

***Proiect pentru atestarea competențelor
profesionale la informatică***

Website cu tema : Jocuri video

Profesor coordonator:

Blaga Gabriela

Elev:

Putila Mihai-Alexandru

clasa a XII-a B

Mai 2022

Cuprins

I	Motivul alegerii temei	Pag.3
II	Prezentarea limbajului utilizat(HTML,CSS, JS)	Pag.4
	1. Limbajul HTML	
	2. Limbajul CSS	
	3. JavaScript	
III	Mod de implementare	Pag .11
IV	Prezentarea Site-ului	Pag.26
V	Concluzii –	Pag.28
VI	Bibliografie	Pag.29

I. Motivul alegerii temei

Am ales aceasta tema deoarece jocurile video au avut un impact considerabil in viata mea deoarece de cand eram mic imi petreceam mare parte din timpul liber jucand jocuri.

Cu timpul am reusit sa termin o varietate mare de jocuri si mi-am facut multi prieteni cu care imi petreceam serile vorbind pe skype sau discord .

In acest proiect am incercat sa le prezint si sa fac cateva recomandari pentru cei interesati

Jucatul la Calculator sau console poate fi un obicei productiv si relaxand doar daca este moderat pentru ca facand asta excesiv dauneaza sanatatii

II. Prezentarea limbajului utilizat (HTML, CSS, JS)

Internetul, site-uri web și HTML

Internetul, site-uri web și HTML Internetul desemnează o rețea mondială unitară de calculatoare și alte aparate cu adrese computerizate, interconectate conform protocoalelor (regulilor) de comunicare „Transmission Control Protocol” și „Internet Protocol”, numite împreună „stiva TCP/IP”. Super-rețeaua Internet din zilele noastre, care de mult a împânzit întreg globul pământesc, a rezultat din extinderea permanentă a acestei rețele inițiale Arpanet. Azi pe glob există un singur Internet, care însă este uriaș; el oferă utilizatorilor săi o multitudine de informații și servicii precum e-mail, www, FTP, Găzduire web (web hosting) și multe altele, unele dintre ele fiind numai contra cost. Noțiunea site web desemnează o grupă de pagini web multimedia (conținând texte, imagini fixe, animații ș.a.), accesibile în Internet în principiu oricui, de obicei pe o temă anume, și care sunt conectate între ele prin așa-numite hiperlinkuri. Diversele site-uri web pot fi create de către o organizație, o persoană particulară, instituții publice etc. HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML prezentarea informațiilor –paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singură pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadata și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un

anumit cuvânt trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hyperlink-uri (sau web-ul)

Elemente de marcare si tag-uri

În limbajul HTML elementele sunt marcate prin niște taguri care au structura conținut . Cele două taguri reprezintă începutul, respectiv finalul elementului HTML. Structura de bază a unui website HTML este:

```
<html>
<head>
<title>Titlu</titlu>
</head>
<body>
(continut)
</body>
</html>
```

Tabel exemplificând tag-uri HTML și utilizarea lor:

<HTML> </HTML>	Definește un fișier în format Web
<HEAD> </HEAD>	Antetul documentului
<TITLE> </TITLE>	Titul documentului
<BODY> </BODY>	Corpul paginii HTML
<P>	Paragraf
<Hn> <Hn>	Nivel de subtitlu al documentului (n = 1-6)

 	Specifică attribute ale textului încadrat
 	Linie nouă
<PRE> </PRE>	Informație preformatată
<!-- -->	Comenatriu HTML
<CENTER> </CENTER>	Centrează materialul în pagină
<HR>	Riglă orizontală
<A> 	Marcaj de tip ancoră
	Text exponențial, superscript. <i>Exp:</i> 2 ³ se scrie 2³
	Tagul subscript. <i>Exp:</i> H ₂ O se scrie H₂O
<div>...</div>	bloc de text (div= diviziune)
...	bloc de text
HREF=url	Referință hipertext
HREF=#nume	Referință către o ancoră internă
Id	Atribue un id elementului(pentru identificare)

Există și tag-uri care pot modifica attributele unui element precum fontul, culoarea, imaginea de fundat, etc. dar aceste aspecte vor fi prezentate în capitolul CSS (Cascading Style Sheets) deoarece acele fișiere se pot atribui mai multor fișiere HTML(alegere făcută pentru a ușura implementarea).

Paragrafe și formatarea caracterelor

Textele conținute de o pagină se pot găsi, în general, în mai multe paragrafe. Un paragraf se introduce între tag-urile `<p>` și `</p>`.

În cadrul unui fișier HTML, Enter-ul, tab-urile, spațiile sau alte caractere albe nu au efect, browser-ul afișând doar un singur spațiu.

Câteva tag-uri care formatează textul sunt:

- `<i>` și `</i>` afișează înclinat textul.
- `<i>` și `</i>` au rolul de a afișa italic textul cuprins între acestea.
- `` și `` au același efect ca `` și ``, îngroșând textul cuprins între acestea.

Imagini și videoclipuri

Pentru a introduce imagini și videoclipuri într-un HTML se folosesc două taguri speciale: `` pentru imagine și `<video></video>` pentru video. La inserarea acestora, fișierul sursă trebuie să se afle în același folder cu fișierul HTML sau într-un sub-folder al acestuia.

Exemplu de inserare al unei imagini: ``. De reținut că fișierul sursă se precizează cu tag-ul `src = "FOLDER/Sursa.jpg"` (exemplu în care fișierul Sursa.jpg se află într-un folder denumit FOLDER, în folder-ul HTML-ului)

Exemplu de inserare al unui videoclip:

```
<video src="movie.mp4" controls> </video>
```

Aici sursa se remarcă tag-ul controls care arată că videoclipul are bara cu elementele pentru redarea videoclipului(butonul de redare/pauză, mărire în modul ecran complet, volumul, etc.).

Alte attribute ale fișierelor media se pot lucra folosind CSS (Cascading Style Sheets) (alegere făcută pentru a ușura implementarea)

CSS (Cascading Style Sheets)

CSS sau Cascading Style Sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul <style> și/sau atributul style. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVGL. CSS este unul dintre tehnologiile de bază utilizate în procesul de dezvoltare web, împreună cu HTML și JavaScript.

