

MÁQUINA RECREATIVA

Daniel Sáez Sáez 1ºDAM





ÍNDICE



Imágen y Sonido

Aquí se explica brevemente cómo se obtiene la imagen y el sonido de la recreativa.

Hardware


Aquí se explica qué periféricos se utilizan, las especificaciones generales de la placa base y su montaje.

Software

Aquí se explica los emuladores, configuración, y las distintas herramientas utilizadas en el proyecto.

Agradecimientos

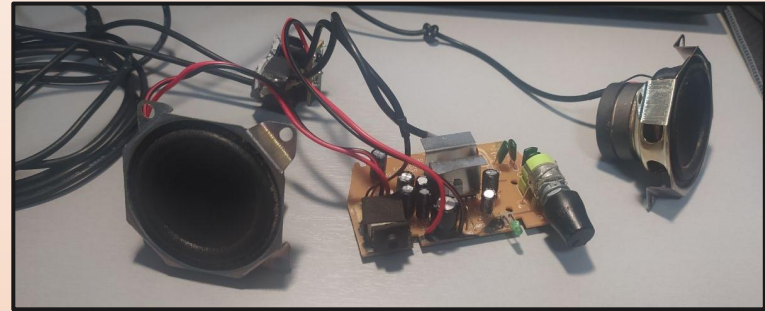
Agradecimientos al profesor y a los compañeros



Imágen y sonido

Se han utilizado los componentes internos de unos altavoces logitech Z130, funcionan directamente sin ningún tipo de configuración previa.

Para la imagen es necesario un adaptador de VGA a HDMI, y se ha utilizado un monitor AOC, con un tiempo de respuesta de 5 ms, resolución 1920x1080 píxeles a 60Hz (Full HD).



Hardware

Para los controles se ha utilizado un teclado y ratón, pero para mejorar la experiencia se han implementado 2 mandos aunque pueden conectarse hasta 4 vía USB. Para conseguir esto he utilizado un mapeador de mandos (xpandder), permitiendo así configurar todos los inputs y hasta guardar y cargar configuraciones específicas.



Hardware

Procesador: AMD FX(tm)-8350 Eight-Core
4000 MHz

BIOS: American Megatrends Inc, P2.30

RAM: 8,00GB

Placa Base: ASRock 970 Extreme4

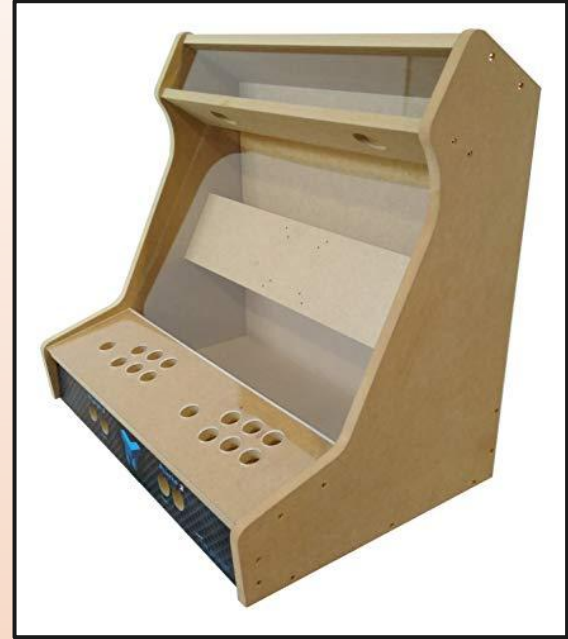
Tarjeta gráfica: NVIDIA GeForce GTX 660

Disco duro: Segate, Barracuda 1000GB



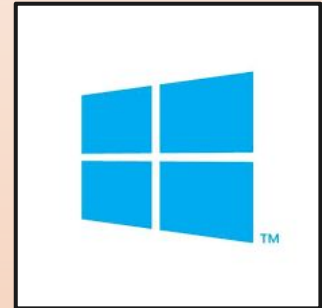
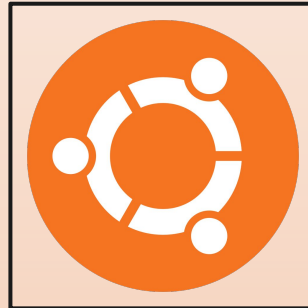
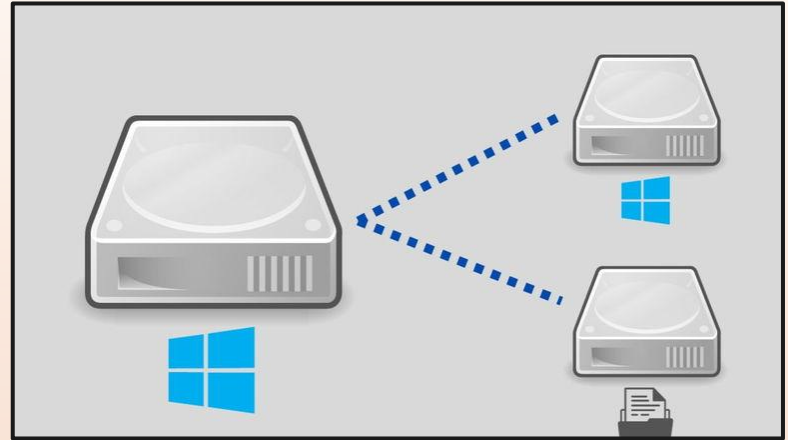
Hardware

Para el montaje se han utilizado diferentes retales de madera reciclada, para evitar en la medida de lo posible la huella ecológica de este proyecto. También se han utilizado diferentes herramientas tanto eléctricas como manuales, tales como sierras de calar, lijas y limas, tornillos y pegamento de uniones para madera.



Software

Para el correcto funcionamiento del proyecto el disco duro cuenta con una partición del disco. Una parte con Windows 10 en el cual está instalado el emulador de PS2 (PCSx2). Pero para una mejor experiencia de usuario en la otra parte del disco duro he instalado ubuntu, ya que este es compatible con el sistema operativo Batocera (este es mucho más cómodo y cuenta con muchos más emuladores y manejo con mando).



Software

Batocera es fácil de configurar y se puede instalar como sistema operativo (está basado en linux). Su manejo puede ser tanto con el uso de un mando de cualquier consola, aunque para configuraciones más avanzadas es necesario teclado y ratón.

Por otra parte PCSX2 es más rudimentario, no se puede controlar con mando, es más difícil de manejar, y necesita configurar scripts de inicio.



Software


Para poder jugar como si se estuviese utilizando una consola concreta es necesario la descarga y configuración de las BIOS de esta.

Y para jugar a títulos concretos será necesaria la configuración y descarga de las imágenes ISO.





AGRADECIMIENTOS



Me gustaría agradecer en primer lugar a nuestro tutor, por permitirnos aprender de una manera tanto práctica, como teórica a trabajar de manera independiente y autodidacta sobre un tema de libre elección. Y a vosotros por prestar atención.

