

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание
на разработку мобильного приложения
«Система для учета и анализа питания домашних животных, с рекомендациями
по кормлению и уходу»

Исполнители

_____ О.А. Блинова
_____ А.А. Семенов
_____ Е.Ю. Вдовикова

Заказчик

_____ В.С. Тарасов

Воронеж 2024

Содержание

Содержание.....	2
1 Общие сведения.....	4
1.1 Полное наименование системы и ее условное обозначение.....	4
1.1.1 Полное наименование системы.....	4
1.1.2 Условное наименование системы	4
1.2 Разработчики и заказчик	4
1.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение.....	4
1.4 Состав и содержание работ по созданию системы.....	4
1.5 Порядок контроля и приемки автоматизированной системы	5
2 Цели и назначение автоматизированной системы.....	6
2.1 Назначение системы.....	6
2.2 Цели создания системы.....	6
2.3 Задачи, решаемые при помощи системы.....	6
3 Требования к системе.....	7
3.1 Требования к системе в целом	7
3.2 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложением.....	7
3.3 Требования к видам обеспечения	8
3.3.1 Требования к технологиям, используемым при написании приложения	8
3.3.2 Требования к программному обеспечению.....	8
3.3.3 Требования к техническому обеспечению	8
4 Языковые версии приложения.....	10
5 Группы пользователей.....	11
6 Дизайн приложения.....	12
6.1 Общие положения дизайна	12
6.2 Экран “Вход”	12
6.3 Экран “Регистрация”	12
6.4 Экран “Профиль”	14
6.5 Экран “Настройки”	15

6.6 Экран “Советы”	16
6.7 Экран “Еда”	17
6.8 Экран “Здоровье”	18
7 Навигация по приложению	20
8 Требования к документированию	21
9 Дальнейшие улучшения	22
10 Источники разработки.....	23
11 Подписи сторон	24
ПРИЛОЖЕНИЕ А	25

1 Общие сведения

1.1 Полное наименование системы и ее условное обозначение

1.1.1 Полное наименование системы

Система для учета и анализа питания домашних животных, с рекомендациями по кормлению и уходу.

1.1.2 Условное наименование системы

PetFeed

1.2 Разработчики и заказчик

Заказчик: Старший преподаватель: Тарасов Вячеслав Сергеевич.
Воронежский Государственный Университет, Факультет Компьютерных Наук, кафедра Программирования и Информационных Технологий.

Разработчик: команда 6, группа 4

Состав команды разработчика:

- Блинова О.А.
- Семенов А.А.
- Вдовикова Е.Ю.

1.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение

На основании следующих документов создается приложение:

- Техническое задание;
- Пользовательские сценарии работы приложения, созданные в онлайн сервисе Miro;
- Пользовательские сценарии работы приложения, созданные в онлайн сервисе Figma.

1.4 Состав и содержание работ по созданию системы

Состав и содержание работ по созданию приложения включают в себя следующие этапы:

- Сбор необходимой информации, постановка целей, задач системы,

которые в будущем должны быть реализованы 13.02.2024-20.02.2024;

- Анализ предметной области, анализ конкурентов и построение структуры требований, ведущих к решению поставленных задач и целей 21.02.2024-26.02.2024;
- Построение модели программы, описание спецификация данных, определение связей между сущностями, разработка модели БД 26.02.2024-06.03.2024;
- Разработка программной части 01.04.2024-25.05.2024;
- Тестирование функциональности приложения 01.04.01.-01.06.2024;
- Разработка курсового проекта 05.2024-06.2024;

1.5 Порядок контроля и приемки автоматизированной системы

Предварительные отчеты по работе будут проводиться во время рубежных аттестаций:

- 1 аттестация (середина марта 2024) – создан репозиторий на GitHub, распределены задачи проекта в таск-менеджере YouTrack, создан проект Miro с общей логикой системы, создан дизайн-макет приложения в онлайн сервисе Figma, представлено готовое техническое задание;
- 2 аттестация (конец апреля 2024) – написана основополагающая часть кода приложения, реализована БД и ее взаимодействие с сервером, проведена отладка и доработка кода, проведено тестирование по работе системы;
- 3 аттестация (конец мая 2024) – разработан курсовой проект, выполнены завершающие работы по доработке приложения, предоставлена готовая система.

