

Aplikovanie gamifikácie

Martin Zalužický

Tému mojej práce som si vybral aplikovanie gamifikácie. Gamifikácia je technika, ktorá využíva herné prvky a dizajn v nehernej kontexte. To znamená, že napríklad do aplikácie, ktorá slúži na vzdelávanie pridáme herné prvky, ako sú úrovne, rebríčky a odznaky. Budem sa zaoberať výhodami využitia gamifikácie v rôznych prípadoch a taktiež jej nevýhody a problémy, ktoré môže prinášať. Taktiež, ako aplikovať samotnú gamifikáciu a ktoré aplikácie využívajú gamifikáciu a, ako im to pomáha. Ako gamifikáciu speňažiť a, ako to robia ostatní. Gamifikácia v edukácii, keď učenie berieme viac ako hru a jej podobnosť so školou hrou, ktorú poznáme už od detstva.

<https://www.e-learnmedia.sk/blog/co-je-to-gamifikacia-a-oplati-sa-ju-pouzit/>