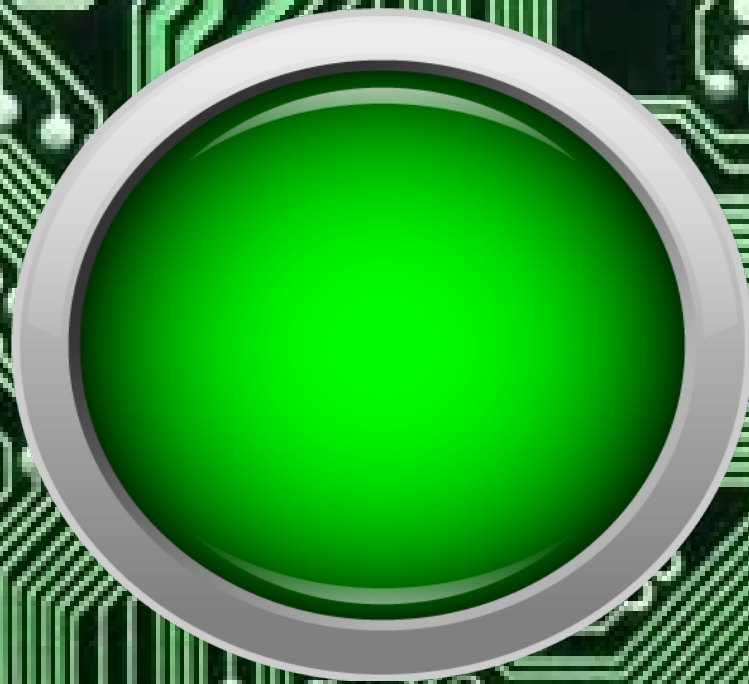


Push the Button !



L' Applicazione

- Applicazione composta da :
 - «Schermata» iniziale :
 - Avvio del gioco
 - Esci dal gioco
 - Visione dei Record
 - «Schermata» di gioco :
 - Cronometro
 - Contatore Punteggio
 - Componenti grafiche del gioco

L' Applicazione

- «Schermata» di fine partita :
 - Punteggio totalizzato
 - Registrazione punteggio
 - Nuova partita
 - Uscita dal gioco

Il gioco

- Sullo schermo sono presenti diversi pulsanti, che si illuminano periodicamente di verde.
- All'inizio della partita scatta un cronometro visibile all'utente, di durata 30 s.
- Lo scopo del gioco è premere i pulsanti che diventano verdi, ogni pulsante verde premuto fa guadagnare un punto.
- Il punteggio corrente viene visualizzato da un contatore nella schermata di gioco.

Fine del gioco

- Dopo 30 s la partita termina.
- Viene visualizzato il punteggio ottenuto.
- Il giocatore può scegliere se :
 - Uscire dal gioco
 - Giocare una nuova partita
 - Condividere il proprio punteggio

Condivisione del Punteggio

- Per condividere il punteggio al giocatore viene richiesto di inserire uno username.
- Il punteggio viene memorizzato in un database su server remoto.

Visione dei Record

- Nella schermata iniziale è possibile visualizzare il proprio record e quello di altri giocatori premendo il pulsante «record».
- In questo modo si accede alle informazioni memorizzate nel server remoto.