

# **LAPORAN PERTEMUAN 5**

## **DASAR PEMROGRAMAN**

**Flowchart Latihan Individu**



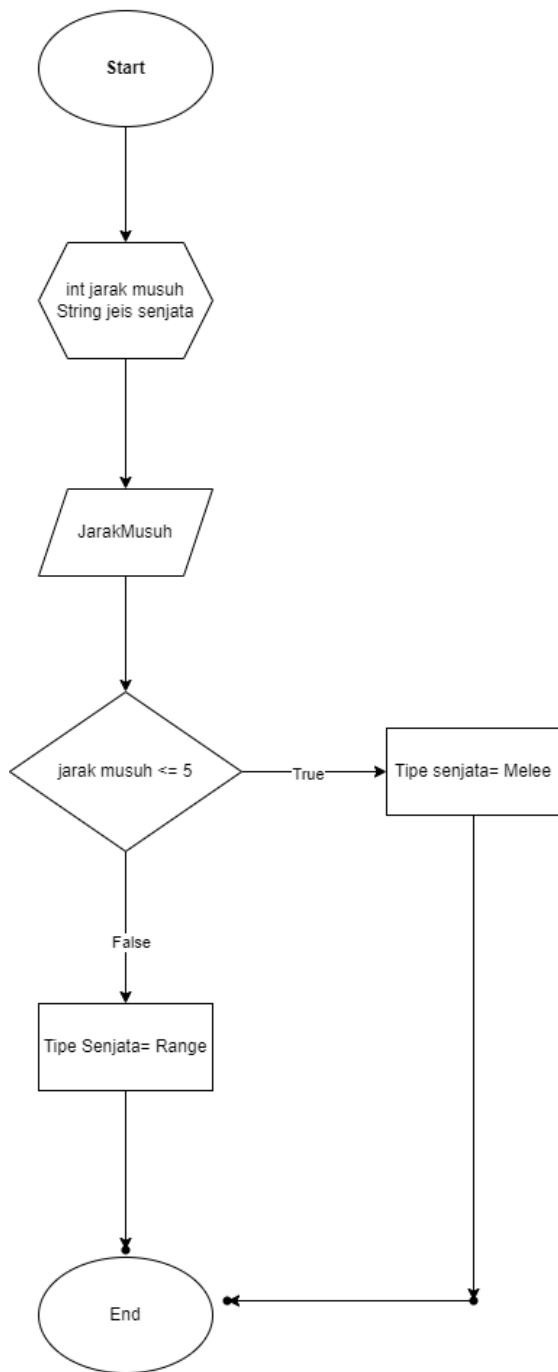
**Rangga Dwi Saputra**

**2341720248**

**Kelas 1B**

**Prodi D-IV Teknik Informatika**

### Latihan Individu 1



1) Menentukan tipe data dan variable int jarakMusuh dan string jenisSenjata

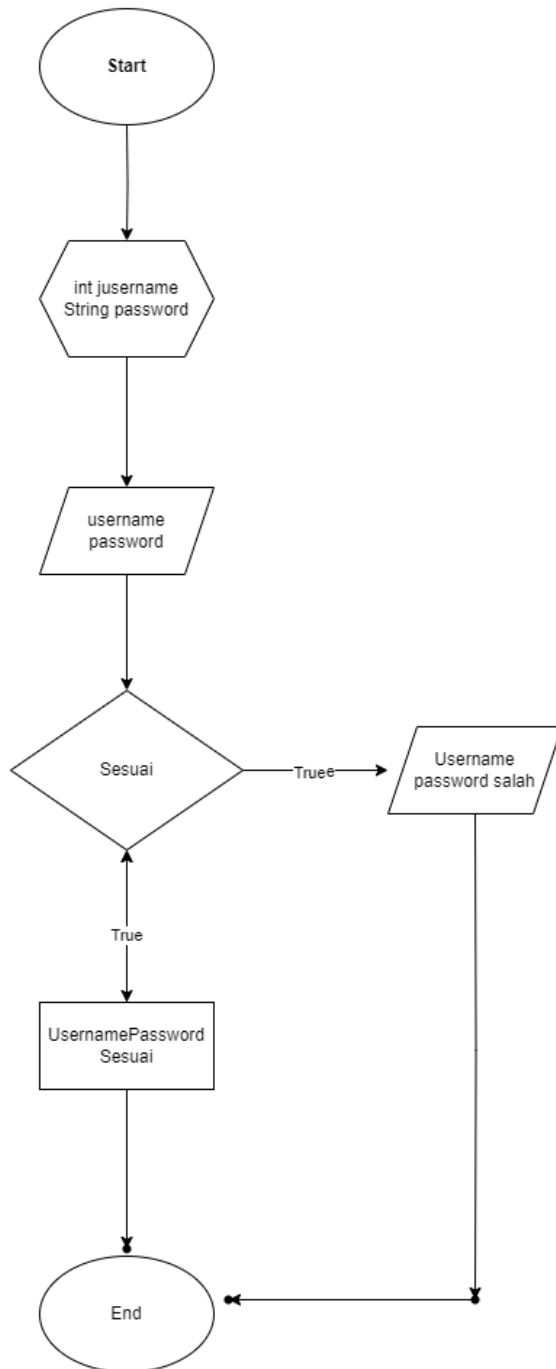
2) Identifikasi input kedalam syarat pemilihan