2 Цели и назначение автоматизированной системы

2.1 Назначение системы

Приложение предназначено для того, чтобы облегчить процесс ухода за домашними животными, обеспечивая информацией и рекомендациями по их питанию.

2.2 Цели создания системы

Целью данного приложения является предоставление удобного и информативного инструмента, который поможет владельцам животных следить за рационом кормления, анализировать состав кормов, получать рекомендации и улучшать заботу о питомцах.

2.3 Задачи, решаемые при помощи системы

Система решает следующие задачи:

- Учет питания;
- Анализ корма;
- Мониторинг здоровья;
- Получение полезной информации по теме домашних животных.

3 Требования к системе

3.1 Требования к системе в целом

- Обеспечение безопасности баз данных, защита от несанкционированного удаления данных;
- Приложение должно устанавливаться и работать на мобильных устройствах версий Android 10 и выше, имеющих доступ к сети Интернет.
- Приложение должно иметь архитектуру, соответствующую шаблону Model-View-ViewModel (MVVM).

3.2 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложением

Для неавторизованного пользователя должны быть предоставлены следующие функции:

- просмотр статей;

Для авторизованного пользователя:

- добавление нескольких питомцев (не более 2-х);
- внесение информации о питомце;
- добавление информации о здоровье питомца;
- указание количества и названия употребляемого корма;
- просмотр анализа корма и подходящих альтернатив;
- просмотр статей;

Для премиум пользователя:

- добавление нескольких питомцев (не более 2-х);
- внесение информации о питомце;
- добавление информации о здоровье питомца;
- указание количества и названия употребляемого корма;

- просмотр анализа корма и подходящих альтернатив;
- просмотр статей;

3.3 Требования к видам обеспечения

3.3.1 Требования к технологиям, используемым при написании приложения

Для реализации серверной части приложения выбраны технологии:

- язык программирования Dart;
- фреймворк Flutter;
- СУБД PostgreSQL;

Для реализации клиентской части приложения выбраны технологии:

- язык программирования Dart;
- фреймворк Flutter;

3.3.2 Требования к программному обеспечению

Требования к программному обеспечению клиентской части:

- приложение должно устанавливаться и работать на любом устройстве под управлением операционной системы Android 10 и выше.

Требования к программному обеспечению серверной части:

- серверная часть приложения должна быть реализована на языке программирования Dart с использованием фреймворка Flutter ;
- в качестве системы управления базами данных должна быть использована PostgreSQL.

3.3.3 Требования к техническому обеспечению

Требования к техническому обеспечению клиентской части:

Устройство под управлением ОС Android 10 должно иметь следующие характеристики:

- диагональ экрана 4,5 дюйма и больше;

- объем оперативной памяти 1,5 Гб и больше.

Требования к техническому обеспечению серверной части:

- оперативная память сервера 512 Мб и больше;
- постоянная память сервера 512 Мб и больше;
- тактовая частота процессора 1 ГГц и выше;
- количество ядер процессора 1 и более;
- возможность доступа в сеть Интернет.

4 Языковые версии приложения

Основной язык приложения русский.

5 Группы пользователей

В системе существует три группы пользователей: неавторизованные, авторизованные и премиум.

Неавторизованный пользователь имеет возможность только просматривать статьи.

Авторизованный пользователь имеет возможность добавлять не более 2-х питомцев, вносить информацию о питомце и его здоровье, указывать количество и название корма для анализа и просмотра подходящих альтернатив.

Премиум пользователь имеет возможность добавлять неограниченное количество питомцев, вносить информацию о питомце и его здоровье, указывать количество и название корма для анализа и просмотра подходящих альтернатив, возможность использования приложения без рекламы.

6 Дизайн приложения

6.1 Общие положения дизайна

Приложение должно быть выполнено в едином стиле. Цветовая палитра приложения должна содержать цвета : 4F3129, FFFFFFFF, E1BF11, 8E9326, EDF0E8, F6F6F6, 000000. Используются шрифты без засечек, всего не больше 3 шрифтов. Текст должен быть хорошо виден на экране. Для иконок должны быть выбраны понятные изображения без мелких деталей.

