Kiegher der om om in hand	
LE COIN DES BAROUDEURS  ARMES À POUDRE ET SPÉCIALES	FICHE DE HÉROS
	Origine :
Arme: Détails: voir fiche associée Détails: voir fiche associée Détails: voir fiche associée	Métier :
MONTURES ET ANIMAUX	Signes particuliers
Bestiole: Détails: voir fiche associée Bestiole: Détails: voir fiche associée	\{\begin{align*} \left\{
Bestiole: Détails: voir fiche associée	
MUNITIONS BUTIN/QUÊTE S	Carac. Carac.  de base modifiée Expérience NIVEAU
Type de munition Bonus/effet	Courage (COU)
)	Intelligence (INT)
	. Charisme (CHA) Résistance Magique
3 apen 2	Adresse (AD)  Moyenne de COU, INT et FO
NOURRITURE Non Billets et autres monnaies étranges	Force (FO)  Points de Destin Pour éviter de mourir trop tôt
	Énergie vitale max.
	Elle ne change qu'au passage de niveau  Utilisez ces cases pour noter vos blessures
	COMPÉTENCES MES RICHESSES
GEMMES GEMMES	
GEMMES S	Or Argent
TOISONS & ANTIDOTES	L. de thritil
	L. de berylium
doses :effets :	Autres machins précieux:
doses :	}  s
	en e