

**LAPORAN PRAKTIKUM  
POSTTEST (8)  
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



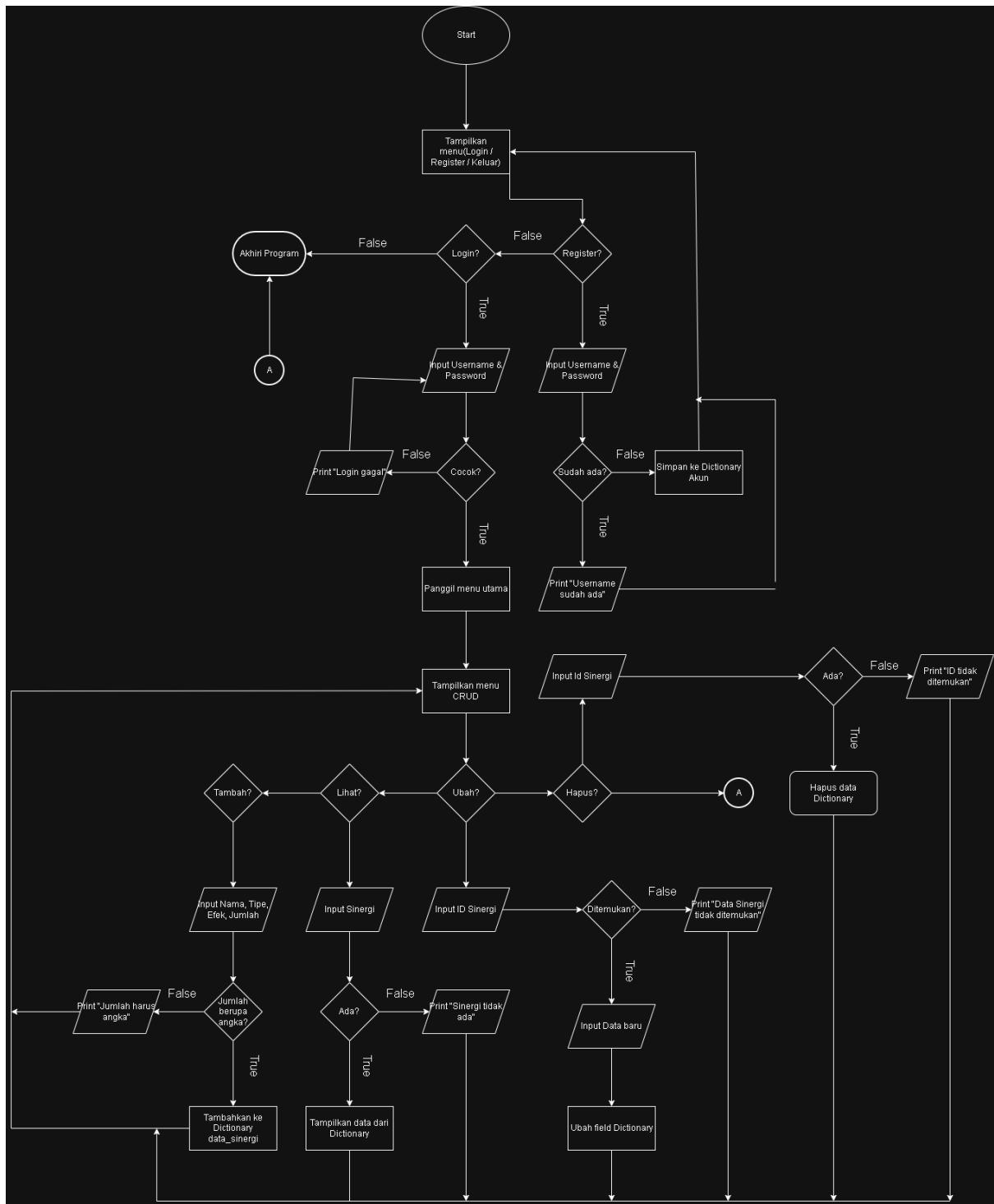
**Disusun oleh:**

**Nama (2509106057)**

**Kelas (B1 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULAWARMAN  
SAMARINDA  
2025**

## 1. Flowchart





## 2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan dari Program ini adalah untuk membuat, melihat, mengubah, dan menghapus data dari sebuah Game bernama “Magic Chess”

Pengguna bisa memakai semua fitur tersebut, untuk membuat sinergi baru, mengubah sinergi yang sudah ada, menghapus sebuah sinergi ataupun melihat semua data sinergi yang ada.