De asemenea, fișierul CSS poate fi declarat separat (exemplu.css) și inclus în HTML prin sintagma <link rel="stylesheet"

href="exemplu.css"/> care permite folosirea unui singur fișier CSS în mai multe HTML-uri.

Lucrul în CSS:

În CSS se pot crea clase care se definesc `.numeclassa{ }` (care se vor atribui mai apoi elementelor HTML), se pot modifica elemente ale HTML-ului: `body{ }` sau se pot modifica elemente la anumite acțiuni: `.nav-link:hover{ }` (modifică elementul nav-link atunci când utilizatorul mișcă cursorul deasupra elementului). Între acolade se precizează modificările aduse elementelor/claselor.

Atribuirea se face cu ajutorul : și sunt separate de ;

Exemplu de atribuire: `Color: #3ffd00;` (codul `#3ffd00` reprezintă culoarea în baza hexadecimală)

Exemple de atribute care pot fi modificate în CSS:

background-color	Culoarea fundalului
text-align	Alinierea Textului
color	Culoarea textului
background-image	Imagine de fundal
Height	Înălțimea elementului
font-size	Mărimea fontului
Margin	Setează distanța dintre border și marginea paginii

Border	setează grosimea dintre margine și cutia care încadrează conținutul
Padding	setează distanța între border și conținut
Display	specifică cum se afișează elementele (inline, flex, block)

Noțiuni de Javascript

JavaScript (JS) este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor. Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul JavaScript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea site-urilor web, dar este folosit și pentru accesul la obiecte încapsulate (embedded objects) în alte aplicații. A fost dezvoltat inițial de către Brendan Eich de la Netscape Communications Corporation sub numele de Mocha, apoi LiveScript, și denumit în final JavaScript.

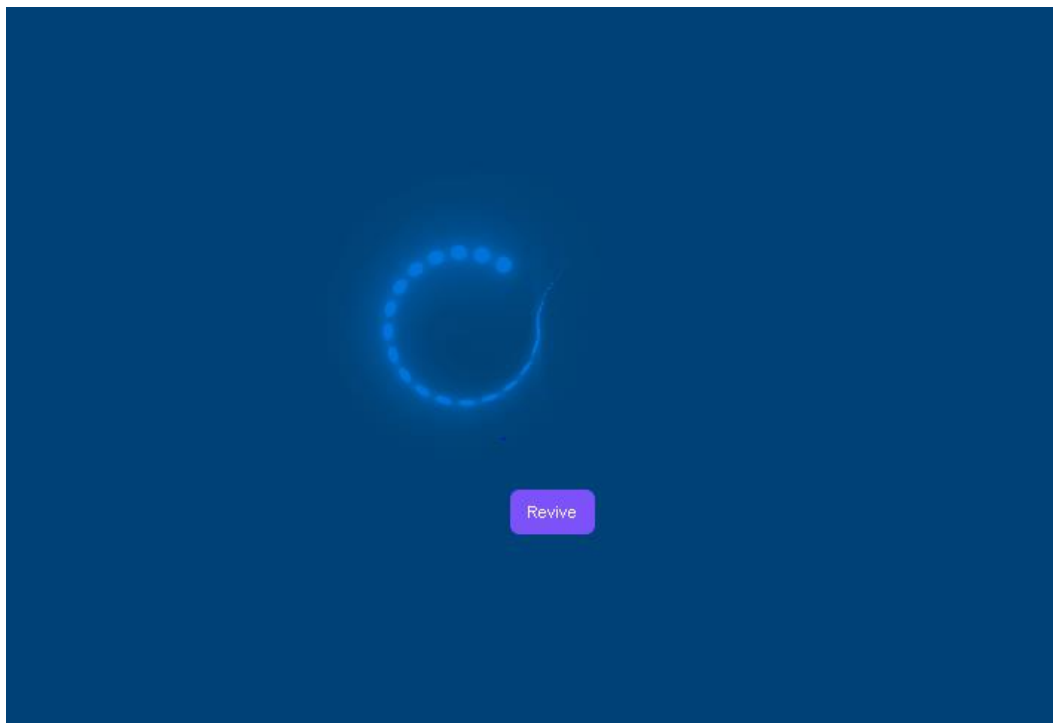
În ciuda numelui și a unor similarități în sintaxă, între JavaScript și limbajul Java nu există nicio legătură. Ca și Java, JavaScript are o sintaxă apropiată de cea a limbajului C.

jQuery este o platformă de dezvoltare JavaScript, concepută pentru a ușura și îmbunătăți procese precum traversarea arborelui DOM în HTML, managementul inter-browser al evenimentelor, animații și cereri tip AJAX. jQuery a fost gândit să fie cât mai mic posibil, disponibil în toate versiunile de browsere importante existente.

În Javascript se pot crea variabile: var a(variabilele se declară la general, tipul fiind subînțeles din datele pe care le reține) sau folosirea unor funcții sau a diferitelor librării (din JS sau jQuery) care modifică elemente din HTML: rulează un algoritm, activează un buton, sau chiar desenează unele obiecte.

III. Mod de implementare

Pagina “Index”