6.2 Экран “Вход”

Этот экран предназначен для ввода электронной почты и пароля пользователя для процедуры авторизации. После успешной авторизации происходит переход на экран “Профиль” для авторизованных пользователей. Также на экране присутствует кнопка “Забыли пароль” для возможности восстановления пароля. Пользователь также может выбрать кнопку “Регистрация” для перехода на экран регистрации.



Рисунок 1 - Макет экрана “Вход”

6.3 Экран “Регистрация”

На данном экране предлагается ввести адрес электронной почты, придумать пароль и нажать кнопку “Регистрация”. Затем необходимо последовательно указать следующие данные:

- Ваше имя;
- Вид питомца;
- Кличку питомца;
- Пол питомца;
- Дату рождения;
- Уровень активности;
- Вес;
- Особенности здоровья
- Основной корм

В процессе регистрации можно воспользоваться кнопками “<” и “Далее >” для навигации между разделами регистрации. После заполнения всех форм регистрации необходимо нажать кнопку “Завершение”.

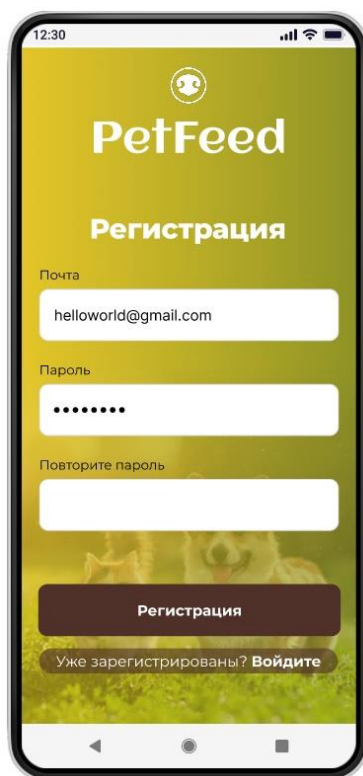


Рисунок 2 - Макет экрана “Регистрация”

6.4 Экран “Профиль”

Данный экран появляется при входе в приложение авторизованного пользователя или после успешной регистрации. Здесь содержится информация о питомце, его весе, активности и наличии заболеваний. В верхней части экрана находятся кнопки “Еда” и “Советы”, а в нижней части расположены кнопки “Питомцы”, “Главное” и “Настройки”.

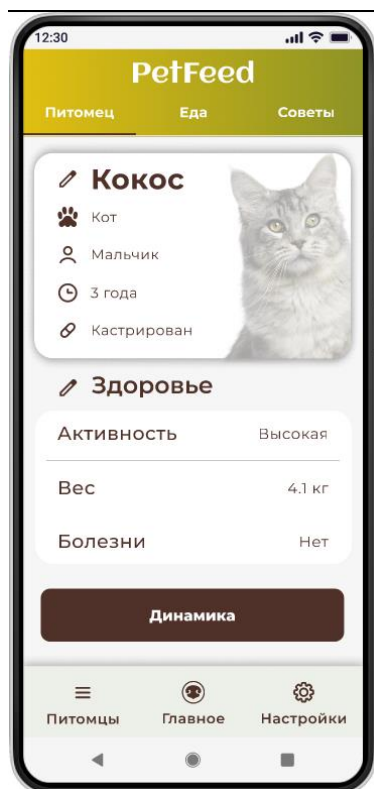


Рисунок 3 - Макет экран “Профиль”

6.5 Экран “Настройки”

На данном экране представлены кнопки для изменения имени, адреса электронной почты и пароля. Пользователь может выбрать светлую или темную тему оформления, а также изменить язык интерфейса. Предусмотрены опции выхода из аккаунта и удаление аккаунта.

