

AI FallingAsleepDriving (AI ตรวจสอบการหลับในขณะกำลังขับขี่รถยนต์)

Puratsakorn Kietnonthapat ปุรัสกร เกียรติ้นนทพัทธ์ Saengthong Vitthaya School

Abstract

้<mark>เนื่องจากในปัจจุบัน มีอุบัติเหตุที่เกิดมาจาก "การหลับใน" เพิ่มมากขึ้น</mark> จึงทำการแก้ปัญหาใช้ AI มาตรวจจับ โดยการ สร้าง "AI ตรวจสอบผู้ขับขี่หลับใน" หรือ "AI FallingAsleepDriving" สร้างแบบใช้ image classification + object detection ซึ่งเป็น AI ที่มีกระบวนการ object detection จากตาและปาก แล้วมา image classification วิเคราะห์การ เปิด/ปิดของดวงตา และวิเคราะห์การเปิด/ปิดของปาก **ขณะกำลังขับรถยนต์**หรือพาหนะอื่นๆ เครื่องมือจะ<mark>ทำการแจ้งเตือน</mark> เมื่อตรวจสอบแล้วพบว่า มีการหลับตา/ปิดตามากกว่าปกติ หรือมีการเปิดปากมาก/หาวมากกว่าปกติ ในขณะช่วงเวลา หนึ่ง โดย Project นี้เป็นการดำเนินงานเฉพาะในส่วนของ image classification ทำการเทรนโมเดลผ่าน Colab โดยแบ่ง Data เทรนออกเป็น 2 class คือ "ตา" กับ "ปาก" และใช้ backbone 2 ชนิด มาเปรียบเทียบกัน คือ resnet18 กับ CNN แบบกำหนดเอง ได้ค่า Accuracy 100% และ 95% ตามลำดับ แล้วนำโมเดลมารวมกับ object detection มาใช้ใน VScode โดยใช้งานกล้องจาก Webcam สามารถนับจำนวนปิดตา/กระพริบตา/หาวได้ปกติ และสามารถแสดงค่าข้อมูลบน หน้าจอรวมทั้งมีการเตือนรูปแบบเสียง/ข้อความเมื่อตรวจสอบพบการหลับในขณะขับขี่ ต่อมาได้ Deployment ออกมาเป็น application.exe กับบน huggingface ซึ่งยังสามารถใช้ได้แต่ยังมีระยะเวลาในการประมวลผลนาน ทำให้ค่า FPS ค่อน ข้างน้อย แต่ก็สามารถนำมาใช้ดูการ หลับตา/หาว โดยเบื้องต้นได้ และต้องใช้ในที่ๆมีแสงสว่างส่องบริเวณใบหน้าที่เหมาะสม

Introduction & Motivation

"เนื่องจากในปัจจุบัน มีอุบัติเหตุ ที่เกิดมาจาก 'การหลับใน' ขณะ กำลังขับขี่รถยนต์ หรือพาหนะ อื่นๆที่ใช้ในการเดินทาง" ดังนี้



"ภาวะหลับใน"เป็นสาเหตุสำคัญของการเกิด<mark>อุบัติเหตุ</mark> บนท้องถนนพบมากเป็น<mark>อับดับที่ 3</mark> ในปี 2564 ซึ่งมี อุบัติเหตุจากการหลับในจำนวน **1,052 ครั้ง** เพิ่มขึ้น มากกว่าปี 2563 สูงถึง **14.22%**

เนื่องด้วยมีธุรกิจจากทางบ้านเกี่ยวกับการขับขี่รถยนต์ แล้วได้เกิดอุบัติเหตุจากการ "การหลับใน" ทำให้ **เกิดความเสียหายค่อนข้างหนัก** จึงมีความคิดริเริ่มที่จะสร้าง "AI ตรวจสอบผู้ขับขี่หลับในขณะกำลังขับขี่ รถยนต์" ขึ้นมา เพื่อลดความรุนแรงและความเสียหายของอุบัติเหตุจากการ "การหลับใน"



