

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 6
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

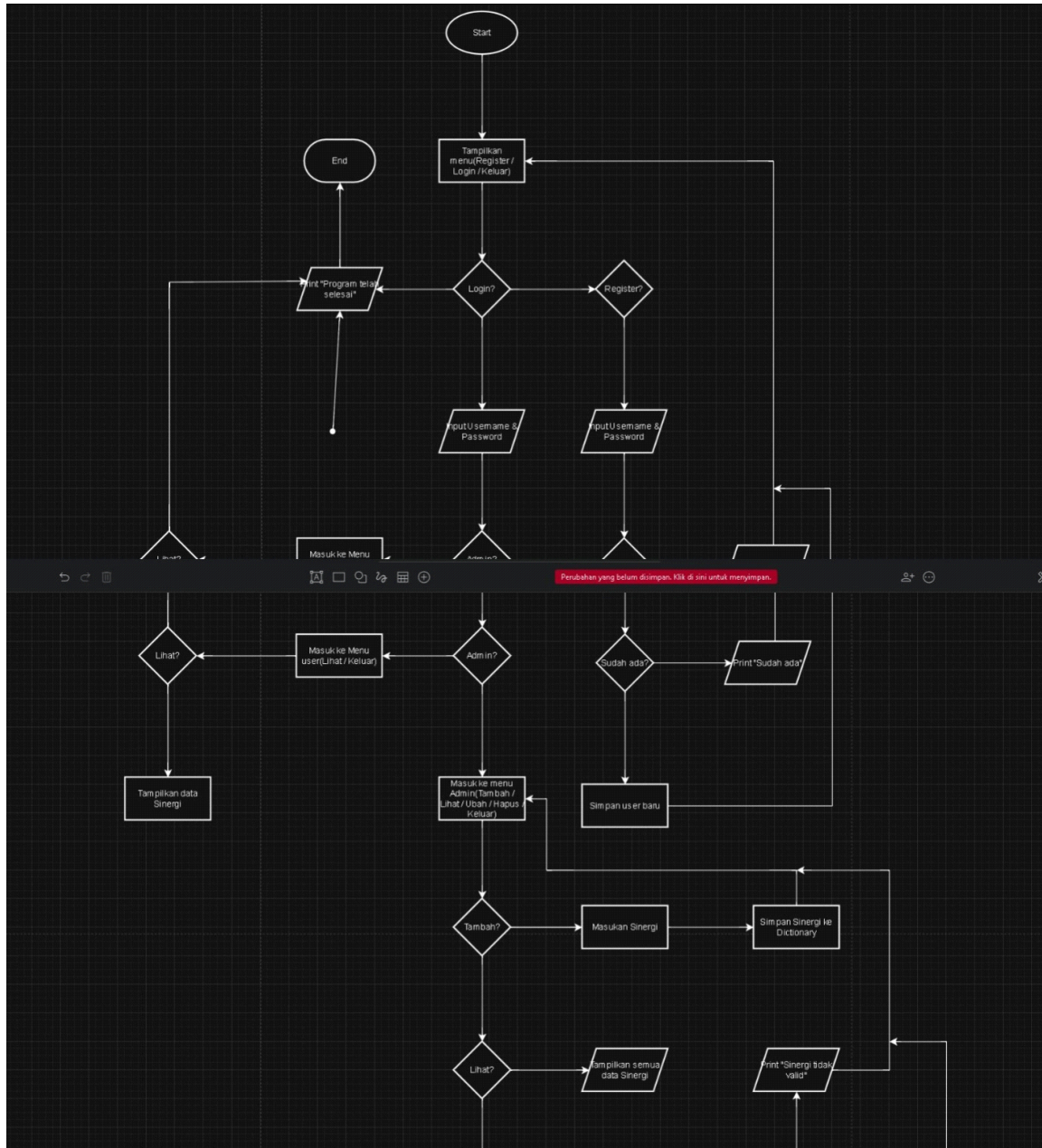


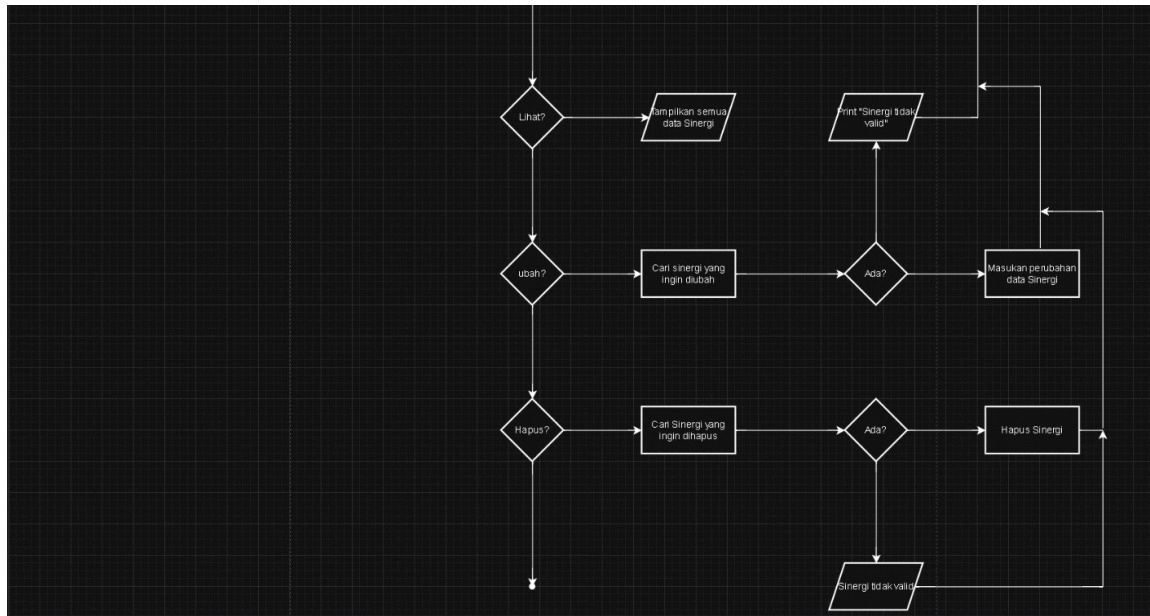
Disusun oleh:
Nama (2509106057)
Kelas (B1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2025

1. Flowchart





2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan dari Program ini adalah untuk mengubah data data pada sebuah Game "Magic Chess" jika pengguna adalah Admin, pengguna bisa menggunakan menu CRUD(Create Read Update Delete). Jika hanya pengguna biasa, maka hanya bisa menggunakan Read.

Pertama Pengguna akan diminta untuk memilih dari 3 menu yang ada:

Register : Untuk menambahkan akun baru

Login : Untuk masuk menggunakan akun yang sudah ada

Keluar : Untuk keluar dari Program

3.

Source

Code

Source

Code:

```
import os

#Data user
users = {
    "admin": {"password": "admin", "role": "admin"},
    "user": {"password": "user", "role": "user"}
}

#Data sinergi
data_sinergi = {
    1: {"nama": "Weapon Master", "tipe": "Physical", "efek":
"Lifesteal 25%", "jumlah": 3},
    2: {"nama": "Mage", "tipe": "Magic", "efek": "Magic Power
+30%", "jumlah": 3}
}

while True:
    os.system("cls") # bersihkan layar
    print("=" * 40)
    print(" PROGRAM DATA SINERGI MAGIC CHESS ".center(40))
    print("=" * 40)
    print("1. Register")
