

类模板

郭 炜 刘家瑛





问题的提出

定义一批
相似的类



定义类
模板



生成不同
的类

▲ 数组

一种常见的数据类型

▲ 元素可以是:

- 整数
- 学生
- 字符串
- ...



▲ 考虑一个数组类

▲ 需要提供的基本操作:

- len(): 查看数组的长度
- getElement(int index): 获取其中的一个元素
- setElement(int index): 对其中的一个元素进行赋值
-



问题的提出

- 对于这些数组类
 - 除了元素的类型不同之外, 其他的完全相同
- 类模板
 - 在定义类的时候给它一个/多个参数
 - 这个/些参数表示不同的数据类型
- 在调用类模板时, 指定参数, 由编译系统根据参数提供的数据类型自动产生相应的模板类



类模板的定义

- C++的类模板的写法如下:

template <类型参数表>

class 类模板名

{

成员函数和成员变量

};

- 类型参数表的写法就是:

class 类型参数1, class 类型参数2, ...



类模板的定义

- 类模板里的成员函数, 如在类模板外面定义时,

template <型参数表>

返回值类型 类模板名<类型参数名列表>::成员函数名(参数表)

{

.....

}



类模板的定义

- 用类模板定义对象的写法如下:

类模板名 <真实类型参数表> 对象名(构造函数实际参数表);

- 如果类模板有**无参构造函数**, 那么也可以只写:

类模板名 <真实类型参数表> 对象名;



类模板的定义

Pair类模板:

```
template <class T1, class T2>
```

```
class Pair{
```

```
public:
```

```
    T1 key;    //关键字
```

```
    T2 value;  //值
```

```
    Pair(T1 k,T2 v):key(k),value(v) { };
```

```
    bool operator < (const Pair<T1,T2> & p) const;
```

```
};
```

```
template<class T1,class T2>
```

```
bool Pair<T1,T2>::operator<( const Pair<T1, T2> & p) const
```

```
//Pair的成员函数 operator <
```

```
{    return key < p.key;    }
```



类模板的定义

- Pair类模板的使用:

```
int main()
```

```
{
```

```
    Pair<string, int> student("Tom",19);
```

```
    //实例化出一个类 Pair<string, int>
```

```
    cout << student.key << " " << student.value;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

输出结果:

Tom 19



使用类模板声明对象

- 编译器由类模板生成类的过程叫类模板的实例化
 - 编译器自动用具体的数据类型
 - 替换类模板中的类型参数, 生成模板类的代码
- 由类模板实例化得到的类叫模板类
 - 为类型参数指定的数据类型不同, 得到的模板类不同



使用类模板声明对象

- 同一个类模板的两个模板类是不兼容的

```
Pair<string, int> * p;
```

```
Pair<string, double> a;
```

```
p = & a; //wrong
```



函数模版作为类模板成员

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
class A{
    public:
        template<class T2>
        void Func(T2 t) { cout << t; } //成员函数模板
};
int main(){
    A<int> a;
    a.Func('K'); //成员函数模板 Func被实例化
    return 0;
}
```

若函数模板改为

```
template <class T>
```

```
void Func(T t){cout<<t}
```

将报错 “declaration of ‘class T’

shadows template parm ‘class T’ ”

程序输出:

K



类模板与非类型参数

- 类模板的参数声明中可以包括非类型参数

template <class T, int elementsNumber>

- 非类型参数: 用来说明类模板中的属性
- 类型参数: 用来说明类模板中的属性类型, 成员操作的参数类型和返回值类型



类模板与非类型参数

- 类模板的“<类型参数表>”中可以出现非类型参数:

```
template <class T, int size>
class CArray{
    T array[size];
public:
    void Print( )
    {
        for(int i = 0; i < size; ++i)
            cout << array[i] << endl;
    }
};
```



类模板与非类型参数

```
CArray<double, 40> a2;
```

```
CArray<int, 50> a3;
```

▲ 注意:

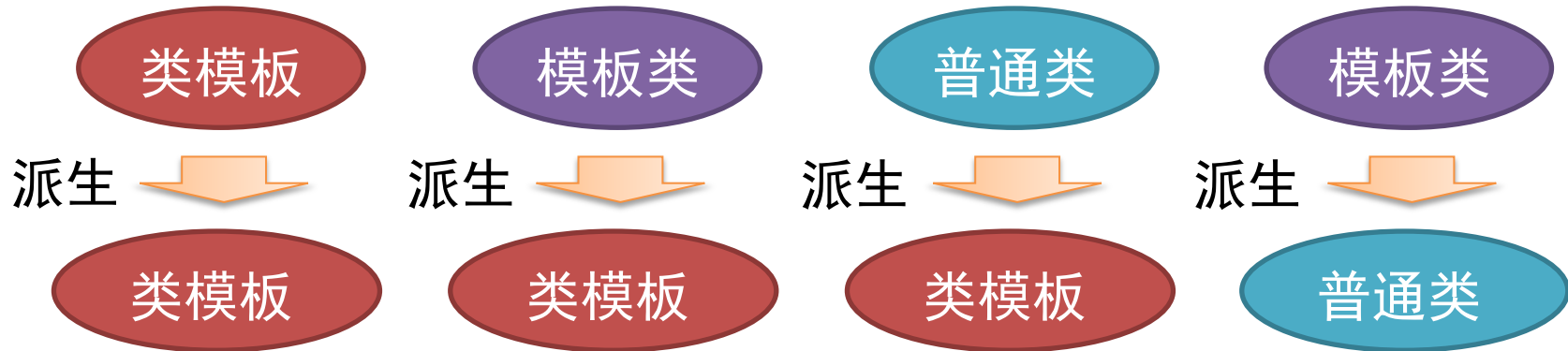
CArray<int,40>和CArray<int,50>完全是两个类

这两个类的对象之间不能互相赋值



类模板与继承

- 类模板派生出类模板
- 模板类 (即类模板中类型/非类型参数实例化后的类) 派生出类模板
- 普通类派生出类模板
- 模板类派生出普通类



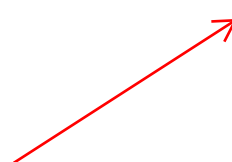


(1) 类模板从类模板派生

```
template <class T1, class T2>
class A {
    T1 v1; T2 v2;
};
template <class T1, class T2>
class B:public A<T2,T1> {
    T1 v3; T2 v4;
};
```

```
class B<int, double>:public A<double, int>{
    int v3; double v4;
};
class A<double, int> {
    double v1; int v2;
};
```

```
template <class T>
class C:public B<T,T>{
    T v5;
};
int main(){
    B<int, double> obj1;
    C<int> obj2;
    return 0;
}
```





(2) 类模板从模板类派生

```
template <class T1, class T2>
```

```
class A {    T1 v1; T2 v2;    };
```

```
template <class T>
```

```
class B:public A<int, double> {    T v;    };
```

```
int main() {    B<char> obj1;    return 0;    }
```

- 自动生成两个模板类：A<int, double>和B<char>



(3) 类模板从普通类派生

```
class A { int v1; };
```

```
template <class T>
```

```
class B:public A { T v; };
```

```
int main() {  
    B<char> obj1;  
    return 0;  
}
```



(4)普通类从模板类派生

```
template <class T>  
class A { T v1; int n; };
```

```
class B:public A<int> { double v; };
```

```
int main() {  
    B obj1;  
    return 0;  
}
```