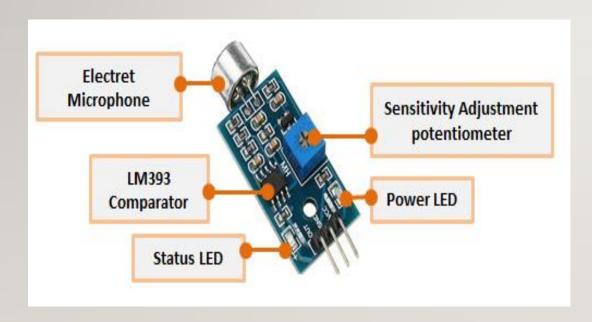
#### SOUND SENSOR



- Sound sensor ជាឧបករណ៍មួយសម្រាប់ទទួលយកសម្លេង ដើម្បីបញ្ហាអោយផ្នែកណាមួយនៃ សៀគ្វីដំណើរការ។ ឧទាហរណ៍យើងប្រើសំលេងទះដៃដើម្បីបញ្ហាអំពូលអោយបើកឬបិទជាដើម។
- តើហេតុអ្វីទើបយើងប្រើសំលេងអាចបញ្ហាសៀគ្វីបាន?

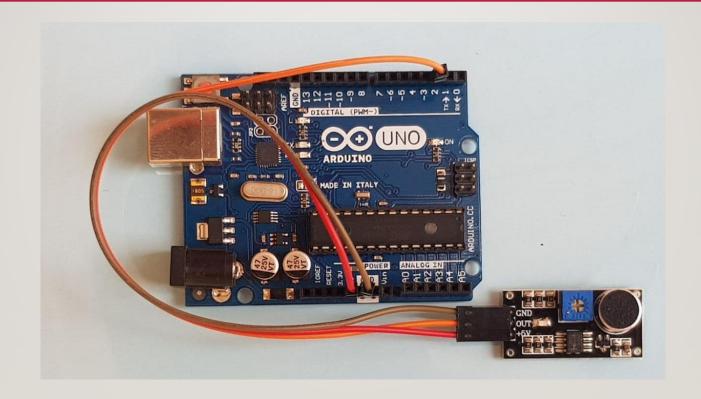
Sound sensor ត្រូវបានបង្កើតឡើងដើម្បីទទួយយកសំលេង(wave) តាមរយៈមីក្រូហ្វូន (Microphone) រួចបំលែងទៅជាសញ្ញាអេឡិចត្រូនិច សម្រាប់បញ្ជាទៅកាន់ផ្នែកផ្សេងៗនៃសៀគ្វី។



- Electret Microphone: សម្រាប់ទទួលយកសំលេង និងបំ លែងជាសញ្ញាអេឡិចត្រូនិច
- LM393 Comparator: សម្រាប់បំលែងសញ្ញអេឡិចត្រូនិច ទៅ ជាទំរងឌីជីថល ។
- Sensitivity Adjustment Potentiometer: សម្រាប់កំណត់ ការទទួលយកសំលេង ខ្លាំង ឬ ខ្សោយ។
- Power LED: វ៉ានឹងក្លីនៅពេលដែលចរន្តមាននៅក្នុងមីក្រូហ្វូន
- Status LED: វានឹងក្លីនៅពេលដែលមីក្រូហ្វូនទទួលបានសម្លេង

#### HARDWARE COMPONENTS

<ul> <li>Sound Sensor</li> </ul>	×
<ul> <li>Sound Sensor</li> </ul>	×



• យើងប្រើប្រាស់ breadboard និង jumper wire ខ្លះសម្រាប់ភ្ជាប់ឧបរណ៍ទាំងនេះដើម្បីដំណើរការ

Sound Sensor	Arduino Connection
VCC	5V
GND	GND
OUT	Pin 2

```
int soundSensor=2;
int led=3;
void setup() {
   pinMode(soundSensor,INPUT);
   pinMode(led,OUTPUT);
   digitalWrite
}
```

```
int statusSensor=digitalRead(soundSensor);
if(statusSensor==0)
 digitalWrite(led,1);
 digitalWrite(led,0);
```

#### HARDWARE COMPONENTS

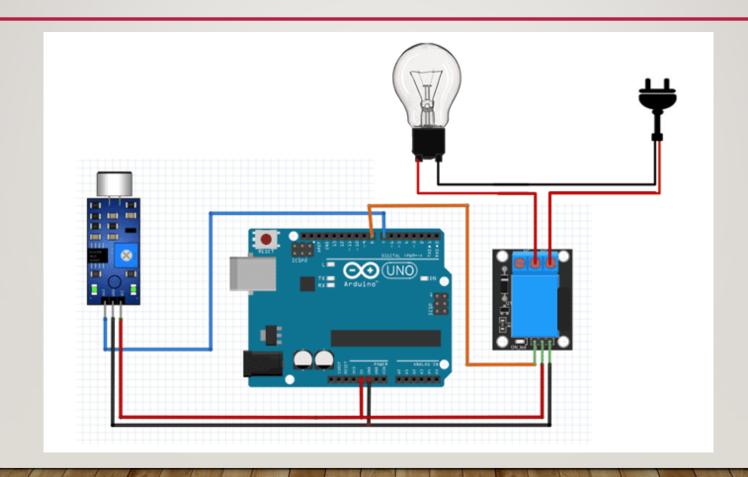
<ul> <li>Sound Sensor</li> </ul>	× I
Sourid Selisor	

- Arduino Uno Rev3 × I
- Jumper wires (male to female)
   × 10
- Breadboard (optional, makes wiring easier)

  × I
- USB cable type A/B

  × I
- Interfacing a 5V one-channel relay module

  x 1



• យើងប្រើប្រាស់ breadboard និង jumper wire ខ្លះសម្រាប់ភ្ជាប់ឧបរណ៍ទាំងនេះដើម្បីដំណើរការ

Sound Sensor	Arduino Connection
VCC	5V
GND	GND
OUT	Pin D7
Relay	Arduino Connection
VCC	5V
GND	GND

```
#define sensorPin 7
#define relayPin 8
unsigned long lastEvent = 0;
boolean relayState = false;  // Variable to store the state of relay
void setup() {
        pinMode(relayPin, OUTPUT);  // Set relay pin as an OUTPUT pin
        pinMode(sensorPin, INPUT);  // Set sensor pin as an INPUT
}
```

```
void loop() {
          int sensorData = digitalRead(sensorPin);
           // If pin goes LOW, sound is detected
          if (sensorData == LOW) {
                    if (millis() - lastEvent > 25) {
                                relayState = !relayState;
                               digitalWrite(relayPin, relayState ? HIGH : LOW);
                     lastEvent = millis();
```