



ZADÁNÍ pro soutěžící 2020

Jméno a příjmení:

Učebna:

Počítač číslo:



Informace ke všem úlohám a potřebná data naleznete po zadání URL adresy (*rozcestník*): purkiada.cz/rick-and-morty/

1. Login a heslo pro přihlášení se do jednotlivých úloh:

Login:

Heslo:

Heslo třídy (pro úlohu 4 - Umíme to):

-
2. Do počítače v učebně se přihlásíte s

- loginem: **purkiada**
- heslem: **purkiada2020**

Rozlišujte malá a velká písmena!

Úloha 1 – Quiz (Lukáš Matuška)

Čeká vás první zkouška, která prověří vaše technické znalosti. Cestu ke kvízu najdete v rozcestníku. Odpovídejte postupně na kvízové otázky, výsledky se automaticky zapisují.

Hodnocení: úlohy jsou bodovány podle obtížnosti. Celkem můžete získat až 12 bodů.

Úloha 2 – Hack test (Jan Rodák)

Je zapotřebí proniknout do systému řízení cizí lodi, obývané kdoví jakými zelenými potvarami. Řešte jednotlivé levely Hacker testu. Cestu k němu najdete opět v *rozcestníku*. Zadáním správného hesla do formuláře se vždy dostanete do dalšího levelu. Levelů je 8, obtížnost proniknutí do dalšího levelu se stupňuje.

Hodnocení: za zdolání jednotlivých levelů dostanete postupně: 2, 2, 4, 4, 4, 6, 6 a 6 bodů, celkem můžete získat až 34 bodů.

Úloha 3 – Oprava ztroskotané lodi (gamebook) (Adam Charvát + Jakub Janšta)

Probudíš se bolestí hlavy s pocitem, jakoby ti o ni někdo rozbil flašku. Sedíš na zadním sedadle jakéhosi vesmírného auta a na levém předním sedadle sedí vysoká štíhlá postava v bílém kabátu a na druhé straně záhadného vozidla malý, asi čtrnáctiletý kluk v tmavě žlutém tričku. Co jsou zač? Co po tobě chtějí? Vyřeš 8 různých úkolů. Cestu k úloze najdete opět v *rozcestníku*.

Hodnocení: celkem můžete získat až 30 bodů.

Úloha 4 – Logické hádanky (Matěj Bucek + Šimon Husák)

Na to, abyste se dobře orientovali ve všech složitostech vesmíru a neskončili rozmázlí na nějakém bezejmenném asteroidu, musíte cvičit svůj logický úsudek. Podaří se vám správně odpovědět na všechny logické hádanky? K tomu, abychom viděli, jak jste byli úspěšní, si musíte vytvořit registraci (se jménem a heslem pro Purkiadu a přihlásit se do přidělené třídy/učebny – viz hlavička zadání) na stránkách Umíme

matematiku. Řešte jen vybrané úlohy z našeho seznamu, jen za ty vám budou přiděleny body. Podrobný návod a odkazy na úlohy – viz [rozcestník](#)

Hodnocení: celkem za ně můžete získat až 16 bodů

Úloha 5 – Rickgramování (Adam Žingor) – Návrat domů

K úloze se dostanete přes [rozcestník](#). Pomozte našim vesmírným cestovatelům dostat se domů, přes všechny vesmírné nástrahy. Naprogramujte loď pokaždé tak, aby se vyhnula všem nebezpečným místům a dostala se do cíle.

Hodnocení: řešíte 12 úrovní navigace, celkem za ně můžete získat až 24 bodů.

Úloha 6 – Šifrování (Petr Chatrný)

V této části budete řešit pět různých šifer, plus jednu bonusovou. K jejich zadání se dostanete přes [rozcestník](#). Úlohy jsou seřazeny od nejjednodušší po nejtěžší. Pokud nějakou úlohu nebudete moci vyřešit, můžete ji přeskočit a pokračovat na další. K předchozí úloze se budete moci ještě později vrátit. Než odešlete odpovědi, tak si to dvakrát promyslete. Tento krok nelze vzít zpět a znovu se již nepřihlásíte.

Hodnocení: Celkem je 5 šifer, můžete za ně postupně získat (podle obtížnosti): 1, 2, 3, 3 a 6 bodů, Easter egg: 2 body. Celkem můžete získat za všechny úkoly maximálně 17 bodů.

7. Anketa

Prosím, vyplňte nám anketu, kterou najdete na stránkách soutěže v [rozcestníku](#).

VÝSLEDKY A VYHLÁŠENÍ

- Výsledky naleznete na stránkách soutěže do 5 dní, pamatujte si svůj login!!!
- Všichni účastníci dostanou během února emailem účastnický list se svým jménem ve formátu pdf, můžete si ho vytisknout a přiložit k přihlášce na střední školu. Prosím, buďte trpěliví, určitě to nebude první únorový týden.
- Na slavnostní vyhlášení pozveme emailem 10 nejúspěšnějších řešitelů a odměníme je cenami a malým občerstvením.
- Slavnostní vyhlášení proběhne ve čtvrtek **6. 2. 2020 od 8 do 9:30 hodin** na Purkyňce ve sborovně v přízemí, **pozvánku** dostanete emailovou poštou na emailovou adresu, kterou jste uvedli v přihlášce.
- „Wubba-Lubba-Dub-Dub!“