

DOKUMEN USER GUIDE

Sistem Informasi Apotek



Dipersiapkan oleh:

Mar Ayu Fotina/ 1301174013

Fithroh Hito Naruhodo/ 1301174437

Putri Apriyanti Windya/ 1301174169

Ardhia Nanda Pramusti/ 1301174108

Prodi S1 Informatika - Universitas Telkom

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1 Terusan Buah Batu, Dayeuhkolot Bandung

Daftar Isi

BAB 1 Pendahuluan	3
1.1 Tujuan	5
1.2 Gambaran Umum Aplikasi	5
BAB 2 SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN	5
2.1 Perangkat Keras	5
2.2 Perangkat Lunak	5
2.2.1 Develpoment Tool	5
2.3 Sumber Daya Manusia	6
2.4 Pengenalan dan pelatihan.....	6
BAB 3 MENU DAN CARA PENGGUNAAN	6
3.1 Kasir.....	7
3.2 Apoteker	10
3.3 Pendata.....	12
3.4 Manager	14

Daftar Gambar

Gambar 1 1	6
Gambar 1 2	7
Gambar 1 3	7
Gambar 1 4	8
Gambar 1 5	8
Gambar 1 6	8
Gambar 1 8	9
Gambar 1 9	9
Gambar 1 10	9
Gambar 1 11	9
Gambar 1 12	9
Gambar 1 13	10
Gambar 1 14	10
Gambar 1 15	10
Gambar 1 16	11
Gambar 1 17	11
Gambar 1 18	12
Gambar 1 19	12
Gambar 1 20	12
Gambar 1 21	13
Gambar 1 22	13
Gambar 1 23	13
Gambar 1 24	13
Gambar 1 25	14
Gambar 1 26	14
Gambar 1 27	15
Gambar 1 28	16
Gambar 1 29	17

Daftar Table

Table 1	6
---------------	---

BAB 1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen User Manual Sistem Informasi Apoteker ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan cara penggunaan Sistem Informasi Apoteker ini.
2. Mempermudah apoteker manapun untuk melakukan segala pendataan atau transaksi yang terjadi pada suatu apoteker.

1.2 Gambaran Umum Aplikasi

Sistem Informasi Apotek ini adalah aplikasi yang membuat suatu apoteker lebih mudah mendata segala macam transaksi yang terjadi di apotek tersebut. Karena yang seperti kita tau bahwa terkadang terjadinya kelalaian petugas dalam merekap data dan data tersebut terkadang hilang sehingga apotek tidak perlu khawatir dengan adanya Sistem Informasi Apotek ini.

Sistem Informasi Apotek ini adalah aplikasi berbasis desktop yang dapat di jalankan melalui laptop maupun PC (*Personal Computer*).

BAB 2 SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Keras

Pembangunan Sistem Informasi Apotek ini membutuhkan beberapa perangkat keras agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik. Berikut ini kebutuhan hardware yang dianjurkan untuk menjalan system informasi ini:

- PC (Personal Computer)
 - OS : Windows 10
 - Memory : 8GB RAM
 - Harddisk : Min. 1 TB
 - Processor : Intel-Core i5

2.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk proses pembuatan aplikasi ini, yaitu:

2.2.1 Developoment Tool

Software	Spesifikasi
Development Tool (Bahasa Pemrograman)	<i>Java</i>
Database	<i>MySql</i>

Table 1

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya Manusia (SDM) yang akan menggunakan aplikasi ini memiliki syarat berikut ini:

- Mengerti bagaimana mengoperasikan *computer*.
- Memiliki pemahaman dalam menjalankan suatu aplikasi atau tidak *gaptek* (gagap teknologi).
- Tidak mengalami kebutaan dan memiliki kedua tangan.

2.4 Pengenalan dan pelatihan

Dalam penggunaan sistem informasi ini tidak membutuhkan pelatihan karena di rasa dari tampilan serta fungsionalitas dari sistem informasi ini mudah untuk di pahami.

BAB 3 MENU DAN CARA PENGGUNAAN

Pada saat menggunakan sistem informasi apotek ini, tampilan awal yang akan ditampilkan adalah halaman login yang mana disitu user akan diperintahkan untuk login dengan hak akses yang berbeda. User harus login sesuai dengan hak aksesnya seperti: apoteker, kasir, pendata, dan manager. Apabila salah maka program akan menampilkan tampilan error.