Iar codul HTML și CSS

este următorul:

```
.button-1:hover,
.button-1:focus {
  background-color: #F082AC;
}
a:hover, a:active {
  background-color: rgb(255, 0, 187);
}
</style>
</head>
<body>
```

```
<section>
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="circle">
```

```
<span style="--i:0;"></span>
```

```
<span style="--i:1;"></span>
```

```
<span style="--i:2;"></span>
```

```
<span style="--i:3;"></span>
```

```
<span style="--i:4;"></span>
```

```
<span style="--i:5;"></span>
```

```
<span style="--i:6;"></span>
```

```
<span style="--i:7;"></span>
```

```
<span style="--i:8;"></span>
```

```
<span style="--i:9;"></span>
```

```
<span style="--i:10;"></span>
```

```
<span style="--i:11;"></span>
```

```
<span style="--i:12;"></span>
```

```
<span style="--i:13;"></span>
```

```
<span style="--i:14;"></span>
```

```
<span style="--i:15;"></span>
```

```
<span style="--i:16;"></span>
```

```
<span style="--i:17;"></span>
```

```
<span style="--i:18;"></span>
```

```
<span style="--i:19;"></span>
```

```
<span style="--i:20;"></span>
```

```
</div>
```

```
<div class="circle">
```

```
<span style="--i:0;"></span>
```

```
<span style="--i:1;"></span>
```

```
<span style="--i:2;"></span>
```

```
<span style="--i:3;"></span>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Video games</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="circle">
      <span style="--i:0;"></span>
      <span style="--i:1;"></span>
      <span style="--i:2;"></span>
      <span style="--i:3;"></span>
      <span style="--i:4;"></span>
      <span style="--i:5;"></span>
      <span style="--i:6;"></span>
      <span style="--i:7;"></span>
      <span style="--i:8;"></span>
      <span style="--i:9;"></span>
      <span style="--i:10;"></span>
      <span style="--i:11;"></span>
      <span style="--i:12;"></span>
      <span style="--i:13;"></span>
      <span style="--i:14;"></span>
      <span style="--i:15;"></span>
      <span style="--i:16;"></span>
      <span style="--i:17;"></span>
      <span style="--i:18;"></span>
      <span style="--i:19;"></span>
      <span style="--i:20;"></span>
    </div>
    <div class="circle">
      <span style="--i:0;"></span>
      <span style="--i:1;"></span>
      <span style="--i:2;"></span>
      <span style="--i:3;"></span>
      <span style="--i:4;"></span>
      <span style="--i:5;"></span>
      <span style="--i:6;"></span>
      <span style="--i:7;"></span>
      <span style="--i:8;"></span>
      <span style="--i:9;"></span>
      <span style="--i:10;"></span>
      <span style="--i:11;"></span>
      <span style="--i:12;"></span>
      <span style="--i:13;"></span>
      <span style="--i:14;"></span>
      <span style="--i:15;"></span>
      <span style="--i:16;"></span>
      <span style="--i:17;"></span>
      <span style="--i:18;"></span>
      <span style="--i:19;"></span>
      <span style="--i:20;"></span>
    </div>
  </div>
  <a href="home.html" style="top: 165px;right: 160px;">Revive</a>
</section>
```

```
</html>
```

```
*
{
margin: 0;
padding: 0;
box-sizing: border-box;
}
section
{
display: flex;
justify-content: center;
align-items: center;
min-height: 100vh;
background: #8B008B;
animation: animateColor 8s linear infinite;
}
@keyframes animateColor
{
0%
{
filter: hue-rotate(0deg);
}
100%
{
filter: hue-rotate(360deg);
}
}
section .container
{
display: flex;
}
section .container .circle
{
position: relative;
width: 150px;
height: 150px;
margin: 0 -7.5px;
}
section .container .circle span
{
position: absolute;
top: 0;
left: 0;
width: 100%;
height: 100%;
transform: rotate(calc(18deg * var(--i)));
}
section .container .circle span::before
{
content: ' ';
position: absolute;
right: 0;
top: calc(50% - 7.5%);
width: 15px;
height: 15px;
background: #ff00f0;
border-radius: 50%;
box-shadow: 0 0 10px #ff00f0,
0 0 20px #ff00f0,
0 0 40px #ff00f0,
0 0 60px #ff00f0,
0 0 80px #ff00f0,
0 0 100px #ff00f0;
transform: scale(0.1);
animation: animate 4s linear infinite;
animation-delay: calc(0.1s * var(--i));
}
@keyframes animate
{
0%
{
transform: scale(1);
}
50%,100%
{
transform: scale(0,1);
}
}
section .container .circle:nth-child(2)
{
transform: rotate(-180deg);
}
section .container .circle:nth-child(2) span::before
{
animation-delay: calc(-0.1s * var(--i));
}
}
```

Pagina Home

THE MAGIC OF GAMES



SUCCESSFULLY RESPAWNED
TRY ONE OF THE FIRST GAME EVER MADE OR EXPLORE TO LEARN MORE

Pong

Html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Video games</title>
  <link rel="stylesheet" href="stil.css">
</head>
<body>
  <section class="showcase">
    <header>
      <h2 class="logo">The Magic of games</h2>
      <div class="toggle"></div>
    </header>
    <video src="video.mp4" muted loop autoplay></video>
    <div class="overlay"></div>
    <div class="text">
      <h2 style="margin-top: 400px;margin-right: 500px;">Successfully respawned</h2>
      <h3>Try one of the first game ever made or explore to learn more </h3>
      <a href="#">Pong</a>
    </div>
  </section>
  <div class="menu">
    <ul>
      <li><a href="history.html">Brief History</li>
      <li><a href="Genres.html">Genres</a></li>
      <li><a href="OldGames.html">Old games</a></li>
      <li><a href="NewGeneration.html">New generation</a></li>
      <li><a href="Mytop.html">My top 10</a></li>
    </ul>
  </div>
  <script>
    const menuToggle = document.querySelector('.toggle');
    const showcase = document.querySelector('.showcase');