- 1. การหลับตาหรือปิดตานานเกินไป : หลับตาหรือปิดตานานเกิน 4 วินาที่
- 2. **การหาวถี่ในช่วงเวลาใกล้เคียงกัน : 1 นาที** มีการหาว**เกิน 2-3 ครั้ง**
- 3. **การกระพริบตาถี่ในช่วงเวลาใกล้เคียงกัน : 1 นาที** กะพริบตา**เกิน 40 ครั้ง**
- 4. ไม่กะพริบตาเลยนานเกินไป: 1 นาที ไม่กะพริบตาเลย จากในภาวะปกติ คนเราจะกระพริบตานาที่ละ 20–22 ครั้ง (อ้างอิงจาก โรงพยาบาลธนบุรี)

Results & Discussion



การเทรน AI ได้พุ่งเป้ามาที่ **"ตา" กับ "ปาก"** ว่า เปิด/ปิดตา หาว/ไม่หาว **โดยกราฟแท่งข้างต้นจะ** แสดงค่า Accuracy ของแต่ละโมเดลที่เทรนมา



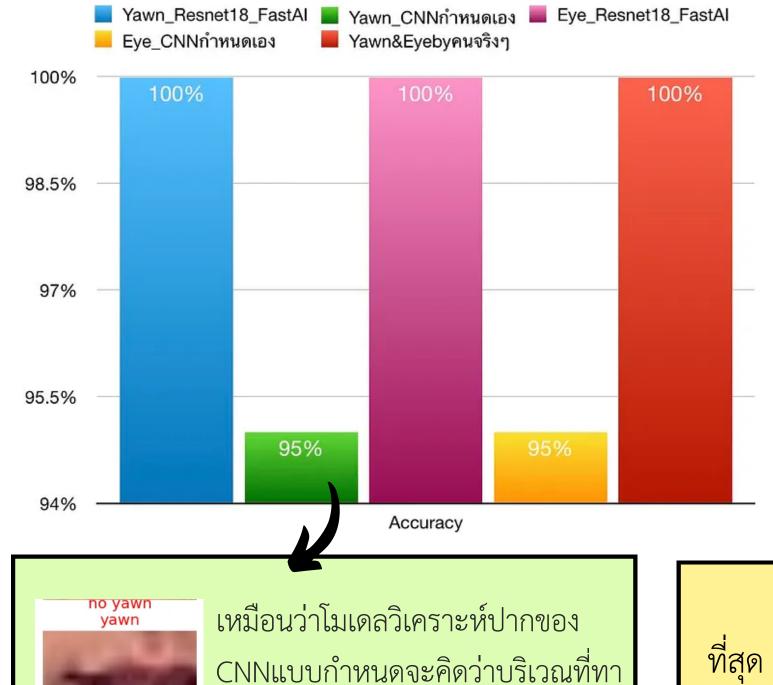
สำหรับโมเดล "Yawn&Eyebyคน จริงๆ" ได้ทำการทดสอบโดยใช้ Google Form มาทดสอบการ วิเคราะห์รูปภาพ เปิด/ปิด ของตา กับปาก ข้องคน 10 คน จากคนใน บ้าน และเพื่อนที่โรงเรียน โดยมี รูปภาพ เปิด/ปิด ของตากับปาก ้อย่างละ 5 รูป รวมเป็น 10 รูป

to nearly 800 deaths.

Abroad

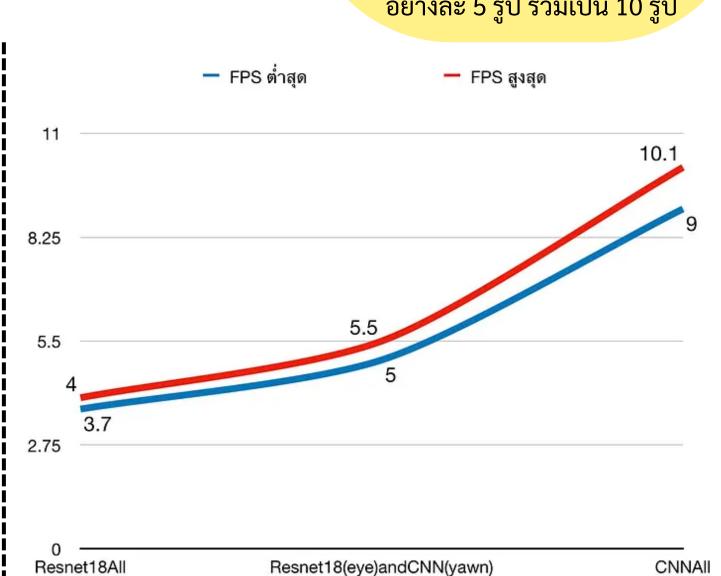
ALTERNA .

