

Player Camera Controller

플레이어를 쫓아가는 카메라를 관리한다.

기능 1 : 플레이어를 카메라의 중심에 둔다.

기능 1은 **SetCameraOnPlayer**에서 관리한다.

기능 2 : 플레이어가 움직이는 동안은 전투, 이동을 위해 화면을 넓게 보여준다.

기능 2는 **ZoomCamera**에서 관리한다.

기능 3 : 마우스 방향을 향해 카메라를 일부분 이동시켜 특정 방향을 더 보여준다.

기능 3은 **MoveScreenToCursor**에서 관리한다.

기능 4: 맵의 끝에서, 카메라는 맵의 바깥을 보여주지 않는다.