    menuToggle.addEventListener('click', () => {
      menuToggle.classList.toggle('active');
      showcase.classList.toggle('active');
    })
  </script>
</body>
</html>
```

CSS:

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@400;500;600;700&display=block');
:root {
  --overlay-color: #crimson;
}

* {
  box-sizing: border-box;
  margin: 0;
  padding: 0;
  font-family: 'Poppins' sans-serif;
}

.showcase {
  position: absolute;
  right: 0;
  width: 100%;
  min-height: 100vh;
  padding: 100px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  background: #111;
  color: #fff;
  z-index: 2;
  transition: 0.5s;
}

.showcase.active {
  right: 300px;
}

.showcase header {
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  padding: 40px 100px;
  z-index: 1000;
  display: flex;
  align-items: center;
```

```

.overlay
{
    position: absolute;
    top: 0;
    left: 0;
    width: 100%;
    height: 100%;
}
.text
{
    position: absolute;
    z-index: 10;
}
.text h2{
    font-size: 2em;

    font-weight: 800;
    line-height: 1em;
    text-transform: uppercase;
    color: #crimson;
}
.text h3{
    font-size: 1em;
    font-weight: 800;
    line-height: 1em;
    text-transform: uppercase;
    color: #crimson;
}
.text a {
    align-items: center;
    appearance: none;
    background-clip: padding-box;
    background-color: initial;
    background-image: none;
    border-style: none;
    box-sizing: border-box;
    color: #fff;
    cursor: pointer;
    display: inline-block;
    flex-direction: row;
    flex-shrink: 0;
    -text a:hover:not(:disabled):before {
        background: linear-gradient(92.83deg, #rgb(0, 0, 0) 0%, #rgb(0, 0, 0) 100%);
    }

    -text a:hover:not(:disabled):after {
        bottom: 0;
        left: 0;
        right: 0;
        top: 0;
        transition-timing-function: ease-in;
        opacity: 0;
    }

    -text a:active:not(:disabled) {
        color: #ccc;
    }

    -text a:active:not(:disabled):before {
        background-image: linear-gradient(0deg, #rgba(0, 0, 0, .2), #rgba(0, 0, 0, .2)), linear-gradient(92.83deg, #ff7426 0, #f93a13 100%);
    }

    -text a:active:not(:disabled):after {
        background-image: linear-gradient(#541a0f 0, #0c0d0d 100%);
        bottom: 4px;
        left: 4px;
        right: 4px;
        top: 4px;
    }

    -text a:disabled {
        cursor: default;
    }
}
    text-decoration: none;
    font-size: 24px;
    color: #rgb(0, 0, 0);
}
.menu ul li a:hover{
    color: var(--overlay-color)
}
@media (min-width: 798px) {
    .showcase,
    .showcase header{
        padding: 40px;
    }
    .text h2 {
        font-size: 3em;
    }
    .text h3{
        font-size: 2em;
    }
    .text a {
        padding: 19px 32px;
    }
    .text a:before,
    .text a:after {
        border-radius: 80px;
    }
    .text a:before {
        background-image: linear-gra
        content: "";
        display: block;
        height: 100%;
        left: 0;
        overflow: hidden;
        position: absolute;
        top: 0;
        width: 100%;
        z-index: -2;
    }
}
    font-family: Eina01,sans-serif;
    font-size: 16px;
    font-size: 24px;
    font-weight: 800;
    justify-content: center;
    line-height: 24px;
    margin: 0;
    min-height: 64px;
    outline: none;
    overflow: visible;
    padding: 19px 26px;
    pointer-events: auto;
    position: relative;
    text-align: center;
    text-decoration: none;
    text-transform: none;
    user-select: none;
    -webkit-user-select: none;
    touch-action: manipulation;
    vertical-align: middle;
    width: auto;
    word-break: keep-all;
    z-index: 0;
}
.menu
{
    position: absolute;
    top: 0;
    right: 0;
    width: 300px;
    height: 100%;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
}
    .menu ul{
        position: relative;
        list-style: none;
    }
    .menu ul li a
    {
        text-decoration: none;
        font-size: 24px;
    }
    justify-content: space-between;
}
.logo
{
    text-transform: uppercase;
    cursor: pointer;
}
.toggle
{
    position: relative;
    width: 60px;
    height: 60px;
    background: url('menu.png');
    background-repeat: no-repeat;
    background-size: 40px;
    background-position: center;
    cursor: pointer;
}
.toggle.active
{
    background: url('close.png');
    background-repeat: no-repeat;
    background-size: 25px;
    background-position: center;
}
.showcase video{
    position: absolute;
    top: 0;
    left: 0;
    width: 100%;
    height: 100%;
    object-fit: cover;
    opacity: 0.8;
}

```

Elemente commune

Navigation bar



Home Genres New Generation Old Games My Top 10

```
<nav>
  <ul class="menun">
    <li><a class="buttonnn" href="home.html">Home</a></li>
    <li><a class="buttonnn" href="Genras.html">Genres</a></li>
    <li><a class="buttonnn" href="NewGeneration.html">New Generation</a></li>
    <li><a class="buttonnn" href="OldGames.html">Old Games</a></li>
    <li><a class="buttonnn" href="Mytop.html">My Top 10</a></li>
  </ul>
</nav>

.buttonnn
{
  font-family: arial;
  font-size: 2em;
  font-style: none;
  color: □white;
  padding: 8px;
  text-decoration: none;
}
.buttonnn:link{
  background-color: ■black;
  color: □white;
}
.buttonnn:hover{
  background-color: ■brown;
}
```

nav-bar este un element comun

paginilor cu text.

Head

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Genras</title>
  <link rel="stylesheet" href="text.css"/>
</head>
```

Acest

headline este comun tuturor paginilor. Acesta difera doar prin titlu si referinta pentru css.

Alt element ce apare in mai multe pagini este prima parte



Acesta difera doar prin titlul ce este schimbat pentru fiecare pagina

```
.first
{
    background-image: url("fundal.png");
    height: 70%;
    background-position: center;
    background-repeat: no-repeat;
    position: relative;
    background-size: 100%;
    top: 50px;
}

.first-text
{
    text-align: center;
    position: relative;
    padding-top: 10px;
    color: crimson;
    font-size: 2em;
}
```

```
<div class="first">
  <div class="first-text">
    <h1>My Favorite 10 games</h1>
  </div>
</div>
```

Paginile cu informatii sunt in mare parte formate din text,imagini si video-uri de pe youtube

ACTION

Action games emphasize physical challenges that require hand-eye coordination and motor skill to overcome. They center around the player, who is in control of most of the action. Most of the earliest video games were considered action games; today, it is still a vast genre covering all games that involve physical challenges.Types:

Platform Games

```

<h1 class="writting" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-c
<h2 class="writting">Action games emphasize physical challenges that require hand-eye coordination and motor skill to overcome. They center a
<ul class="writting">
  <li><h1>Platform Games</h1></li>

s: 6px;text-decoration-color: ■crimson;">Action</h1>
They center around the player, who is in control of most of the action. Most of the earliest video games were considered action games; today,

```

Partea de html pentru majoritatea textului cu clasa writting in css:

```

.writting
{
  color: ■crimson;
  padding: 25px;
}

```

Coloanal din spatele textului are urm cod:

Html:

```

<div class="mainc">
  <div class="midcol">
    <ul class="writting">
      </ul>
    </div>
    <p style="text-align: center">
      </p>
    </div>

```

Css:

```

.mainc
{ margin-top: -23px;
  background-image: url("fond2.png");
  position: absolute;
  background-size: cover;
  background-size: 100%;
  width: 100%;
}
.midcol
{
background-color: ■rgb(0, 0, 0);
width: 1000px;
margin-left: 174.8px;
position: relative;
}
....

```

Paginile contin si poze intre informatii:



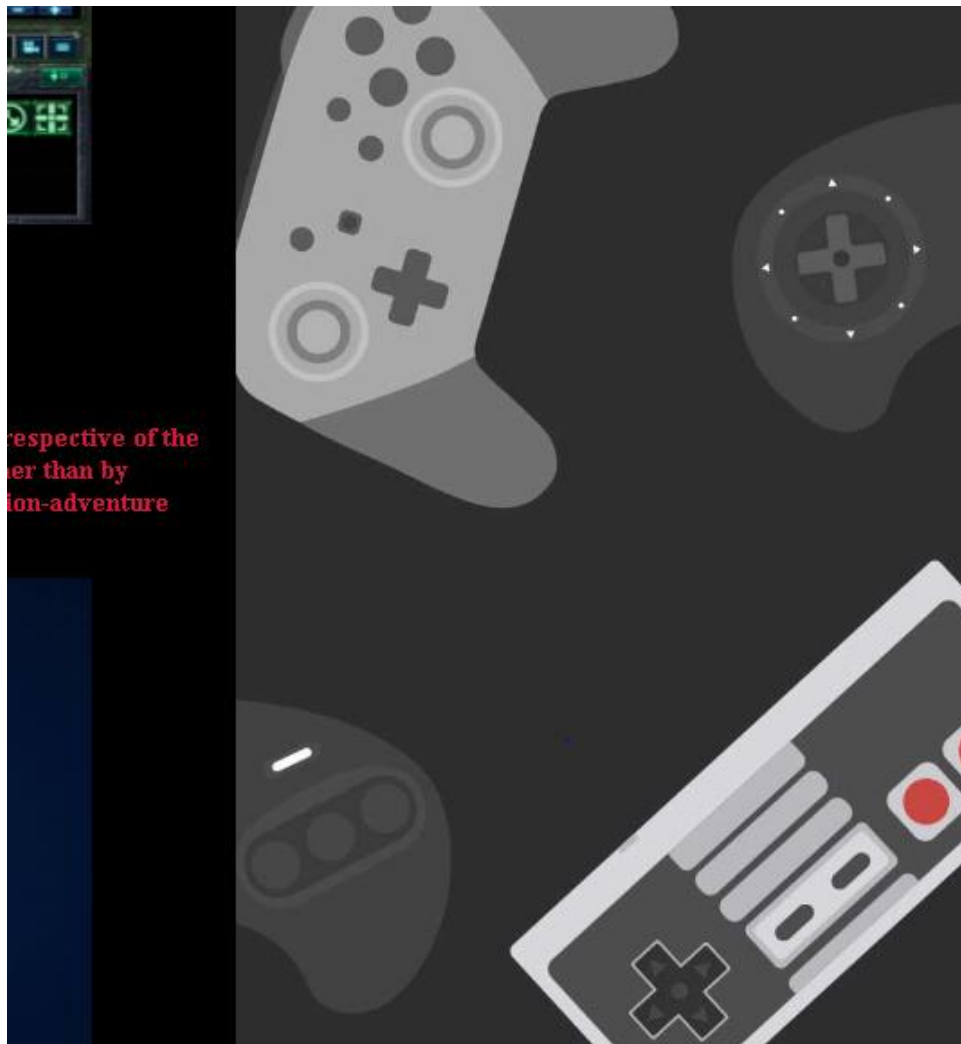
Am folosit codul urmator :

```
<h1 class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 2px;">
<h3>Horror games are games that incorporate elements of horror fiction into their narrative, generally irrespective of the typ

```

Poze se afla intr-un folder “poze”

Pentru poza de background ce apare pe toate paginile cu informatii am folosit urmatorul cod:



Am introdus-o in clasa de mijloc unde se afla majoritatea continutului:

```
.mainc
{ margin-top: -23px;
  background-image: url("fond2.png");
  position: absolute;
  background-size: cover;
  background-size: 100%;
  width: 100%;
}
```

Paginile contin la majoritatea jocurile prezentate si video-uri cu gameplay de pe youtube pentru a fi mai usor de vizualizat



Acestea au si butoanele specifice:fullscreen,stop,cc,speed,volume,etc.



Pentru aceasta am folosit urmatorul cod html:

```
<h2>This is probably the most iconic game for me.</h2>
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/FddW6VjFHAY" title="YouTube video player"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen style="padding-left: 200px;"></iframe>
```

Acest cod este folosit pentru toate video-urile de pe youtube (difera doar url-ul).

Pentru butonul e pe pagina home:



Brief History
Genres
Old games
New generation
My top 10

Am folosit urmatoarul cod:

```
<section class="showcase">
  <header>
    <h2 class="logo">The Magic of games</h2>
    <div class="toggle"></div>
  </header>
```

butonul fiind din clasa "toggle"

Css:

```
.showcase
{
  position: absolute;
  right: 0;
  width: 100%;
  min-height: 100vh;
  padding: 100px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  background: #111;
  color: #fff;
  z-index: 2;
  transition: 0.5s;
}
.showcase.active
{
  right: 300px;
}
.showcase header
{
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  padding: 40px 100px;
  z-index: 1000;
  display: flex;
  align-items: center;
  justify-content: space-between;
}

.toggle
{
  position: relative;
  width: 60px;
  height: 60px;
  background: url('menu.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: 40px;
  background-position: center;
  cursor: pointer;
}
.toggle.active
{
  background: url('close.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: 25px;
  background-position: center;
}
```

Java:

```

<script>
  |   const menuToggle = document.querySelector('.toggle');
  |   const showcase = document.querySelector('.showcase');
  |
  |   menuToggle.addEventListener('click', () => {
  |     menuToggle.classList.toggle('active');
  |     showcase.classList.toggle('active');
  |   })
</script>

```

Paginile cu informatii arata la fel deci au aproape acelasi cod:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  |   <meta charset="UTF-8">
  |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  |   <title>My Favorite 10 games</title>
  |   <link rel="stylesheet" href="text.css"/>
</head>
<body>
  |   <nav>
  |     <ul class="menun">
  |       <li><a class="buttonn" href="home.html">Home</a></li>
  |       <li><a class="buttonn" href="Genras.html">Genres</a></li>
  |       <li><a class="buttonn" href="NewGeneration.html">New Generation</a></li>
  |       <li><a class="buttonn" href="OldGames.html">Old Games</a></li>
  |       <li><a class="buttonn" href="Mytop.html">My Top 10</a></li>
  |     </ul>
  |   </nav>
  |   <div class="first">
  |     <div class="first-text">
  |       <h1>My Favorite 10 games</h1>
  |     </div>
  |   </div>

```



```
<div class="main">
  <div class="midcol">
    <ul class="writing">
      <li class="writing">It's very hard to choose only 10 games from the hundreds of games I've played but I will choose them depending on how much I enjoyed playing them. So here's my top 10:</li>

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">10. Need for Speed Carbon</li>
      <li>I couldn't choose one because both of them remember me of the long evenings I used to play. They are really good games with old graphics. LEGO was a new thing for that time. In Carbon I like

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Heartstone</li>
      <li>This game is a very hard one. It's a battle between 2 players that have a deck of 30 cards. Decks are created before game from personal collection of cards or are created in some playing mods.

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Medal of Honor Allied Assault</li>
      <li>Those games are pretty much the same as gameplay and graphics and I couldn't choose just one because both are very good and nostalgic for me. Those games follow the World War events.</li>

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Call of Duty: Modern Warfare 3</li>
      <li>In my opinion this FPS had the best online and it was the most enjoyable. It also has a good campaign and introduces a new mode survival which occupied some of my free time.</li>

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">The Elder Scrolls V: Skyrim</li>
      <li>Skyrim is a very high-classed and appreciated game. It is very complex and has an amazing lore. It's one of the most captivating games.</li>

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Terraria</li>
      <li>I love this game for multiple reasons. First of all, it has a nice graphic for a 2D pixel game. It contains a lot of items and lets you be creative with building and weapons builds. And the

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Minecraft</li>
      <li>Minecraft is the most known video game I think. Most of gamers played this game. It allows you to exploit your creativity to maximum. And has a very educative and friendly environment.</li>

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Binding of Isaac: Afterbirth</li>
      <li>Binding of Isaac: Afterbirth+ is the most addictive game I have played. It's a very hard roguelike game. It requires hundreds of hours of play to learn the items, synergies and skills to be a

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">League of Legends</li>
      <li>League was the most played game globally for many years. It's the most competitive and hardest game I've ever played. It's almost the game I played the most thousand of hours. It requires a lot

      <li class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Return to Castle Wolfenstein</li>
      <li>RTCW is the most nostalgic game for me. I've played it so many times that I even tried to speedrun it. The interesting lore made everything. The only minus is that it is short.</li>
    </ul>
  </div>
  <p style="text-align:center;color: #000080;text-decoration: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: #000080;font-weight: bold;font-size: 1.2em;">Putila Mihai</p>
</div>
</body>
</html>
```

Activate Windows

```
</h2>

Speed Carbon/LEGO Star Wars the Complete Saga</h1>
You like the fact that you can personalise your car.</h3>

</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Need for Speed Carbon</div>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">LEGO Star Wars the Complete Saga</div>
You have to create a very good strategy and learn many cards so you can win duels.</h3>

Medal of Honor Allied Assault/Call of Duty 1</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Call of Duty 1</div>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Medal of Honor Allied Assault</div>
It is a very hard game to play. It requires a lot of time to learn the items, synergies and skills to be a pro.</h3>

Modern Warfare 3</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Modern Warfare 3</div>
It is a very hard game to play. It requires a lot of time to learn the items, synergies and skills to be a pro.</h3>

Skyrim</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Skyrim</div>
It is a very high-classed and appreciated game. It is very complex and has an amazing lore. It's one of the most captivating games.</h3>

Terraria</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Terraria</div>
I love this game for multiple reasons. First of all, it has a nice graphic for a 2D pixel game. It contains a lot of items and lets you be creative with building and weapons builds. And the

Minecraft</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Minecraft</div>
Minecraft is the most known video game I think. Most of gamers played this game. It allows you to exploit your creativity to maximum. And has a very educative and friendly environment.</h3>

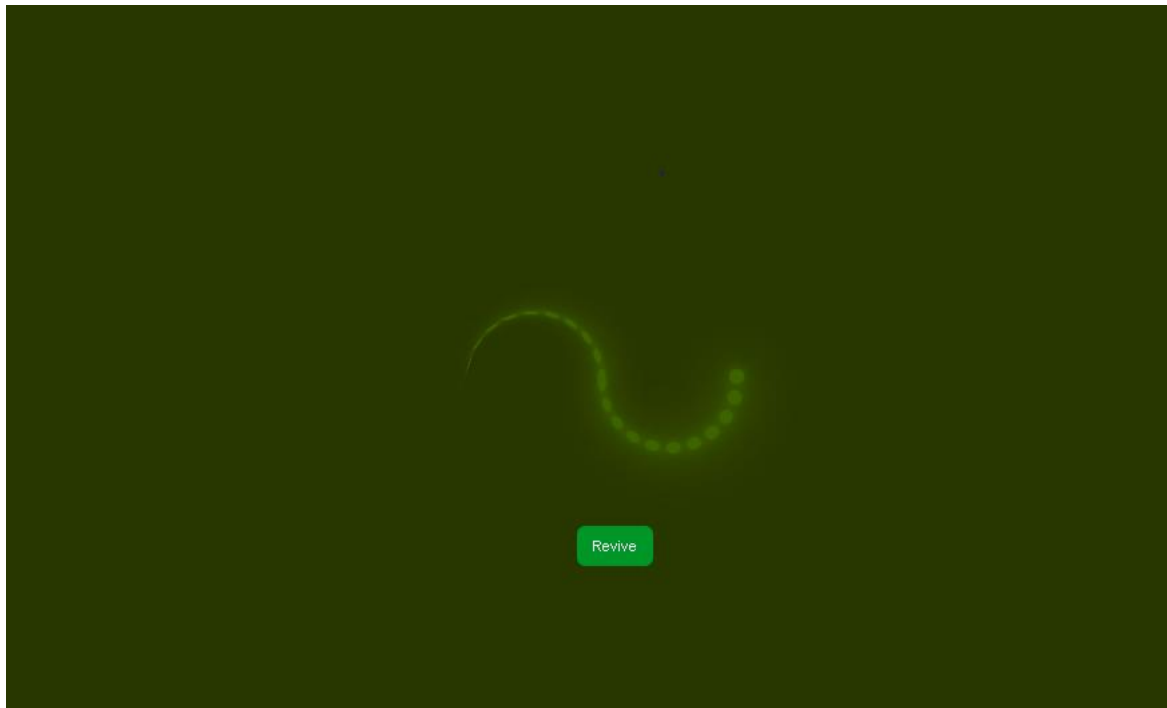
Binding of Isaac: Afterbirth</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Binding of Isaac: Afterbirth</div>
Binding of Isaac: Afterbirth+ is the most addictive game I have played. It's a very hard roguelike game. It requires hundreds of hours of play to learn the items, synergies and skills to be a pro.</h3>

League of Legends</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">League of Legends</div>
League was the most played game globally for many years. It's the most competitive and hardest game I've ever played. It's almost the game I played the most thousand of hours. It requires a lot of time to learn the items, synergies and skills to be a pro.</h3>

Return to Castle Wolfenstein</h1>
<div class="writing" style="text-align:center;text-transform: uppercase;text-decoration-line: underline;text-decoration-thickness: 6px;text-decoration-color: crimson;">Return to Castle Wolfenstein</div>
RTCW is the most nostalgic game for me. I've played it so many times that I even tried to speedrun it. The interesting lore made everything. The only minus is that it is short.</h3>
```

