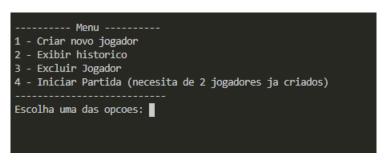
Jogo da velha 5x5



Após de apertar o play vamos receber esse menu.

Escolha uma das opcoes: 1
Digite o nome de usuario do jogador:

Digitando 1 vamos à parte de criar um jogador, caso nome já tenha sido utilizado terá que escolher outro nome.

Escolha uma das opcoes: 2
Digite o nome do jogador:

Opção 2 exibe histórico do jogador, caso jogador não existir aparecera uma notificação.

Escolha uma das opcoes: 3 Digite o nome a ser excluido:

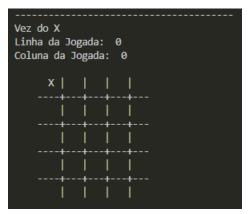
opção 3 exclui o jogador, caso jogador não existir aparecera uma notificação.

Escolha uma das opcoes: 4 Nome do jogador 1 (X): p1 Nome do jogador 2 (0): p2 p1 e p2 sao validos

Escolha uma das opcoes: 4 Nome do jogador 1 (X): p1 Nome do jogador 2 (0): p3 Um dos nomes nao existe Opção 4 inicia o jogo, mas pede os nomes dos jogadores

Sendo que jogador 1 será o (X) e o jogador 2 o (O), se um dos nomes dos jogadores não existir aparecera uma notificação.

Após a verificação dos nomes começa o jogo



vai ser pedido a linha em que o jogador vai querer jogar primeiro, e após da confirmação vai ser pedido a coluna em que o jogador vai querer jogar.

Por fim ele vai mostrar o tabuleiro com o movimento.

```
Linha da Jogada: 0
Coluna da Jogada: 0
Jogada Inválida Insira novamente!
```

Caso for repetido as coordenadas da jogada aparecera um erro pedindo para digitar uma nova coordenada

O jogo continua até quando alguém consegue colocar 4 símbolos iguais em sequência (linha, coluna, diagonal) ou quando acaba os movimentos (deu velha)

Tem casos em que após a ultima jogada resultando em vitória a tabela não será mostrado

