

LAPORAN PRAKTIKUM 5

DASAR PEMROGRAMAN

Bagian 2: Latihan Individu



Rangga Dwi Saputra

2341720248

Kelas 1B

Prodi D-IV Teknik Informatika

A. Latihan Individu 1: Penerapan Sistem Pemilihan (if) menjadi Ternary Operator

```
import java.util.Scanner;
public class LatihanIndividu1_23 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args){
        Scanner as = new Scanner(System.in);

        int jarakMusuh;
        String jenisSenjata;

        System.out.println(x:"Masukkan Jarak Musuh");
        jarakMusuh = as.nextInt();

        jenisSenjata = jarakMusuh <= 5 ? "Range " : "Melee ";
        System.out.println("Your Weapon is: " +jenisSenjata + "because it is" +jarakMusuh +"m");

    }
}
```

Sistem Pemilihan yang digunakan ketika dalam kondisi inputannya dimasukkan oleh user. Program akan dijalankan sesuai dengan perintah, misal: input1 ==</>/ input2. Yang mana nantinya akan menghasilkan output dengan syarat yang sudah ditentukan.

Output dari kode program diatas adalah sebagai berikut;

```
spro-Semester1_11e9e9ff\bin' 'LatihanIndividu1_23'
Masukkan Jarak Musuh
3
Your Weapon is: Range because it is3m
PS D:\Semester 1\Dasar Pemrograman\Daspro-Semester1> 
```

B. Latihan Individu 2: Penggunaan system pemilihan apabila kode inputnya sudah Paten (database)

```
import java.util.Scanner;
public class LatihanIndividu2_23 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String dataUser = "rangga";
        String dataPassword ="1234";
        String username,password, result;

        System.out.println(x:"Masukkan username anda:");
        username = sc.next();
        System.out.println(x:"Masukkan password:");
        password = sc.next();

        result = username.equals(dataUser) && password.equals(dataPassword) ? "username dan password sesuai" : "username dan password tidak sesuai";
        System.out.println(result);
        if (username.equals(dataUser) && password.equals(dataPassword)) {
            System.out.println(x:"Selamat anda berhasil login");
        }
    }
}
```

System pemilihan ini juga dapat diterapkan dalam system data base. Kondisi dimana **kode input** nya sudah paten dari program. Dan apabila **input user** nya tidak sesuai dengan kode input yang sudah ditentukan, maka system tidak akan berjalan/gagal.

Pada dasarnya aturan penulisan programnya sama, hanya saja ada aturan tertentu untuk menghasilkan program yang diinginkan, yaitu:

1. Memasukkan Type data (Variable) = (ketentuan paten)
2. Pada bagian result memasukkan dataInput.**equals**(datapaten) comparassion {dalam program diatas memakai &&} ? “if true” : “if else”

Output dari kode program diatas adalah sebagai berikut;

Kondisi benar

```
username dan password salah
PS D:\Semester 1\Dasar Pemrograman\Daspro-Semester1> d:; cd "
; & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCode
a Dwi Saputra\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\39239
spro-Semester1_11e9e9ff\bin' 'LatihanIndividu2_23'
Masukkan username anda:
rangga
Masukkan password:
1234
username dan password sesuai
Selamat anda berhasil login
PS D:\Semester 1\Dasar Pemrograman\Daspro-Semester1> █
```

Kondisi salah

```
spro-Semester1_11e9e9ff\bin' 'LatihanIndividu2_23'
Masukkan username anda:
rangga
Masukkan password:
3456
username dan password salah
PS D:\Semester 1\Dasar Pemrograman\Daspro-Semester1> █
```