Gambar 1 1

Apabila user yang menjalankan sistem informasi ini belum mempunyai akun, maka akan dianjurkan untuk melakukan registrasi tersebut, untuk mendapatkan akun. Dengan mengisi data dengan benar dan username yang belum pernah ada sebelumnya maka sukses melakukan registrasi.



The image shows a registration form titled "APOTEK SEHAT". The form contains the following fields: "ID" (text input), "Nama" (text input), "Perempuan" (radio button) and "Laki-laki" (radio button), "Tempat Lahir" (text input), "Tanggal Lahir" (date picker), "Alamat" (text input), "Telepon" (text input), "Username" (text input), "Password" (text input), and a "Register" button. There is also a "Masuk" link at the bottom right.

Gambar 2

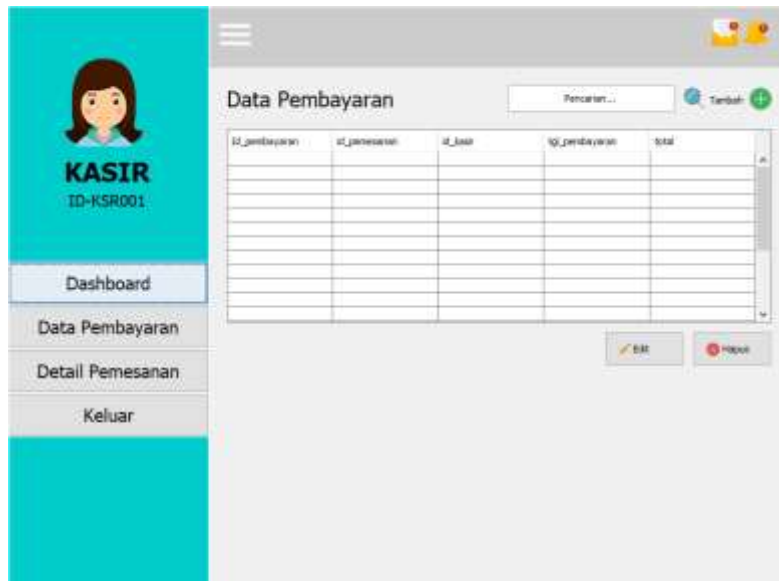
3.1 Kasir

Setelah login berhasil maka user yang sebelumnya sudah login akan masuk menuju halaman dashboard yang pada dasarnya tiap user memiliki dashboard atau halaman utama yang sama.



Gambar 1 3

Menu pada gambar diatas merupakan user “kasir” yang memiliki menu yang bisa dilihat pada gambar diatas memiliki 2 menu utama yaitu “Data Pembayaran” dan “Data Pemesanan”. Untuk menu “Data Pembayaran” memiliki fungsi mengatur segala transaksi pembayaran yang ada di apotek tersebut, sedangkan menu “Data Pemesanan” memiliki fungsi mengatur segala transaksi pemesanan



Gambar 1 5



Gambar 1 6Gambar 1 7

Gambar 1 4

Pada dasarnya bentuk dan tampilan kedua menu ini memiliki kesamaan yang mana bisa menambahkan dan tinggal menyimpannya apabila inputnya sudah benar. Apabila ingin melakukannya maka akan menampilkan menu berikut:

Gambar 1 10

Gambar 1 9

Untuk tampilan mengeditnya akan menampilkan seperti berikut ini:

Gambar 1 11

Gambar 1 12

Seperti yang terlihat pada gambar diatas maksud dari tulisan default diatas adalah user tidak bisa mengedit dan kolom itu merupakan input *by system*. Dan tinggal menekan tombol simpan apabila sudah selesai melakukan perubahan.

Untuk fungsi hapus pada menu kasir, user hanya perlu melakukan pencarian idnya saja dan *system* akan melakukan penghapusan pada id yang di tuju.



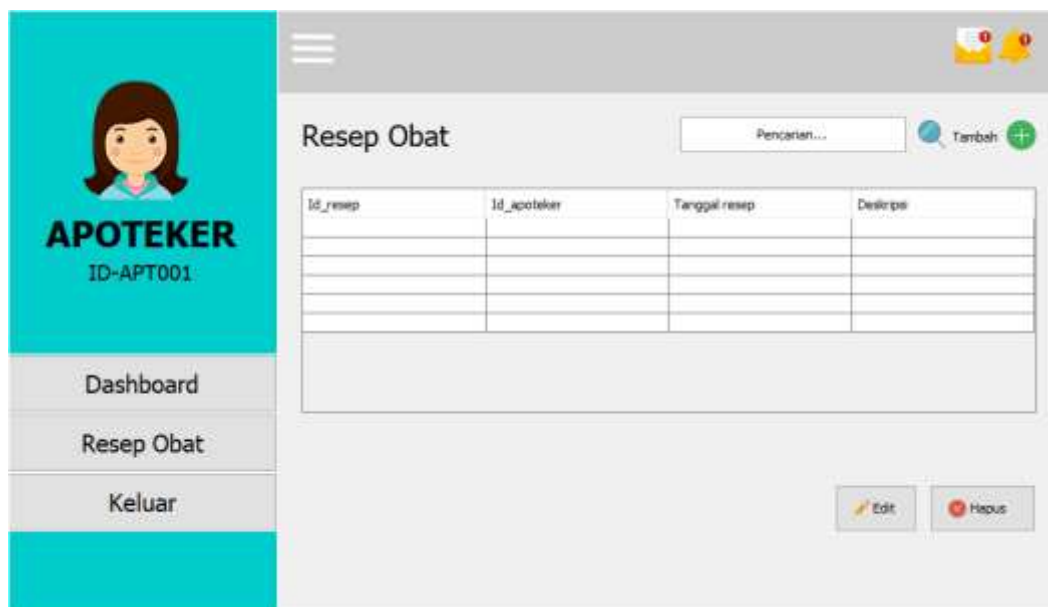
Gambar 1 14



Gambar 1 13

3.2 Apoteker

Untuk user selanjutnya adalah apoteker. Yang mana sebagian besar fungsionalitas dari menu yang di miliknya, sangat mirip dengan kasir tetapi hanya memiliki 1 menu utama pada apoteker yaitu resep obat. Yang fungsi untuk mendata data-data yang berhubungan dengan resep dari pasien tersebut.



Id_resep	Id_apoteker	Tanggal resep	Deskripsi

Gambar 1 15

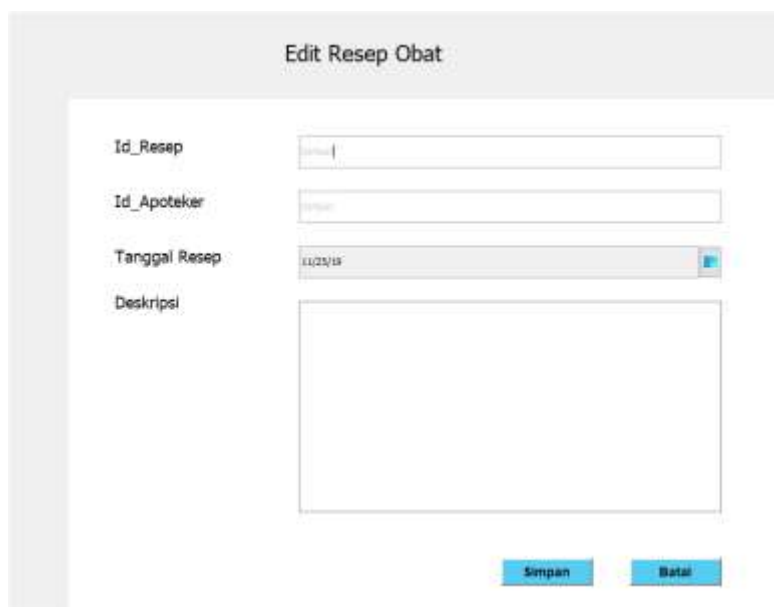
Seperti hal sebelumnya menu ini hamper mirip dengan menu kasir, apoteker juga dapat melakukan tambah data, cari data, edit data, serta menghapus data yang sudah diinput sebelumnya. Apabila ingin melakukan tambah maka *system* akan menampilkan tampilan seperti berikut ini.