    print("2. Login")
    print("3. Keluar")
    pilihan = input("Pilih menu: ")

    #REGISTER
    if pilihan == '1':
        username = input("Buat username: ")
        password = input("Buat password: ")
```

```

        if username in users:
            print("Username sudah ada!")
        else:
            users[username] = {"password": password, "role":
"user"}
            print(f"Berhasil mendaftar sebagai {username}!")
            input("Tekan Enter untuk lanjut...")

#LOGIN
elif pilihan == '2':
    username = input("Masukkan username: ")
    password = input("Masukkan password: ")

    if username in users and users[username]["password"] ==
password:
        print(f"Selamat datang, {username}!")
        input("Tekan Enter untuk masuk...")
        os.system("cls")

#MENU ADMIN
if users[username]["role"] == "admin":
    while True:
        print("=" * 40)
        print(" MENU ADMIN - SINERGI MAGIC CHESS
".center(40))

        print("=" * 40)
        print("1. Tambah Sinergi")
        print("2. Lihat Sinergi")
        print("3. Ubah Sinergi")
        print("4. Hapus Sinergi")
        print("5. Logout")
        pilih = input("Pilih: ")

#TAMBAH DATA
if pilih == '1':
    nama = input("Nama Sinergi: ")
    tipe = input("Tipe (Mage/Physical): ")
    efek = input("Efek Sinergi: ")
    jumlah = input("Jumlah Hero untuk Aktif: ")
    ")

