

Nama : Putri Lutfiah Kaltsum

NIM : 220110026

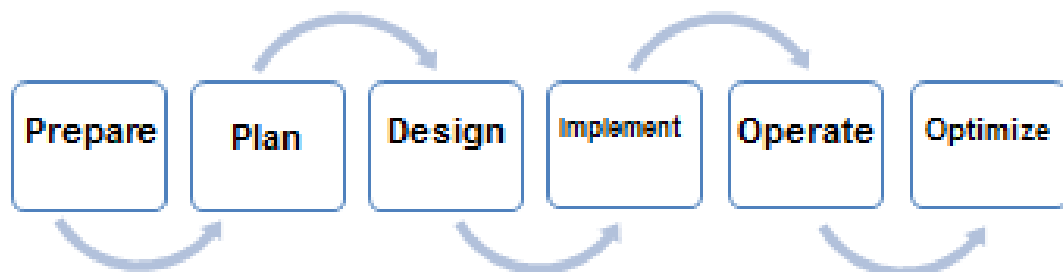
Prodi : Ilmu Komputer

1. Jelaskan Definisi Manajemen Konfigurasi Perangkat Lunak Menurut Pemaman Anda
2. Buatlah Gambar alur manajemen konfigurasi perangkat lunak dan jelaskan
3. Jelaskan Sejarah singkat konfigurasi perangkat lunak
4. Apa yang dimaksud dengan Git & Git Hub Jelaskan Menurut Anda
5. Jelaskan Apa yang dimaksud dengan version control system
6. Apa yang dimaksud dengan Repository, dan berikan contoh nya
7. Apa yang dimaksud dengan Commit di dalam Git
8. Apa saja komponen SCM, jelaskan
9. Apa saja tahapan Control Konfigurasi
10. Jelaskan dan berikan contoh Teknik-Teknik Konfigurasi Software

Jawaban

1. Manajemen konfigurasi perangkat lunak adalah proses sistematis untuk mengendalikan, mengorganisasi, dan melacak perubahan yang terjadi pada perangkat lunak selama siklus hidupnya. Tujuan utamanya adalah untuk memastikan integritas dan konsistensi produk perangkat lunak dengan mendokumentasikan setiap perubahan, mengelola versi perangkat lunak, serta menjaga agar semua elemen dan artefak perangkat lunak tetap terkoordinasi dan terkontrol. Proses ini melibatkan identifikasi komponen perangkat lunak, pengendalian perubahan, pencatatan dan pelaporan status, serta verifikasi dan audit konfigurasi untuk memastikan bahwa perangkat lunak tetap sesuai dengan persyaratan yang ditentukan.

2.



- **Prepare (Persiapan):**  
Fase ini melibatkan persiapan awal untuk memulai proses manajemen konfigurasi perangkat lunak. Aktivitas yang dilakukan termasuk identifikasi kebutuhan, penentuan tujuan, dan alokasi sumber daya. Tujuannya adalah untuk memastikan semua elemen yang diperlukan tersedia dan siap sebelum melanjutkan ke fase berikutnya.
- **Plan (Perencanaan):**

Pada tahap ini, dibuat rencana rinci yang mencakup strategi manajemen konfigurasi, kebijakan, prosedur, serta jadwal pelaksanaan. Rencana ini harus mempertimbangkan risiko, penjadwalan, dan alur kerja yang jelas untuk memastikan proses berjalan dengan lancar.

- **Design (Desain):**  
Fase desain melibatkan pembuatan arsitektur dan model konfigurasi perangkat lunak. Desain ini harus mencakup struktur direktori, pengaturan versi, serta prosedur pengendalian perubahan. Tujuan utamanya adalah memastikan bahwa semua elemen konfigurasi dapat dikelola secara efektif dan efisien.
- **Implement (Implementasi):**  
Tahap implementasi adalah proses penerapan desain yang telah dibuat. Ini termasuk pengaturan alat manajemen konfigurasi, penempatan file konfigurasi, dan pengujian awal untuk memastikan semua elemen berfungsi sesuai dengan rencana dan desain yang telah ditetapkan.
- **Operate (Operasi):**  
Pada fase operasi, sistem manajemen konfigurasi dijalankan dan dipantau secara aktif. Aktivitas meliputi pengendalian perubahan, pemeliharaan konfigurasi, dan pengawasan kinerja. Tujuannya adalah untuk memastikan sistem tetap stabil dan dapat diandalkan selama masa operasionalnya.
- **Optimize (Optimisasi):**  
Fase terakhir ini fokus pada evaluasi dan penyempurnaan sistem manajemen konfigurasi. Berdasarkan umpan balik dan analisis kinerja, dilakukan perbaikan dan optimisasi proses untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas. Aktivitas ini dapat mencakup peningkatan alat, perbaikan prosedur, dan penyesuaian kebijakan.

### 3. Berikut Sejarah singkat :

#### 1. Era Awal Komputasi (1950-an hingga 1960-an)

Pada awal perkembangan perangkat lunak, kode ditulis dan dikelola secara manual. Karena jumlah pengembang sedikit dan proyek tidak terlalu kompleks, manajemen konfigurasi tidak menjadi perhatian utama. Namun, seiring dengan bertambahnya kompleksitas perangkat lunak, kebutuhan untuk mengelola versi dan perubahan mulai muncul.

#### 2. Tahun 1970-an

Pada era ini, konsep manajemen konfigurasi perangkat lunak mulai diperkenalkan. Penggunaan sistem kontrol versi awal seperti Source Code Control System (SCCS) yang dikembangkan oleh Bell Labs pada tahun 1972 menjadi langkah penting. SCCS memungkinkan pengembang untuk melacak perubahan dalam kode sumber.

#### 3. Tahun 1980-an

Periode ini menyaksikan pengembangan alat SCM yang lebih canggih. Revision Control System (RCS) diperkenalkan pada tahun 1982 oleh Walter F. Tichy. RCS lebih efisien dalam hal penyimpanan dan penanganan versi. Selain itu, konsep branching dan merging mulai diperkenalkan, memungkinkan pengembangan paralel pada proyek perangkat lunak.

#### 4. Tahun 1990-an

Dekade ini membawa peningkatan signifikan dalam alat SCM dengan munculnya Concurrent Versions System (CVS). CVS memungkinkan pengembangan terdistribusi, di mana pengembang dapat bekerja pada salinan lokal dari repositori pusat dan menggabungkan perubahan mereka kembali. Pada periode ini, praktik SCM mulai diadopsi secara lebih luas dalam industri perangkat lunak.

## 5. Tahun 2000-an

Pada era ini, alat SCM yang lebih modern dan terdistribusi mulai populer. Subversion (SVN) diluncurkan pada tahun 2000 sebagai penerus CVS dengan fitur-fitur tambahan seperti manajemen direktori yang lebih baik dan penanganan file biner. Selain itu, konsep Continuous Integration (CI) mulai berkembang, mengintegrasikan SCM dengan praktik pengujian otomatis dan build berkelanjutan.

## 6. Tahun 2010-an hingga Sekarang

Periode ini ditandai dengan dominasi alat SCM terdistribusi seperti Git, yang diperkenalkan oleh Linus Torvalds pada tahun 2005. Git menawarkan fleksibilitas yang tinggi, kinerja yang cepat, dan dukungan untuk pengembangan terdistribusi. Platform hosting seperti GitHub, GitLab, dan Bitbucket semakin memudahkan kolaborasi antar pengembang. Praktik DevOps juga mulai mengintegrasikan SCM dengan alur kerja pengembangan, pengujian, dan penerapan perangkat lunak secara berkelanjutan.

4. **Git** adalah sistem kontrol versi terdistribusi yang memungkinkan pengembang melacak perubahan dalam kode sumber dan bekerja secara kolaboratif dengan mudah melalui fitur branching dan merging.

**GitHub** adalah platform berbasis web yang menggunakan Git untuk meng-hosting repositori, menyediakan alat kolaborasi seperti pull requests dan issue tracking, serta memungkinkan integrasi dengan berbagai alat lain untuk manajemen proyek perangkat lunak.

5. **Version Control System (VCS)** adalah perangkat lunak yang melacak dan mengelola perubahan pada kode sumber atau dokumen lain. VCS memungkinkan beberapa pengembang untuk bekerja pada proyek yang sama secara bersamaan, mengatur versi file, dan memudahkan rollback ke versi sebelumnya jika diperlukan. Contoh populer dari VCS adalah Git.
6. **Repository** adalah tempat penyimpanan yang digunakan dalam Version Control System (VCS) untuk menyimpan versi dari kode sumber, dokumen, atau file lainnya yang dikelola oleh VCS tersebut. Repository menyimpan riwayat lengkap dari perubahan yang terjadi pada suatu proyek, termasuk siapa yang melakukan perubahan, kapan perubahan dilakukan, dan deskripsi perubahan tersebut.

**Contoh:** Sebuah tim pengembangan perangkat lunak menggunakan Git sebagai VCS. Mereka memiliki sebuah repository untuk proyek aplikasi web mereka yang disebut "MyApp". Repository ini berisi semua file yang diperlukan untuk membangun dan menjalankan aplikasi tersebut, termasuk kode sumber, file konfigurasi, gambar, dan dokumen dokumentasi. Setiap anggota tim dapat melakukan perubahan pada file dalam repository ini, dan semua perubahan akan dicatat dan disimpan dalam repository tersebut.

