ŘEŠENÍ

1. GPS Sledování (autor Vladan K., Daniel K.)

1.1 Jízda vlakem

- 1. Zjisti název stanice, kde agent nastoupil
 - 1. Z rozcestníku Purkiády si stáhneme GPX soubor (agentVlakem.gpx).
 - 2. Otevřeme si stažený soubor pomocí stránek http://mygpsfiles.com/app/
 - 3. Na horní liště vlevo zvolíme "Track", vybereme "Open"
 - 4. Soubory lze také nahrát pomocí "Drag&Drop"
 - 5. Na mapě vidíme, že trasa vede mezi Jičínem a Hradcem Králové
 - 6. Pokud budeme posouvat časovým posuvníkem v levém panelu, zjistíme, že jel z Jičína do Hradce Králové
 - 7. Přiblížením mapy zjistíme, že název stanice je "**Jičín**".
- 2. Zjisti název stanice kde agent vystoupil
 - 1. Přiblížíme mapu tam, kde trasa končí, název stanice je "**Hradec Králové hlavní nádraží**".
 - 2. Pokud někdo napsal pouze "Hradec králové", body nedostal.
- 3. Zjisti číslo vlaku, kterým agent přijel
 - 1. Víme, že jel z Jičína do Hradce Králové, k zjištění spoje je zapotřebí vědět ještě čas odjezdu nebo příjezdu.
 - 2. Čas odjezdu zjistíme na mygpsfiles.com ve spodní části stránky "Date". Zde zjistíme, že vyjel 18:33.
 - 3. Na stránkách <u>idos.cz</u> nebo <u>cd.cz</u> zadáme odkud, kam, čas odjezdu a zobrazí se nám spojení.
 - 4. V informacích o spojení je uvedeno i číslo vlaku (**Os 5517**)
- 4. Zjisti cenu jeho jízdenky. Jel sám, určitě druhou třídou
 - 1. Na stránkách idos.cz je odkaz "Jízdné", na stránkách cd.cz "Spočítat cenu".
 - 2. Důležité je zvolit jízdenku jednosměrnou, pro 2. třídu.
 - 3. Nás zajímá "Obyčejná jednosměrná", za **79 Kč,** o slevě se v zadání nemluví, navíc sleva je mezi jízdenkami jen jednou, tam ovšem nesedí 151 ujetých kilometrů, takže slevu mít nemohl.
- 5. Zjisti číslo pokoje agenta
 - 1. Projdeme si jednotlivé jízdenky:
 - 2. pokoj č. 7 jízdenka platí 9.1. 10.1. agent ovšem jel 11.1.
 - 3. pokoj č. 15 jízdenka platí 15.1. 16.1., navíc nesedí počet kilometrů (151 km je moc)
 - 4. pokoj č. 19 OK
 - 5. pokoj č. 23 počet osob je 5, v zadání je ovšem napsáno, že jel sám

1.2 Setkání agentů

- 1. Zjisti, v jaké kavárně se setkali
 - Hledáme kavárnu, patrně se kavárna nejmenuje Restaurace Atlanta a Coffe Amor je zase příliš daleko.
 - Přiblížíme-li mapu, objeví se další podniky, objeví se i **Salieri café** přímo vedle ukazatele.
- 2. Zjisti, v kolik hodin se setkali.
 - Ve chvíli, kdy se setkají ukazatele, ukazuje v okně "Replay" časový údaj 09:12. To je ovšem časový údaj v minutách a to od začátku nahrávání.
 - Jestliže chceme zjistit čas setkání, musíme sečíst čas začátku s uplynulým časem od začátku, vyjde
 9:09:12 [hh:mm:ss]
 - K získání maxima bodů bylo nutné uvést čas v tomto formátu, nebo uvést jednotku, ve které čas uvádíte.
- 3. Zjisti, jak dlouho schůzka trvala.
 - Délku setkání zjistíme pokud od času, kdy se rozešli, odečteme čas, kdy se sešli.
 - Setkali se 9:09:12, rozešli se v 9:09:25, byli spolu tedy pouhých 13 sekund.
 - Tolerovali jsme odchylky, bylo ovšem nutné uvést kromě výsledku i jednotky (např. sekundy).



Pozn.: Vždy uvádějte jednotky, ve kterých výsledek píšete.