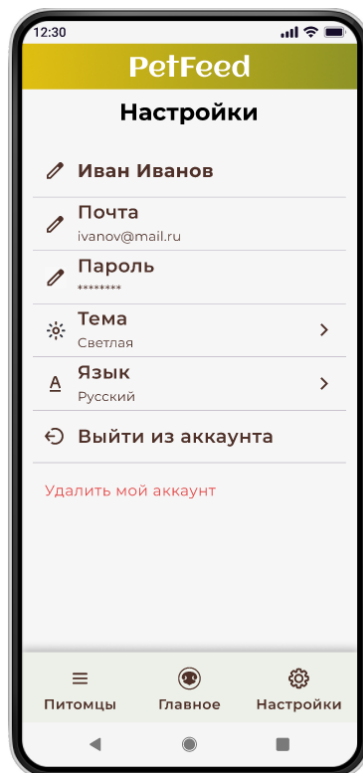


Рисунок 4 - Макет экрана "Настройки"

6.6 Экран “Советы”

На данном экране расположены кнопки “Еда”, “Здоровье”, “Дом и игры” и “Помощь”. В каждом разделе пользователь может найти статьи, предоставленные разработчиками и посвященные соответствующей тематике. Пользователи могут добавлять статьи в избранное. Также имеется кнопка “Все статьи”, позволяющая просматривать содержимое всех разделов одновременно.



Рисунок 5 - Макет экрана "Советы"

6.7 Экран “Еда”

На данном экране предлагается ввести следующие данные о кормлении питомца:

- Количество употребляемого корма;
- Название корма;

Также на странице представлены:

- Подходящие альтернативы, которые могут быть предложены в случае, если текущий корм не подходит питомцу;
- Анализ состава корма, включающий количество белков, жиров, витаминов и других питательных элементов, а также минимальные рекомендуемые значения для каждого из них.

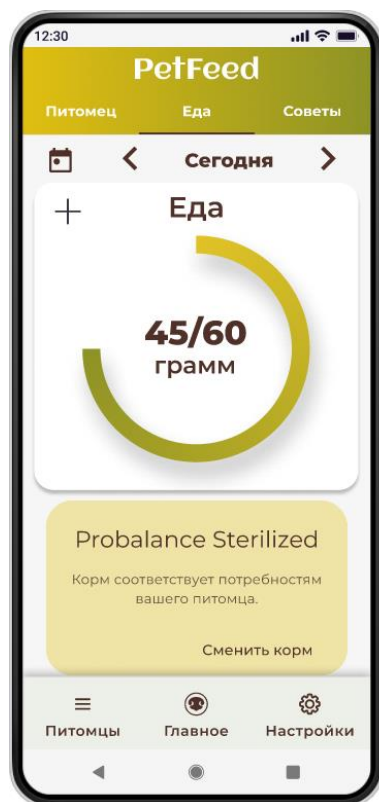


Рисунок 6 - Макет экрана "Еда"

6.8 Экран “Здоровье”

На данном экране предлагается отметить следующие особенности здоровья питомца:

- Стерилизация;
- Беременность;
- Аллергии;
- Чувствительный ЖКТ;
- Болезни мочевыделительной системы;
- Болезни почек;
- Диабет;
- Ожирение;

- Проблемы с кожей;
- Проблемы с печенью;

Это позволит выбрать соответствующие особенности здоровья, чтобы обеспечить правильный уход за питомцем.

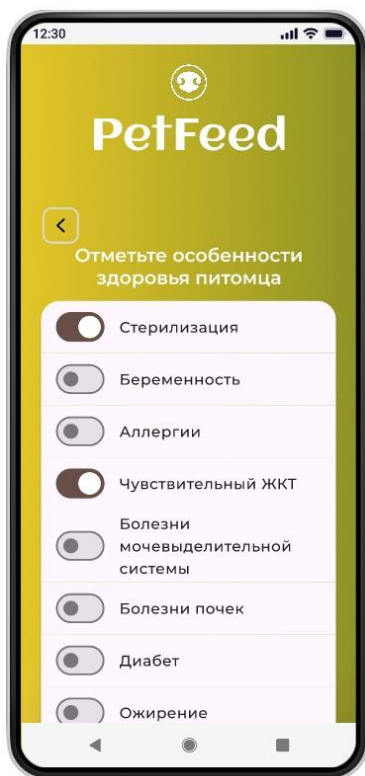


Рисунок 7 - Макет экрана "Здоровье"

7 Навигация по приложению

Для навигации в этом приложении используется меню в нижней панели. Кнопка с иконкой шестеренки ведет на экран “Настройки”, кнопка с тремя полосками ведет на экран “Питомцы”, а кнопка “Главное” ведет на экран “Главное”.