## 3. Source Code

Source Code:

### 1. Sinergy.py

```
from Clearscreen import data_sinergi, clear_screen, login_user
from tampil import tampilkan_data

#Tambah Sinergi
def tambah_sinergi():
    clear_screen()
    global data_sinergi
    nama = input("Nama Sinergi: ")
    tipe = input("Tipe Sinergi: ")
    efek = input("Efek Sinergi: ")
    jumlah = input("Jumlah Hero yang dibutuhkan: ")

    if not jumlah.isdigit():
        print("Jumlah harus angka!")
        input("Enter untuk kembali...")
        return

    id_baru = max(data_sinergi.keys()) + 1 if data_sinergi else 1
    data_sinergi[id_baru] = {
        "nama": nama,
        "tipe": tipe,
        "efek": efek,
        "jumlah": int(jumlah)
    }

    print("Data berhasil ditambahkan!")
```

```

input("Enter untuk kembali...")

#Ubah sinergi
def ubah_sinergi():
    clear_screen()
    if not data_sinergi:
        print("Tidak ada data untuk diubah.")
        input("Enter untuk kembali...")
        return

    id_edit = input("Masukkan ID sinergi yang ingin diubah: ")
    if not id_edit.isdigit() or int(id_edit) not in data_sinergi:
        print("ID tidak ditemukan!")
        input("Enter untuk kembali...")
        return

    id_edit = int(id_edit)
    s = data_sinergi[id_edit]

    nama_baru = input(f"Nama baru ({s['nama']}): ")
    tipe_baru = input(f"Tipe baru ({s['tipe']}): ")
    efek_baru = input(f"Efek baru ({s['efek']}): ")
    jumlah_baru = input(f"Jumlah baru ({s['jumlah']}): ")

    if nama_baru != "": s["nama"] = nama_baru
    if tipe_baru != "": s["tipe"] = tipe_baru
    if efek_baru != "": s["efek"] = efek_baru
    if jumlah_baru.isdigit(): s["jumlah"] = int(jumlah_baru)

    print("Data berhasil diubah!")
    input("Enter untuk kembali...")

#Ngapus sinergi
def hapus_sinergi():
    clear_screen()
    if not data_sinergi:
        print("Tidak ada data untuk dihapus.")
        input("Enter untuk kembali...")
        return

    id_hapus = input("Masukkan ID sinergi yang ingin dihapus: ")
    if id_hapus.isdigit() and int(id_hapus) in data_sinergi:

```

```
    del data_sinergi[int(id_hapus)]
    print("Data berhasil dihapus!")
else:
    print("ID tidak ditemukan!")
input("Enter untuk kembali...")

#Menu Utama
def menu_utama():
    clear_screen()
    print(f"==> Menu Utama ({login_user}) ==>")
    print("1. Tambah Sinergi")
    print("2. Lihat Sinergi")
    print("3. Ubah Sinergi")
    print("4. Hapus Sinergi")
    print("5. Logout")

    pilih = input("Pilih menu: ")

    if pilih == "1":
        tambah_sinergi()
    elif pilih == "2":
        tampilan_data()
    elif pilih == "3":
        ubah_sinergi()
    elif pilih == "4":
        hapus_sinergi()
    elif pilih == "5":
        return
    else:
        print("Input tidak valid!")

menu_utama()
```

## 2. Tampilin.py

```
from Clearscreen import data_sinergi, clear_screen
from prettytable import PrettyTable

#Tampilkan Data
def tampilan_data():
    clear_screen()
    print("== Daftar Sinergi Magic Chess ==")

    if not data_sinergi:
        print("Belum ada data sinergi.")
    else:
        tabel = PrettyTable()
        tabel.field_names = ["ID", "Nama", "Tipe", "Efek", "Jumlah"]
        for id, s in data_sinergi.items():
            tabel.add_row([id, s['nama'], s['tipe'], s['efek'], s['jumlah']])
        print(tabel)

    input("\nTekan Enter untuk kembali...")
```

### 3. Login.py

```
from Clearscreen import akun, clear_screen, login_user
from sinergi import menu_utama
```

```
#Login
def login(username, password):
    if username in akun and akun[username] == password:
        return True
    return False
```

```
#Regus
def register():
    clear_screen()
    print("==== Register Akun ===")
    user_baru = input("Masukkan username baru: ")
    pass_baru = input("Masukkan password: ")
```

```
if user_baru in akun:
    print("Username sudah digunakan!")
else:
    akun[user_baru] = pass_baru
    print("Registrasi berhasil!")
```

```
input("Enter untuk kembali...")
```

```
# Rekursig
def menu_login():
    from utils import login_user
    clear_screen()
    print("==== LOGIN ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
```

```
pilih = input("Pilih menu: ")
```

```
if pilih == "1":
    user = input("Username: ")
    pw = input("Password: ")
    if login(user, pw):
        from utils import login_user
        globals()['login_user'] = user
        menu_utama()
    else:
        print("Username atau password salah!")
        input("Enter untuk kembali...")
        menu_login()
```

```
elif pilih == "2":
    register()
    menu_login()
elif pilih == "3":
    exit()
else:
```

