# CHAPTER 2

BASIC DATA DEFINITION LANGUAGE

## 2.1 DATA DEFINITION LANGUAGE (DDL)

Data Definition Language (DDL) គឺជាភាសាកុំព្យូទ័រមួយប្រភេទដែលត្រូវបានគេ ប្រើសម្រាប់ បង្កើត Tables និង បង្កើត Relationship វវាង Table និង Table។

#### **CREATE TABLE Syntax:**

```
CREATE TABLE tablename (
      Column 1 Data_Type 1 Field Size [col_constraint1],
      Column2 Data_Type2 Field Size [col_constraint2],
      ColumnN Data_TypeN Field Size [col_constraintN],
      [table_constraint1],
      [table_constraint2],
      [table_constraintN]
```

#### 2.2 COMMON MICROSOFT ACCESS DATA TYPES

Data Type	Description
Numeric:	
DECIMAL	An exact numeric data type that holds values from

-10^28-1 to 10^28-1.

Stores double-precision floating-point values. Also called INT. Stores long integers from

-2,147,483,648 to 2,147,483,647.

Stores single-precision floating-point values. Stores integers from -32,768 to 32,767.

Stores integers from 0 to 255.

**FLOAT** 

REAL

**INTEGER** 

**SMALLINT** 

**TINYINT** String: A fixed-length data type that stores a combination of text and numbers up to 255 CHAR characters.

#### CONT'D

<b>V</b> 1	
TEXT	A variable-length data type that stores a combination of text and numbers up to 255
	characters. The length is determined by the Field size property. The string can
	contain any ASCII characters including letters, numbers, special characters, and
	nonprinting characters.
Miscellaneous:	

**Description** 

## Miscellaneous: BINARY

Enables you to store any type of data in a field. No transformation of the data is made in this type of field.

Y

made in this type of field.

Used to store one of two types of values. For example, true/false, yes/no, or on/off.

BIT

COUNTER

**Data Type** 

Stores a long integer value that automatically increments whenever a new record is inserted.

DATETIM

Stores date and time values for the years 100 to 9999.

DATETIME IMAGE

Used to store Object Linking and Embedding (OLE) objects. For example, pictures, audio, and video.

MONEY

pictures, audio, and video.

Stores currency values and numeric data used in mathematical calculations.

## CONT'D

Data Type	Description
Currency	Used for monetary calculations.
Memo	Variable-length text field from 1 to 65,536 characters in length.
Number	Numerical data that can be used in all forms of calculations except those dealing with money. The Field size property determines the number of bytes that are used to store the number and, subsequently, the number range.
OLE Object	Any linked or embedded object including such things like images, Excel spreadsheets, Word documents, or virtually anything else.
Yes/No	Boolean values, which have only two states like yes/no, true/false, or on/off.

```
ចូរបង្កើត Table មួយដែលមានឈ្មោះ Toys។ ដែល Table Toys មាន Columns
ដូចជា៖
              ToyID មានប្រភេទទិន្នន័យជា Integer
              ToyName មានប្រភេទទិន្នន័យជា Char(30)
              Price មានប្រភេទទិន្នន័យជា Money
              Description មានប្រភេទទិន្នន័យជា Char(40)
       CREATE TABLE Toys
              ToyID INTEGER,
              ToyName CHAR (30),
              Price MONEY,
              Description CHAR (40)
```

## 2.3 CONSTRAINTS

អនុញ្ញាតឱ្យអ្នកត្រួតពិនិត្យបន្ថែមទៀតអំពីរបៀបដែលទិន្នន័យត្រូវបានបញ្ចូលទៅក្នុងតារាង ហើយត្រូវបានប្រើដើម្បីដាក់កម្រិតតម្លៃដែលអាចត្រូវបានបញ្ចូលទៅក្នុងតារាងនិងដើម្បីបង្កើតភាព ត្រឹមត្រូវនៃទិន្នន័យ។

