Tahapan: Ideate

TI2102 – Pemikiran Desain Mustika Ulina, S.Kom., M.Kom.

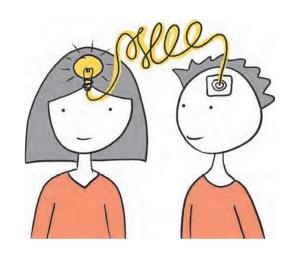


Sub Topik Pembahasan

Pengenalan Tahapan Ideate

• Tool: Brainstorming

• Tool: Dot Voting

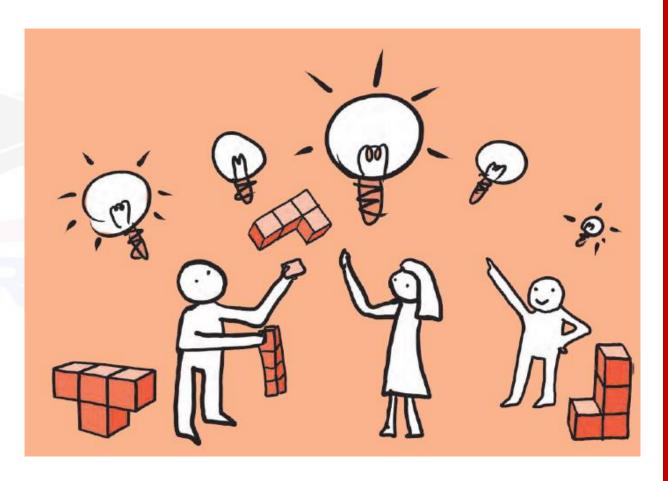






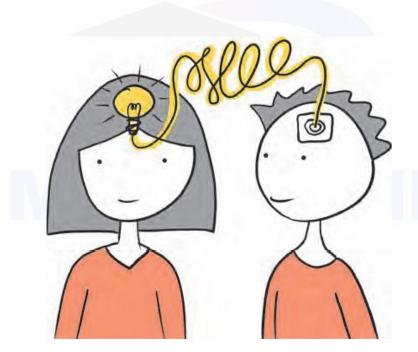
Pengenalan Tahapan Ideate

Untuk menghasilkan ide sebanyak mungkin kemudian dilakukan rangkuman dan evaluasi ide.



Sumber: Buku The Design Thinking Playbook hal. 462

 Saya ingin membuat ide secepat mungkin, dimana kuantitas lebih penting daripada kualitas

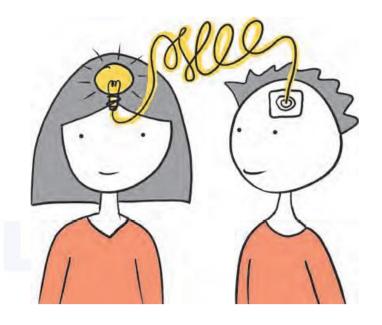


- Yang bisa dilakukan dengan alat ini:
 - ✓ Menghasilkan banyak ide yang muncul secara spontan oleh tim
 - ✓ Mengumpulkan ide dan sudut pandang dari kelompok yang heterogen dan berbagai bidang ilmu tentang masalah
 - ✓ Meningkatkan semangat tim saat menghasilkan ide solusi



nformasi tambahan:

- Sebelum tahapan ideate yang sebenarnya, brainstorming digunakan sebagai "brain dump"
 - Note: Brain dump: mengeluarkan semua yang ada di pikiran untuk dituliskan kedalam kertas/komputer.
- Kemudian setiap anggota tim dapat fokus dalam memberikan ide dan solusi terhadap pernyataan masalah atau tugas
- Tidak memiliki batas semua ide diterima!



Ukuran kelompok:

 $\sqrt{4-6}$ orang



• Durasi umum:

 $\sqrt{5}$ – 15 menit



- Peralatan yang dibutuhkan:
 - ✓ Pulpen
 - ✓ Post-It
 - ✓ Papan Tulis









Cara Menerapkan Tool: Brainstorming

Langkah 1 : Siapkan pertanyaan HMW yang jelas untuk sesi brainstorming

Langkah 2: Satu ide ditulis per Post-it harus jelas dan dapat dibaca. Bisa dalam bentuk kata-kata, sketsa kecil dapat digambar di Post-it.

Aturan Brainstorming

1. Kreatif dan Percaya Diri

 Utamakan Kuantitas Daripada Kualitas

- 3. Visualisasi Ide
- Gunakan Bahasa Tubuh
- 5. Mengembangkan Ide Orang Lain
- 6. Bergantian Berbicara
- 7. Jangan Menghakimi
- 8. Melanjutkan Brainstorming
- 9. Gagal dengan lebih sering dan

Sesi Brainstorming

HMW: "Bagaimana kita menyediakan transportasi yang lebih praktis bagi pengguna transportasi di kota-kota besar di Indonesia?

iuonesia:	
Oleh	lde
Dita	Aplikasi
	menghubungkan taksi
	di kota besar
Kimi	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek
Tari	Website untuk info
	lokasi, jam dan rute
	angkutan umum
Riki	Forum untuk nebeng
	ke lokasi yang sama
Dita	Aplikasi sewa motor
	yang dapat diambil
	dan diletakkan di titik
	lokasi tertentu
Kimi	Aplikasi
	menghubungkan ojek
Tari	Aplikasi pengantaran
	barang/makanan
	melalui ojek dan taksi
Riki	Mesin untuk
	memesan
	transportasi di
	tempat-tempat
	tertentu

Cara Menerapkan Tool: Brainstorming

Langkah 3: Kelompokkan dan menilai ide bersama dengan tim secara berkala

Langkah 4: Pertimbangkan ide dari langkah 3 dengan memasukkan unsur kreativitas atau memulai sesi brainstorming baru pada topik-topik yang lebih spesifik

Pengelompokan

3

Kriteria:

1.Kemudahan realisasi

Oleh	Ide
Dita	Aplikasi
	menghubungkan taksi
	di kota besar
Kimi	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek
Tari	Website untuk info
	lokasi, jam dan rute
	angkutan umum
Riki	Forum untuk nebeng
	ke lokasi yang sama

Kemudahan dan Kebermanfaatan

Oleh	Ide
Dita	Aplikasi
	menghubungkan taksi
	di kota besar
Kimi	Aplikasi
	menghubungkan ojek
Tari	Aplikasi pengantaran
	barang/makanan
	melalui ojek dan taksi

Temuan

Δ

Membuat aplikasi untuk menghubungkan: taksi perusahaan, taksi pribadi dan ojek.

Brainstorming

Project	-				
	υ	•		10	-
I I OICCL			•		·

Team :

Aturan Brainstorming	Sesi Brainstorming	Pengelompokan
Kreatif dan Percaya Diri		
2. Kuantitas dibandingkan Kualitas		
3. Visualisasi Ide		
4. Gunakan gesture		
5. Membangun ide dari ide orang lain		
6. Bergantian berbicara		
7. Tidak ada prasangka		
8. Melanjutkan brainstorming		Temuan
9. Sering gagal dan Lebih Cepat		

Brainstorming

Project: Transportasi

Team : Ditarikimi

Aturan Brainstorming

- 1. Kreatif dan Percaya Diri
- 2. Utamakan Kuantitas Daripada Kualitas
- 3. Visualisasi Ide
- 4. Gunakan Bahasa Tubuh
- 5. Mengembangkan Ide Orang Lain
- 6. Bergantian Berbicara
- 7. Jangan Menghakimi
- 8. Melanjutkan Brainstorming
- Gagal dengan lebih sering dan lebih awal

Sesi Brainstorming

HMW: "Bagaimana kita menyediakan transportasi yang lebih praktis bagi pengguna transportasi di kota-kota besar di Indonesia?

Oleh	Ide			
Dita	Aplikasi			
	menghubungkan taksi			
	di kota besar			
Kimi	Bisa sms salah satu			
	nomor untuk order			
	ojek			
Tari	Website untuk info			
	lokasi, jam dan rute			
	angkutan umum			
Riki	Forum untuk nebeng			
	ke lokasi yang sama			
Dita	Aplikasi sewa motor			
	yang dapat diambil			
	dan diletakkan di titik			
	lokasi tertentu			
Kimi	Aplikasi			
	menghubungkan ojek			
Tari	Aplikasi pengantaran			
	barang/makanan			
	melalui ojek dan taksi			
Riki	Mesin untuk			
	memesan			
	transportasi di			
	tempat-tempat			
	tertentu			

Pengelompokan

Kriteria:

1.Kemudahan realisasi

Oleh	Ide
Dita	Aplikasi
	menghubungkan taksi
	di kota besar
Kimi	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek
Tari	Website untuk info
	lokasi, jam dan rute
	angkutan umum
Riki	Forum untuk nebeng
	ke lokasi yang sama
Kimi	Aplikasi
	menghubungkan ojek
Tari	Aplikasi pengantaran
	barang/makanan
	melalui ojek dan taksi

2. Kemudahan dan Kebermanfaatan

Oleh	Ide
Dita	Aplikasi
	menghubungkan taksi
	di kota besar
Kimi	Aplikasi
	menghubungkan ojek
Tari	Aplikasi pengantaran
	barang/makanan
	melalui ojek dan taksi

Temuan

Membuat aplikasi untuk menghubungkan: taksi perusahaan, taksi pribadi dan ojek.

Saya ingin membuat keputusan yang jelas dalam memilih ide atau konsep



- Yang bisa dilakukan dengan alat ini:
 - ✓ Tim membuat keputusan bersama dengan lebih cepat dan menghindari "analysis paralysis" yang berkepanjangan
 - Note: Analysis Paralysis: kondisi ketika memikirkan masalah secara berlebihan tanpa menemukan solusi
 - ✓ Menyederhanakan dan memprioritaskan pilihan yang ada
 - ✓ Menyelesaikan ketidaksepakatan dalam tim
 - √ Fokus pada ide-ide terbaik dan peluang pasar



- nformasi tambahan:
 - Pemilihan ide merupakan langkah yang penting.
 - Lakukan evaluasi dan pengelompokan ide.
 Pemungutan suara berlangsung cepat dan demokratis.
 - Keputusan dibuat berdasarkan refleksi, kesulitan dalam design challenge, dan seberapa baik memenuhi tujuan
 - Dot voting bersifat visual, fleksibel, cepat, sederhana.



Ukuran kelompok:

 $\sqrt{5}$ – 10 orang



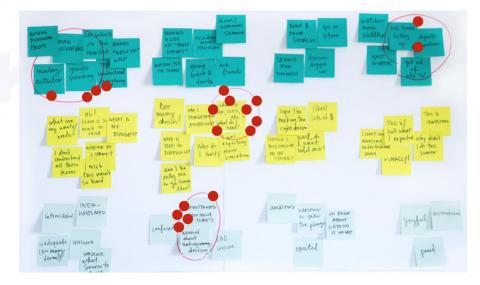
• Durasi umum:

 $\sqrt{5}$ – 20 menit



- Peralatan yang dibutuhkan:
 - ✓ Dots atau tanda warna tebal
 - ✓ Permukaan yang luas dengan kumpulan post-it berisikan ide





Cara Menerapkan Tool: Dot Voting

Situasi awal: Peserta telah mengumpulkan ide-ide di Post-it (misalnya dari sesi brainstorming)

Langkah 1: Klarifikasi kriteria sebelum pemungutan suara.

Prinsip Desain/ Kriteria

- Sesuai visi misi perusahaan
- Meningkatkan kepuasan pelanggan/pengguna
- Bisa dikerjakan dalam waktu yang ditentukan
- Sesuai anggaran yang tersedia

Cara Menerapkan Tool: Dot Voting

Langkah 2: Tempatkan Post-it dengan ide-ide di dinding atau papan tulis.

- Beri setiap peserta jumlah suara tertentu (biasanya antara 3-5 dots stiker).
- Minta peserta memilih apakah mereka ingin memberikan beberapa suara pada satu Post-it atau mendistribusikan suara mereka ke ide yang berbeda.

2 Penilaian

Voting	Ide
*****	Aplikasi
	menghubungkan
	taksi di kota besar
***	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek
*	Website untuk info
	lokasi, jam dan rute
	angkutan umum
**	Forum untuk
	nebeng ke lokasi
	yang sama
	Aplikasi sewa
	motor yang dapat
	diambil dan
	diletakkan di titik
	lokasi tertentu

Cara Menerapkan Tool: Dot Voting

Langkah 3: Kelompokkan kembali ide-ide dengan titik terbanyak. Buatlah keputusan yang transparan berdasarkan prioritas

Langkah 4: Tentukan langkah selanjutnya

Pengelompokan & Evaluasi

Voting	Ide
****	Aplikasi
	menghubungkan
	taksi di kota besar
***	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek

Evaluasi:

Ide 1: Memenuhi kriteria 1 sampai 4.

Ide 2: Memenuhi 2-4

Dari 2 ide tersebut maka dipilih ide 1.

4 Langkah Berikutnya

Pembuatan prototyping UI/UX ide 1

		_	٠				
~	n	n	ш	0	_	т.	
		•	ı,	-	•		

Team :

Prinsip Desain/ Kriteria	Penilaian	Pengelompokan & Evaluasi
Prinsip Desain/ Kriteria	Penilaian	Pengelompokan & Evaluasi
		Langkah Berikutnya

Dot Voting

Project: Transportasi

Team : Ditarikimi

Prinsip Desain/ Kriteria

- Sesuai visi misi perusahaan
- Meningkatkan kepuasan pelanggan/pengguna
- Bisa dikerjakan dalam waktu yang ditentukan
- Sesuai anggaran yang tersedia

Penilaian

Voting	Ide
*****	Aplikasi
	menghubungkan
	taksi di kota besar
***	Bisa sms salah satu
	nomor untuk order
	ojek
*	Website untuk info
	lokasi, jam dan rute
	angkutan umum
**	Forum untuk
	nebeng ke lokasi
	yang sama
	Aplikasi sewa
	motor yang dapat
	diambil dan
	diletakkan di titik
	lokasi tertentu

Pengelompokan & Evaluasi

Voting	Ide
*****	Aplikasi
	menghubungkan
	taksi di kota besar
***	Bisa sms salah satu nomor untuk order ojek

Evaluasi:

Ide 1: Memenuhi kriteria 1 sampai 4.

Ide 2: Memenuhi 2-4

Dari kedua ide tersebut maka dipilih ide 1.

Langkah Berikutnya

Pembuatan prototyping UI/UX ide 1.

THE BEST WAY

THE BEST WAY

GOOD IDEA: IS TO HAVE OTS OF IDEAS

- Linus PAULING