

Le DLSS de Nvidia

Accueil (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch/>)

/ Le DLSS de Nvidia (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch/index.php/2022/01/20/le-dlss-de-nvidia/>)

20 janvier 2022 (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch/index.php/2022/01/>)

Le DLSS de Nvidia

Par **Arnaud** (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch/index.php/author/arnaud/>) dans
Veilles Technologiques (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch/index.php/category/veilles-technologiques/>)

Nvidia est une entreprise américaine spécialisée dans la conception de processeurs graphiques et est un leader de ce marché. Allant toujours plus loin dans l'innovation et la qualité graphique Nvidia développe une nouvelle technologie nommée le RTX pour Ray Tracing Texel eXtreme qui permet une modélisation très réaliste de la lumière et donc des graphismes de plus en plus qualitatifs et une immersion de plus en plus complète dans les jeux vidéo. Cependant ce rendu graphique consomme énormément de ressources et peut mettre la carte graphique à rude épreuve.

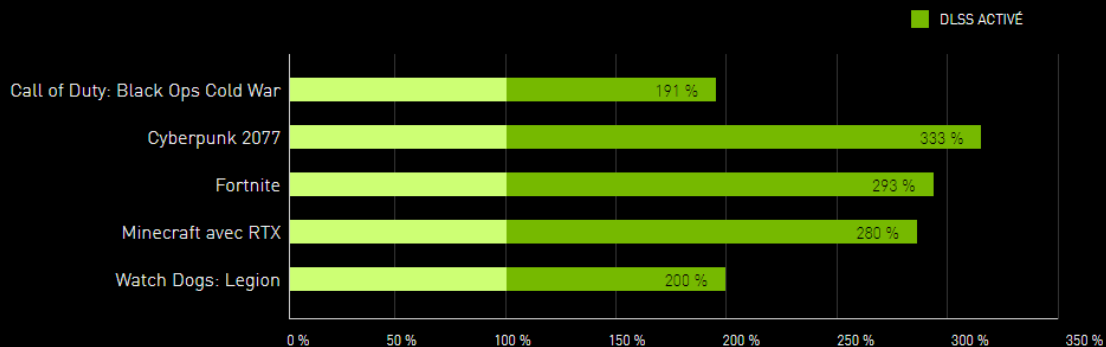
C'est là que le DLSS pour Deep learning Super Sampling, intervient car il s'agit d'une intelligence artificielle qui vas permettre de gagner en performances grâce à un moyen ingénieux. Lorsque ce que le DLSS est activé, l'image va être volontairement retransmise dans une résolution inférieure à l'écran sur lequel elle s'affiche pour économiser les performances de la carte graphique et augmenté le nombre d'image par seconde. Cependant le but étant de garder la qualité originel, le DLSS va donc à partir de l'image de résolution inférieure recrée une image à la bonne résolution essentiellement en ajoutant des pixels supplémentaire et avec un rendu super et une fluidité augmentée.

Le but du DLSS est vraiment de gagner en performances et particulièrement en fluidité (FPS) sur les jeux vidéo et cette IA a du succès avec des résultats impressionnants !



IMPORTANT GAIN DE PERFORMANCES GRÂCE À L'IA

Le rendu accéléré par l'IA grâce aux **cœurs Tensor dédiés** délivre un niveau de performance sans précédent, en augmentant les fréquences d'images et en vous offrant une marge de puissance suffisante pour augmenter les paramètres graphiques et la résolution, et ce jusqu'en 8K.



Performances mesurées sur une RTX 3080 en résolution 3840x2160 et paramètres maximum, avec le mode DLSS Performance et le ray tracing activé.

Je trouve cette technologie particulièrement intéressante car elle répond à un besoin de performance sans augmenté la puissance matériel mais en optimisant celui déjà existant ce qui contraste avec la montée en puissance et performance (et prix) des autres solutions. En espérant voir plus de solutions similaire dans le future.

<https://www.nvidia.com/fr-fr/geforce/technologies/dlss/> (<https://www.nvidia.com/fr-fr/geforce/technologies/dlss/>),

<https://www.pocket-lint.com/fr-fr/ordinateurs/actualites/nvidia/155961-quest-ce-que-lapprentissage-en-profondeur-des-parametres-graphiques-de-super-echantillonnage-dlss-ai> (<https://www.pocket-lint.com/fr-fr/ordinateurs/actualites/nvidia/155961-quest-ce-que-lapprentissage-en-profondeur-des-parametres-graphiques-de-super-echantillonnage-dlss-ai>),



Arnaud (<http://arnaud-mirocha.nexgate.ch>)

💬 Laisser un commentaire

