

Mliuej – Centres d'intérêt (voir carte du MJ)

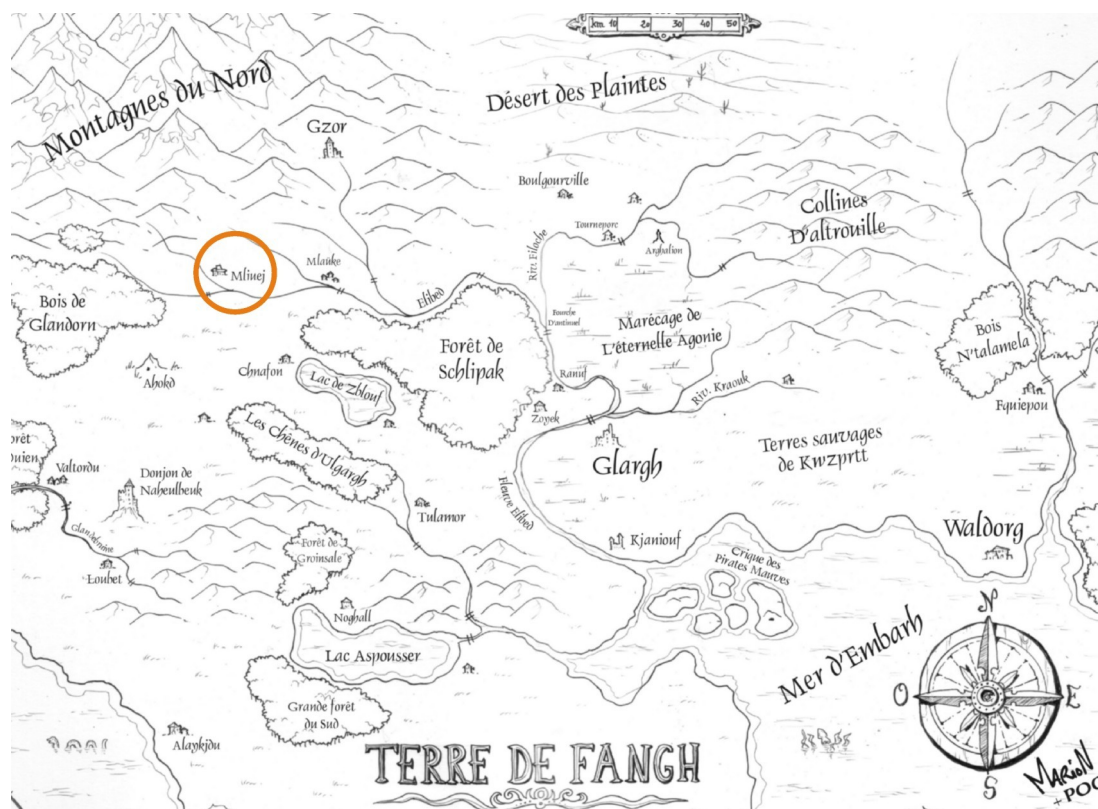
- (1) Postes de garde : À l'intérieur de la ville, ils sont là pour assurer la sécurité des gens (et ramener les ivrognes chez eux...)
- (2) Château du seigneur local : un grand édifice avec des jardins et des dépendances
- (3) Le siège de la guilde des voleurs régionale (nord-ouest)
- (4) Le siège de la guilde des marchands régionale (nord-ouest)
- (5) Chez Murgol : Un maître d'armes Nain assez réputé
- (6) Tour de Maître Zomblaf : un mage ensorceleur niveau 9 qui peut rendre des services (payants)
- (7) Voir la liste des temples un peu plus bas
- (14) École de brassage, pour apprendre à faire de la bière
- (15) Le Temple de la Bière (auberge, taverne) : établissement de qualité moyenne
- (16) Le Tabouret à l'Envers (auberge, hôtel) : établissement de qualité médiocre, repaire de brigands
- (17) Les 16 Chopines (auberge, hôtel) : établissement de bonne qualité
- (18) Chez Bulinette (pub, taverne) : ne propose pas l'hébergement, bonne source d'information
- (19) Brasserie Goulize
- (20) Brasserie Chapeaumou
- (21) Brasserie Kanterbouref
- (22) Brasserie Guiliness
- (23) Bureau des emplois : propose du travail ou des missions de mercenariat
- (24) Bureau de Chronotroll : pour envoyer des messages, des paquets
- (25) Agence immobilière travaillant sur la région
- (26) Relai diligences, écuries : pour trouver un transport ou acheter/vendre/échanger des montures
- (27) Marché aux bières : une grande place d'échange avec un bâtiment couvert de forme bizarre