Constraint	Description
NULL/NOT NULL	Used to indicate if a field can be left blank when records are entered into a table.
PRIMARY KEY	Used to uniquely identify every record in a table.
FOREIGN KEY	Used to link records of a table to the records of another table.
UNIQUE	Used to ensure that every value in a column is different.
CHECK	Used to set criterion for the data entered into a column.

```
ច្ចូរបង្កើត Table មួយដែលមានឈ្មោះ Toys។ ដែល Table Toys មាន Columns
ដូចជា៖
             ToyID មានប្រភេទទិន្នន័យជា Integer ហើយជា Primary Key
             ToyName មានប្រភេទទិន្នន័យជា Char(30) ហើយ Not Null
             Price មានប្រភេទទិន្នន័យជា Money ហើយ Not Null
             Description មានប្រភេទទិន្នន័យជា Char(40) ហើយអាច Null
      CREATE TABLE Toys
             ToyID INTEGER CONSTRAINT ToyPk PRIMARY KEY,
             ToyName CHAR (30) NOT NULL,
             Price MONEY NOT NULL,
             Description CHAR (40) NULL
```

ចូរបង្កើត Table មួយដែលមានឈ្មោះ Manufacturers ។ ដែល Table Manufacturers មាន Columns ដូចជា៖

ManufacturerID មានប្រភេទទិន្នន័យជា INTEGER ហើយជា PRIMARY KEY ToyID មានប្រភេទទិន្នន័យជា INTEGER ហើយ NOT NULL និង ជា Foreign Key មកពី Table Toys CompanyName មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR ហើយ (50) NOT NULL Address មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (50) ហើយ NOT NULL City មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (20) ហើយ NOT NULL State មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (2) ហើយ NOT NULL PostalCode មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (5) ហើយ NOT NULL AreaCode មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (3) ហើយ NOT NULL, PhoneNumber មានប្រភេទទិន្នន័យជា CHAR (8) ហើយ NOT NULL និងជា UNIQUE

#### CONT'D

```
CREATE TABLE Manufacturers
      ManufacturerID INTEGER CONSTRAINT ManfID PRIMARY KEY,
      ToyID INTEGER NOT NULL,
      CompanyName CHAR (50) NOT NULL,
      Address CHAR (50) NOT NULL, City CHAR (20) NOT NULL,
      State CHAR (2) NOT NULL,
      PostalCode CHAR (5) NOT NULL,
      AreaCode CHAR (3) NOT NULL,
      PhoneNumber CHAR (8) NOT NULL UNIQUE,
      CONSTRAINT ToyFk FOREIGN KEY (ToyID) REFERENCES Toys
       (ToyID) ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE
```

### 2.4 CREATE INDEX

Index ត្រូវបានប្រើដើម្បីទាញយកទិន្នន័យពីឃ្លាំងទិន្នន័យយ៉ាងលឿន។ អ្នកប្រើ ប្រាស់មិនអាចមើលឃើញ Index ទេពូកគេគ្រាន់តែដឹង ឋាទទូលបានព័ត៌មានលឿនតែ ប៉ុណ្ណោះ។

**CREATE INDEX Syntax** 

1. ទិន្នន័យដែលស្ទូនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបញ្ចូល

CREATE INDEX index\_name

ON table\_name (column1, column2, ...)

2. ទិន្នន័យដែលស្ទូនមិនត្រូវបានអនុញ្ញាតឱ្យបញ្ចូល

CREATE UNIQUE INDEX index\_name

ON table\_name (column1, column2, ...)

\*\*\* **សង្គាល់:**ការធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពតារាងដែលមាន Index ត្រូវការពេល ច្រើនជាងការធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពតារាងដោយមិនចាំបាច់ (ពីព្រោះ Index ក៏ ត្រូវការការធ្វើបច្ចុប្បន្នភាពដែរ) ។ ដូច្នេះមានតែបង្កើត Index នៅលើជូរ ឈរដែលនឹងត្រូវស្វែងរកជាញឹកញាប់។

ឧទាហរណ៍ខាងក្រោមគឺបង្ហាញពីការបង្កើត Index ដែលមានឈ្មោះថា idx\_toyname ទៅលើ Column ToyName ក្នុង Table Toys

- 1. CREATE INDEX idx\_toyname ON Toys(ToyName)
- 2. CREATE UNIQUE INDEX idx\_toyname ON Toys(ToyName)