

Actividad {

Desarrolla un programa en C++ que permita gestionar dinámicamente un conjunto de datos mediante el uso de apuntadores y memoria dinámica.

Objetivos:

- Declarar un arreglo dinámico de enteros utilizando un apuntador y el operador new.
- Solicitar al usuario el tamaño del arreglo y sus valores.
- Utilizar una función que reciba un apuntador al arreglo y devuelva el valor máximo almacenado en el mismo.
- Liberar la memoria asignada dinámicamente utilizando el operador delete[].

Instrucciones:

- Declara un arreglo dinámico de enteros mediante el uso de un apuntador.
- Implementa una función que reciba el apuntador al arreglo y devuelva el valor máximo de los elementos.
- Después de mostrar el valor máximo, asegúrate de liberar la memoria dinámica asignada.

```
Introduce el tamaño del arreglo: 5
```

```
Introduce los valores del arreglo: 10 20 5 30 25
```

```
El valor máximo es: 30
```

```
}
```