

# Phirmis Monica

## Étudiante

### CONTACTS

✉ mph.phirmis@gmail.com

☎ 06 44 32 41 62

📍 Noisiel, 77186

in Phirmis Monica

### À PROPOS DE MOI

Je suis passionnée par la programmation en temps réel, la création d'environnement virtuel et tout ce qui est en rapport avec ces domaines.

J'aime explorer et apprendre tout ce qui à un rapport avec le secteur du jeu vidéo.

### COMPÉTENCES

#### Logiciels

Unity - Unreal Engine 5 - Maya - Blender - Motion Builder - Photoshop - Illustrator - Premiere Pro - Affeter Effect - Substance 3D Painter

#### Langages de Programmation

C# - Blueprint - HTML - CSS

### LANGUES

Anglais (B1)

Allemand (A2)

### FORMATIONS

**Master Art et technologie de l'Image**  
Université Paris 8 Vincennes - Saint-Denis  
2022 - Aujourd'hui

**M1 Arts Numériques et Cultures Visuelles**  
Université Gustave Eiffel - Champs-Sur-Marne  
2021-2022

**Licence Etudes Visuelles Média Arts Numériques**  
Université Gustave Eiffel - Champs-Sur-Marne  
2018-2021

**Baccalauréat Économique et Social**  
Lycée Général et Technologique Jardin d'Essai - Les Abymes Guadeloupe  
2015-2018

### EXPÉRIENCES

**2024 - Exposition «Recto Vrso»**  
Laval, France  
Création d'une œuvre interactive avec Unreal Engine 5 et Touch Designer. Projection d'une cascade et de poissons sur deux grandes portes où le public a pu passer en dessous grâce à la capture de mouvement de la Kinect.

**2021 - Graphiste, Matima Loc Depann** - Stage  
Les Abymes, Guadeloupe  
Réalisation d'affiches et flyers

**2014 - Clinique Vétérinaire** - Stage

### INTÉRÊTS

Animation

Dessin

Écriture

Jeux vidéo

Manga