3) Apabila pernyataan benar/ “if true”, maka Output yang ditunjukkan bahwa jenisSenjata Melee

4) Apabila pernyataan benar/ “if false”, maka Output yang ditunjukkan bahwa jenisSenjata Range

5) Program selesai

## Latihan Individu 2



- 1) Menentukan Type data dan variable untuk menyimpan value username dan password
- 2) Memasukkan username dan password

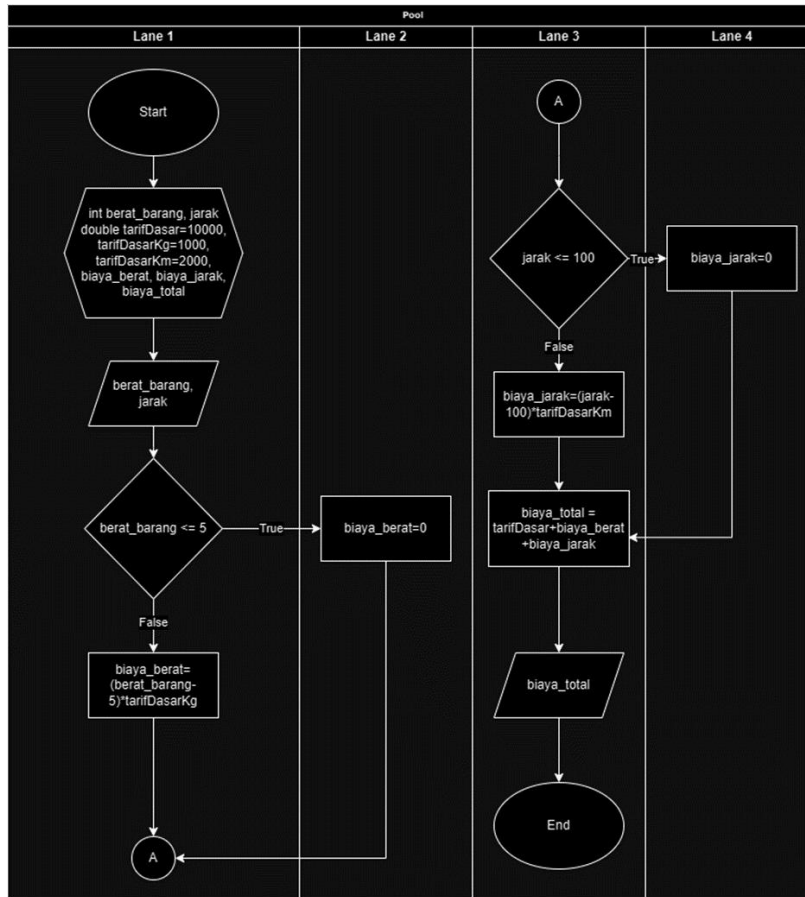
*Sebelumnya dibuat dulu databasenya dan ketentuan menggunakan kode*

```
result = username.equals(dataUser) &&  
password.equals(dataPassword) ?  
"username dan password sesuai" :  
"username dan password salah";
```

- 3) Apabila username dan password sesuai dengan data base, maka benar/"if true" dan system akan menampilkan proses berhasil
- 4) Apabila username dan password tidak sesuai dengan data base, maka benar/"if false" dan system akan menampilkan proses gagal
- 5) Proses selesai

# Tugas diskusi/Kelompok

## Flowchart Transaksi



- Identifikasi  $\text{berat\_barang} \leq 5$
- Jika kondisi “Benar” / “True”

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Tidak dikenakan biaya per Kg

- Jika kondisi “Salah” / “False”.