IV. Prezentarea site-ului:

Prima pagina este cea de index care este o asociere la ecranul ce apare in jocuri cand un jucator asteapta sa fie pus din nou in joc dupa ce a pierdut sau murit

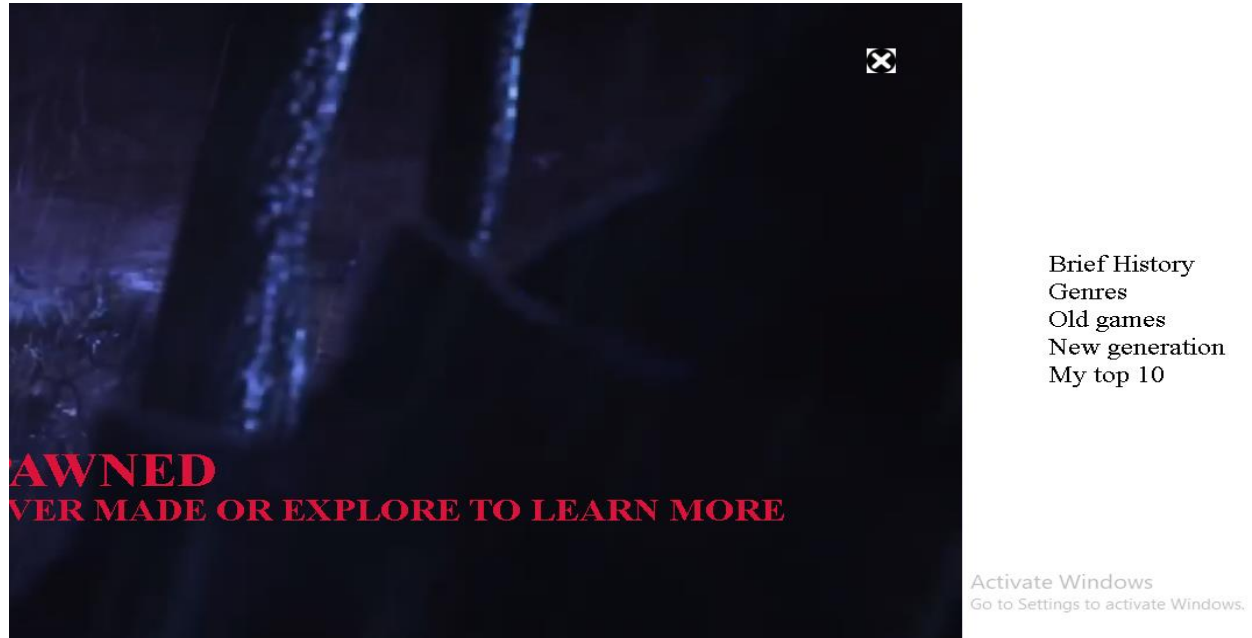


Dupa apasarea butonului apare pagina home.