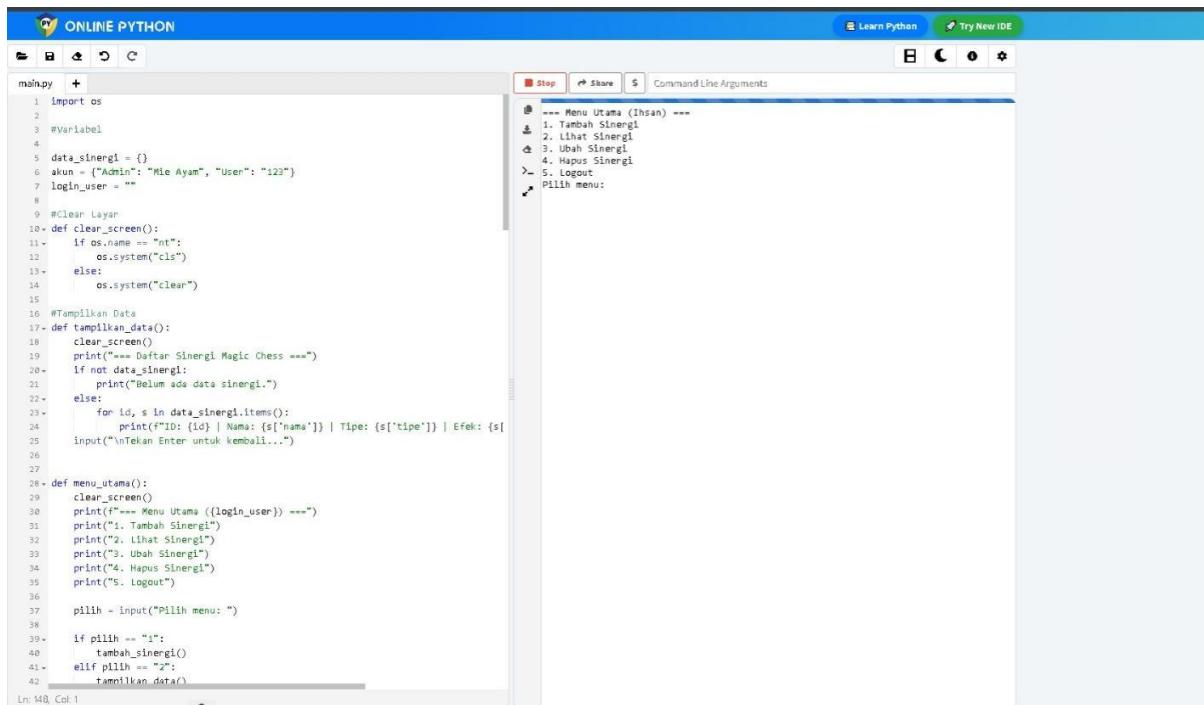
#### 4. CleanScreen.py

```
import os

#Variabelk
data_sinergi = {}
akun = {"admin": "123", "user": "abc"}
login_user = ""

#Clearlayar
def clear_screen():
    if os.name == "nt":
        os.system("cls")
    else:
        os.system("clear")
```

#### 4. Hasil Output



```
ONLINE PYTHON
main.py + Command Line Arguments
Stop Share $ Learn Python Try New IDE
main.py
1 Import os
2
3 #Variabel
4
5 data_sinergi = {}
6 akun = {"Admin": "Mie Ayam", "User": "123"}
7 login_user = ""
8
9 #Clear Layar
10+ def clear_screen():
11+     if os.name == "nt":
12+         os.system("cls")
13+     else:
14+         os.system("clear")
15
16 #Tampilkan Data
17+ def tampilkan_data():
18+     clear_screen()
19+     print("==> Daftar Sinergi Magic Chess ===")
20+     if not data_sinergi:
21+         print("Belum ada data sinergi.")
22+     else:
23+         for id, s in data_sinergi.items():
24+             print(f"ID: {id} | Nama: {s['nama']} | Tipe: {s['tipe']} | Efek: {s['efek']}")
25+     input("\nTekan Enter untuk kembali...")
26
27
28+ def menu_utama():
29+     clear_screen()
30+     print("==> Menu Utama ({login_user}) ===")
31+     print("1. Tambah Sinergi")
32+     print("2. Lihat Sinergi")
33+     print("3. Ubah Sinergi")
34+     print("4. Hapus Sinergi")
35+     print("5. Logout")
36
37     pilih = input("Pilih menu: ")
38
39+     if pilih == "1":
40+         tambah_sinergi()
41+     elif pilih == "2":
42+         tampilkan_data()

Ln: 48, Col: 1
```

#### 5. Langkah-langkah GIT

(Berikan screenshot dan jelaskan secara ringkas fungsi dari yang kalian ketik)

##### 5.1 GIT Add

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git add .
```

## 5.2 GIT Commit

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git commit -m "PT 8"
[master 40555ac] PT 8
 5 files changed, 186 insertions(+)
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106057-Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-8/Clearscreen.py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106057-Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-8/Login (1).py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106057-Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-8/Sinergi (1).py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106057-Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-8/Tampilin (1).py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-8/2509106057_Muhammad Ihsan Najmi Nugroho-PT-8.pdf
```

## 5.3 GIT Push

```
C:\Users\Lenovo Gk\OneDrive\Documents\kelas ihsan>git push origin master
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (10/10), 477.40 KiB | 29.84 MiB/s, done.
Total 10 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/PutriKirana-hub/praktikum-apd
  8951f5a..40555ac  master -> master
```