

Local or global

main.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int x=3;
4
5 int main(){
6     int x=5;
7     printf("x = %d\n", x);
8 }
```

生成汇编代码

```
1 gcc -S main.c
```

```
1      .file      "main.c"
2      .text
3      .globl    x
4      .data
5      .align    4
6  x:
7      .long     3
8      .def      __main; .sc1      2; .type    32; .endef
9      .section  .rdata,"dr"
10     .LC0:
11     .ascii    "x = %d\n\0"
12     .text
13     .globl    main
14     .def      main; .sc1      2; .type    32; .endef
15     .seh_proc  main
16  main:
17     pushq     %rbp
18     .seh_pushreg    %rbp
19     movq      %rsp, %rbp
20     .seh_setframe   %rbp, 0
21     subq      $48, %rsp
22     .seh_stackalloc 48
23     .seh_endprologue
```

```

24     call    __main
25     movl    $5, -4(%rbp)
26     movl    -4(%rbp), %eax
27     movl    %eax, %edx
28     leaq    .LC0(%rip), %rcx
29     call    printf
30     movl    $0, %eax
31     addq    $48, %rsp
32     popq    %rbp
33     ret
34     .seh_endproc
35     .ident   "GCC: (GNU) 10.2.0"
36     .def     printf; .sc1    2; .type    32; .endef

```

汇编, 链接, 运行

```

1  gcc -c main.s
2  gcc main.o
3  .\a.exe

```

得到输出

```

1  x = 5

```

在汇编代码中可以看到, 局部变量 `x` 被放到了栈上

```

1  movl    $5, -4(%rbp)

```

而全局变量 `x` 被放到了 `rdata` 段

```

1  x:
2      .long    3
3      .def     __main; .sc1    2; .type    32; .endef
4      .section .rdata,"dr"

```

输出的关键部分在第26行到第29行

```

1  movl    -4(%rbp), %eax
2  movl    %eax, %edx
3  leaq    .LC0(%rip), %rcx
4  call    printf

```

这里通过 `rbp` 取了栈上的局部变量(`x`), 作为 `printf()` 的参数, 要想让程序输出全局变量的 `x`, 只要把这里改为取全局的 `x` 即可

```
1  movl    x(%rip), %eax
2  movl    %eax, %edx
3  leaq    .LC0(%rip), %rcx
4  call    printf
```

修改后的完整代码

```
1      .file   "main.c"
2      .text
3      .globl  x
4      .data
5      .align 4
6  x:
7      .long   3
8      .def    __main; .sc1    2; .type    32; .endef
9      .section .rdata,"dr"
10     .LC0:
11     .ascii  "x = %d\12\0"
12     .text
13     .globl  main
14     .def    main; .sc1    2; .type    32; .endef
15     .seh_proc  main
16  main:
17     pushq   %rbp
18     .seh_pushreg  %rbp
19     movq    %rsp, %rbp
20     .seh_setframe  %rbp, 0
21     subq    $48, %rsp
22     .seh_stackalloc 48
23     .seh_endprologue
24     call    __main
25     movl    $5, -4(%rbp)
26     movl    x(%rip), %eax
27     movl    %eax, %edx
28     leaq    .LC0(%rip), %rcx
29     call    printf
30     movl    $0, %eax
31     addq    $48, %rsp
32     popq    %rbp
33     ret
```

```
34 | .seh_endproc
35 | .ident "GCC: (GNU) 10.2.0"
36 | .def printf; .sc1 2; .type 32; .endef
```

重新汇编, 链接, 运行

```
1 | gcc -c main.s
2 | gcc main.o
3 | .\a.exe
```

得到运行结果

```
1 | x = 3
```