Я и мой напарник хотим создать игру под названием DNSM. В этой игре мы попытаемся реализовать знания полученные за курс изучения библиотеки ‘pygame’. В нашей игре мы сделаем 3 уровня и на каждом уровне будет своя ‘фишка’, которая выделяет этот уровень от остальных, также мы попытаемся реализовать окно достижений для пользователя.