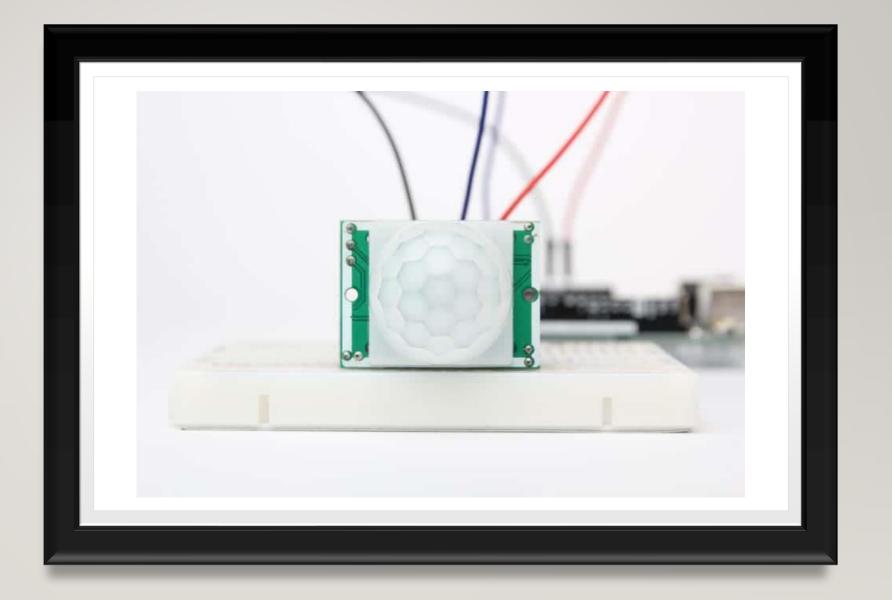
# MOTION SENSOR



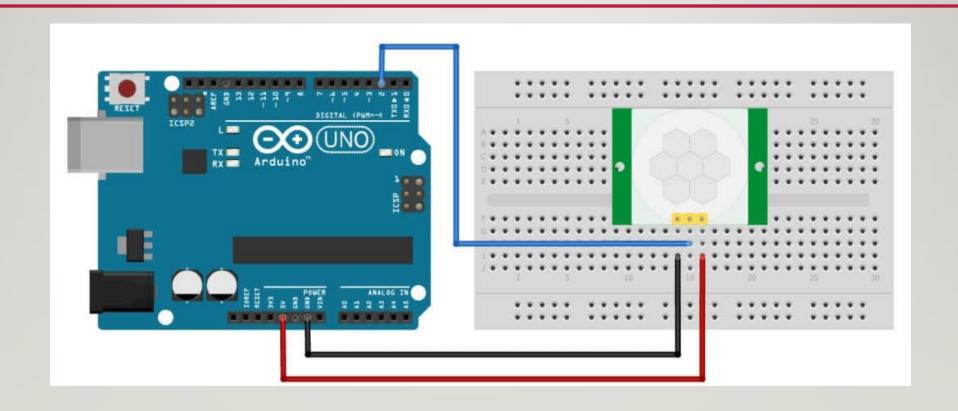
#### **HC-SR501 PIR MOTION SENSOR**

- វាគឺឧបករណ៍មួយដែលប្រើប្រាស់ sensor សំរាប់ពិនិត្យ(detect) ទៅលើការរំកិល(ចលនា)របស់ មនុស្ស ឬវត្ថអ្វីមួយ។
- វាដំណើរការដោយប្រើមុំ ១១០ដឺក្រេ ដែលយើងអាចកំណត់កំរិតនៃចលនាបាន។
- យើងអាចប្រើវា សម្រាប់បង្កើតប្រព័ន្ធស្វ័យប្រវត្តិ ដើម្បីសុវត្ថិភាព បញ្ហាភ្លើង ឬសាវ៉ែនជាដើម។
- យើងអាចតភ្ជាប់វា នឹង Arduino board ជាមួយនឹងឧបករណ៍ផ្សេងៗទៀតបាន។

# **HARDWARE COMPONENTS**

HC-SR501 PIR motion sensor	×
Arduino Uno Rev3	×I
• Jumper wires (male to female)	× 10
<ul> <li>Breadboard (optional, makes wiring easier)</li> </ul>	×
• Resistor	× I
• LEDs	×
• Buzzer	×
USB cable type A/B	× I

# **HC-SR501 PIR MOTION SENSOR**



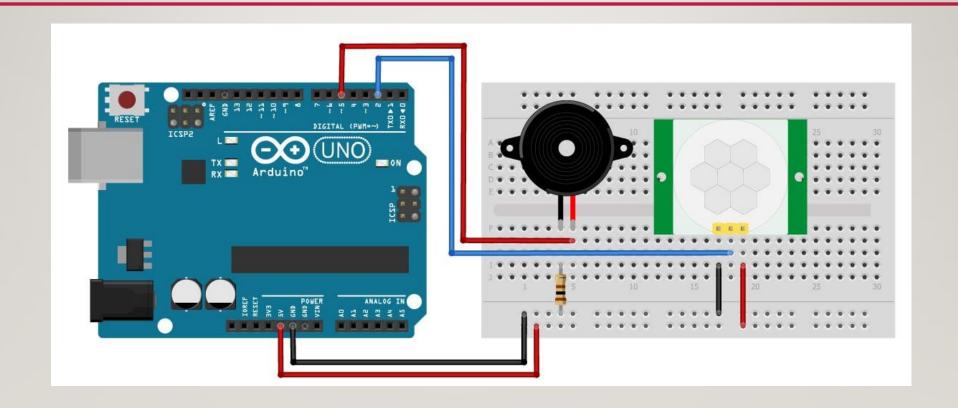
## **HC-SR501 PIR MOTION SENSOR**

• យើងប្រើប្រាស់ breadboard និង jumper wire ខ្លះសម្រាប់ភ្ជាប់ឧបរណ៍ទាំងនេះដើម្បីដំណើរការ

HC-SR501 PIR motion sensor	Arduino Connection
VCC	5V
OUT	Pin 2
GND	GND

```
#define pirPin 2
#define ledPin 13
int val = 0;
bool motionState = false; // We start with no motion detected.
void setup() {
         pinMode(ledPin, OUTPUT);
         pinMode(pirPin, INPUT);
         Serial.begin(9600);
}
```

```
else {
        digitalWrite(ledPin, LOW); // Turn off the on-board LED.
        if (motionState == true) {
                 Serial.println("Motion ended!");
                 motionState = false;
```



```
#define buzzerPin 5
#define pirPin 2
#define ledPin 13
int val = 0;
bool motionState = false;
void setup() {
        pinMode(buzzerPin, OUTPUT);
        pinMode(ledPin, OUTPUT);
        pinMode(pirPin, INPUT); Serial.begin(9600);
}
```

```
void loop() {
            val = digitalRead(pirPin);
            if (val == HIGH) {
                         digitalWrite(ledPin, HIGH);
                         alarm(500, 1000);
                         delay(150);
                         if (motionState == false) {
                                      Serial.println("Motion detected!");
                                      motionState = true;
```

```
void alarm(long duration, int freq) {
    tone(buzzerPin, freq);
    delay(duration);
    noTone(buzzerPin);
}
```