7. **Commit** dalam Git adalah tindakan menyimpan perubahan pada file atau serangkaian file dalam repository. Ketika Anda melakukan commit, Anda membuat titik kontrol dalam sejarah proyek yang mencatat perubahan yang telah Anda buat. Setiap commit memiliki pesan yang menjelaskan perubahan yang dilakukan, yang membantu dalam memahami alasan di balik perubahan tersebut. Commits memungkinkan Anda untuk melacak dan mengelola riwayat perubahan proyek, serta memfasilitasi kolaborasi dan pemeliharaan kode sumber secara efisien.
8. Berikut komponen utama SCM :
  - **Repository:**

Repository adalah tempat penyimpanan utama untuk semua versi kode sumber, dokumen, dan file lain yang dikelola oleh SCM. Ini adalah basis data yang menyimpan riwayat lengkap dari semua perubahan yang terjadi dalam proyek.
  - **Versi:**

Versi mengacu pada titik tertentu dalam sejarah repository, merepresentasikan kondisi kode sumber atau dokumen pada titik waktu tertentu. SCM memungkinkan pengguna untuk mengakses, membandingkan, dan mengembalikan ke versi tertentu sesuai kebutuhan.
  - **Branching dan Merging:**

Branching adalah fitur yang memungkinkan pengembang untuk menciptakan salinan terisolasi dari kode sumber, yang dapat dikembangkan secara independen dari cabang utama. Merging adalah proses menggabungkan perubahan dari satu cabang ke cabang lainnya.
  - **Commit:**

Commit adalah tindakan menyimpan perubahan dalam repository. Saat melakukan commit, pengguna memberikan pesan yang menjelaskan perubahan yang dilakukan. Setiap commit menciptakan titik kontrol dalam sejarah proyek.
  - **Pengendalian Versi:**

Pengendalian versi memungkinkan pengguna untuk melacak dan mengelola perubahan dalam kode sumber atau dokumen. Ini termasuk penomoran versi, manajemen label, dan pemulihan ke versi sebelumnya jika diperlukan.
  - **Audit Trail:**

Audit trail adalah catatan lengkap dari semua perubahan yang terjadi dalam repository. Ini mencatat siapa yang melakukan perubahan, kapan perubahan dilakukan, dan deskripsi perubahan tersebut.
  - **Manajemen Konfigurasi:**

Manajemen konfigurasi adalah proses mengatur, mengontrol, dan melacak perubahan dalam konfigurasi perangkat lunak. Ini termasuk manajemen konfigurasi perangkat lunak, dokumen, dan artefak proyek lainnya.
  - **Kolaborasi:**

Kolaborasi adalah kemampuan untuk bekerja secara bersama-sama dengan pengembang lain dalam proyek. SCM menyediakan alat untuk berbagi perubahan, memberikan umpan balik, dan menyelesaikan konflik dalam pengembangan bersama.
9. Berikut tahapan nya :
  - Perencanaan konfigurasi
  - Identifikasi konfigurasi
  - Control konfigurasi

- Perubahan konfigurasi
- Audit konfigurasi
- Pemeliharaan konfigurasi
- Pelepasan konfigurasi

10. Berikut Teknik dalam konfigurasi software :

- **Versioning:**  
Teknik ini melibatkan memberikan nomor versi unik untuk setiap rilis perangkat lunak. Contoh: Versi 1.0, 1.1, 2.0, dll.
- **Branching:**  
Branching memungkinkan pengembang untuk membuat salinan terisolasi dari kode sumber untuk pengembangan fitur atau perbaikan bug secara terpisah. Contoh: Membuat cabang "develop" untuk pengembangan fitur baru.
- **Merging:**  
Merging adalah proses menggabungkan perubahan dari satu cabang ke cabang lainnya setelah pengembangan selesai. Contoh: Menggabungkan cabang "feature/login" ke cabang "develop".
- **Tagging:**  
Tagging digunakan untuk memberi label pada versi tertentu dari kode sumber, memudahkan untuk mengacu kembali ke titik tertentu dalam sejarah proyek. Contoh: Memberi tag pada versi rilis "v1.0".
- **Continuous Integration (CI):**  
CI adalah praktik pengembangan di mana perubahan kode secara terus-menerus diuji dan diintegrasikan ke dalam repositori bersama. Contoh: Penggunaan layanan CI seperti Jenkins atau Travis CI untuk mengotomatisasi pengujian dan integrasi.
- **Continuous Deployment (CD):**  
CD adalah praktik di mana perangkat lunak secara otomatis diunggah dan diimplementasikan ke lingkungan produksi setelah berhasil melalui tahap CI. Contoh: Menggunakan alat CD seperti Ansible atau Kubernetes untuk mendeploy aplikasi ke server produksi.
- **Configuration Management Tools:**  
Alat manajemen konfigurasi seperti Puppet, Ansible, atau Chef digunakan untuk mengelola konfigurasi dan penerapan perangkat lunak secara konsisten di berbagai lingkungan. Contoh: Menggunakan Ansible untuk mengelola konfigurasi server.
- **Artifact Management:**  
Praktik menyimpan dan mengelola artefak perangkat lunak seperti file biner, dependensi, atau paket di repositori yang dapat diakses. Contoh: Menggunakan Nexus Repository Manager untuk menyimpan dan mengelola artefak Java.
- **Documentation Management:**  
Mengelola dokumentasi proyek, termasuk spesifikasi, panduan, dan catatan rilis, untuk memastikan konsistensi dan aksesibilitas. Contoh: Menggunakan Wiki proyek atau alat dokumentasi seperti Confluence.