8 Требования к документированию

Документирование системы ведется в рамках настоящего Технического Задания, составленного в соответствии с ГОС 34.602-89.

Документ об отчете проделанной работы над системой будет представлен в рамках Курсового Проекта на основе настоящего Технического Задания.

Документирование основных сценариев работы приложения осуществляется в сервисе Miro.

9 Дальнейшие улучшения

В будущем в приложении можно добавить функционал для поиска ближайших ветеринарных клиник, возможность комментирования статей и загрузки фотографий, убрать рекламу в приложении для премиум пользователей.

10 Источники разработки

1. ГОСТ 34.602-2020. Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Техническое задание на создание автоматизированной системы.
2. Документация по использованию PostgreSQL [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.postgresql.org/docs/14/index.html> - Заглавие с экрана. – (Дата обращения: 15.02.2024).
3. Документация по использованию Flutter и Dart [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://flutter.su/docs> - Заглавие с экрана. – (Дата обращения 15.02.2024).

11 Подписи сторон

ЗАКАЗЧИК:

Ст. преп. Тарасов В.С.

_____/_____/

«____»_____20____г.

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

Рук. команды 4-6 Блинова О.А.

_____/_____/

Разработчик Семенов А.А.

_____/_____/

Разработчик Вдовикова Е.Ю.

_____/_____/

«____»_____20____г.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Диаграммы, иллюстрирующие работу системы:

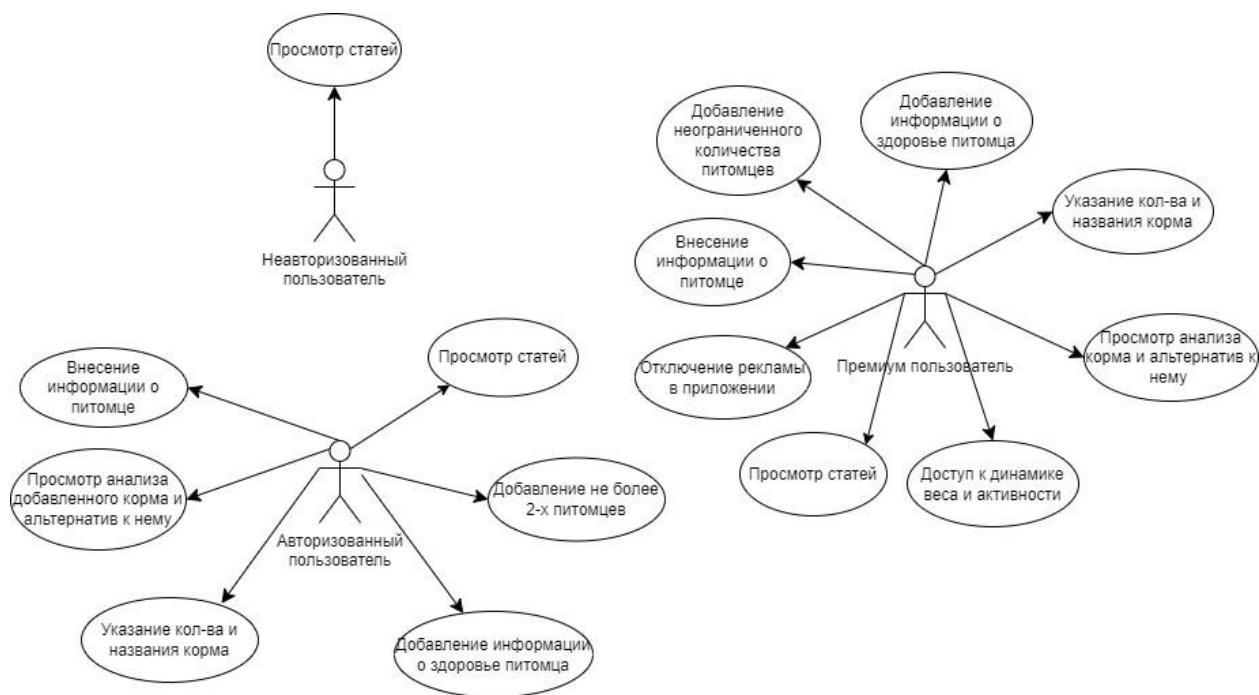


Рисунок 8 - Диаграмма прецедентов

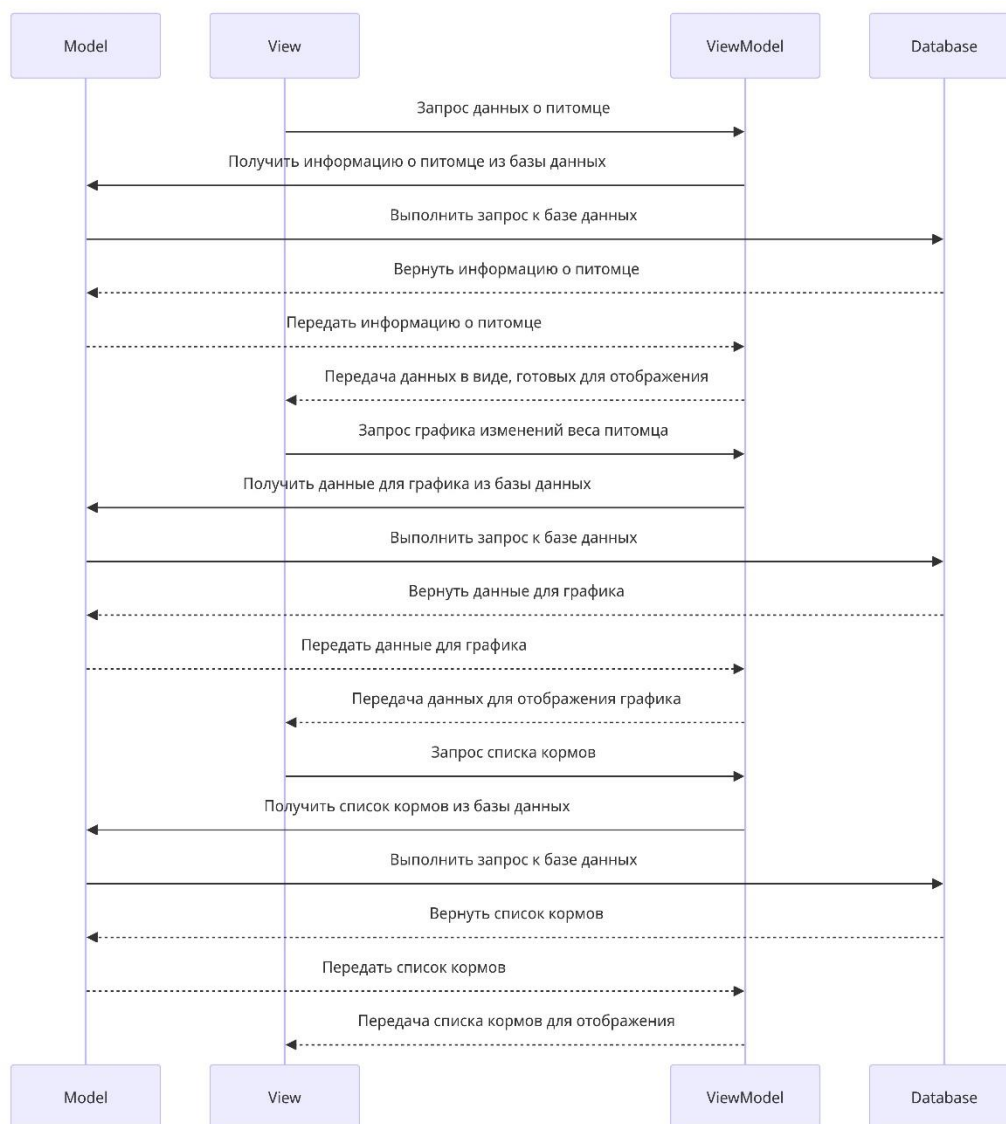


