


Citire din fișier: 

Aplicația poate citi doar fișiere cu extensia .txt. Pentru a deschide un fișier de acest tip, trebuie apăsat butonul "Deschide", care va afișa o fereastră dialog ce permite căutarea, selectarea și deschiderea unui fișier.

Scriere în fișier: 

Aplicația poate scrie doar fișiere cu extensia .txt. Pentru a scrie un fișier de acest tip, trebuie apăsat butonul "Salvează", care va afișa o fereastră dialog ce permite căutarea locației unde se dorește salvarea.

Asamblarea: 

Pentru a asambla codul citit din fișier, se apasă butonul "Asamblează". Dacă se dorește asamblarea codului după ce a fost modificat, este necesară salvarea lui și redeschiderea fișierului.

Deschiderea simulatorului: 


Se va realiza la apăsarea butonului "Simulează".

Executarea codului: 

Se realizează linie cu linie, la apăsarea butonului "Execută linie". Instrucțiunea executată este cea afișată în Program Counter.

Părăsire aplicație: 

Butonul "Ieșire" asigură părăsirea programului.

Ajutor: 

Afișare instrucțiuni și informații autor.

Autor: Purusniuc Maricel 3132A 2016-2017.

Version: 1.0