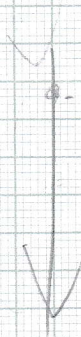




EUROGLAS

Partnerstwo w szkłe.

(0/1, 1-6, [(player, x, y), ...])
first
stone



state = startState
do
// uzyskaj stan gry
moves = getMoves state
// zdołaj się od gracza ruchu
state = doMove state move
winner = getWinner state

while winner = Nothing
// uzyskał zwycięstwo

ruchy = [(xs, ys, xe, ye), ...]

winnic: Nothing | Just player
0/1

~~max a (max b c)~~
~~max a (max b c)~~