1/ 1/



ลิปสติกสีแดงเข้ม เป็นบริเวณภายใน ปาก จึงคิดว่ากำลัง "Yawn" อยู่ ตัวอย่างรูปภาพที่โมเดล ทายผิดพลาด

POLICE



เนื่องด้วยโมเดลที่ใช้ต้องมีขนาดเล็กเพื่อที่จะทำให้ได้ค่า FPS ที่ดี ที่สุด จึงได้ทำการเลือกใช้ Resnet18 แต่พอลองไปใช้จริงใน Vscode รันผ่าน CPU ของเครื่อง ยังไม่ได้ค่า FPS ที่น่าพอใจ จึงได้มาเลือกใช้ โมเดล CNN แบบกำหนดเอง แทนจึงได้ค่า FPS ที่น่าพอใจ (FPS ที่ สามารถ detection ตาหรือปากตอนเปิดปิดได้คือ ประมาณ 7-9 FPS)

Materials & Methods

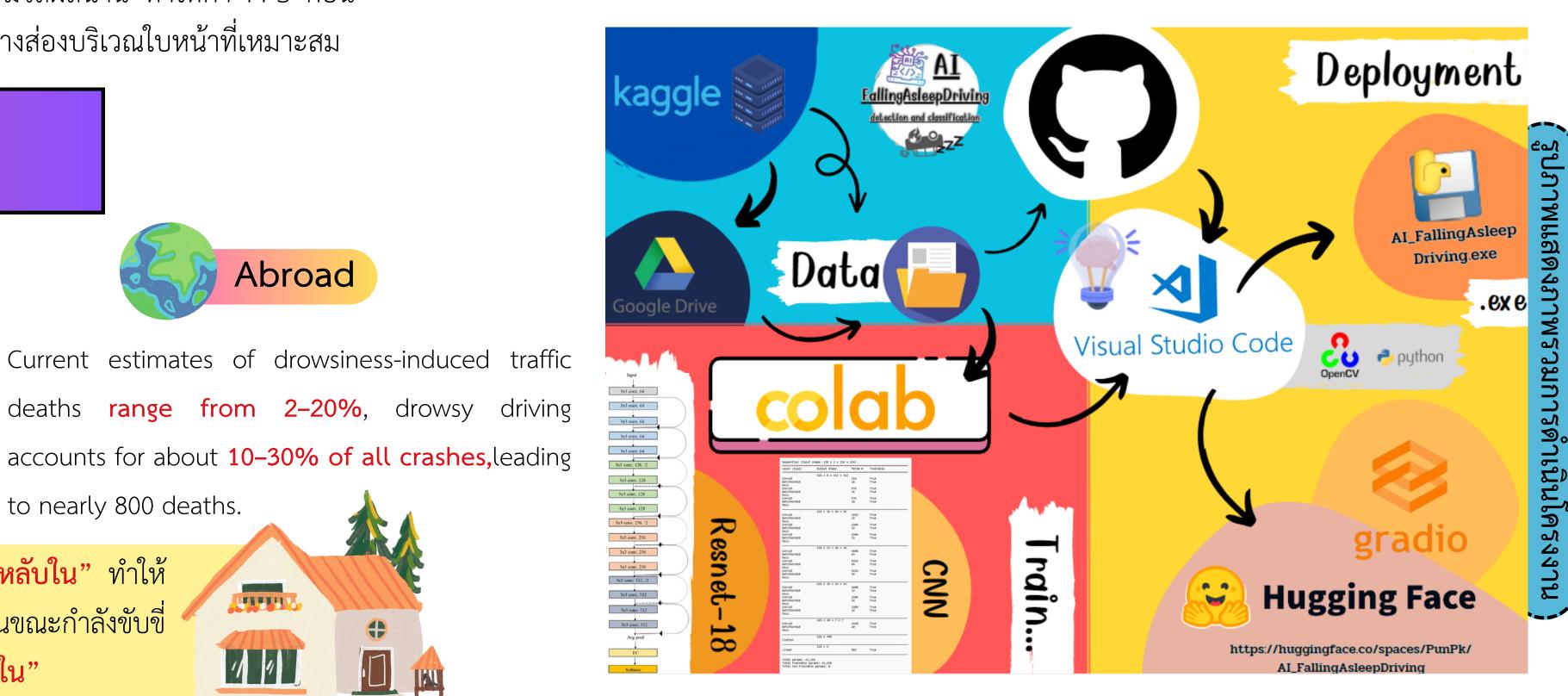
Data ที่นำการเทรน AI มี 2 class โดยมี class ละ 2 ชนิด ดังนี้