Commerces : (A) magasin d'aventurier/armurier "Chez Bubu" (B) librairie (C) bazar/droguerie (D) boutique sorciers (E) herboriste (F) couturier (G) poissonnerie (H) serrurier (I) boulangerie (J) boucherie (K) fruits et légumes (L) guérisseur

Temples : (7) Chakhom (8) Dlul (Swimaf) (9) Lafoune (10) Niourgl (11) Slanoush (12) Caddyro (13) Picrate

Puces noires : autres tavernes de moindre importance – **Puces grises** : autres brasseries de moindre importance

Mliuej – Description de la ville et localisation



Il n'est pas d'endroit en Terre de Fangh proposant plus de variétés de bières que cette ville.

Mlinej est une ville assez importante, nichée à la base des montagnes du Nord et arrosée de plusieurs sources menant au fleuve Elibed. Le terrain aux alentours, extrêmement fertile, est dédié à la culture de houblon, de malt, de céréales et de fruits servant à fabriquer plus de 500 variétés de bières. La configuration même de la ville est assez étrange : le centre est presque complètement constitué de tavernes, la basse ville contient les habitations, et la périphérie héberge les brasseries. Dans la banlieue, on trouve les fermes exploitant les plantations.

Les habitants sont assez curieux, car ils se livrent quotidiennement à un étrange manège. Partant des habitations le matin, ils travaillent dans les brasseries, puis vont à midi hanter les tavernes, avant de repartir travailler. Le soir, ils reviennent dans les tavernes, et ainsi de suite, consommant alors les produits qu'ils fabriquent dans la journée. Ces processions à heures fixes donnent lieu à de véritables "bouchons" de badauds à demi ivres, raison pour laquelle les rues principales sont larges et bien dégagées.

La ville doit produire énormément afin de pouvoir exporter, considérant la consommation des habitants. Les Nains vivant sous les montagnes un peu plus haut, et viennent plusieurs fois par an faire leurs stocks (en profitant pour visiter les tavernes), sachant aussi qu'à Mlinej on ne refuse pas de servir un Nain, comme ça peut être le cas dans certaines villes aux lois étranges. Des bateaux fluviaux partent chaque semaine pour emporter les bières les plus fines vers Glargh, où à lieu jour et nuit une grande foire proposant tous les produits de la terre de Fangh.

Il existe une légende concernant le nom de la ville et sa consonnance étrange. En effet, il fut répertorié par Ouarge Gutten, un cartographe voyageur qui avait passé la nuit sur place. A l'époque ce n'était qu'un village blotti autour de deux ou trois brasseries, et Gutten avait tenté en vain de comprendre le baragouin des habitants, lorsqu'il les interrogeait à la taverne pour savoir quel était le nom de ce village si accueillant. Gutten devait choisir entre EKduje, Arhghwhah, Mlineukjeu, Jaeivacjemenzoif et Bouztoijavévomirrh et finalement apposa "Mlinej" sur son registre (afin que le nom soit à peu près lisible).

On a de fortes chances de rencontrer des Nains à Mlinej et d'acheter du matériel fabriqué par les Nains. Ils sont très appréciés et respectés dans cette ville, car ils sont bon clients pour les brasseurs.