
int n = 0;
int a[] = \{1,2,3,4\};
for_each(a,a+4,[&](int e) { ++e; n += e; });
cout << n << "," << a[2] << endl;
A)14,3
B)14,4
C)10,3
D)10,4
#A
```