V.1.5 NAT	Teulbeuk - Feuille Ou perso  PNJ  Vos compétences figurent sur votre fiche d'origine et/ou votre fiche de métier  PNJ  PNJ  PNJ  PNJ  PNJ  PNJ  PNJ  PN
Je dessine mal, tant pis	vos competences figurent sur botre ficine o origine et/ou botre ficine de metier
je ocesine mar, cent pis	Nom: Kotyf Sexe: Masculin
The same of the sa	Origine : Elfe sylvain Métier(s) : Guerrier
	ENERGIE VITALE (EV-PV)  41
	ENERGIE ASTRALE (EA-PA)
NIVEAU 5	MAGIE PHYS. Magie PSY. Moyenne INT et AD  Magie PSY. Moyenne COU, INT et FO  Moyenne COU, INT et FO
	COURAGE (COU) 14 modifié
EXPÉRIENCE (XP)	INTELLIGENCE (INT) 12 modifiée 13
1000	CHARISME (CHA) 15 modifié
	ADRESSE (AD)  14 modifiée 16
	FORCE (FO)  13 modifiée
	Epée Dague
	ATTAQUE (AT)  11 modifiée  12 11
	PARADE (PRD)  13 modifiée  14 11
	, moothers — — — — — — — — — — — — — — — — — — —
POINTS DE DESTIN	
	PROTECTIONS PR: valeur de protection, à soustraire des dégâts  PROTECTION
MES RICHESSES À MOI QUE J'AI	Gantelets de combat elfiques rupture 1à2 AD+1 PR: 1
OR 120	Plastron de cuir moulé sur mesure rupture 1à3 AD+1PR: 3  PR: PR:
	PR:
	PR:
ARGENT .	
	ARMEMENT PI: points d'impacts, dégâts, points de blessure infligés  Sabre 1M d'artisan renommé rupture 1à2 AT/PRD+1PI: 1D+5
	Dague de bonne qualité rupture 1à4 PRD-2 PI: 1D+2
CUIVRE	PI:
	F1: \( \tilde{\gamma} \)
MACHINS PRÉCIEUX	
Bague bizarre, INT+1	Chaussettes, bottes de marche elfiques, pantalon correct, chemise d'aventurier correcte, ceinture d'armes renforcée