Chapter 3 Decomposition Strategy

Three-step process

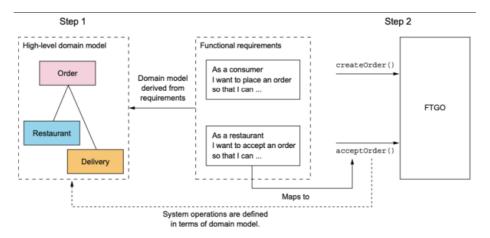
Step 1: Identify System Operations

ต้องการระบุว่า<mark>ระบบทำอะไรบ้าง</mark>

- Functional Requirement >> user stories
- System Operation >> function

Steps

- 1. Create a high-level domain model >> น้ำ functional requirements มาเขียนเป็น high-level domain model
- 2. Define the system operations >> นำแต่ละ functional requirements มาแปลงเป็น system operation (function)



Step 2: Identify Services

์ ตัดสินใจ ว่าจะแตก FR <u>ออกเป็น service ยังไง</u> จะแตกออกเป็นกี่ก้อน (มี <u>strategy</u> ที่ช่วยให้แบ่งได้หลายอย่าง)



จะแบ่งออกเป็น Service ควรแบ่งด้วย Business capabilities (Top-down) ไม่ใช่ Technical capabilities (Bottom-up)

(2.1) Business Capabilities

Business Capabilities เป็น <u>strategy</u> ที่แบ่งโดย<u>คำนึงถึง Business process</u> เช่น app ร้านค้าออนไลน์มี order/inventory management, shipping และอื่น ๆ

- Capability สามารแบ่งออกเป็น Sub-capability ได้ เช่น Claim management รวม Claim information management และ Claim review
- ข้อดี
 - Architecture ที่ออกแบบมาจะค่อนข้าง stable เพราะ <u>business</u> ของ application นั้น ๆ จะเหมือนเดิม
- ข้อเสีย
 - o มี communication ระหว่าง service ค่อนข้างเยอะ (Excessive)
 - Service มีความซับซ้อน ในอนาคตจะแยกยาก (God class)

(2.2) Domain-Driven Design

DDD เป็น strategy ที่แบ่งโดยใช้ object-oriented domain model เป็นศูนย์กลาง

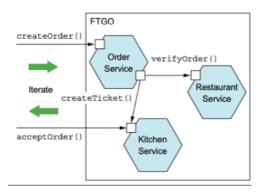
- มี 2 concepts ที่สำคัญ
 - 1. Sub-domain >> แต่ละ domain แตกเป็น sub-domain ได้ (ต้องใช้ Business domain หรือคนที่เชี่ยวชาญมา identify)
 - 2. Bounded context >> scope of domain model

Obstacles to decomposing an application into services

การเปลี่ยนไปใช้ Microservices ต้องเจอข้อเสียเหล่านี้แน่นอน

- 1. Network Latency >> request ระหว่าง service ทำให้เกิด delay
- 2. Reduced Availability (due to synchronous communication) >> เพราะ synchronous อาจทำให้เกิด deadlock ได้
- 3. Maintain data consistency (across services) >> เห็นภาพง่าย ๆ เช่น transaction ระหว่างธนาคาร ที่ธนาคารนึงโอนแล้วแต่อีกธนาคาร ล่มอยู่
- 4. Obtaining a consistent view of the data
- 5. God classes preventing decomposition >> class ที่แตกได้ยากมาก ๆ อาจเป็นเพราะเป็น<u>จุดศูนย์กลางของธุรกิจ</u> (แต่ละ business มัก มี god class อย่างน้อย 1 อันเสมอ)

Step 3: Define service APIs and collaboration



ดูว่า **Subsystem** แต่ละกัน<u>มีความสัมพันธ์</u>กันอย่างไร <u>ส่ง message</u> อย่างไร (API & Collaboration)

Steps

| Service | Operations | Collaborators |
|-----------------------|--|---|
| Consumer Service | verifyConsumerDetails() | _ |
| Order Service | createOrder() | Consumer Service verifyConsumerDetails() Restaurant Service verifyOrderDetails() Kitchen Service createTicket() Accounting Service authorizeCard() |
| Restaurant Service | <pre>findAvailableRestaurants() verifyOrderDetails()</pre> | _ |
| Kitchen Service | <pre>createTicket() acceptOrder() noteOrderReadyForPickup()</pre> | <pre>Delivery Service scheduleDelivery()</pre> |
| Delivery Service | <pre>scheduleDelivery() noteUpdatedLocation() noteDeliveryPickedUp() noteDeliveryDelivered()</pre> | _ |
| Accounting Service | <pre>authorizeCard()</pre> | _ |

- 1. Map แต่ละ service operation กับ service
- 2. Determine API สำหรับ collaboration กับ service อื่น