2. Dostaňte se do systému (autor Jiří K., Vladimír S.)

- 1. Vyhledat uživatele admin a zjistit tak jeho e-mail
- 2. Na přihlašovací stránce kliknout na "Zapomněli jste heslo?"
- 3. Odeslat heslo na účet admina
- 4. Po odeslání se zobrazí lišta ve které je tlačítko terminál a na to klikněte
- 5. Příkazy do terminálu
 - 1. connect 128.0.0.1
 - 2. download emailhack.exe
 - 3. disconnect
 - 4. cd Downloads
 - 5. run emailhack.exe
 - 6. admin@codesec.xyz
 - 7. uhodněte číslo (náhodně vygenerované)
 - 8. heslo k admin účtu je "adminCodeSec258"
- 6. Přihlašte se jako admin
- 7. Upravte článek

3. Zneškodněte bombu (autoři Ladislav M., Jan S.)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Α	В	С	D	Е	F	G	Η	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z

8	15	4	9	14	11	25
Η	0	D	1	N	K	Υ

1. HODINKY

	L	D	Е
	0	Ε	N
	G	Υ	Ε

2. GOLDENEYE

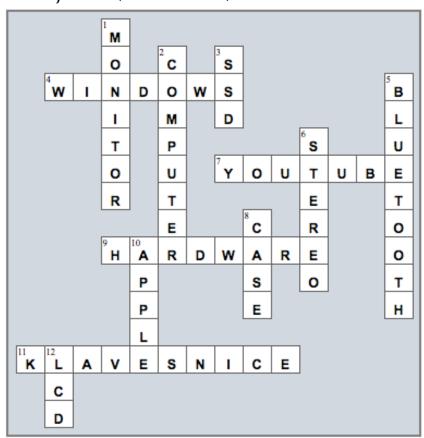
RDUBEDUBVDUBODUBLDUBVDUBEDUBR

3. REVOLVER

4. Sestavte počítač (autor Filip B.)

- 1. Jděte na stránku http://purkiada.sspbrno.cz/agent007/uloha4/
- 2. Zadejte vaše ID
- 3. Přetáhněte bílý čtverec na červený čtverec, aby jste si vyzkoušeli chování aplikace.
- 4. V zadání se zobrazí ROZUMÍM, klikněte na něj
- 5. Nyní se vám objevila první část úlohy
 - a. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na druhý obrázek
 - **b.** Myší uchopte dlaň a přetáhněte na čtvrtý obrázek
 - c. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na první obrázek
 - d. Myší uchopte dlaň a přetáhněte a třetí obrázek
 - e. Obrázky se změní
 - f. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na první obrázek
 - g. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na třetí obrázek
 - h. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na první obrázek
 - i. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na čtvrtý obrázek
 - j. Obrázky se opět změní
 - k. Uchopte ruku (pokud ji nemůžete najít je na čtvrtém obrázku)
 - 1. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na první obrázek
 - m. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na druhý obrázek
 - n. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na čtvrtý obrázek
 - o. Myší uchopte dlaň a přetáhněte na třetí obrázek
- 7. V následující úloze se vám zobrazí základní deska, vaším úkolem je klikat tam kde patří součástka co je uvedená v zadání.
 - a. Procesor patří do hnědého místo kde je malým písmem napsáno AMD
 - **b.** RAM patří do dlouhého černého pruhu pod procesor
 - c. Grafická karta patří do hnědého slotu vedle procesoru

5. Získejte heslo (autor Martin N.)



Vodorovně

- 4. Operační systém od Microsoftu.
- 7. Stránka na ukládání a přehrávání videií.
- 9. Technické vybavení.
- 11. Vstupní zařízení počítače k psaní.

Svisle

- 1. Výstup obrazu z počítače.
- 2. Počítač anglicky.
- 3. Rychlejší a úspornější disk.
- 5. Standard pro bezdrátovou komunikaci.
- 6. Technologie, které umožňují prostorové zobrazení zvuku.
- 8. Skříň počítače anglicky.
- 10. Firma založena Steavem Jobsem.
- 12. Displej z tekutých krystalů.

6. Nakreslete britskou vlajku (autor Martin K.)

1. Nakreslíme obdélník velikosti ze zadání 500x250:

```
posun(500)
vlevo(90)
posun(250)
vlevo(90)
posun(500)
vlevo(90)
posun(250)
vlevo(90)
```

2. Nakreslíme úhlopříčky:

```
vlevo(26,5)
posun(559)
vpravo(26,5)
vpravo(90)
posun(250)
vlevo(90)
vlevo(153,4)
posun(559)
vlevo(116,5)
```

3. Nakonec už jen dokreslíme kříž:

```
posun(125)
vlevo(90)
posun(500)
vlevo(90)
posun(126)
vlevo(90)
posun(250)
vlevo(90)
posun(250)
vlevo(90)
```

7. Získání šifrovacího přístroje (autor Adam Č., František S.)

- 1. login agent securePassword123
- 2. help
- 3. ls
- 4. cd home
- 5. ls
- 6. read login.data
- 7. dekryptování hashů v souboru login.data -> heslo admina: purkiada2016
- 8. logout (není nutné)
- 9. login administrator purkiada2016
- 10. cd home
- 11. cd administrator
- 12. ls
- 13. read data.txt -> tajná data: **952369** (*Dokázal jste se dostat až na konec agente! Do záznamového archu zapiš číslo*: 952369.)