

Рецензия Оськина Никиты на игру Алексея Семенова

Достоинства:

Устойчивость к некорректному вводу

Недостатки:

Лучше использовать конструкцию switch case

```
Ссылка: 1
public void BvBRun()
{
    int enemydefinition = rnd.Next(1, 5);
    if (enemydefinition == 1)
    {
        enemy = new EnemyMage();
        Console.WriteLine("First fighter is {0}", enemy.Name);
    }
    if (enemydefinition == 2)
    {
        enemy = new EnemyOgre();
        Console.WriteLine("First fighter is {0}", enemy.Name);
    }
    if (enemydefinition == 3)
    {
        enemy = new EnemyTrickster();
        Console.WriteLine("First fighter is {0}", enemy.Name);
    }
    if (enemydefinition == 4)
    {
        enemy = new EnemyHealer();
        Console.WriteLine("First fighter is {0}", enemy.Name);
    }
}
```

Отсутствие инкапсуляции. Все поля в классах - public

```
Ссылка: 40
class Enemy
{
    public int BonusGold;
    public int MaxAttackPower;
    public int Healh;
    public int MaxHealth;
    public int AttackPower;
    public int ExpAmount;
    public int Mana;
    public int Armor;
    public int MaxArmor;
    public int MagicResistance;
    public int MaxMagicResistance;
    public int Accurancy;
    public string Name;
    public string SkillDescription;
}
```

Очень длинный код, все в одной строчке

```
Ссылка: 0
class Program
{
    Ссылка: 0
    public static void Main()
    {
        string modeChoice = "0";
        do { Console.WriteLine("2 - PvE, 3 - Bot vs Bot"); modeChoice = Console.ReadLine(); } while (modeChoice != "1" && modeChoice != "2" && modeChoice != "3");
    }
}
```

Комментарии в коде отсутствуют, хотелось бы добавить.

В режиме Бот против бота все происходит мгновенно, хотелось бы проследить за процессом битвы.

```
2 - PvE. 3 - Bot vs Bot
3
Mkay
First fighter is Ogre
Secons fighter is Mage
Let`s the AI battle start
Mage uses his spell...
Enemy took 5 damage
Ogre uses his spell...
Enemy 7 damage and enemy have restored 5 health
Mage uses his spell...
Enemy took 5 damage
Ogre uses his spell...
Enemy 7 damage and enemy have restored 5 health
Enemy2 dodged strike
EnemyOgre dealt 4 damage
Pobeda
enemy 1 won
We have the winner
```

Отсутствие вывода сообщения при покупке в лагере. Допустим, если я покупаю предмет Staff of Wizardy или другой артефакт, то нет сообщения купил ли я его или было недостаточно средств.

```
Titan`s Armor - 12 gold. Increases your armour by 5
Dragon`s Tooth - 10 gold. Increases your health by 4
Staff of Wizardy - 15 gold. Increases your mana by 7
Dragon Slayer - 20 gold. Increases your arrack by 20
1 - Titan`s Armor. 2 - Dragon`s Tooth. 3 - Staff of Wizardy. 4 - Dragon Slayer
3
Добро пожаловать в лагерь, здесь вы можете отдохнуть, а также приобрести новые предметы
Чтобы отдохнуть - нажмите 1. Чтобы посмотреть список предметов - нажмите 2. Чтобы выйти из игры - 3. Бой с боссом - 4.
- обратно в бой
```