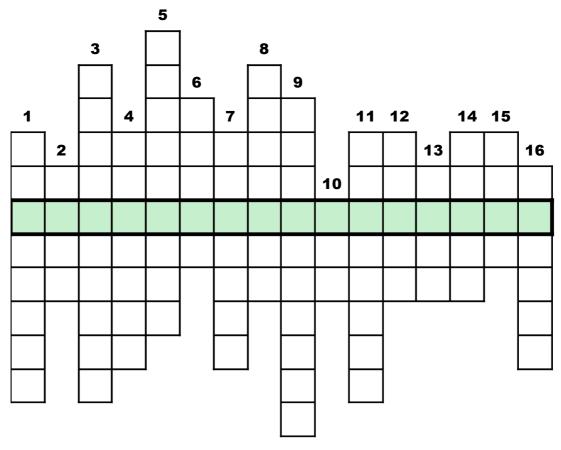


## ZÁZNAMOVÝ LIST



Vyplňte všechny údaje!!!		2
KÓD STUDENTA:		
Odevzdal(a) v:	I	Počítač číslo:
Jméno:	ī	Učebna:
1 POZVÁNKA NA KONCERT Nahrál(a) jsem ANO NE - zakroužkujte!		
2 OLYMPIJSKÉ HRY		
Nahrál(a) jsem ANO NE -	zakroužkujte!	
<b>3 ROBOTANIK</b> Řešil(a) jsem <b>ANO NE</b> -	zakroužkujte!	
	zakrouzkujie:	
4 VYLUŠTI ŠIFRU		
Napínej r Na kopci Piráti ne	m koupala zá odla kosa do mrak, uvidíš se vypíná p osí šálek na	osteľ.
Pokud si nevíte rady, můžete (za ztrátu bodů) použít nápovědu na webu.		
Tajenka šifry:	, <b>,</b> , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
5 PROJDI OD LEVEL 1 DO LEVEL 4		
Od Level 1 do Level 2		
Od Level 2 do Level 3		
Od Level 3 do Level 4		
Výsledný text:		



- 1. Součástka pro připojení zařízení k počítači
- 2. Počítačová skříň
- 3. Programovací jazyk pro dynamické HTML
- 4. Oblast textového dokumentu, kde se nachází doplňkové informace (logo, adresa...)
- 5. Překlad programu do strojového kódu
- 6. Jednotka rastrové grafiky
- 7. Dvojková
- 8. Úprava textu
- 9. Zhuštění dat na co nejmenší velikost
- 10. Způsob připojení periferií k počítači
- 11. Aplikace zdarma bez nutnosti instalace
- 12. Blok dat přenášený počítačovou sítí
- 13. Jednotka množství dat, slabika
- 14. Jednotka organizace dat v tabulkovém procesoru
- 15. Typografická jednotka
- 16. Protokol pro vzdálené připojení k počítači