Рисунок 9 - Диаграмма последовательностей

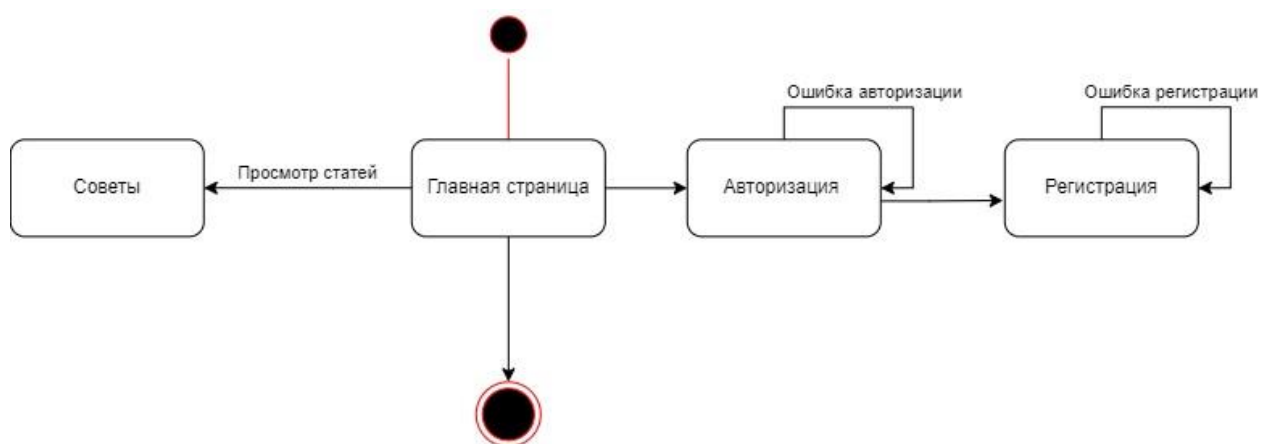


Рисунок 10 - Диаграмма состояний (для неавторизованного пользователя)

