

Nama : Avril Putra Mahardika

NPM : 212103024

Mata Kuliah : Proyek Pengembangan E-Bisnis

Nama Dosen : Ahmad Hanafi, S.T., M.Eng

1. Produk bisnis saya dan kelompok 5 buat adalah platform keuangan berbasis web, Dimana saya berperan sebagai Back End pada proyek ini
2. Selama saya menjadi backend developer dalam proyek E-Connect, peran saya adalah mengembangkan platform untuk produk proyek tersebut. Dalam proses pengembangan, saya secara aktif berdiskusi dengan ketua proyek untuk mendapatkan feedback yang konstruktif. Setiap masukan tersebut saya gunakan untuk mengembangkan fitur-fitur yang relevan dan dibutuhkan, seperti penghitungan otomatis laba rugi, kuantitas produk (qty), jumlah produk, harga pokok penjualan (HPP), transaksi, dan fitur lainnya.

Saya juga memastikan bahwa setiap fitur memiliki tampilan yang *user-friendly* dengan desain yang intuitif sesuai kebutuhan pengguna. Setelah mengembangkan fitur, saya selalu melakukan pengujian terhadap fungsi dan outputnya untuk memastikan keakuratannya. Selain itu, saya mengatur logika dan tampilan fitur berdasarkan masukan dari feedback yang diterima agar hasilnya benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan proyek.

3. Kelompok 5 melakukan beberapa langkah strategis untuk memastikan validitas ide bisnis, antara lain:
  - a. Diskusi dengan Target Pengguna:  
Mengadakan diskusi dengan mahasiswa wirausaha dari AYMP, penerima pendanaan P2MW, dan pelaku UMKM untuk memahami kebutuhan utama mereka dalam pengelolaan keuangan.
  - b. Wawancara Pengguna:  
Melakukan wawancara langsung dengan calon pengguna untuk menggali permasalahan yang mereka hadapi dalam pengelolaan keuangan, serta mendapatkan wawasan tentang fitur-fitur yang mereka butuhkan.

- c. Analisis Kompetitor:

Menganalisis platform keuangan serupa untuk mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan mereka, sehingga dapat memastikan bahwa *E-Connect* menawarkan solusi yang lebih unggul, inovatif, dan relevan dengan kebutuhan pengguna.
  - d. Konsultasi dengan Dosen:

Berkonsultasi dengan dosen pengampu mata kuliah Kewirausahaan Teknologi dan Proyek Pengembangan E-Bisnis untuk mendapatkan masukan yang konstruktif terkait potensi dan pengembangan ide bisnis ini.
4. Untuk memvalidasi produk bisnis saya, langkah-langkah yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:
- a. Uji Coba Internal:

Saya melakukan pengujian platform secara internal untuk memastikan bahwa fitur-fitur seperti pencatatan transaksi, laporan keuangan, dan manajemen stok dapat berfungsi dengan baik sesuai perencanaan.
  - b. Uji Pengguna Awal:

Saya melibatkan mahasiswa akuntansi, serta penerima AYMP dan P2MW, untuk mencoba platform *E-Connect*. Dari mereka, saya mendapatkan umpan balik terkait alur kerja, kelengkapan fitur, dan kemudahan penggunaan, sehingga dapat dilakukan penyempurnaan.
  - c. Webinar dan Demo:

Saya mengadakan webinar untuk memperkenalkan *E-Connect* kepada publik, yang dilanjutkan dengan sesi demo produk. Masukan langsung dari peserta webinar menjadi bahan evaluasi saya untuk meningkatkan kegunaan platform.
  - d. Pitching Business Plan:

Saya mempresentasikan ide dan prototipe *E-Connect* kepada dosen serta teman-teman dari program studi Sistem Informasi Angkatan 2021 UNJAYA. Proses ini membantu saya mendapatkan validasi, kritik, dan saran yang konstruktif untuk menyempurnakan produk.
5. Saya menyikapi hasil validasi ide atau produk bisnis yang telah dilakukan dengan langkah-langkah berikut:

- a. Mengkajinya dengan Mendalam:

Saya mengkaji setiap umpan balik yang diberikan oleh calon pengguna, mahasiswa akuntansi, serta penerima AYMP dan P2MW untuk memahami kekurangan pada produk dan potensi perbaikan yang diperlukan.
  - b. Mengidentifikasi Prioritas Perbaikan:

Saya mengidentifikasi aspek yang paling mendesak untuk diperbaiki atau disesuaikan, seperti fitur yang kurang relevan atau alur kerja yang perlu dibuat lebih sederhana agar pengguna merasa lebih nyaman.
  - c. Melakukan Iterasi Produk:

Saya melakukan iterasi pada platform berdasarkan masukan yang diterima. Misalnya, menyempurnakan antarmuka pengguna (*user interface*), serta memperbaiki logika perhitungan laporan keuangan untuk meningkatkan keakuratan dan kegunaan.
  - d. Diskusi Tim:

Saya mendiskusikan hasil validasi dengan seluruh anggota tim untuk memastikan pemahaman yang selaras terkait hasil evaluasi dan menentukan langkah pengembangan berikutnya secara bersama-sama.
  - e. Pengujian Ulang:

Setelah perbaikan dilakukan, saya mengulangi pengujian untuk memastikan bahwa perubahan yang diterapkan sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan meningkatkan performa produk.
6. Backend, System Analyst, dan Project Manager
7. A. Hardskill apa saja yang dibutuhkan dalam mengerjakan peran anda?
- a. Kemampuan melakukan testing otomatis (unit test, integration test) dan debugging untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik.
  - b. Menggunakan framework seperti Django dan Flask.
  - c. Mengelola database seperti MySQL.
  - d. Menguasai bahasa seperti Python.
- B. . Apakah anda sudah memilikinya?

