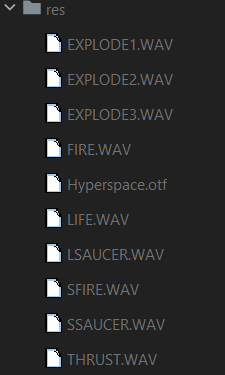
**Галуга Максим, 121701**

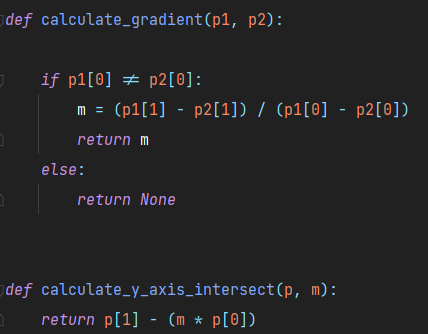
**ППОИС**

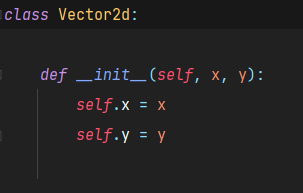
**Pygame, Вариант 5; Asteroids**

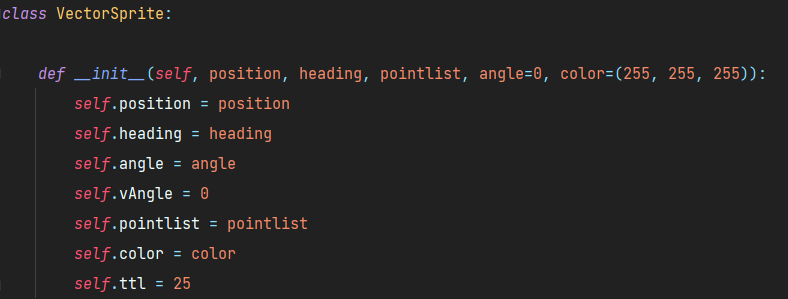
Реализация

Все звуки игры храним в отдельной директории

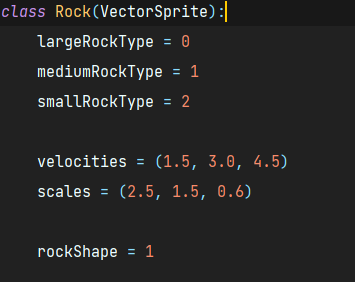
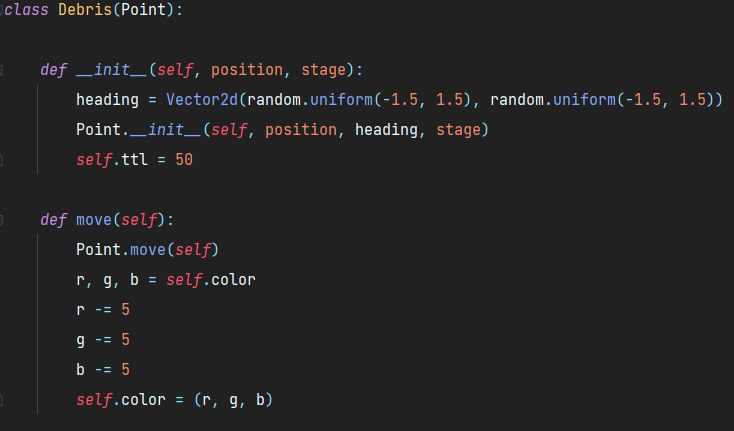
Создаем директорию util, где будем хранить все основные компоненты для всей игры: геометрия, описание вектора 2d, спрайты.

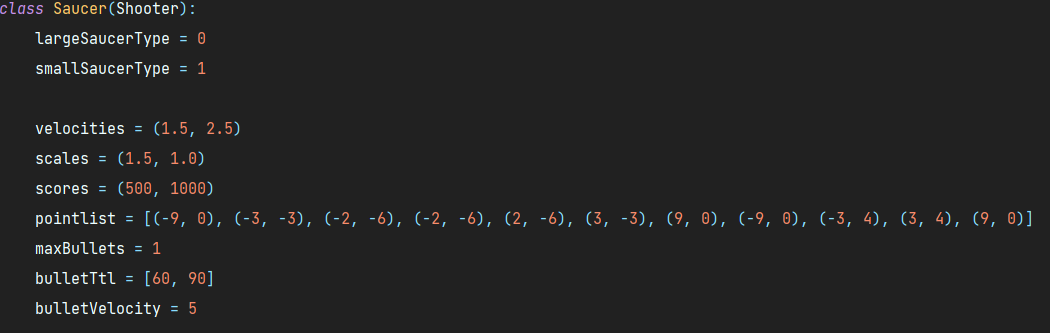
Демонстрация некоторых функций из geometry:

Vector2d:

Основные характеристики Vectorsprites :

Создаем классы “врагов”:





В саунд менеджере инициализируем звуки и создаем функции для их использования:

