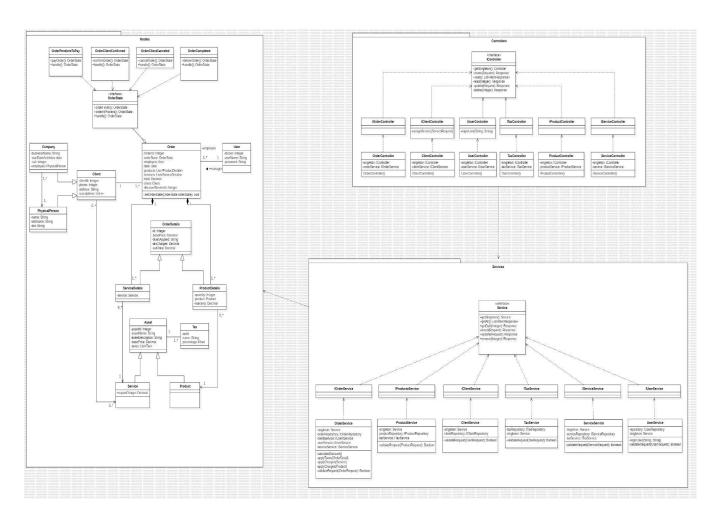


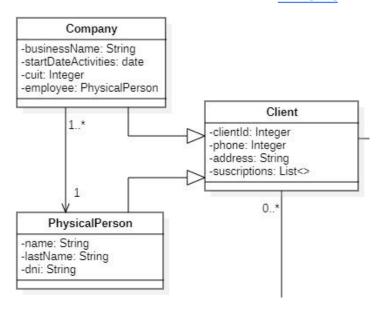
Documentación uml y dlr

Uml Propuesto





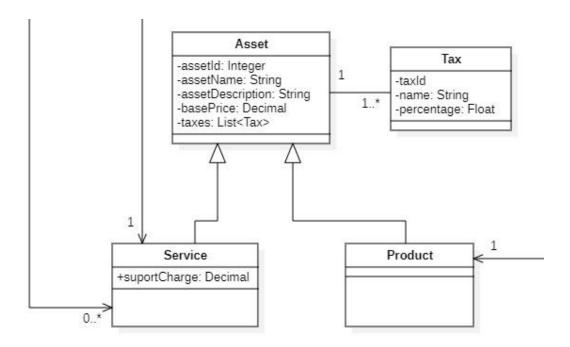
Client



Los clientes que contratan a Finnegans pueden ser empresas o personas físicas por lo cual la clase cliente es una clase abstracta de la cual heredan tanto empresa como persona física, heredan el ld, el teléfono y dirección, también se guardan los datos de la persona física que representa a la empresa.



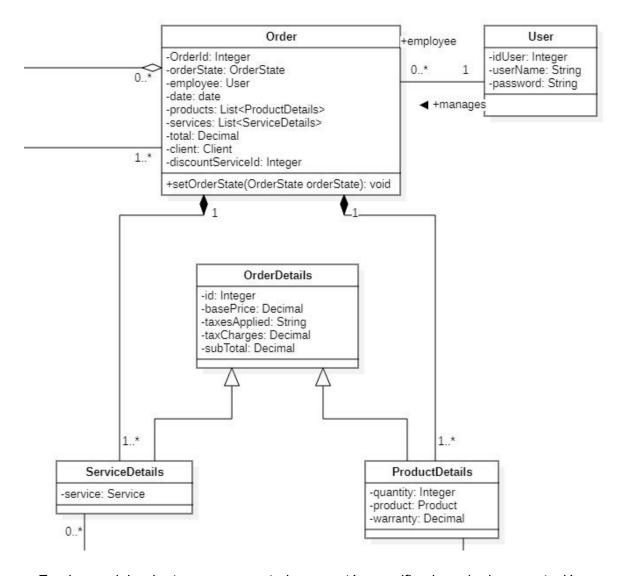
Asset



En el caso de productos y servicios heredan de bien todos sus atributos y lista de impuestos desde la clase bien(Asset), como está especificado en la documentación de los patrones de diseño elegidos tenemos un factory que se encarga de crear el bien concreto que se requiera. En el caso de la clase Service puede ser asignado a un cliente.



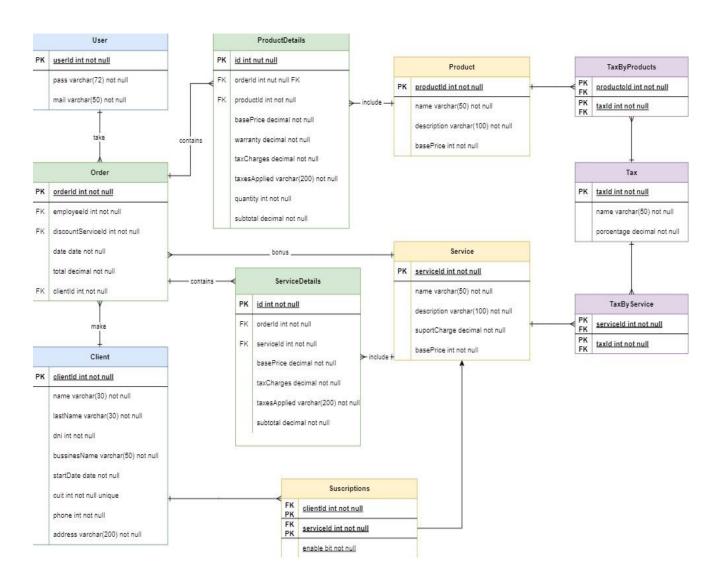
Order



En el caso del order tenemos un estado que está especificado en la documentación de los patrones de diseño como lo tratamos, tenemos la lista de productos y servicios que tienen un Orderdetails para cada uno, en producto se detalla la cantidad y la garantía, en este detalle se calcula el subtotal con todos los impuestos, finalmente se hacen los descuentos del total, todo esto es gestionado por el empleado (User).



DIr Propuesto



Para la base de datos propuesta tenemos un user que se guarda el id con el pass y el username que es el que gestiona las orders, a su vez cada order tiene su cliente, esta order tiene asociados los details tanto para product como para service. Cada detail tiene un

producto asociado a su tipo de producto y su service. Estos productos y servicios tienen sus impuestos. Por último cada cliente tiene asociados los servicios a los cuales está suscripto.