Gambar 1 16

Apabila data resep yang diinputkan tadi sudah benar, maka apoteker bisa menekan tombol “simpan” untuk menyimpan data yang sudah diinputkan tadi.

Apabila apoteker ingin melakukan edit resep data, maka apoteker tinggal memilih data mana yang ingin diedit, dan menekan tombol edit. Setelah itu *system* akan menampilkan gambar seperti berikut ini:



Gambar 1 17

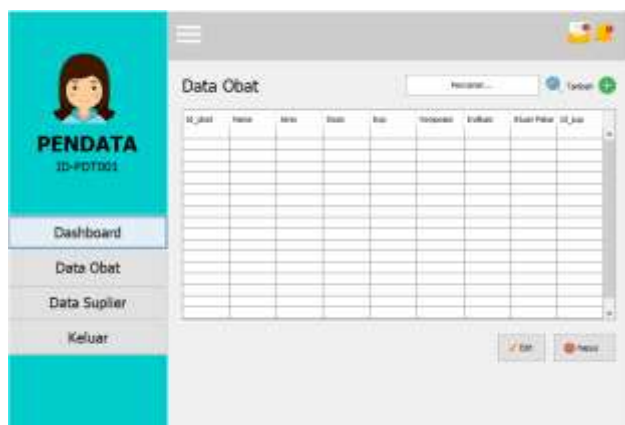
Apabila apoteker ingin melakukan penghapusan, apoteker hanya perlu mencari id dari resep tersebut, dan akan di hapus secara otomatis oleh *system* tersebut.



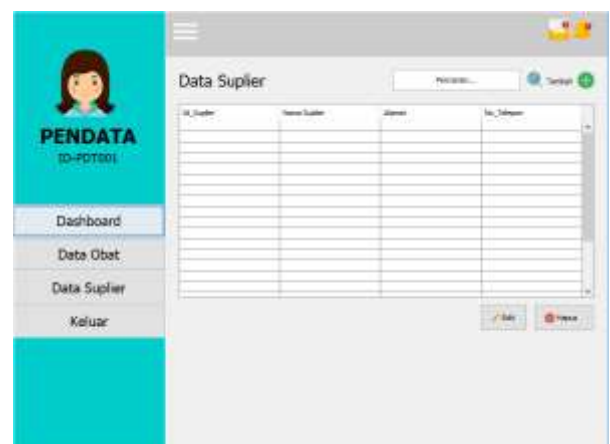
Gambar 1 18

3.3 Pendata

Untuk user selanjutnya adalah pendata. Yang mana seberapa besar fungsionalitas dari menu yang di miliknya, sangat mirip dengan kasir dan apoteker tetapi pendata dikhusus kan untuk user yang melakukan restock ataupun mendata obat-obat yang akan masuk ke dalam apotek tersebut. Pendata memiliki 2 menu yang mempunyai fungsi utama, yang pertama menu data obat yang berguna mendata obat-obat yang di supplier sedangkan menu kedua yaitu, data supplier. Yang mana manu ini untuk mendata data diri supplier obat tersebut.



Gambar 1 20



Gambar 1 19

Seperti hal sebelumnya menu ini hamper mirip dengan menu kasir dan apoteker, pendata juga dapat melakukan tambah data, cari data, edit data, serta menghapus data yang sudah diinput sebelumnya. Apabila ingin melakukan tambah maka *system* akan menampilkan tampilan seperti berikut ini.

Tambah Data Obat

Id_Obat:

Id_Supplier:

Nama:

Jenis:

Dosis:

Expiry Date:

Komposisi:

Indikasi:

Aturan Pakai:

Gambar 1 22

Tambah Data Suplier

Id_Supplier:

Nama:

Alamat:

Telepon:

Gambar 1 21

Apabila pendata ingin melakukan edit data yang sebelumnya sudah diinputkan, maka pendata tinggal memilih data mana yang ingin diedit, dan menekan tombol edit. Setelah itu *system* akan menampilkan gambar seperti berikut ini:

Edit Data Obat

Id_Obat:

Id_Supplier:

Nama:

Jenis:

Dosis:

Expiry Date:

Komposisi:

Indikasi:

Aturan Pakai:

Gambar 1 24

Edit Data Suplier

Id_Supplier:

Nama:

Alamat:

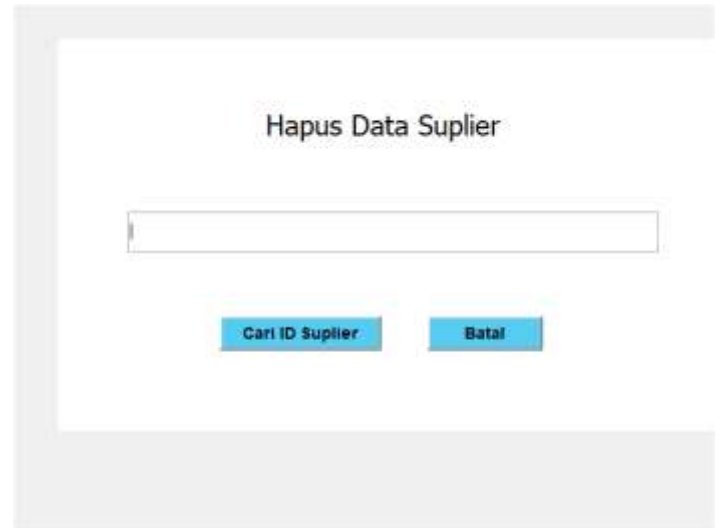
Telepon:

Gambar 1 23

Apabila Pendata ingin melakukan penghapusan pada data yang sudah diinputkan, pendata hanya perlu mencari id dari data tersebut, dan akan di hapus secara otomatis oleh *system* tersebut:



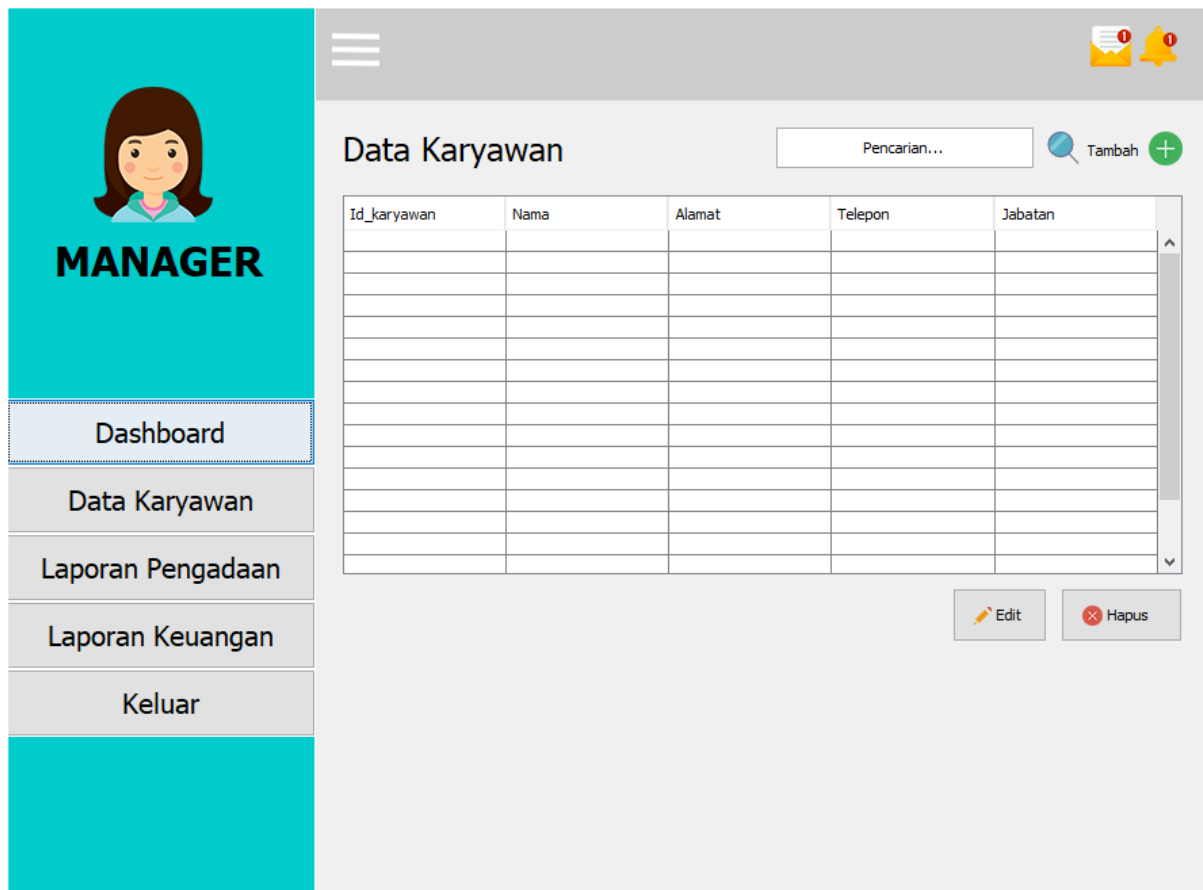
Gambar 1 26



Gambar 1 25

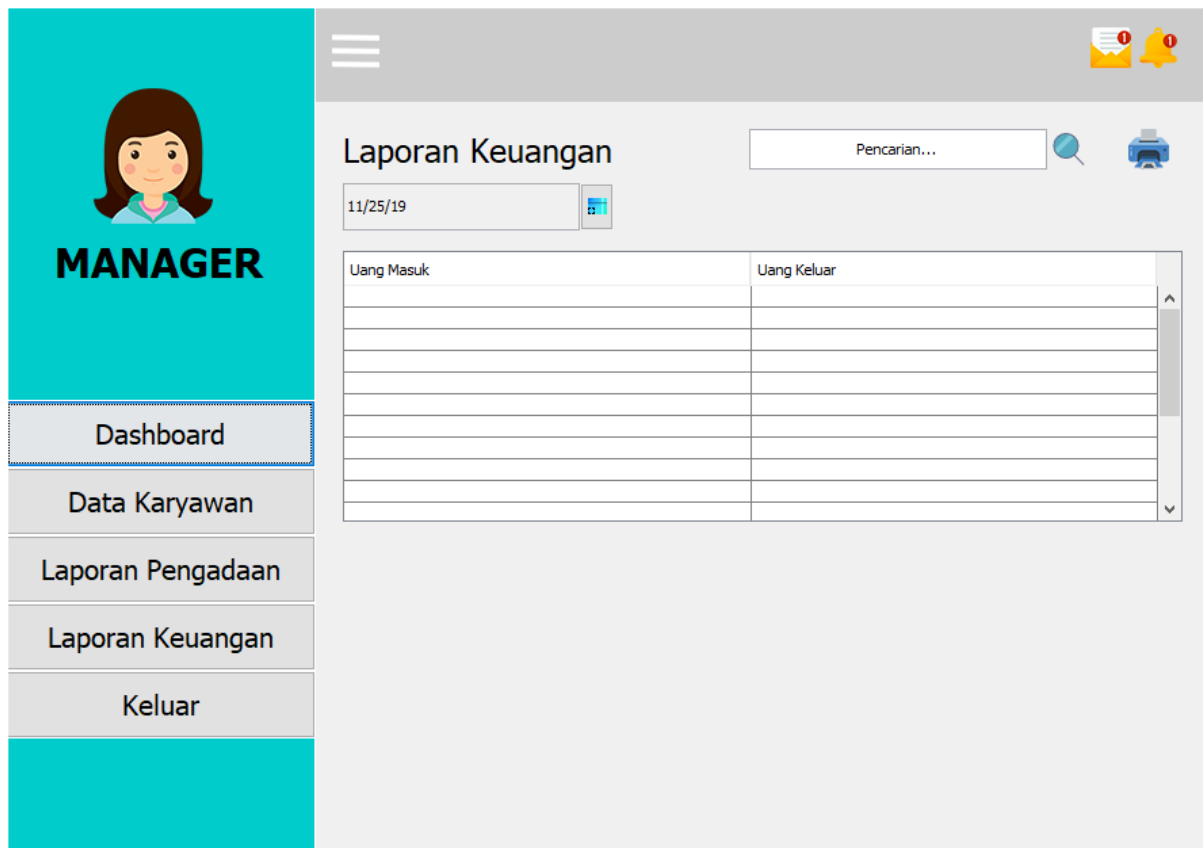
3.4 Manager

Untuk user selanjutnya adalah manager. Manager sendiri memiliki fungsi yang berbeda dari user sebelumnya, karena ada dasarnya manager hanya bisa melihat data-data yang ada tetapi tidak bisa melakukan fungsi menambahkan, menghapus mau pun mengedit data. Akan tetapi ia bisa melakukan pencarian, penambahan, pengeditan maupun penghapusan pada data karyawan



