V.1.5 UA	heulbeuk - feuille du perso PNJ
Je dessine mal, tant pis	Nom : Crumble Sexe : Homme
	Origine : Barbare Métier(s) : Gladiateur
The state of the s	ENERGIE VITALE (EV-PV) 58
	ENERGIE ASTRALE (EA-PA)
NIVEAU 8	MAGIE PHYS. Moyenne INT et AD MAGIE PSY. Moyenne INT et CHA Moyenne INT et CHA Moyenne CO, INT et FO
	COURAGE (COU) 12 modifié
EXPÉRIENCE (XP)	INTELLIGENCE (INT) 11 modifiée CHARISME (CHA) 11 modifié
	ADRESSE (AD) 11 modifiée
	FORCE (FO) 15 modifiée
	Épée 2 mains ATTAQUE (AT) 13 modifiée 11
	PARADE (PRD) 13 modifiée 9
POINTS DE DESTIN	
1	PROTECTIONS PR: valeur de protection, à soustraire des dégâts PROTECTION PROTECTION
MES RICHESSES À MOI QUE J'AI	Plastron cuir sur mesure (AD+I) rupture I-3 Casque cuir luxe - rupture I-3 PR: 3 PR: 1
OR 91	Bracelets cuir et metal - (AD-1) rupture 1-4 PR: 0
	PR:
	PR:
ARGENT 4	ARMEMENT PI : points d'impacts, dégâts, points de blessure infligés
	Épée 1 main bonne qualité - rupture 1-3 Épée 2 mains correcte (AT-2 PRD-4) rupture 1-3 PI: 1D+4 (+1) PI: 1D+6 (+1)
CUIVRE	PI:
MACHINS PRÉCIEUX Collier en dents d'ours	V ÉQUIPEMENT, BABIOLES, FRINGUES Pantalon peau, bottes de Barbare, sac de voyage, écuelle, couverts en metal
-	Couverture de base, briquet amadou, gourde 1L, corde 10m
-	