

แบบข้อเสนอโครงการ

ชื่อโครงการ 4QU-banking

สมาชิก

63010040	กฤษณะพัฒน์	พันธ์เจริญ
63010095	เกื้อกุล	นิยมสิทธิ์
63010592	ปิ่นฉนวนรช	สุวรรณพงศ์
63010770	ภูรินทร์	ทับทิมโต
63010774	ภูวดล	จันทร์สุข
63010779	มนัสวิน	กุลเม้ง
63010798	ยุнос	ดีหมัด
63010870	วัชรพล	โยธาดี
63011078	อัครารุช	सानทอง
63011090	เอกภพ	อ่อนสำอางค์

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันสังคมไทยและสังคมโลกนั้นก้าวสู่ยุคสังคมดิจิทัลแบบเต็มตัว ทำให้พฤติกรรมการใช้ชีวิตของคนในสังคมนั้นเปลี่ยนไปด้วย โดยตัวแปรสำคัญที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงนั้นคือการเข้ามาของเทคโนโลยีสารสนเทศ ส่งผลให้การเข้าถึงอินเทอร์เน็ตได้ง่ายขึ้น หนึ่งในสิ่งที่เข้ามาเปลี่ยนพฤติกรรมการใช้ชีวิตประจำวัน คือ การจ่ายเงินซื้อสินค้าทางออนไลน์ ผ่านแพลตฟอร์มการซื้อขายสินค้าและบริการต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นการจ่ายเงินด้วยหมายเลขพร้อมเพย์ การชำระเงินด้วย QR Payment บัตรเครดิต และอื่น ๆ ซึ่งแพลตฟอร์มเหล่านี้มีการใช้บริการ Payment Gateway API จากธนาคารและหรือบริษัทด้านการเงินอื่น ๆ ที่ให้บริการ Payment Gateway API ไม่ใช่เพียงแค่บริษัทนั้นที่มีการใช้งาน Payment Gateway API ฝ่ายของผู้ใช้งานนั้นก็มีการใช้บริการด้านการเงินผ่านทางออนไลน์ การทำระบบธนาคารที่สามารถฝากถอนได้ และให้บริการ Payment Gateway API ซึ่งด้วยความน่าศึกษา ความน่าสนใจของการทำบริการด้านการเงิน ความเสถียรภาพ ความน่าเชื่อถือ และความปลอดภัยที่ต้องมีมากเป็นพิเศษ เม็ดเงินที่ได้จากการทำเกี่ยวกับด้านการเงินนั้นมีมูลค่ามหาศาล และสามารถนำความรู้ในหลายด้านที่ได้ศึกษาในภาค

การศึกษานี้ อาทิเช่น Quality Attribute มาประยุกต์ใช้ในการทำงานได้ ด้วยเหตุนี้เอง กลุ่มของข้าพเจ้าจึงนำเอาเรื่องเหล่านี้มาทำโปรเจกในรายวิชา Software Architecture And Design

วัตถุประสงค์

- เพื่อศึกษาโครงสร้างที่ซับซ้อนของระบบธนาคาร
- เพื่อนำสิ่งที่เรียนมาประยุกต์ใช้กับงานจริง
- เพื่อทดสอบประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันธนาคารที่ถูกสร้างออกมา
- เพื่อนำหลักการ Domain-Driven Design (DDD) มาประยุกต์ใช้งานจริง
- เพื่อเพิ่มประสบการณ์การทำงานเป็นทีมร่วมกับผู้อื่น โดยใช้หลักการ Bounded Context

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- สามารถทำความเข้าใจโครงสร้างที่ซับซ้อนกับระบบธนาคารได้
- ได้ประสบการณ์จากการนำทฤษฎีที่เรียนมาปรับใช้
- สามารถออกแบบโครงสร้างโดยใช้หลักการ Domain-Driven Design เข้ามาช่วย
- สามารถแบ่งการทำงานของระบบโดยใช้หลักการของ Bounded Context
- ความรู้ ความเข้าใจที่มากขึ้นเมื่อนำไปใช้จริง ในเรื่อง Quality Attribute

แผนงาน :

กิจกรรม	สัปดาห์					
	1	2	3	4	5	6
ออกแบบ architecture software						
ศึกษา tools เครื่องมือที่ใช้ทำ software						
คิด feature ของระบบ						
ออกแบบ microservice domain model						
ออกแบบ user flow diagram						
ออกแบบ database relationship diagram						
ออกแบบ ER diagram						
ออกแบบส่วนแสดงผล						
แบ่งงาน						
พัฒนาระบบ						
ทดลองให้แต่ละ microservice ทำงานร่วมกัน						
Testing						
แก้ไข bug ที่เกิดขึ้นจากการTesting						
ทำเอกสารและสไลด์นำเสนอ						