- a. Kemampuan melakukan testing otomatis (unit test, integration test) dan debugging untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik.
  - b. Menggunakan framework seperti Django dan Flask.
  - c. Mengelola database seperti MySQL.
  - d. Menguasai bahasa seperti Python.
8. A. Softskill apa yang dibutuhkan dalam mengerjakan peran anda?
- a. Kemampuan berkomunikasi untuk memahami kebutuhan proyek dan menerima feedback dari tim.
  - b. Kemampuan memecahkan masalah teknis dan menemukan solusi terbaik untuk pengembangan fitur.
  - c. Kemampuan bekerja sama dengan tim lain, seperti frontend, UI/UX, atau manajer proyek.
  - d. Mengelola waktu untuk menyelesaikan tugas sesuai tenggat waktu.
  - e. Menguasai bahasa pemrograman
  - f. Pemahaman mendalam tentang SQL dan manajemen database seperti MySQL
  - g. Membuat dan mengelola API untuk komunikasi antara frontend dan backend.
  - h. Memastikan keamanan data dan transaksi pengguna.
  - i. Menguji kode dan memperbaiki bug agar sistem berjalan lancar.
- B. Apakah anda sudah memilikinya?
- a. Kemampuan berkomunikasi untuk memahami kebutuhan proyek dan menerima feedback dari tim.
  - b. Kemampuan memecahkan masalah teknis dan menemukan solusi terbaik untuk pengembangan fitur.
  - c. Kemampuan bekerja sama dengan tim lain, seperti frontend, UI/UX, atau manajer proyek.
  - d. Mengelola waktu untuk menyelesaikan tugas sesuai tenggat waktu.
  - e. Menguasai bahasa pemrograman
  - f. Pemahaman mendalam tentang SQL dan manajemen database seperti MySQL
  - g. Membuat dan mengelola API untuk komunikasi antara frontend dan backend.
  - h. Memastikan keamanan data dan transaksi pengguna.
  - i. Menguji kode dan memperbaiki bug agar sistem berjalan lancar

9. Paramadina Evita Pertiwi, Avril Putra Mahardika, Mohammad Bandi Imam Proyogi, Muslihah
10. Masalah utama yang saya coba selesaikan dengan proyek bisnis kemarin adalah platform yang telah dibuat belum bisa dipublikasikan secara online, sehingga belum dapat diakses oleh pengguna secara luas. Selain itu, saya juga menghadapi kendala waktu dalam proses pembuatan platform, terutama pada bagian coding, karena beberapa fitur memerlukan pengembangan yang cukup detail. Masalah lainnya adalah kurangnya komunikasi yang efektif antara anggota tim, khususnya dengan bagian frontend yang sering lambat merespons, sehingga menghambat koordinasi dan progres pengembangan platform secara keseluruhan.
11. Dari hasil kuliah praktisi, saya mendapatkan wawasan yang sangat berharga tentang bagaimana teori yang dipelajari di kelas dapat diterapkan langsung di dunia kerja. Kuliah ini memberikan gambaran nyata tentang tantangan dan solusi praktis yang dihadapi dalam industri, terutama dalam pengembangan teknologi, manajemen proyek, dan kolaborasi tim. Saya juga belajar pentingnya keterampilan komunikasi, adaptasi terhadap perubahan, dan inovasi dalam menghadapi kebutuhan pasar yang dinamis. Pengalaman dan cerita dari praktisi menambah pemahaman saya tentang bagaimana bekerja secara profesional, mulai dari proses pengambilan keputusan hingga implementasi solusi yang efektif. Kuliah ini tidak hanya memperkaya ilmu saya, tetapi juga memotivasi untuk terus belajar dan siap menghadapi dunia kerja.
12. Saya menyikapi adanya pekerjaan tambahan selain proyek utama dengan sikap yang proaktif dan terorganisir. Saya berusaha untuk memahami prioritas dari setiap pekerjaan dan menyesuaikan jadwal agar semua tanggung jawab dapat diselesaikan tepat waktu tanpa mengorbankan kualitas. Dengan manajemen waktu yang baik, saya memastikan pekerjaan tambahan tidak mengganggu fokus saya terhadap proyek utama. Selain itu, saya melihat pekerjaan tambahan sebagai peluang untuk belajar hal baru, mengembangkan keterampilan, dan memberikan kontribusi lebih bagi tim atau organisasi. Saya juga selalu berkomunikasi dengan tim untuk memastikan keselarasan dalam pembagian tugas dan meminimalkan potensi konflik dalam pengerjaan proyek.
13. Kesan saya dari perkuliahan *Proyek Pengembangan E-Bisnis* sangat positif dan berkesan. Mata kuliah ini memberikan pengalaman langsung dalam mengembangkan sebuah

produk digital dari awal hingga tahap implementasi. Saya belajar banyak tentang pentingnya kolaborasi tim, komunikasi yang efektif, dan bagaimana menyelesaikan masalah yang muncul selama pengembangan proyek. Selain itu, tantangan dalam merancang platform berbasis teknologi mengajarkan saya untuk berpikir kritis, beradaptasi, dan mengelola waktu dengan baik.

Pesan saya, semoga perkuliahan ini terus memberikan ruang untuk kreativitas mahasiswa dalam mengembangkan ide-ide inovatif, serta membekali kami dengan keterampilan praktis yang relevan dengan kebutuhan industri. Dukungan dari dosen dan kesempatan untuk berinteraksi dengan praktisi juga sangat membantu dalam mempersiapkan kami menghadapi dunia kerja. Saya berharap pengalaman ini dapat terus ditingkatkan untuk generasi mahasiswa berikutnya.