

Projet lancer de rayon - Phase trois (25 pts)

Charger des maillages :

- Permettre de charger un modèle (.off ou obj)
- Remplacer les sphères par un maillage
- Calculer l'intersection rayon triangle en calculant les coordonnées barycentriques
- Interpoler les normales et calculer l'ombrage et la couleur à l'aide celle-ci

Projet lancer de rayon - Phase quatre (35 pts)

Ajoutons de la réflexion et de la réfraction :

- Créer une sphère réfléchissante (15 pts)
- Créer une sphère transparente (20 pts)