

Liste des Skavens								
Nom	AT	PRD	EV	PR	DEGATS	COU	XP	Notes
base	12	6	12	3	1D+2	8	20	si blessures, infection 40% ad 10
grand	13	8	16	3	1D+2	10	25	2 attaques par asseau (ad 12)
joueurs	10	5	11	2	1D	5	10	attaque après deux tour d'action des joueurs, mêmes effets que ceux de base
rat débile	16	3	80	4	1D+5 CaC, 1D+8 Dist	15	75	Est très con et se rend compte qu'il doit attaquer qu'une fois sur deux ou trois, est complètement ivre et tire des choppes de bière vide sur les joueurs avec une intrigante précision (il en vide en 2 tour, tire en 1, si le combat dure trop, il tombe en coma éthylique). Quand les héros sont au corps à corps, il balaye tout le groupe avec une choppe vide. AD 18 ivre.
rat méchant	16	10	60	2	1D+1	14	75	Ses armes sont empoisonnées, le poison a un effet à retardement, il leur donnera des insomnie durant 4 nuit, durant lesquelles ils ne récupéreront aucun point de vie! Sauf avec une potion de guérison des poisons. Attaque forcément le plus faible (le plus amoché)