Sistem Minimum



Mata Kuliah : Sistem Mikrokontroller

Kode Dosen : AJR

Kelas : D3TK-43-02

Anggota Kelompok:

1. Pungky Ardiyansah (6702190032)

2. Zulfira Indah (6702190032)

PROGRAM STUDI D3 TEKNOLOGI KOMPUTER FAKULTAS ILMU TERAPAN UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG 2021

A. Tujuan

Maksud dan tujuan dari praktikum ini adalah :

- 1. Mahasiswa dapat memahami fungsi dari system minimum yang dibuat.
- 2. Mahasiswa dapat membuat sistem minimum ATMEGA 328P di software eagle baik skematik maupun PCB Layout.

B. Alat dan Bahan

Alat dan Bahan:

- a. Software Eagle
- b. ATMEGA 328P
- c. Block Reset
- d. Block Port I/O
- e. Block Catu Daya
- f. Push Button

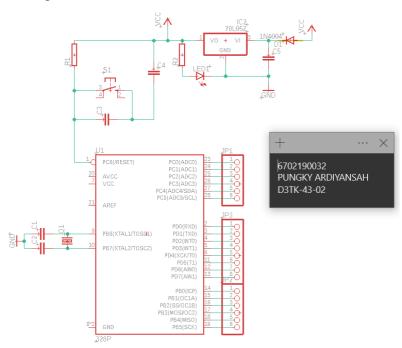
C. Teori dasar

Sistem Minimum Mikrokontroler merupakan sistem rangkaian sederhana dari sebuah sistem mikrokontroler untuk dapat diprogram dan beroperasional.

- Untuk dapat membangun system minimum, mahasiswa perlu membangun perencanaan terlebihdahulu.
- Skematik -> rancangan rangkaian elektrik dari tiap-tiap blok penyusun system minimum
- Printed Circuit Board -> aksi lanjutan dari skematik dalam bentuk jalur rangkaian elektrik yang tercetak pada papan
- Aplikasi yang digunakan untuk merancang system minimum pada perkuliahan ini
 -> Eagle

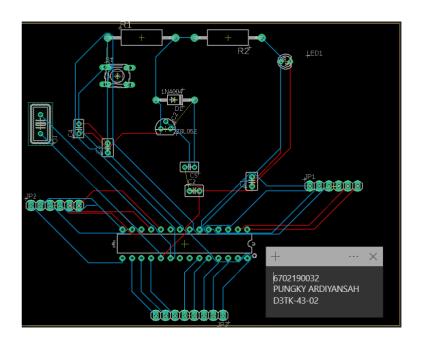
D. Hasil Percobaan

- A. Percobaan dalam praktikum
 - 1. Rangkaian Skematik.

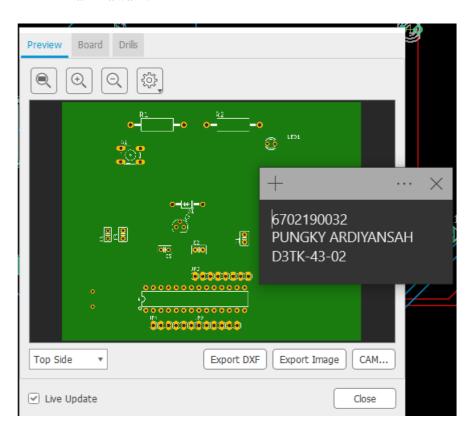


2. Rangkaian PCB Layout

Dari Atas:



Dari Bawah:



| E. | Dapat saya bisa simpulkan bahwa dalam system minimum memiliki beberapa komponen |
|----|--|
| | yang dibutuhkan seperti terdiri dari beberapa block port I/O , block reset, block catu |
| | daya, block clock, block push button dan atmega 328P, yang dimana simulasi ini |
| | menggunakan eagle |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |