

Tahapan: Prototipe dengan Figma (1)

TI2102 – Pemikiran Desain

Mustika Ulina, S.Kom., M.Kom.



Sub Topik Pembahasan

- Pengenalan Tahapan Prototipe
- Pengenalan Tool Figma
- Cara Mendapatkan Figma
- Mendaftar Akun Education
- Halaman Awal
- Membuat Project Baru
- Menyimpan Project
- Membuat Tim
- Kolaborasi Project dengan Anggota Tim
- Interface Figma
- Impor dan Ekspor File
- Menggunakan Template
- Assets Panel
- Design Panel
- Prototype Panel
- Code Panel
- Canvas
- Keyboard Shortcut
- Version History



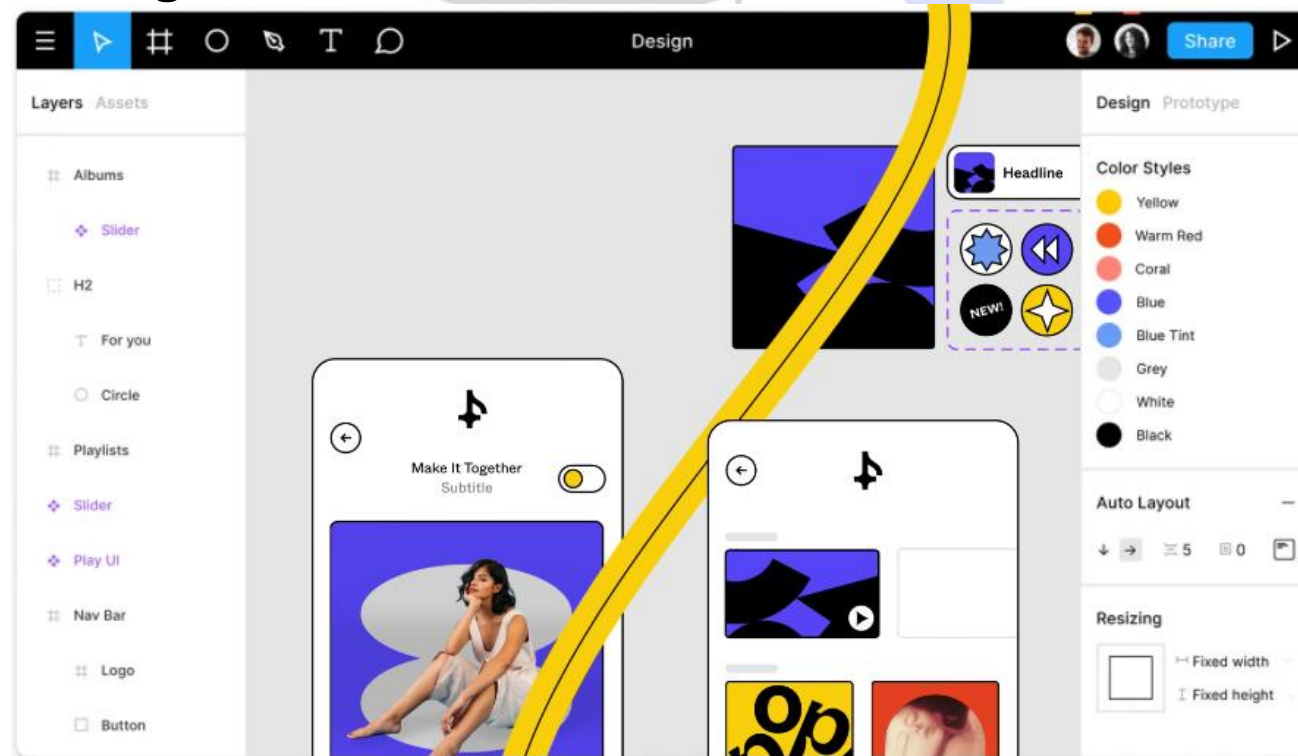
Pengenalan Tahapan Prototipe

- Memperjelas ide secepat mungkin kepada pelanggan/pengguna.



Pengenalan Tool: Figma

- Merupakan tool kolaboratif untuk:
 - Membuat desain tampilan secara online bersama anggota tim.
 - Berbagi file dengan tim.



Cara Mendapatkan Figma

✓ Figma Web

- Akses <https://www.figma.com/>
- Klik menu "Sign up".

✓ Figma Desktop

- Akses <https://www.figma.com/downloads/>
- Klik link, download dan instalasi.

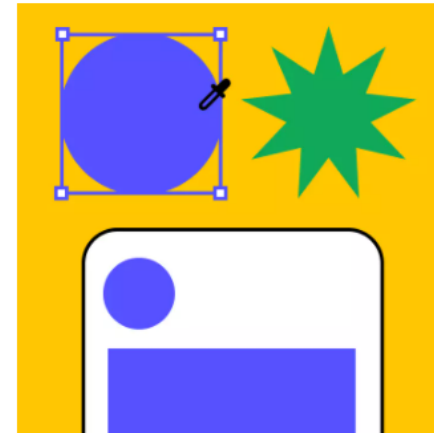
Figma downloads



Desktop app

[Desktop app for macOS](#)

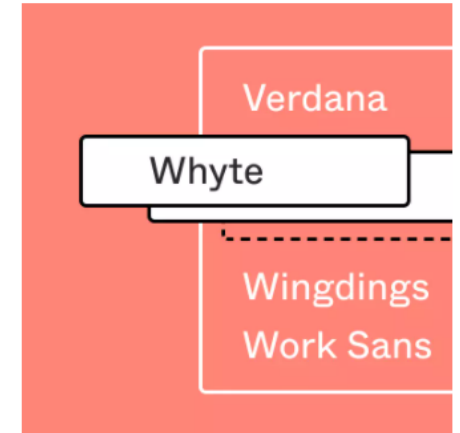
[Desktop app for Windows](#)



Live device preview

[Figma Mirror for iOS](#)

[Figma Mirror for Android](#)



Font installers

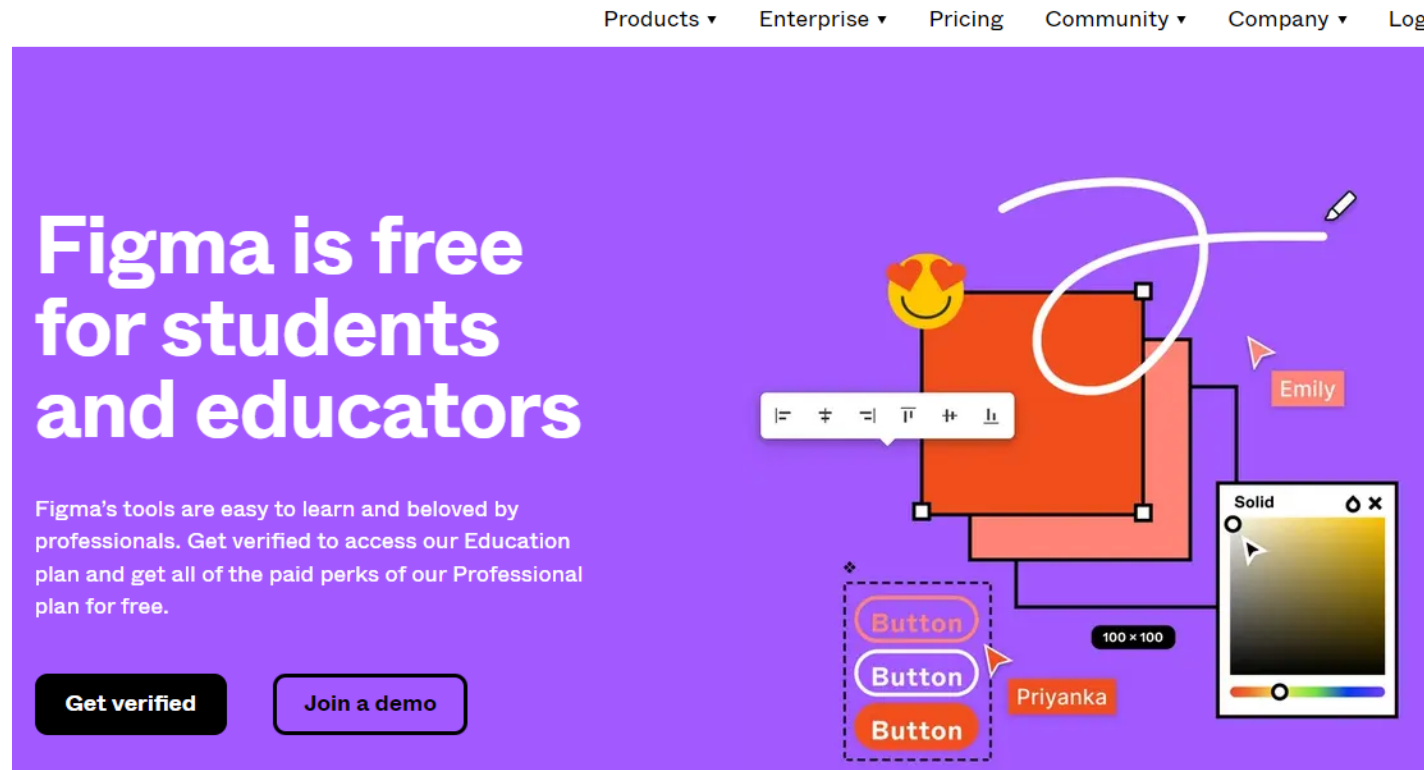
[macOS installer](#)

[Windows installer](#)

*Desktop app does not require the font installer

Mendaftar Akun Education

- Akses <https://www.figma.com/education/>
- Klik tombol “Get verified”.



Mendaftar Akun Education

- Buat akun. Jika akun sudah ada, maka login.
- Isi beberapa data seperti nama sekolah, website sekolah dan bidang studi.
- Kemudian klik “Submit”.
- Kembali ke halaman Figma awal.

You're in! Welcome to the Education plan

You can now create and upgrade existing teams to **Education teams**. Education teams have unlimited files and allow collaboration between education-verified accounts.

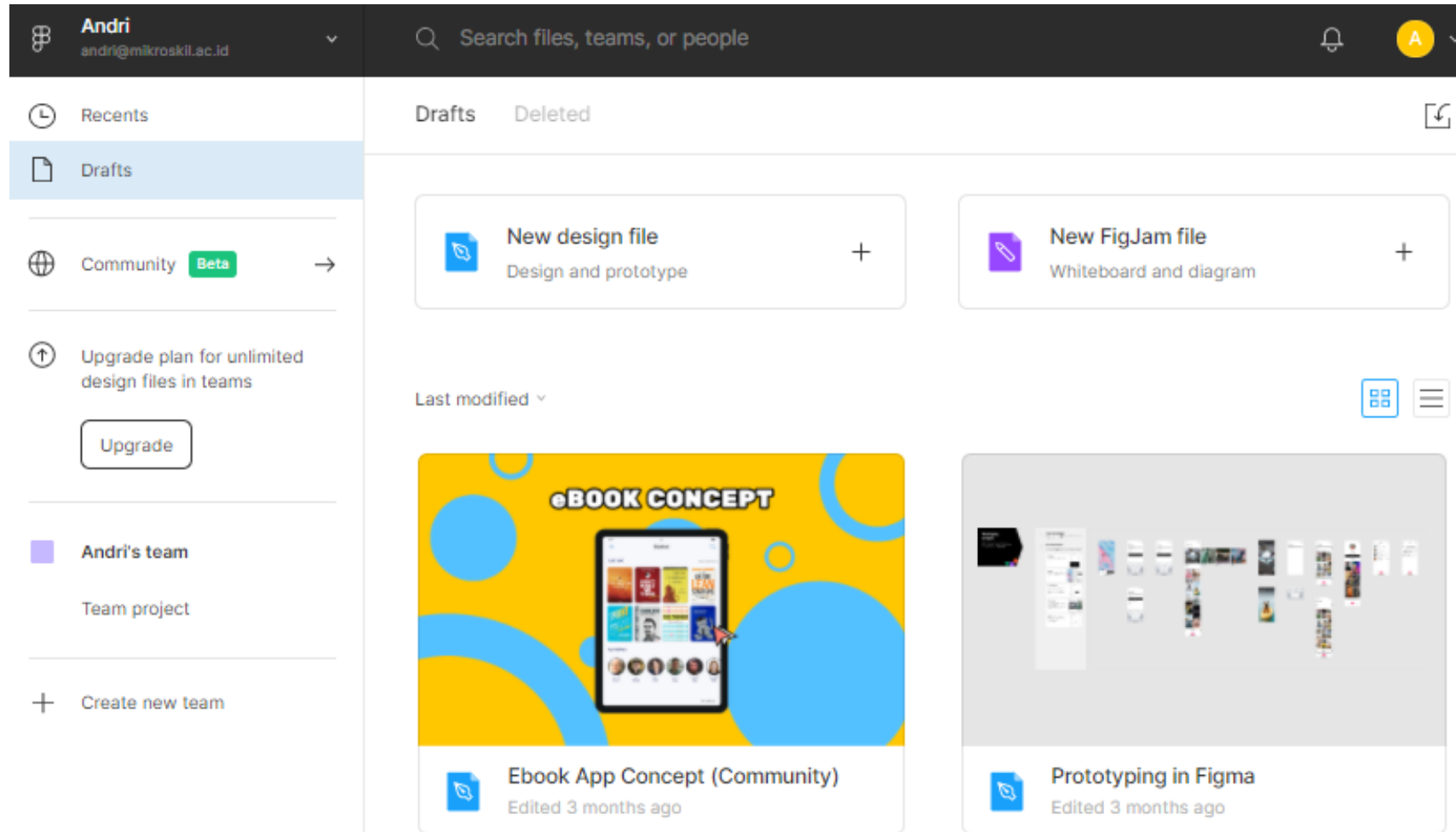
You'll need to manually upgrade an existing team or create a new team. [Learn how to get started here.](#)

Figma will reach out to you if we have any questions about your application.

Browse the Figma Community and [explore classroom templates.](#)

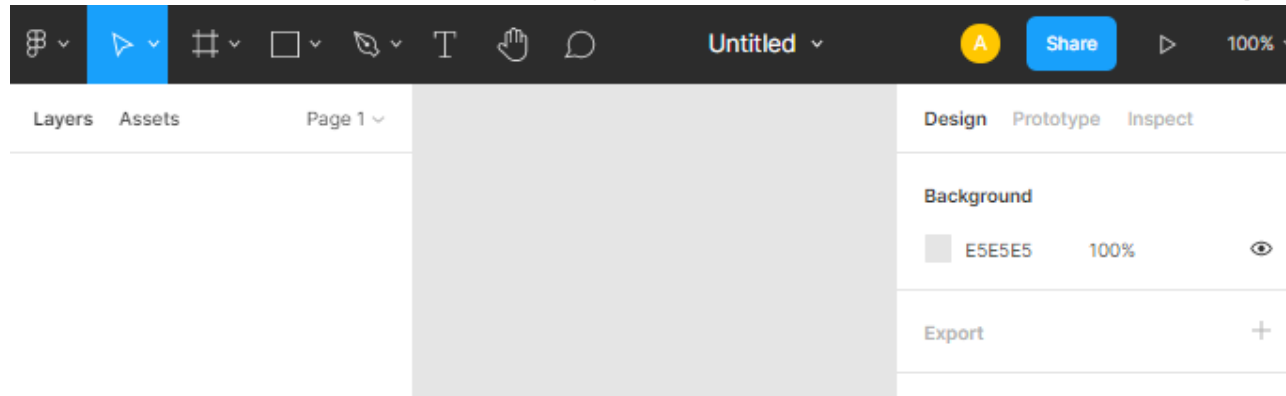
[Back to Figma](#)

Halaman Awal

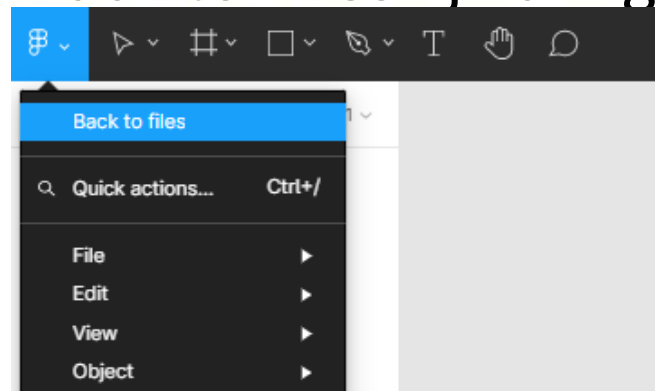


Membuat Project Baru

- Pada tampilan halaman awal, pilih kotak “New Design File”.

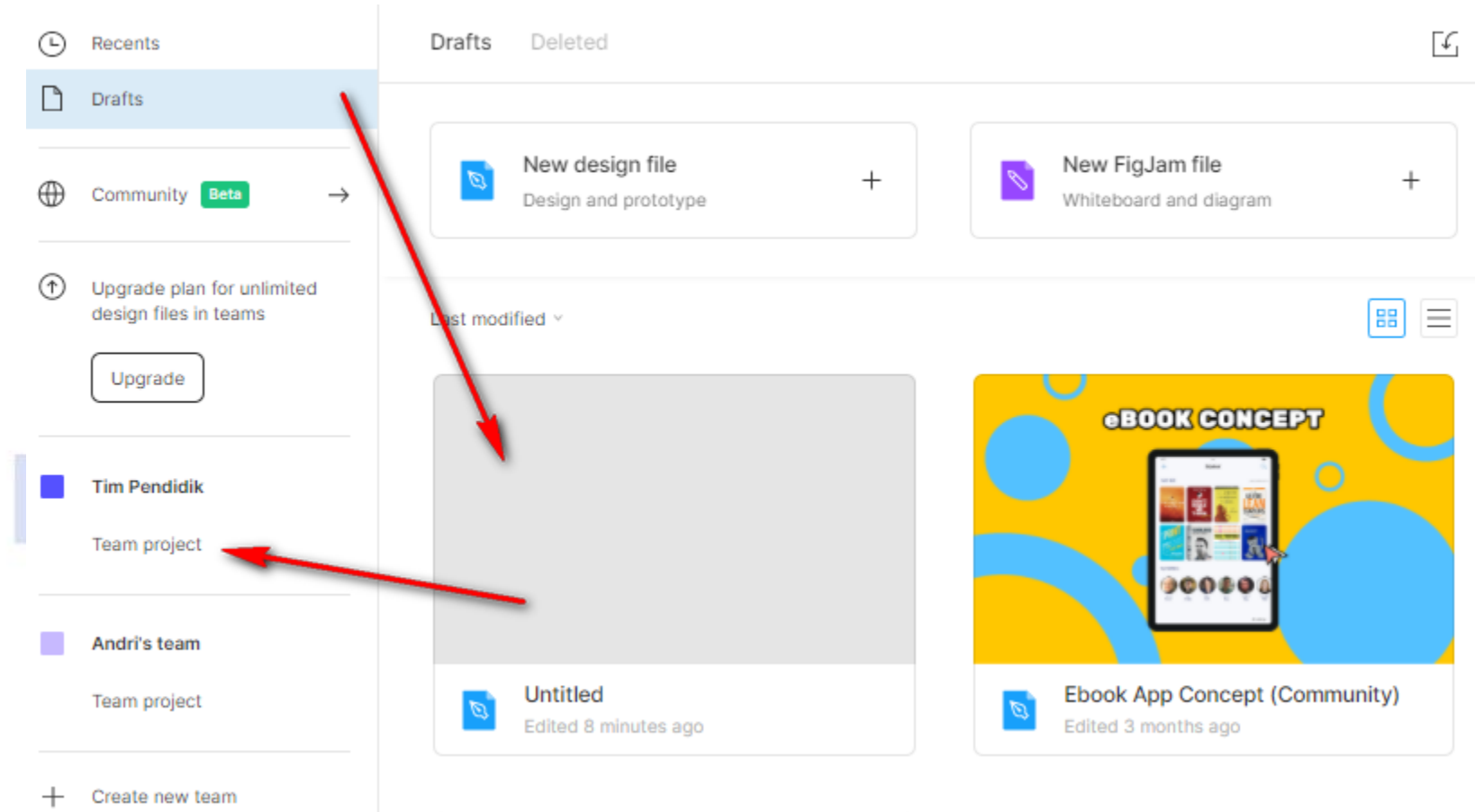


- Pilih menu “Figma > Back to Files” jika ingin kembali ke halaman awal.



Menyimpan Project

- Otomatis tersimpan di bagian “Drafts”.
- Untuk memindahkan file dari bagian “Drafts” ke folder tim bisa dengan:
 - Buat tim baru.
 - Pindahkan file tersebut ke dalam nama project.



Membuat Tim

1. Pilih “Create new team”
2. Tambahkan anggota tim
3. Penyelesaian

Name your team

After creating a team, you can invite others to join.

Create team

① Name your team

② Add team members

③ Finish setup

Choose your team plan

Starter

For personal use and for teams trying out Figma

Free for unlimited editors

Choose Starter

- ✓ Unlimited files in Drafts
- ✓ 3 Figma design files in team
- ✓ Unlimited FigJam files in team during 2021 beta
- ✓ 1 team project

Professional

Price when billed annually

Figma \$12/editor/mo.

FigJam Beta \$3 \$0/editor/mo.

Choose Professional

- ← Everything in Starter, plus
- ✓ Unlimited Figma design files in team
- ✓ Unlimited FigJam files in team
- ✓ Unlimited projects
- ✓ Shareable team libraries
- ✓ Custom file and user permissions
- ✓ Unlimited version history
- ✓ Audio conversations in files

[See all features →](#)

Education

Free for students and educators

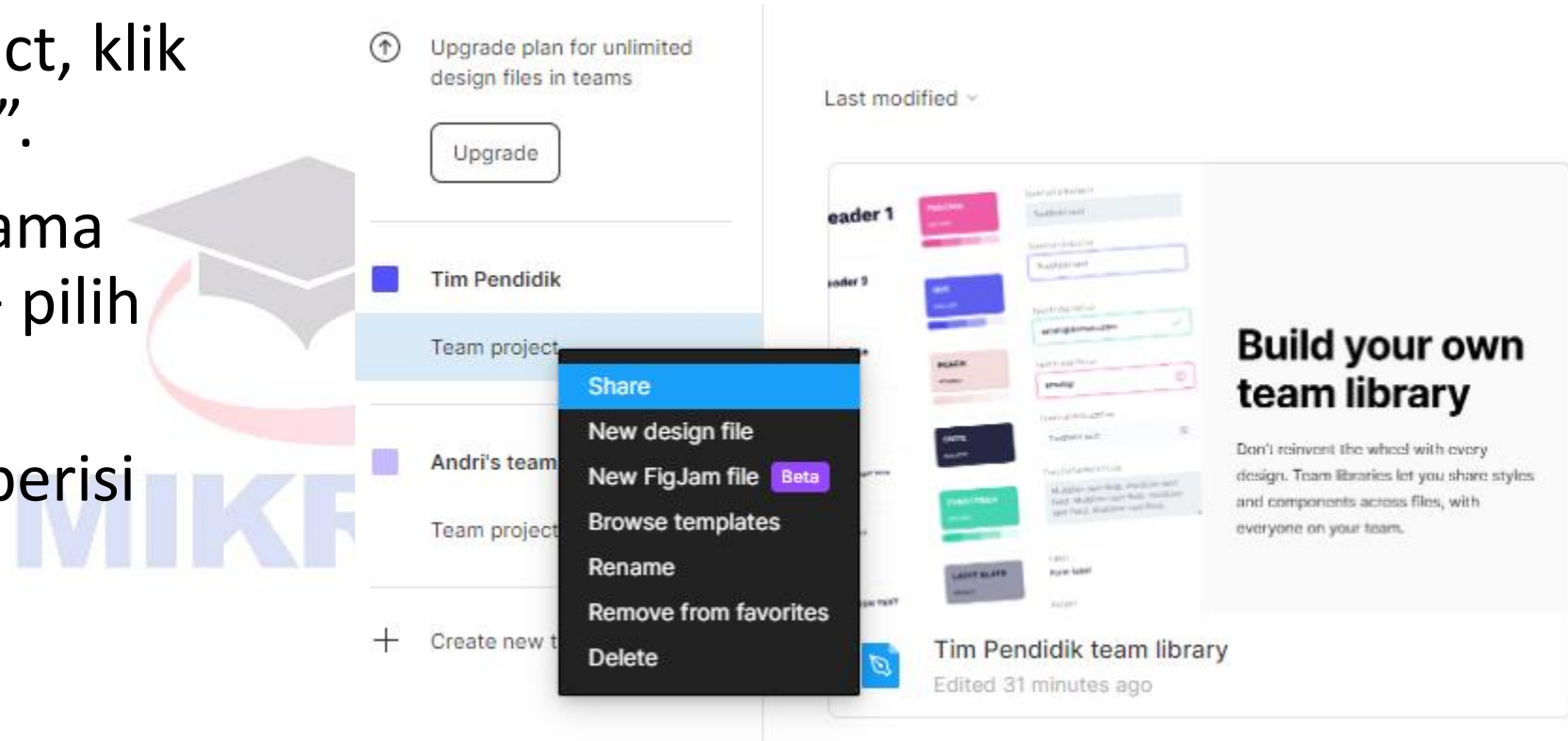
Free for unlimited editors

Choose Education

- ← Everything in Professional, for free

Kolaborasi Project dengan Anggota Tim

- Untuk berbagi project, klik kanan + pilih “share”.
- Untuk mengubah nama project, klik kanan + pilih “Rename”.
- Dalam project bisa berisi banyak file.



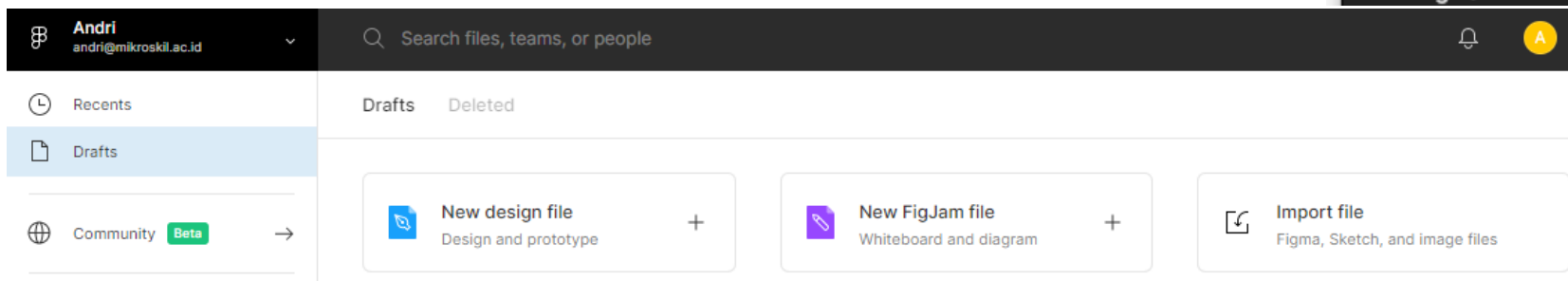
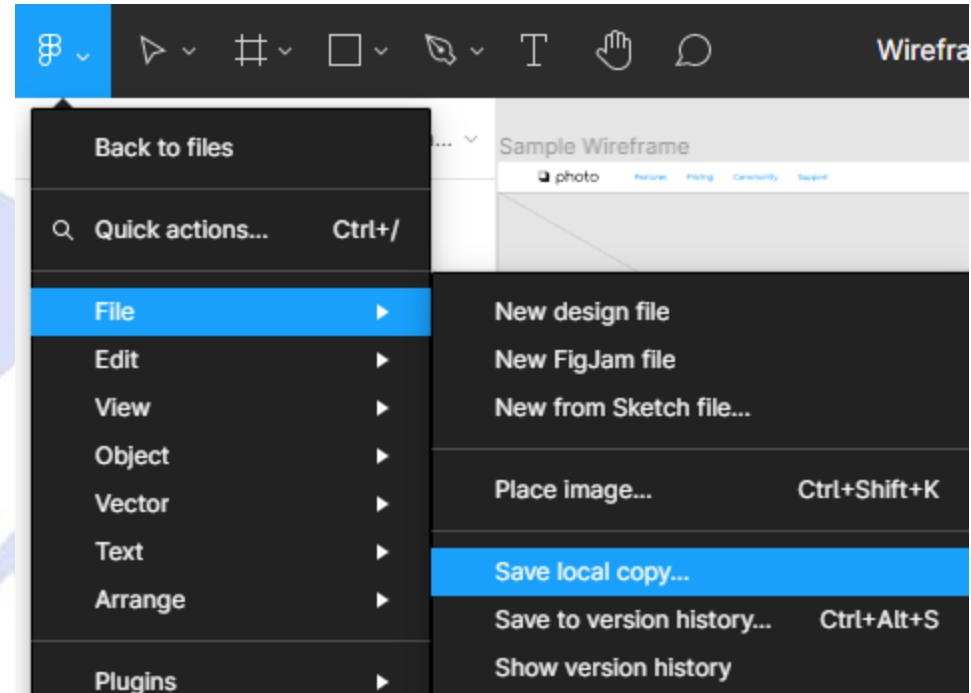
Interface Figma

- Terdiri dari beberapa menu di bagian atas.
- Dapat mengubah nama file.
- Melihat anggota tim yang sedang berkolaborasi
- Presentasi prototipe dan melakukan zoom.
- Memiliki panel: “layers”, “assets”, “design”, “prototype” dan “inspect”.



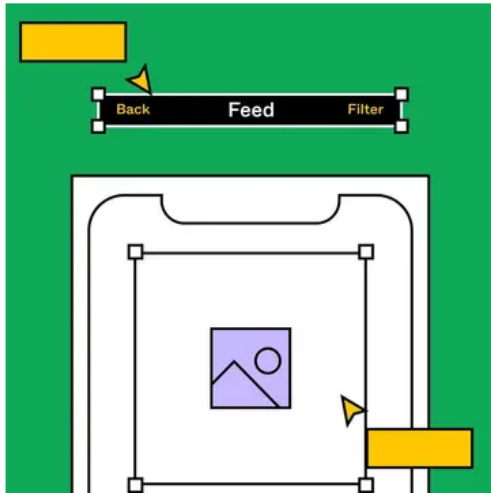
Impor dan Ekspor File

- Secara default, penyimpanan file secara cloud di server Figma.
- Kadang kala dibutuhkan penyimpanan file secara offline dan impor file ini agar bisa diakses secara online.
- Untuk impor file → dari halaman awal, pilih bagian “Import File”.
- Untuk ekspor file → klik menu “File > Save Local Copy”.



Menggunakan Template

1. Akses <https://www.figma.com/templates/>
2. Klik link “Get this template”.



Mobile UI Kit

Speed up your design workflow and create a beautiful app with our fully customizable mobile UI kit.

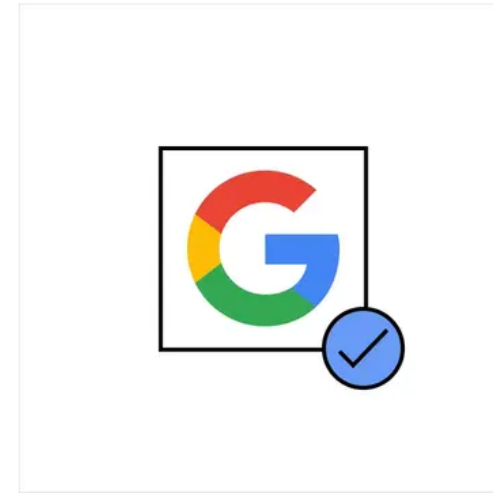
[Get this template](#)



AWS diagrams

Create professional architecture diagrams and visualize your AWS charts.

[Get this template](#)



Google Cloud diagrams

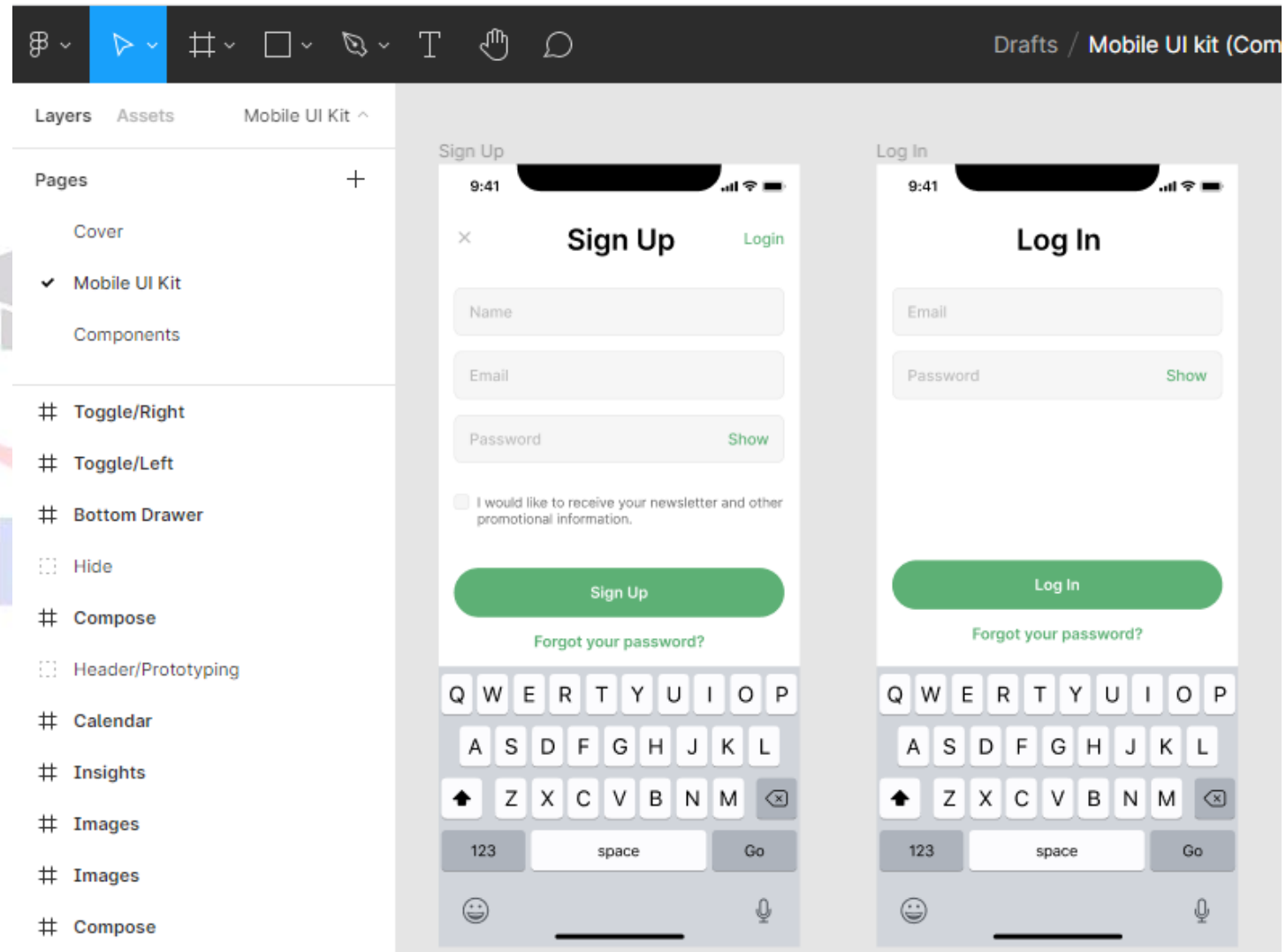
Create beautifully designed Google Cloud architecture diagrams.

[Get this template](#)

Menggunakan Template

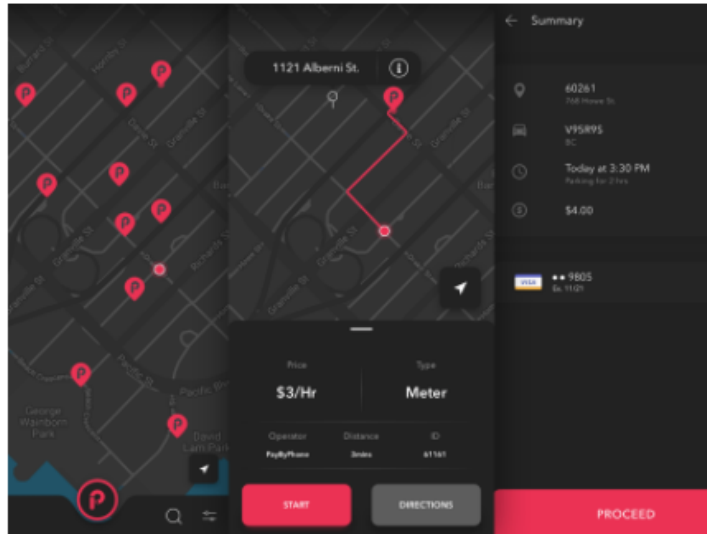
3. Klik tombol “Get this free template”.

4. Klik tombol “Duplicate”.



Menggunakan Template

1. Selain akses dari template bawaan dari Figma, bisa juga akses <https://www.sketchappsources.com/>
2. Pilih template, klik tombol “download resource”.
3. Lakukan impor file .sketch



Finding parking is a problem that is prevalent in most cities. The **ParkIt UI Kit** is the exploration of better organizing parking availability shown on a map. Context is everything and most often than not the driver is the one looking for parking. Therefore this kit comes with DriveMode - a set of screens that allow for the driver to voice-command a search for nearby parking.

 **Download Resource**

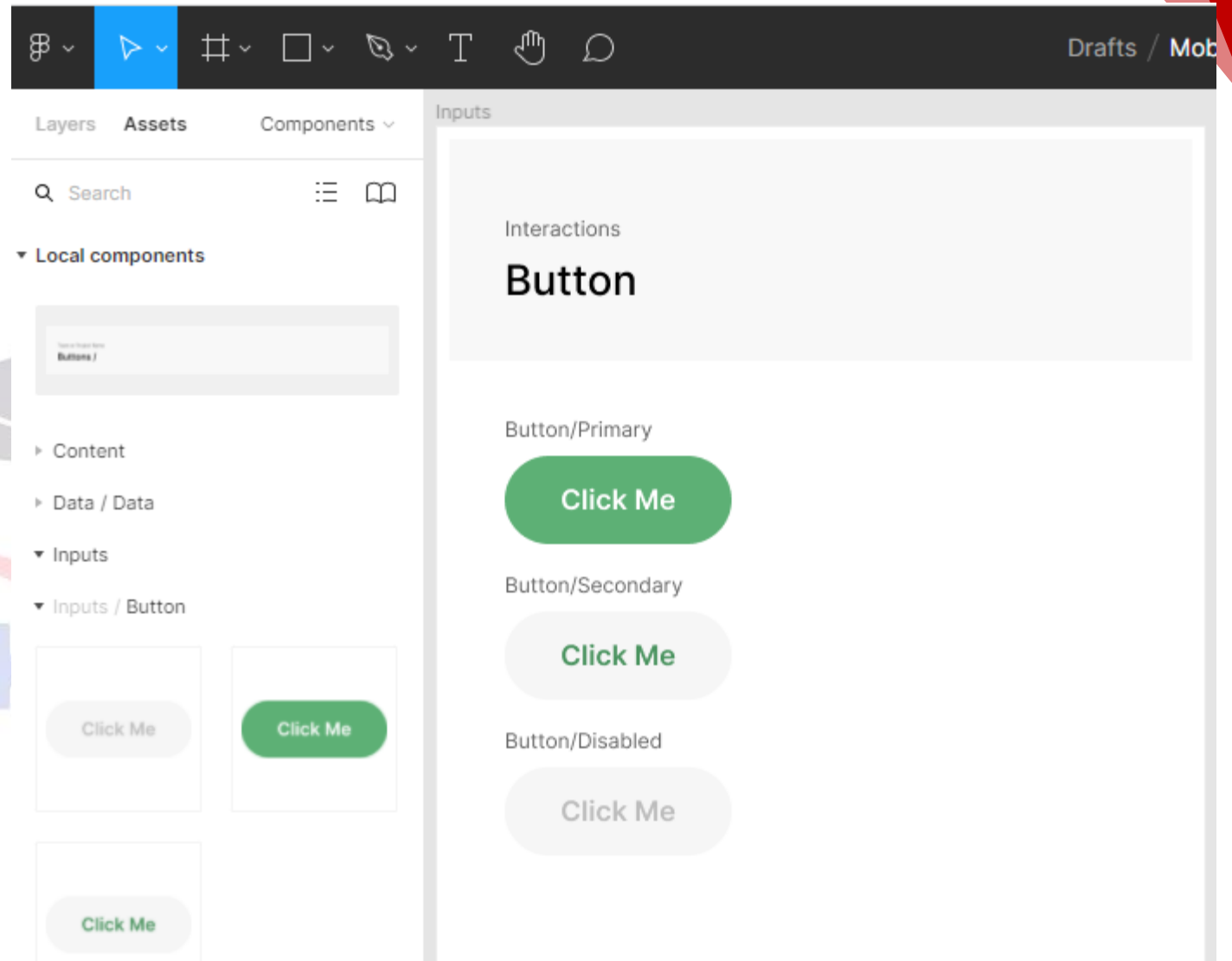
8225 views • 2364 downloads

Categories: **ui** **mobile**

Tag: **concept**

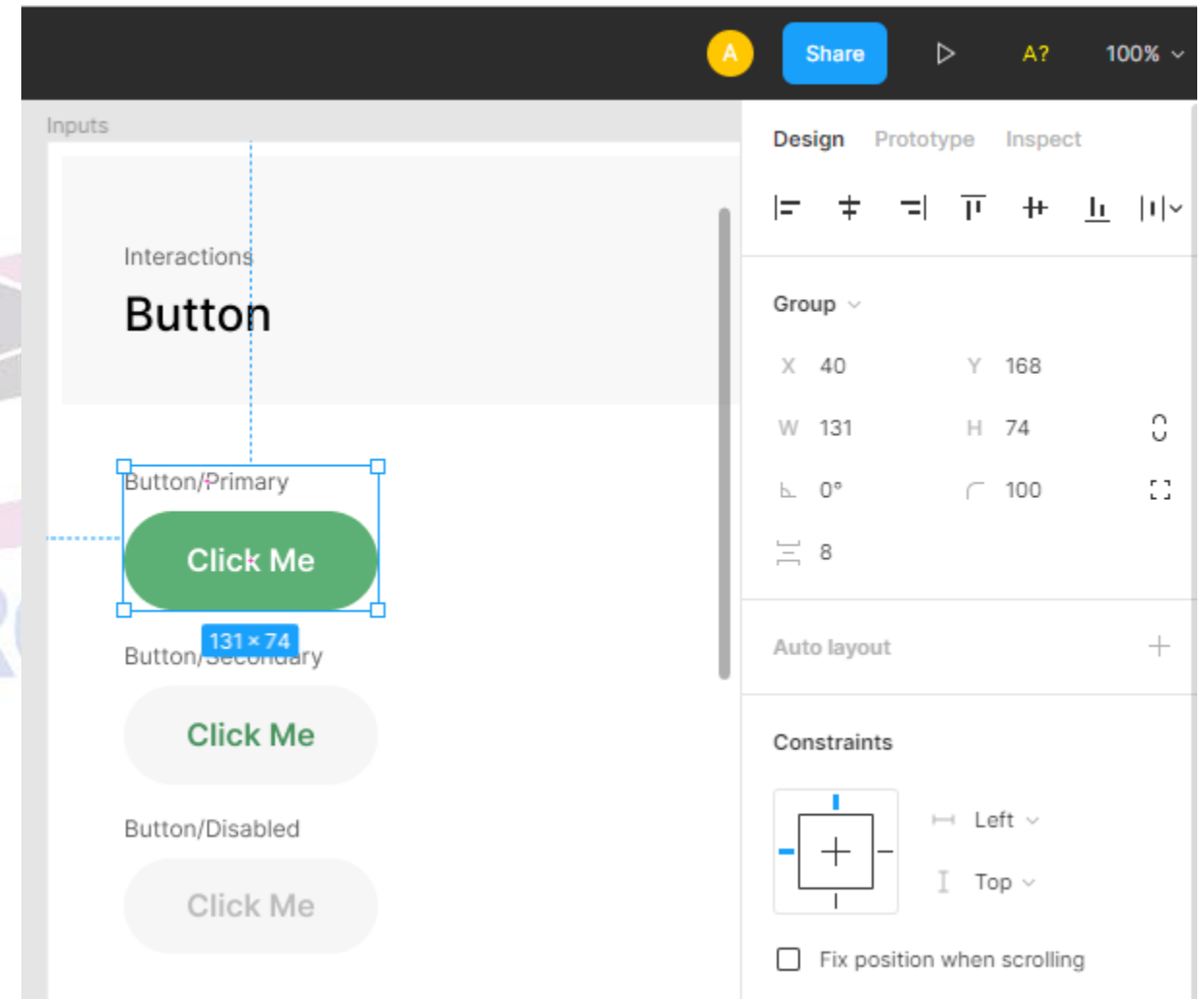
Assets Panel

- Untuk melihat komponen
 - ✓ Bisa berupa tombol, icon, menu navigasi, status bar dll.
- Manfaat dari komponen:
 - ✓ Reusable.
 - ✓ Memudahkan untuk mengubah format dari beberapa objek yang bersumber dari komponen yang sama.



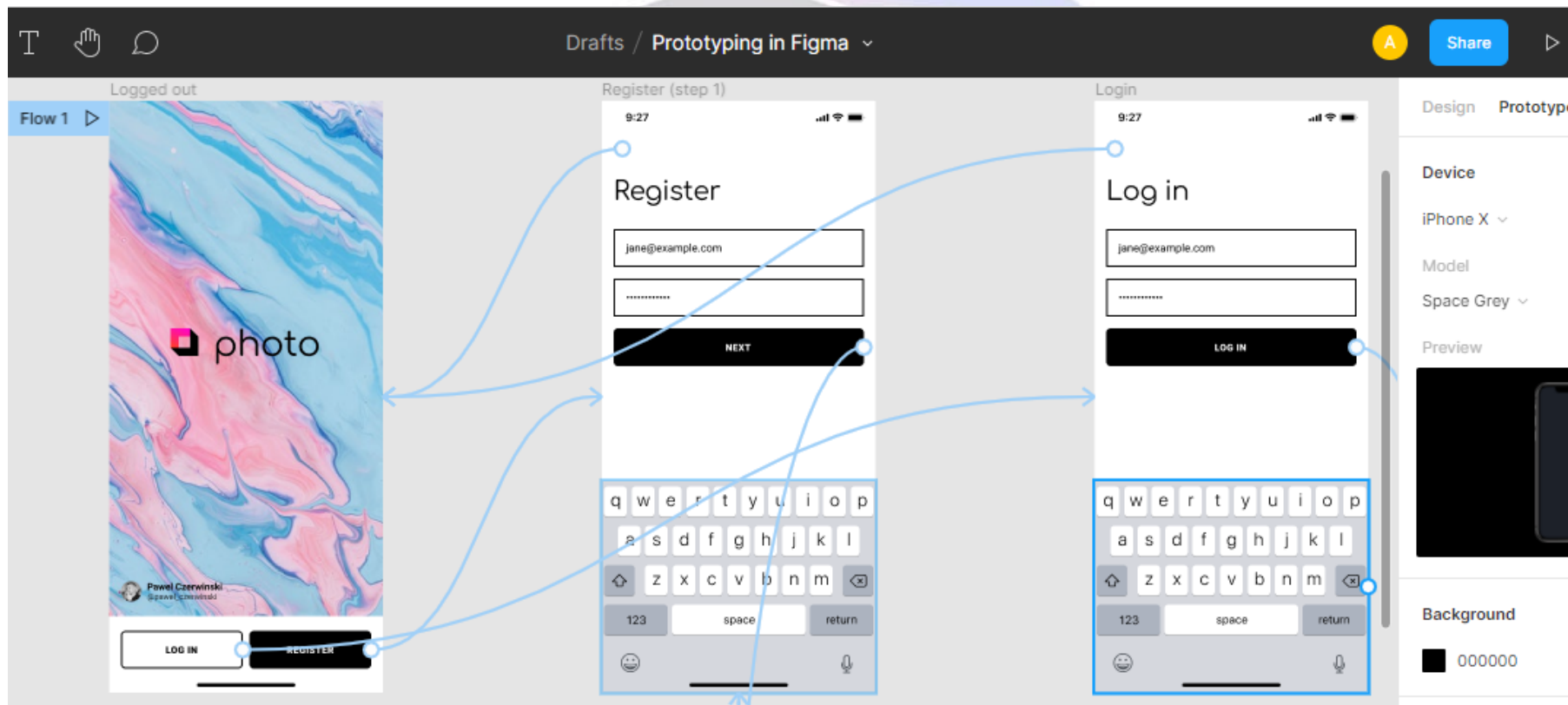
Design Panel

- Untuk melihat, menambah atau mengubah property dari objek.
- Beberapa contoh property:
 - Warna
 - Dimensi
 - Perataan teks
 - Posisi
 - Efek
 - Orientasi dari frame
 - Constraint (posisi objek ketika ada perubahan ukuran frame)



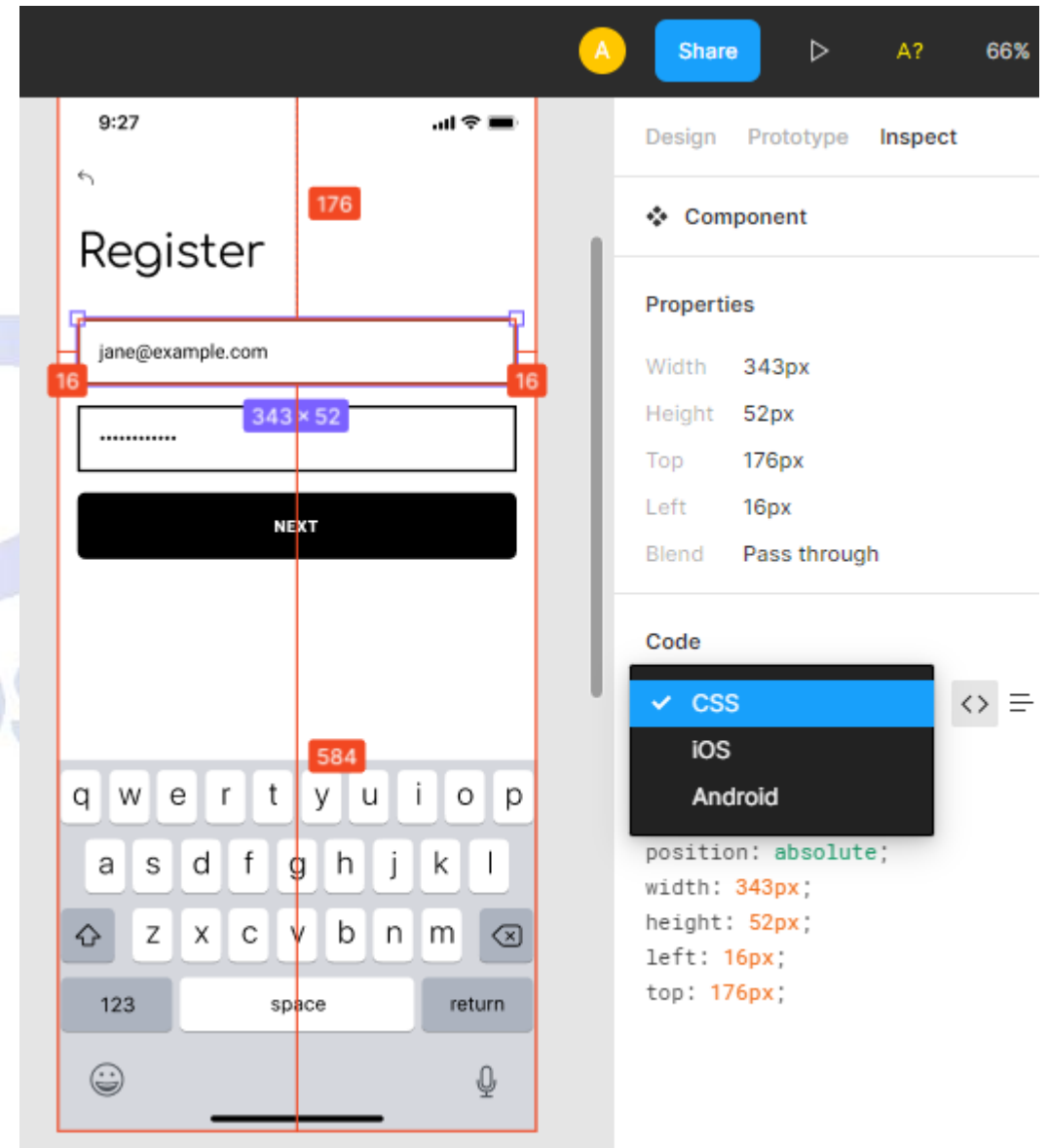
Prototype Panel

- Mengatur koneksi antar frame desain.
- Mensimulasi interaksi pengguna terhadap aplikasi.



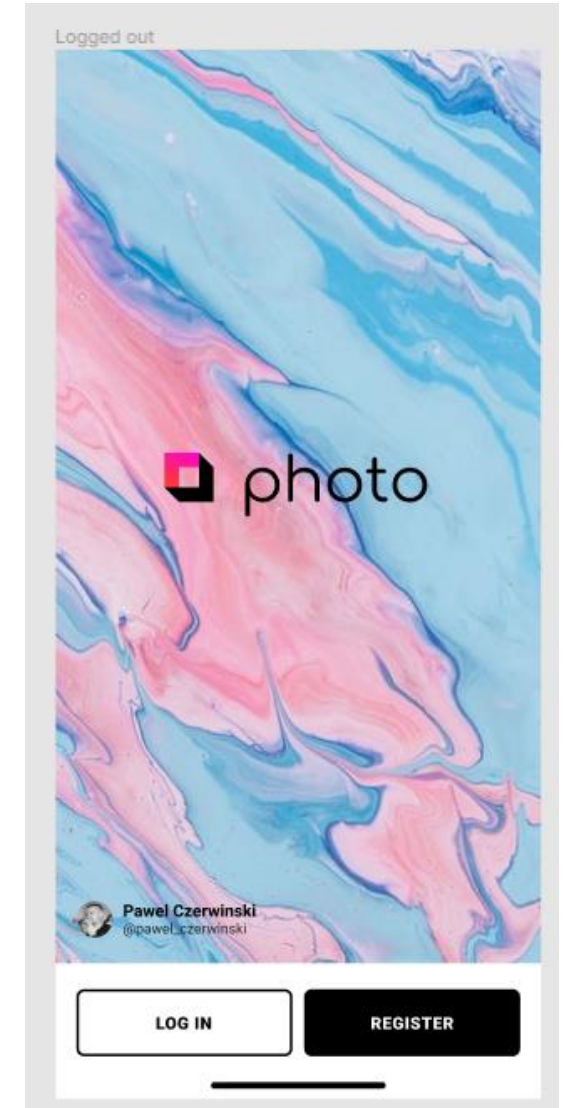
Code Panel

- Melihat hasil desain dalam kode format:
 - ✓ CSS (Desain Web)
 - ✓ iOS (Swift)
 - ✓ Android (XML)



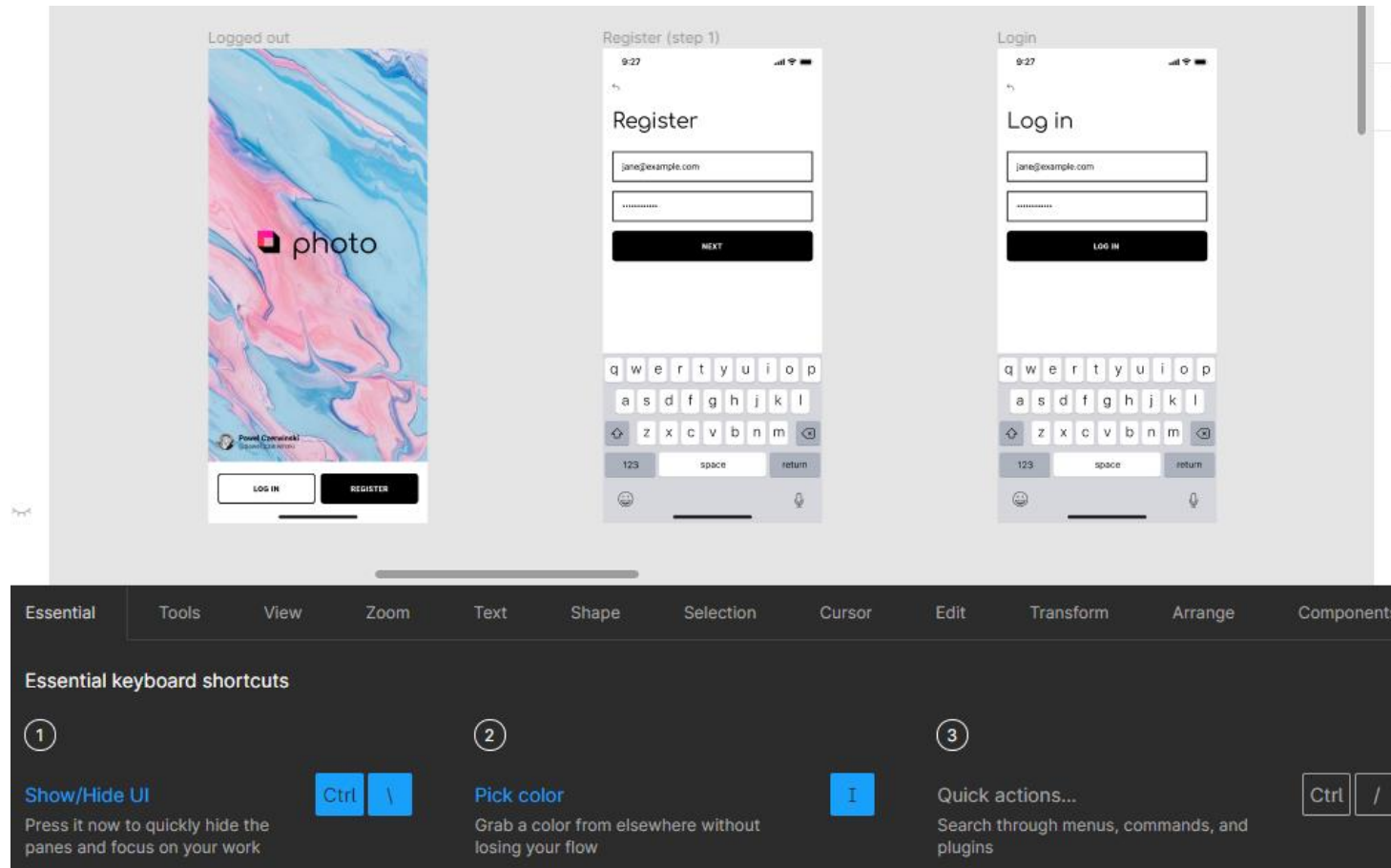
Canvas

- Tempat untuk desain (meletakkan frame, grup, komponen, dll)
- Beberapa shortcut:
 - ✓ Shift + 1 → menampilkan seluruh halaman (frame) dalam satu layar (zoom to fit).
 - ✓ Shift + 2 → memilih salah satu halaman (frame) untuk diperbesar.
 - ✓ Tombol spasi + klik dan gerakkan mouse → memudahkan dalam navigasi canvas.
 - ✓ Alt + Klik dan drag → mencopy halaman (frame).



Keyboard Shortcut

- Klik “tanda tanya” di sudut kanan bawah, pilih “Keyboard shortcuts”.

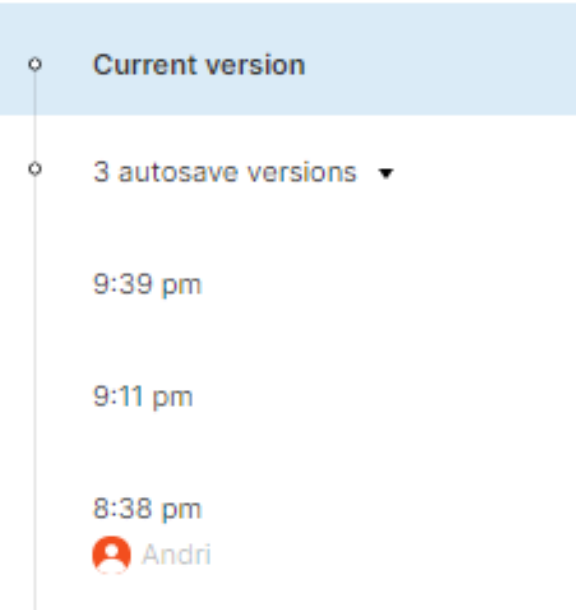


Version History

- Memberi tanda pada proses desain tertentu sehingga memudahkan untuk kembali ke versi sebelumnya.
- Caranya:
 1. Klik pada nama project pada bagian atas tengah, pilih “Show version history”.
 2. Pilih versi untuk kembali.
- Selain itu, dapat juga menambah versi secara manual dengan klik tombol “+” pada jendela version history.

Version history All ▾ + ×

Press **Ctrl + Alt + S** to add to version history while editing.



○ Current version

○ 3 autosave versions ▾

9:39 pm

9:11 pm

8:38 pm

Andri

End of 30 day version history.

Unlimited version history is available to paid teams.

[Upgrade now](#)

[Learn more](#)