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Dikenakan biaya per Kg

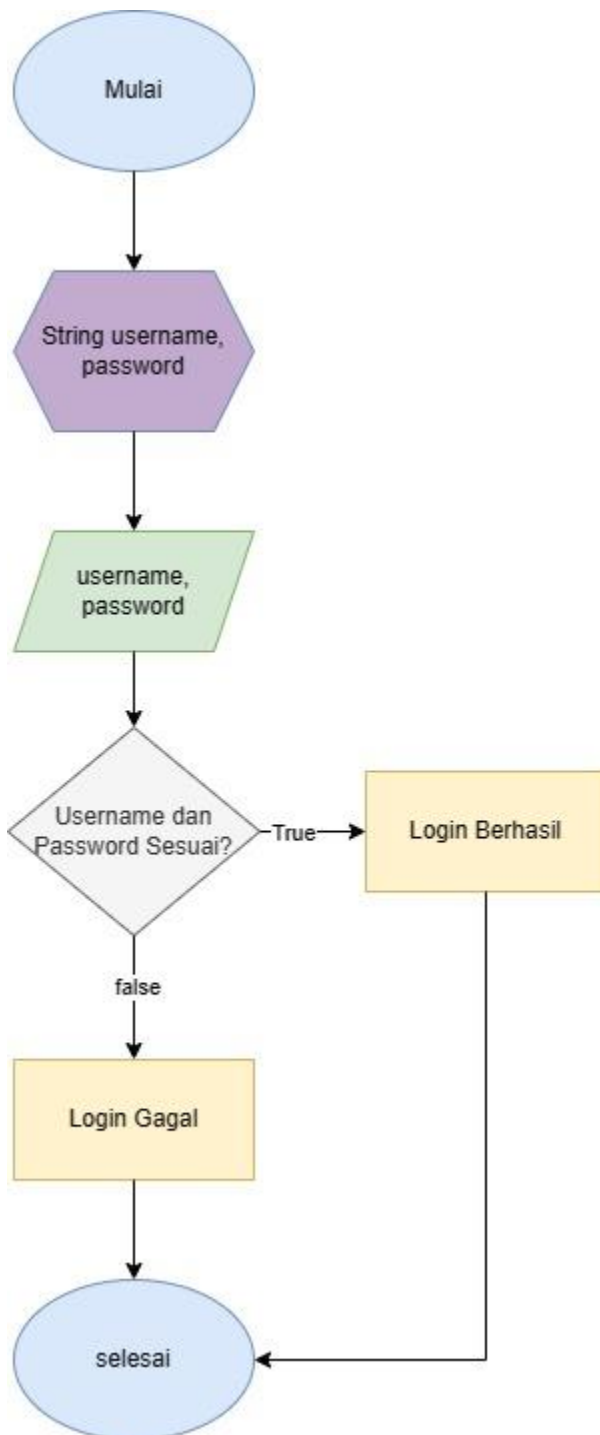
- Identifikasi  $\text{jarak} \leq 100$
- Jika kondisi “Benar” / “True”

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Tidak dikenakan biaya per Km

- Jika kondisi “Salah” / “False”.

Tentukan apa yang akan dilakukan -> Dikenakan biaya per Km

## Flowchart Login



- Identifikasi kondisi  
username==storedUsername dan password==storedPassword.
- Jika kondisi “Benar” / “True”  
Tentukan apa yang akan dilakukan -  
> Masuk ke dalam system
- Jika kondisi “Salah” / “False”.  
Tentukan apa yang akan dilakukan -  
> Tidak dapat masuk ke system