

# **Contexte**

## **Sommaire :**

1. [Contexte générale](#)
2. [Prototypage](#)
3. [Compétences nécessaires](#)
4. [Gantt](#)
5. [Etapas du projet](#)
  - a. [Installation de JavaFx](#)
  - b. [Application Hello World](#)
  - c. [Codage de l'application en concordance avec les cahiers des charges et le contexte](#)
  - d. [Versionning](#)

**Contexte générale :**

L'objectif est de coder une application en java qui va permettre de mettre en relation la base de données afin de les traiter. Sur le site Ca grille, il y a trois formulaires : Le formulaire d'inscription, de connexion et de réservation. Le formulaire qui va le plus nous intéresser est le formulaire de réservation. On veut donc que l'application puisse avoir accès à la base de données du site, de pouvoir les traiter pour s'en servir après.

Les données vont être affichées sous la forme d'un tableau. Sur java, on a déjà TableView, qui nous permettra de faire un tableau de valeurs simplement et rapidement. Sur figma, on a déjà un aperçu du tableau.

**Prototype :**

Voici le prototype fait sur figma, il est composé d'un bandeau avec une rubrique commande et de deux boutons, pour confirmer et pour annuler la commande. Le tableau va afficher le ticket de commande, c'est-à-dire un numéro auto-incrémenté pour déterminer un ordre et pour que le machine les différencie, le nom du client, son numéro de téléphone, son adresse email, le nombre de personnes et la date de réservation. On devra cliquer sur la ligne qui nous intéresse pour soit la confirmer, soit l'annuler.

[illegible]

## Compétences nécessaires :

Pour mener à bien ce projet, il faut avoir ces capacités requises :

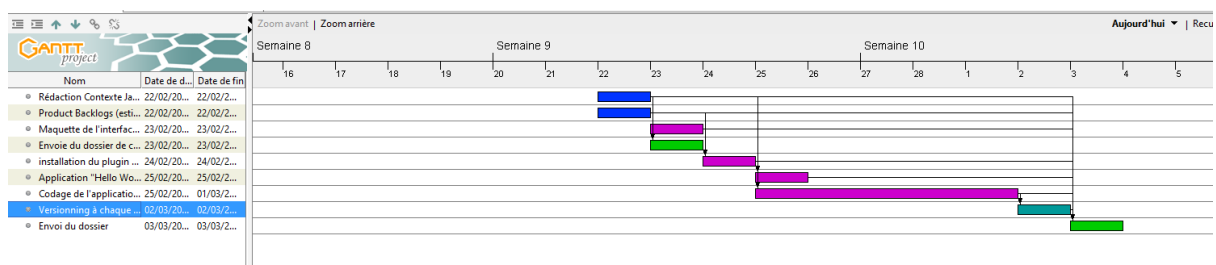
- mettre en relations une base de données avec java
- recueillir des informations
- Être capable de traiter des données et pouvoir en ajouter / modifier / supprimer.
- Savoir utiliser TableView et installer JavaFx
- Elaborer un carnet de bord composant les explications et les écart par rapport au diagramme de gantt
- Faire un rapport des difficultés rencontré

## Gantt :

On peut ensuite en déduire le diagramme de gantt ci-dessous :

On a ajouté des couleurs pour mieux trier et classer les tâches

- bleu marine : Rédaction, compte rendu
- violet : codage / informatique
- bleu turquoise : versionning
- vert : envoies



## **Etape du projet :**

### **Installation de JavaFx**

Installation de l'extension JavaFx, pour pouvoir utiliser TableView. POur ça, on va sur ce site et on télécharge le paquet sous windows

<https://docs.oracle.com/javafx/2/installation/jfxpub-installation.htm>

Temps estimé : 15 minutes.

### **Application Hello World :**

Il faut créer un programme qui fait "Hello world" rien de plus traditionnel, grace à l'instruction "System.out.println("Hello World !");".

Temps estimé : 10 minutes

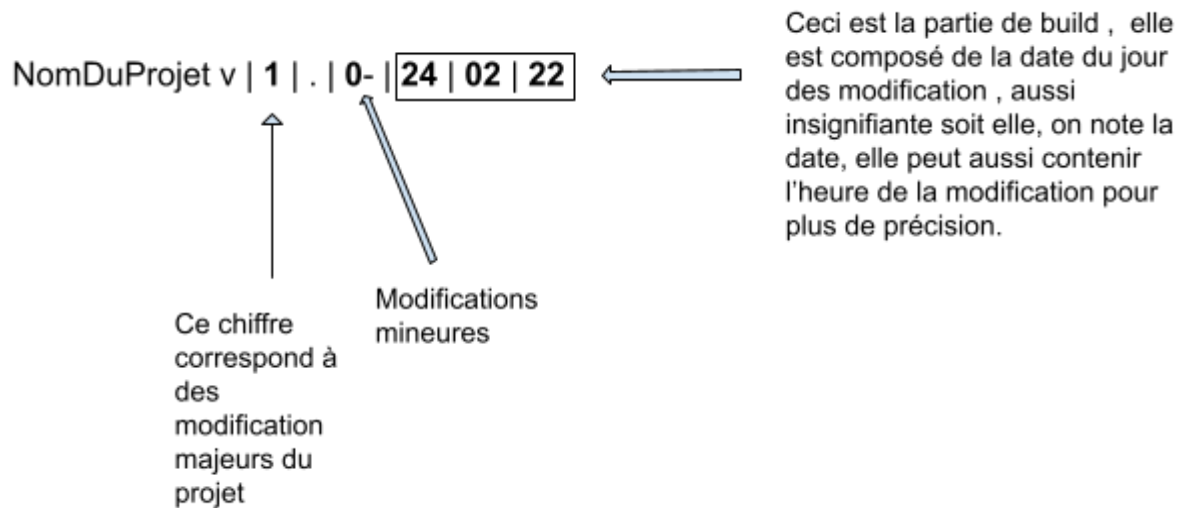
### **Codage pure de l'application :**

A ce moment ci, les choses vont se compliquer et il faudra suivre le cahier des charges et le correspondre avec le contexte de notre application (elle fait quoi ?, c'est pour qui ?, pourquoi ?).

Temps estimé : 6 jours.

## Versionning :

Le versionning permettra de garder une trace de chaque étape et amélioration du projet, cela servira aussi de backups, en cas d'erreur. On utilise de manière générale la plateforme GitHub, qui permet de faire du versionning très facilement et rapidement. La version complète du projet va s'organiser de cette manière :



Elle va prendre du temps et surtout sur la durée, puisque qu'il n'y aura pas de moment précis à faire cette tâche, elle sera effectuée à chaque modification du projet.