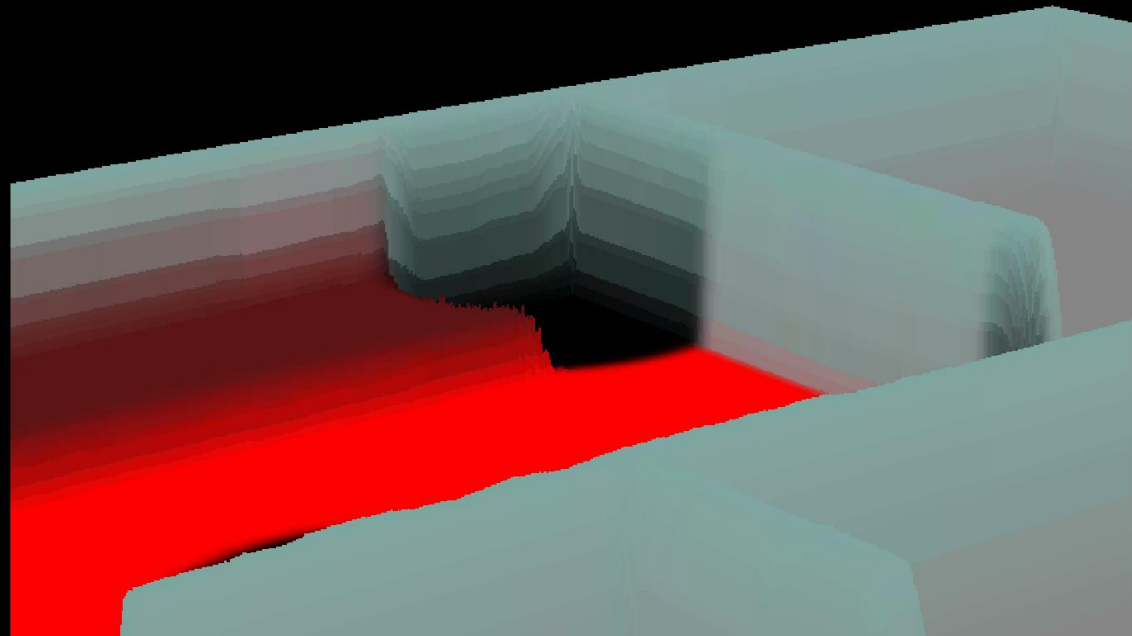
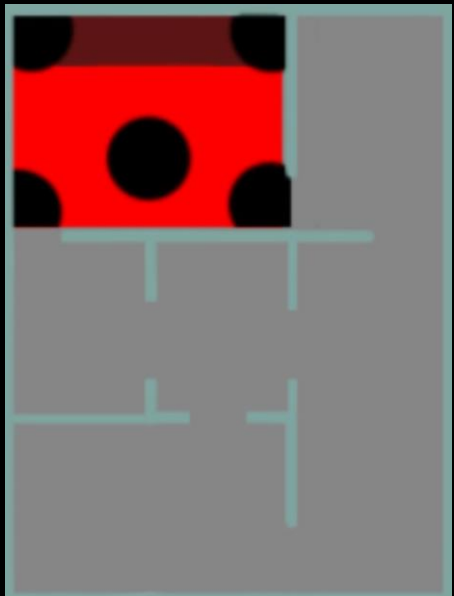


# АТТРАКЦИОН СТРАХА

3D игра на Pygame

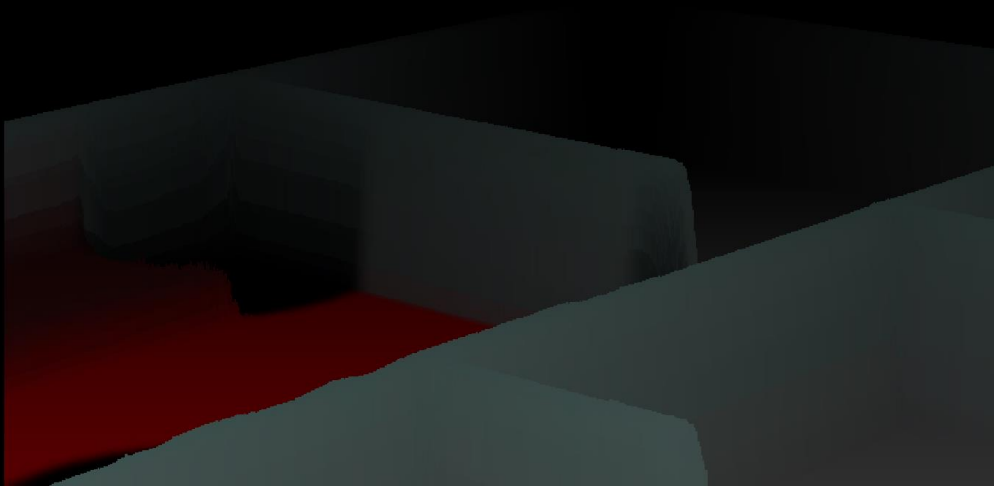
# ВОКСЕЛЬНЫЙ ДВИЖОК

- В «Аттракционе страха» применена технология воксельного отображения. Для этого используются две карты: цветовая карта и карта высот. С помощью аффинных преобразований из карты высот мы получаем 3D изображение, а карта цветов разукрашивает полученное 3D пространство



# ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ «УКРАШЕНИЯ» 3D

- Так же в игру добавлены затемнения (чем дальше объект тем темнее он), попытка реализации «постеров». Эта игра раскроется полностью на любой экран без потери соотношения сторон. Так же в ней можно с лёгкостью создавать свои карты.





# ЗАДУМКА ИГРЫ

- Готовый продукт будет представлять хоррор игру, на подобии серии популярных хорроров «FNaF». Но для этого остаётся реализовать:

- Механики монстров
- «Пугалки»
- Просмотр камер
- Доработка класса «постеров»

Для реализации этого почти всё готово, так что игра в скором времени будет завершена.