|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mathias OBERTI** | | | **Juliette MAUSSION** | | |
| **Date** | **Durée** | **Activité** | **Date** | **Durée** | **Activité** |
| 13/09/2018 | 45 min | Premiere lecture de « Trust, reciprocity and social history » | 20/09/2018 | 1h30 | Lecture de l’article 1 |
| 14/09/2018 | 1H | Lecture terminée | 16/10/2018 | 45 min | Lecture de l’article 1 : fin |
| 30/09/2018 | 1H | Lecture de « influence of trust score and coopérative behavior » | 17/10/2018 | 45min | Lecture de l’article 2 |
| 19/10/2018 | 2H | Clonage du dépôt git, installation et première familiarisation avec ztree | 18/10/2018 | 45 min | Lecture de l’article 2 |
| 05/11/2018 | 1H15 | Tutoriels ztree et lecture de l’article sur le déroulement des experiences + mini reunion avec Juliette | 18/10/2018 | 1h30 | Réunion |
|  |  |  | 21/10/2018 | 15 min | Téléchargement de Ztree/Zleaf |
|  |  |  | 29/10/2018 | 1h30 | Premiers tests sur le fonctionnement de ztree |
|  |  |  | 29/10/2018 | 45 min | Tutoriel 1 fait (lottery) |
|  |  |  | 30/10/2018 | 45min | Actualisation à la nouvelle version de ztree de vinh\_trust\_game\_simulated\_users\_with\_contract.ztt (iterator(i,5).do{ -> for(i,5) { ) et test  Et de 4\_game\_real\_users\_show\_id\_and\_trust.ztt  Persiste un problème de nombre de sujet par treatment |
|  |  |  | 03/11/2018 | 30 min | Maintenant ça marche (magie !) - lecture du déroulement de l‘expérience |
|  |  |  | 04/11/2018 | 6 h | Lecture attentive du déroulement de l’expérience avec comparaison du code en continu, compréhension du code déjà écrit et tentative d’intruduction de la réputation au sein du code |
|  |  |  | 05/11/2018 | 1h | Réunion avec Mathias pour mise en route de ztree ; OpenZleafs, quelques explications |
|  |  |  | 06/11/2018 | 1 h | Réunion |
|  |  |  | 07/11/2018 | 2 h | Explication à Mathias du code, découverte du bon fichier et interrogations sur la lecture de sched.txt et son utilisation |
|  |  |  | 07/11/2018 | 1 h | Remplacement de tous les ID\_GAME etc par REPUTATION\_GAME afin de s’approprier le code, et créations de variables dans ce but |
|  |  |  | 08/11/2018 | 45 min | Rajout de l’input note, actualisation du présent fichier log |