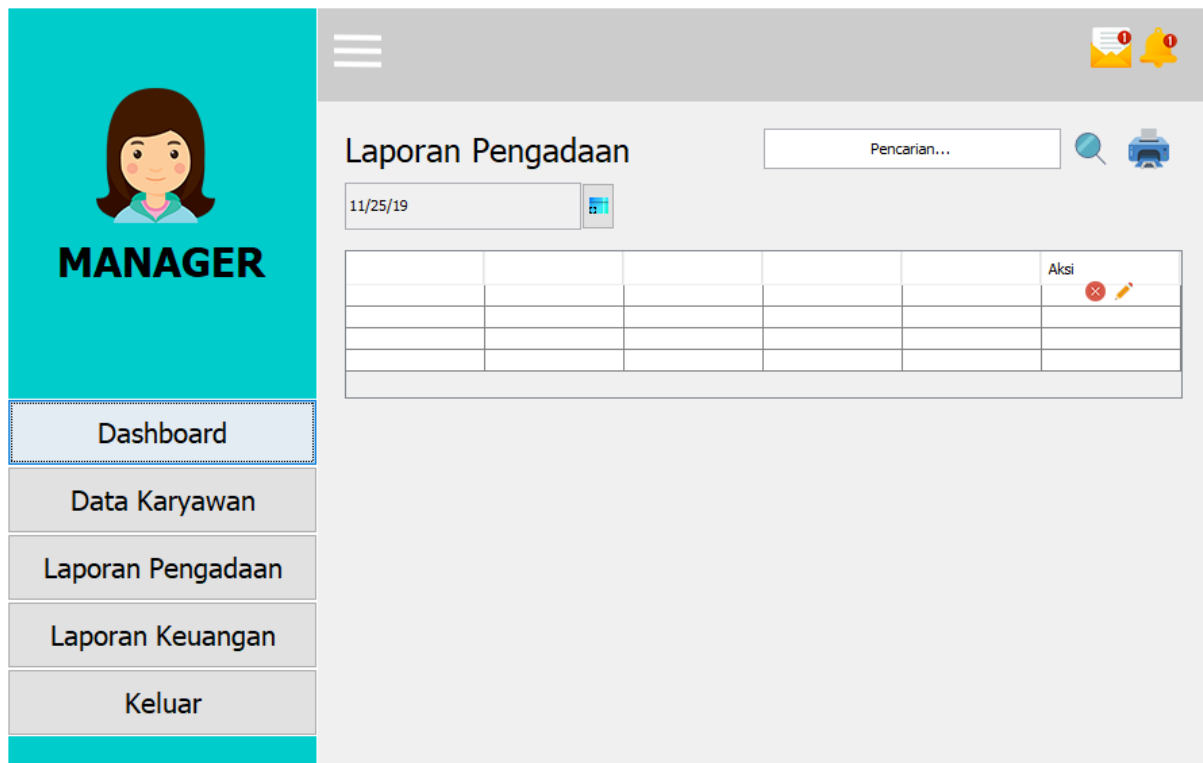
Gambar 1 27

Untuk menu pertama manager dapat dilihat seperti pada umumnya akan menampilkan dalam bentuk table serta data-data karyawan yang terdapat pada apotek tersebut



Gambar 1 28

Menu yang kedua, seorang manager dapat melihat transaksi uang masuk maupun uang yang keluar yang terjadi pada apotek tersebut.



Gambar 1 29

Untuk menu terakhir yang ditampilkan manager merupakan laporan pengadaan atau yang biasanya kita kenal restock barang khususnya obat yang pernah terjadi di apotek tersebut