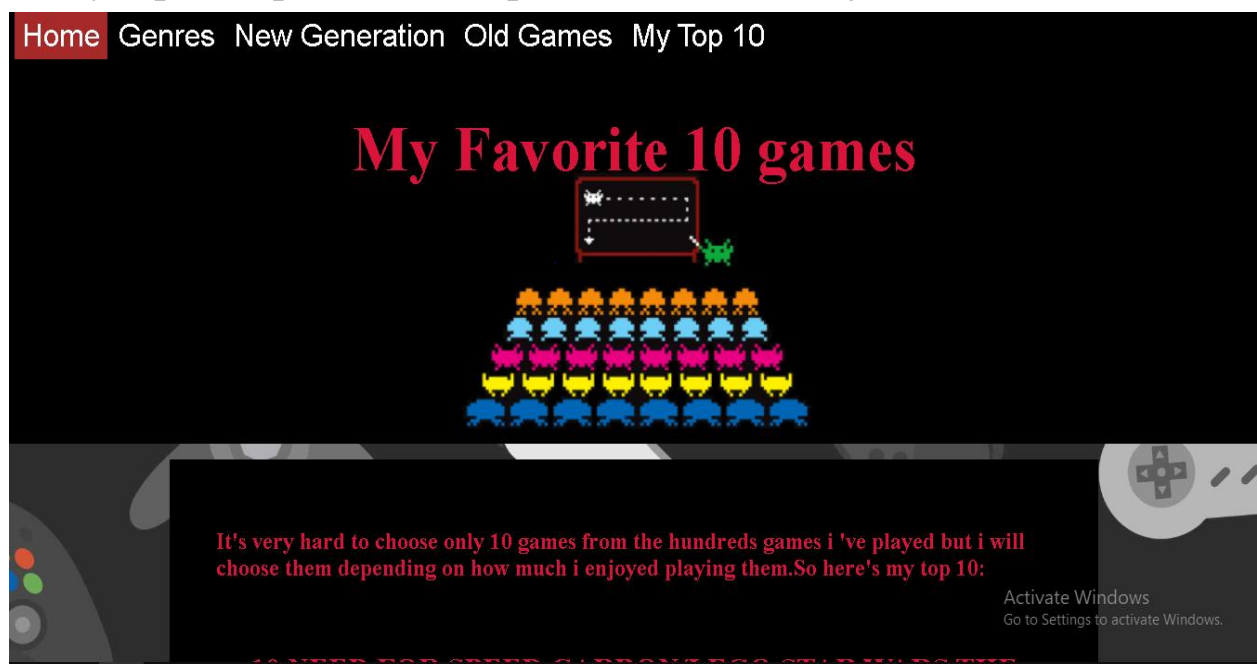


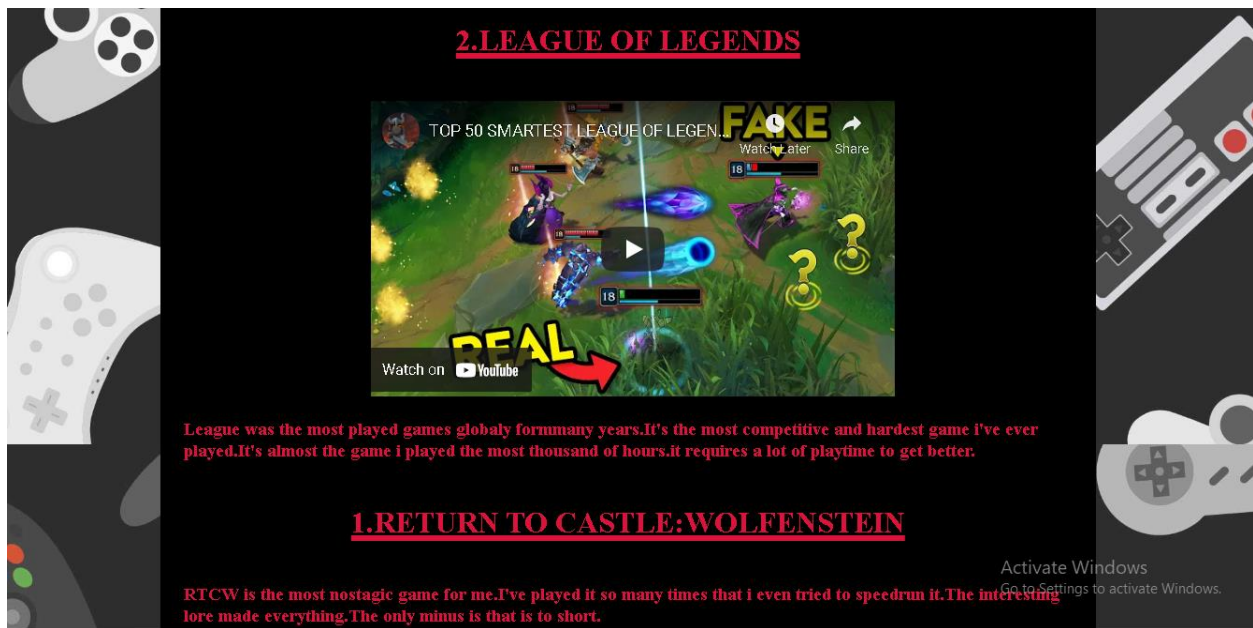
Practice aici “jucatorul” a fost pus in joc.Video-ul apartine creatorilor jocului League of Legends.

In partea din dreapta avem butonul pentru a accesa meniul cu pagini.



De aici putem accesa una din pagini:brief history-reprezinta o scurta istorie a jocurilor video,Genres-reprezinta o scurta clasificare a jocului (unde nu sunt cuprinse toate genurile si subgenurile!Le-am ales pe cele mai jucate si populare),Old games-sunt jcuri mai vechi in special cele pe care le am jucat eu in repetate randuri,New Generation-sunt jocurile mai noi 2010+ unde la fel am pus maim ult jocuri pe care le am experimentat iar My top 10 reprezinta un top create de mine cu jocuri favorite.





V. Concluzie

Prin realizarea acestui site am putut să învăț mai multe lucruri noi despre limbajele HTML, CSS și puțin javascript.

Am încercat să prezint într-un mod cât mai simplu dar atrăgător jocurile ce mie mi-au ocupat majoritatea timpului când eram copil și m-am simțit foarte bine.

Am învățat și mai bine să caut informații pe google în legătură cu programarea.

Având în vedere că aceasta este prima încercare de crearea unei pagini web sunt destul de mandru de ceea ce am reușit să fac și am învățat.

Am realizat că nu doar programarea în C#, C++, și python este interesantă, înainte de acest proiect nu îmi placea să lucrez cu html, css sau java.

În concluzie, pot spune că acest proiect pentru atestarea competențelor profesionale la informatică a atins și dus la bun sfârșit obiectivul prezentat mai sus și care m-a ghidat spre dezvoltarea abilităților mele în domeniul informaticii.

VI.Bibliografie

Am utilizat informatii de pe site-urile:

[Wikipedia, the free encyclopedia](#)

[W3Schools Online Web Tutorials](#)

[Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers](#)

[YouTube](#)