Отчет по лабораторной работе №5 Диаграмма PDA (Вариант 3)

Баев Д.А. Федоров А.Н.

31 декабря 2022 г.

1 Задание

- Предложить грамматику PDA.
- Прочить описание PDA в заданном синтаксисе
- Построить диаграмму PDA, где будут выделены состояния-ловушки, недетерминированные переходы и переходы, не влияющие на стек

2 Установка и запуск

1. Установка осуществяется путем клонируем репозиторий проекта

```
git clone https://github.com/Pur3Vessel/PDA diagram
```

2. Переходим в папку проекта

cd PDA-diagram

3. Запускаем программу из корневой(!важно!) папки проекта, с указанием пути до файла с тестом и конфигом (опционально)

```
lua src/main.lua path/to/test.txt path/to/config.txt
```

4. Построенная диаграмма автоматически выведется на экран и сохранится в файле test.pdf в корне проекта

test.pdf

3 Грамматика

Стартовый нетерминал: [automata]

```
[automata] \rightarrow [initail - state][states][sep][transitions] \mid [initial - state][sep][transitions] \\ [initail - state] \rightarrow [state - name] \mid [state - name] - [flag] \\ [states] \rightarrow [state], [states] \mid [state] \\ [state] \rightarrow [state - name] \mid [state - name] - [flag] \\ [state - name] \rightarrow [symbol] \mid [symbol][state - name] \\ [transitions] \rightarrow [transiton] \mid [transiton][sep][transitions] \\ [transition] \rightarrow [before][trans - sep][after] \mid [state - name], [alphabet - symbol], [stack - any][trans - sep][state - name] \\ [transition] \rightarrow [state - name], [alphabet - symbol], [stack - bottom][trans - sep][state - name], [stack - symbols][stack] \\ [before] \rightarrow [state - name], [alphabet - symbol], [stack - symbol] \\ [after] \rightarrow [state - name], [stack - symbols] \mid [state - name], [empty] \\ [alphabet - symbol] \rightarrow [al - sym] \mid [empty] \\ [stack - symbols] \rightarrow [stack - symbol][stack - symbols] \mid [stack - symbol]
```

[symbol] - символ в имени состояния. Может быть любым разрешенным символом.

```
al-sym - символ входного алфавита. Задается в config некоторой регуляркой (по умолчанию: [a-z])
```

stack-symbol - символ стэкового алфавита. Задается в config некоторой регуляркой (по умолчанию: [A-Y])

flag - строка, которая задает метку завершающего состояния. По умолчанию: final.

sep - символ, который задает разделитель между "строками". По умолчанию: ;

trans-sep - строка, которая задает разделитель между двумя частями правила. По умолчанию: ->

empty - символ, который задает пустую строку. По умолчанию:

stack-any - символ, который задает любой стэковый символ. По умолчанию: *

stack-bottom - символ, который задает дно стэка. Не должен распознаваться регуляркой, задающей стэковый алфафит. По умолчанию: Z

Ограничения:

- Имена состояний, которые записываются в описании переходов, должны быть объявлены в [states]
- В [symbol] запрещено использовать символы токенов, а также символы , и и пробельные символы

4 Заполнение config

Параметры указываются через запятую в формате: [имя параметра] значение

```
Пример: [trans-sep] ::=, [empty] !
```

В случае, если имя параметра указано неверно, этот параметр не будет изменен.

Ограничения:

- Нельзя параметризовать токены запятой и тире
- Для избежания неоднозначности все токены должны быть уникальными значениями
- Нельзя параметризировать токены пробельными символами
- Стэковый алфафит, входящий алфавит и дно стэка должны параметризоваться символами ASCII