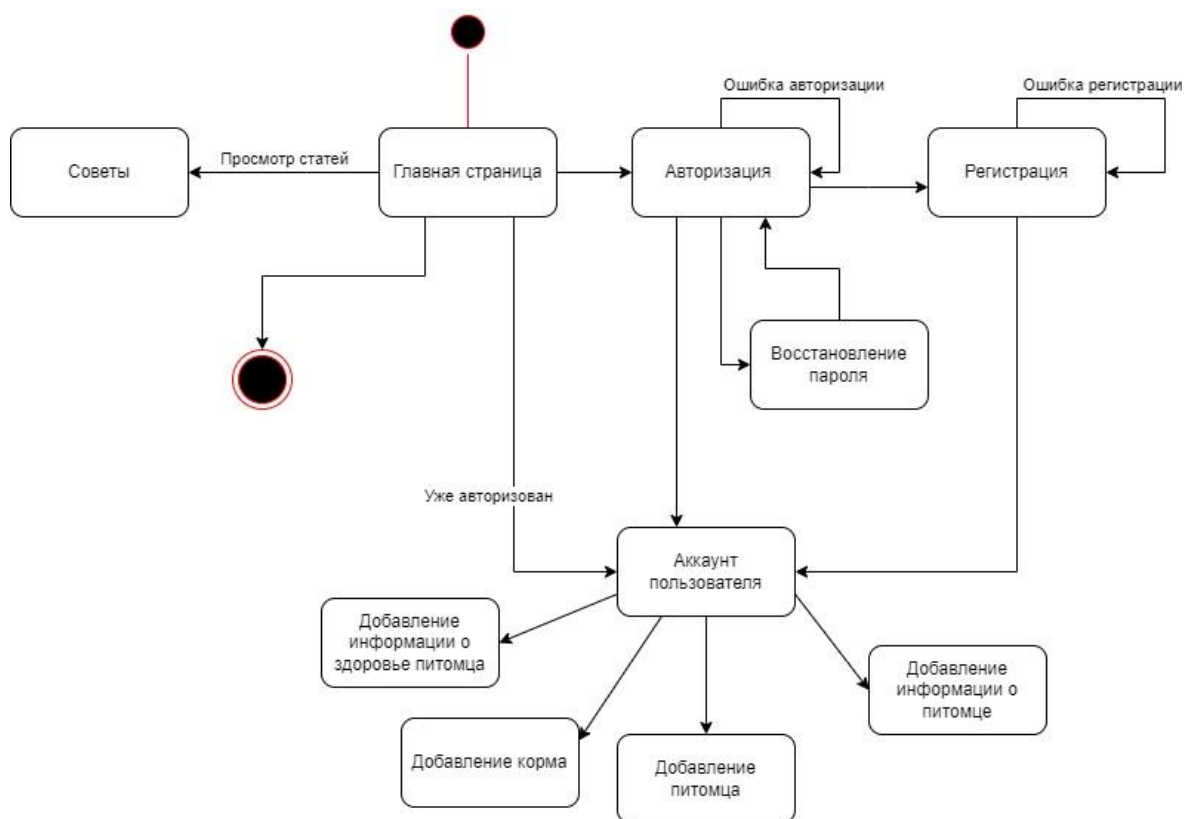


Рисунок 11 - Диаграмма состояний (для авторизованного пользователя)

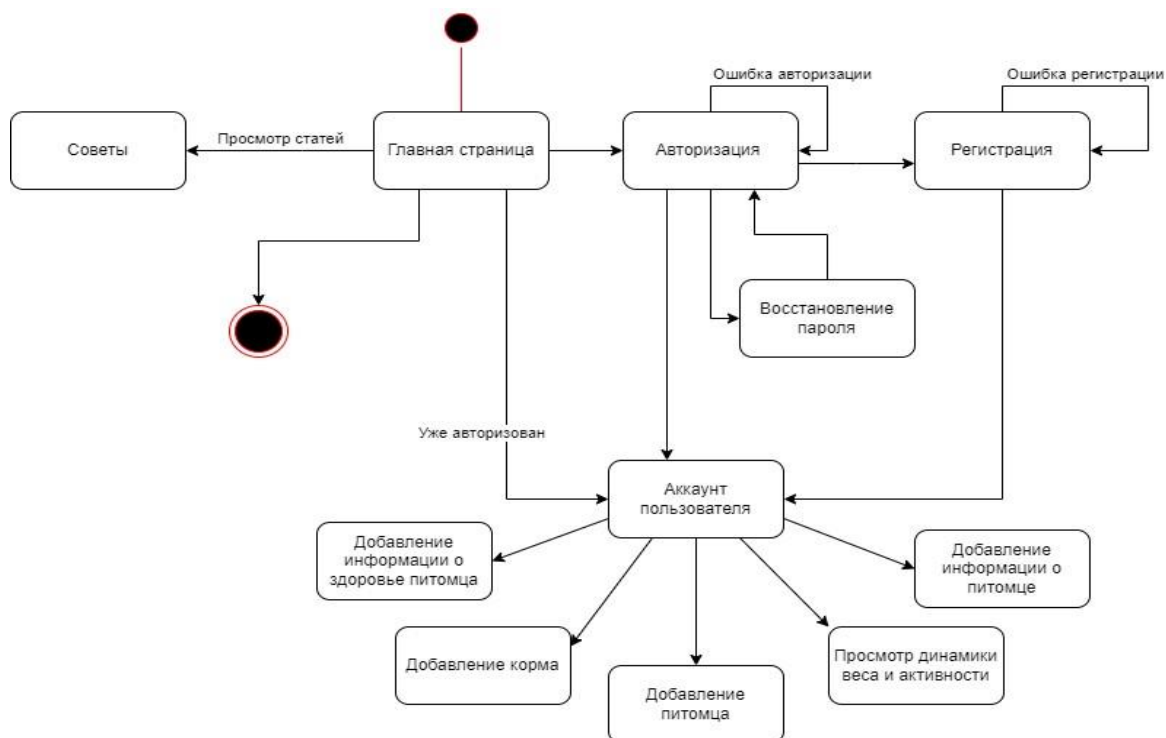


Рисунок 12 - Диаграмма состояний (для премиум пользователя)