```

```

        if jumlah.isdigit():
            sinergi_baru =
max(data_sinergi.keys()) + 1 if data_sinergi else 1
            data_sinergi[sinergi_baru] = {
                "nama": nama,
                "tipe": tipe,
                "efek": efek,
                "jumlah": int(jumlah)
            }
            print("Sinergi berhasil ditambahkan!")
        else:
            print("Jumlah hero harus angka!")

#LIHAT DATA
elif pilih == '2':
    if len(data_sinergi) == 0:
        print("Belum ada data sinergi.")
    else:
        for i, s in data_sinergi.items():
            print(f"\n[{i}] {s['nama']}")
            print(f"    Tipe    : {s['tipe']}")
            print(f"    Efek     : {s['efek']}")
            print(f"    Jumlah  : {s['jumlah']}

hero")

#UBAH DATA
elif pilih == '3':
    id_edit = input("Masukkan sinergi yang
ingin diubah: ")

    if Sinergi_edit.isdigit():
        Sinergi_edit = int(id_edit)
        if Sinergi_edit in data_sinergi:
            s = data_sinergi[Sinergi_edit]
            print(f>Data saat ini: {s['nama']}
({s['tipe']}) - {s['efek']}")
            nama_baru = input("Nama baru
(kosong=tidak ubah): ")
            tipe_baru = input("Tipe baru
(kosong=tidak ubah): ")

```

```

                efek_baru = input("Efek baru
(kosong=tidak ubah): ")
                jumlah_baru = input("Jumlah hero
baru (kosong=tidak ubah): ")

                if nama_baru != "": s["nama"] =
nama_baru
                if tipe_baru != "": s["tipe"] =
tipe_baru
                if efek_baru != "": s["efek"] =
efek_baru
                if jumlah_baru.isdigit():
s["jumlah"] = int(jumlah_baru)

                print("Data sinergi berhasil
diubah.")
            else:
                print("Sinergi tidak ditemukan.")
        else:
            print("Sinergi harus berupa angka!")

        #HAPUS DATA
        elif pilih == '4':
            Sinergi_hapus = input("Masukkan Sinergi
yang ingin dihapus: ")
            if Sinergi_hapus.isdigit():
                Sinergi_hapus = int(Sinergi_hapus)
                if Sinergi_hapus in data_sinergi:
                    nama =
data_sinergi[Sinergi_hapus]["nama"]
                    del data_sinergi[Sinergi_hapus]
                    print(f"Sinergi '{nama}' berhasil
dihapus.")
                else:
                    print("Sinergi tidak ditemukan.")
            else:
                print("Sinergi harus angka!")

        # ===== LOGOUT =====
        elif pilih == '5':

```

```

        print("Logout berhasil.")
        break
    else:
        print("Pilihan tidak valid.")

    input("Tekan Enter untuk lanjut...")
    os.system("cls")

#MENU USER
else:
    while True:
        print("=" * 40)
        print(" MENU USER - LIHAT SINERGI
".center(40))

        print("=" * 40)
        print("1. Lihat Daftar Sinergi")
        print("2. Logout")
        pilih = input("Pilih: ")

        if pilih == '1':
            if len(data_sinergi) == 0:
                print("Belum ada data sinergi yang
tersedia.")

            else:
                for i, s in data_sinergi.items():
                    print(f"\n[{i}] {s['nama']}")
                    print(f"    Tipe    : {s['tipe']}")
                    print(f"    Efek     : {s['efek']}")
                    print(f"    Jumlah  : {s['jumlah']}
hero")

        elif pilih == '2':
            print("Logout berhasil.")
            break
        else:
            print("Pilihan tidak valid!")

    input("Tekan Enter untuk lanjut...")
    os.system("cls")

```



```

else:
    print("Login gagal, username atau password salah.")
    input("Tekan Enter untuk lanjut...")

#KELUAR
elif pilihan == '3':
    print("Terima kasih telah menggunakan program ini!")
    break
else:
    print("Pilihan tidak valid!")
    input("Tekan Enter untuk lanjut...")

```

4. Hasil Output

```

2. Logout
Pilih: 1

[1] Weapon Master
Tipe : Physical
Efek : Lifesteal 25%
Jumlah : 3 hero

[2] Mage
Tipe : Magic
Efek : Magic Power +30%
Jumlah : 3 hero
Tekan Enter untuk lanjut...

```

5. Langkah-langkah GIT

(Berikan screenshot dan jelaskan secara ringkas fungsi dari yang kalian ketik)

5.1 GIT Add

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git add .
```

5.2 GIT Commit

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git commit -m "PT 6 PY"
[master 5a7575b] PT 6 PY
1 file changed, 176 insertions(+)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106057_Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-6.py
```

5.3 GIT Push

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git push origin master
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 1.85 KiB | 949.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/PutriKirana-hub/praktikum-apd
efled78..5a7575b master -> master
```