

Phirmis Monica

Étudiante

CONTACTS

✉ mph.phirmis@gmail.com

☎ 06 44 32 41 62

📍 Noisiel, 77186

in Phirmis Monica

À PROPOS DE MOI

Je suis passionnée par la programmation en temps réel, la création d'environnement virtuel et tout ce qui est en rapport avec ces domaines.

J'aime explorer et apprendre tout ce qui à un rapport avec le secteur du jeu vidéo.

COMPÉTENCES

Logiciels

Unity - Unreal Engine 5 - Maya - Blender - Motion Builder - Photoshop - Illustrator - Premiere Pro - Affeter Effect - Substance 3D Painter

Langages de Programmation

C# - Blueprint - HTML - CSS

LANGUES

Anglais (B1)

Allemand (A2)

FORMATIONS

Master Art et technologie de l'Image
Université Paris 8 Vincennes - Saint-Denis
2022 - Aujourd'hui

M1 Arts Numériques et Cultures Visuelles
Université Gustave Eiffel - Champs-Sur-Marne
2021-2022

Licence Etudes Visuelles Média Arts Numériques
Université Gustave Eiffel - Champs-Sur-Marne
2018-2021

Baccalauréat Économique et Social
Lycée Général et Technologique Jardin d'Essai - Les Abymes Guadeloupe
2015-2018

EXPÉRIENCES

2024 - Exposition «Recto Vrso»
Laval, France
Création d'une œuvre interactive avec Unreal Engine 5 et Touch Designer. Projection d'une cascade et de poissons sur deux grandes portes où le public à put passer en dessous grâce à la capture de mouvement de la Kinect.

2021 - Graphiste, Matima Loc Depann - Stage
Les Abymes, Guadeloupe
Réalisation d'affiches et flyers

2014 - Clinique Vétérinaire - Stage

INTÉRÊTS

Animation

Dessin

Écriture

Jeux vidéo

Manga