1. Data **เปิดปากมาก/ปิดปาก** (หาว) เป็นภาพสีทั้งหมด **!**2. Data **เปิดตา/ปิดตา** (กระพริบ/ปิดตา) เป็นภาพสีทั้งหมด จาก Yawn Dataset | Kaggle



จาก yawn eye dataset new | Kaggle านวน 725 (51%) รูป

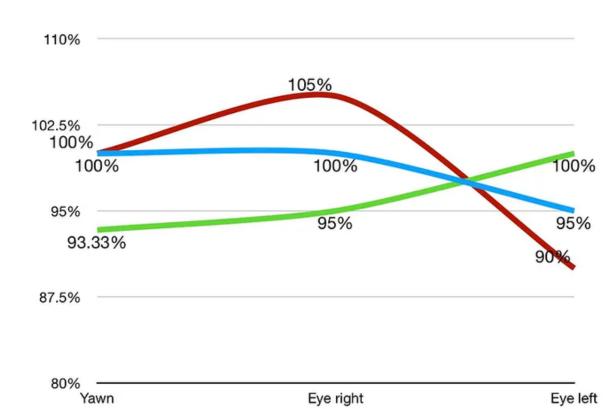
โดย Data ทั้ง 2 ชนิด ได้ทำการแบ่ง Data เป็น Train 80% กับ Test&Validation 20% ของ Data ทั้งหมด



ในส่วนของ Object detection ได้นำโค้ดมาจาก Eyes-Position-Estimator-Mediapipe/main.py at master. Asadullah-Dal17/Eyes-Position-Estimator-Mediapipe GitHub มาดัดแปลงโดยใช้ Python and CV2 แล้ว ประยุกต์ใช้กับโมเดลที่ผ่านการ Train มาแล้ว เพื่อการ detection ตาและปาก จากใบหน้าแล้วไปให้โมเดลทายต่อไป

Conclusion

กราฟเส้นแสดงค่าความแม่นยำของการนับจำนวน การหลับตา/หาว เมื่อทดสอบผ่าน VScode ในแต่ละโมเดล



พบว่า เมื่อทดสอบใช้งานผ่าน VScode ซึ่งเป็นวิดีโอจาก กล้อง Webcam สำหรับโมเดล Resnet18All แสดงผลความ แม่นยำออกมาดีกว่าแบบ CNN แบบกำหนดเอง แต่ถ้าเปรียบ เทียบกับค่า FPS โมเดล CNN แบบกำหนดเอง ถือว่าดีกว่า Resnet18All มาก **จึงสรุปได้ว่า**

- 1.) ถ้าต้องการความแม่นยำใช้โมเดล Resnet18All
- 2.) ถ้าต้องการค่า FPS สูง ใช้โมเดล CNN แบบกำหนดเอง

References

- 1.C. Polpanumas et al., "Al Builders: Teaching Thai Students to Build End-to-End Machine Learning Projects Online," 2021 IEEE International Conference on Engineering, Technology & Education (TALE), 2021, pp. 565-572, doi: 10.1109/TALE52509.2021.9678620.
- 2. วิริยะประกันภัย.(2565). "หลั่บใน" ตอนขับรถ .(2566). จาก www.viriyah.com/article/detail 3. Jeff Kahn, M.S., RS Co-Founder. "Falling Asleep" While Driving.(2566) www.risescience.com
- 4. Yawn Dataset | Kaggle จาก www.kaggle.com/datasets/serenaraju/yawn-eye-dataset-new
- 5. Eye Dataset | Kaggle จาก www.kaggle.com/datasets/serenaraju/yawn-eye-dataset-new 6. โรงพยาบาลธนบุรี.การกระพริบตาปกติของมนุษย์.(2566) จาก www.thonburihospital.com
- 7. Asadullah-Dal 17. detection face. (2566) จาก github.com/Asadullah-Dal 17/Eyes-Position



























