

## 2 REQUISITOS

### 2.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

**[RF1]** O sistema deve possuir a função de comprar jogos, e os adicionar ao carrinho.

**[RF2]** O sistema deve possuir um catálogo de jogos que estão à venda. Esse requisito deve estar de acordo com a RN1 e RN3.

**[RF3]** O sistema deve manter um registro de todas as transações executadas. Esse requisito deve estar de acordo com a RN2.

**[RF4]** Os usuários devem poder avaliar e comentar sobre os jogos comprados. Esse requisito deve estar de acordo com a RN4.

**[RF5]** O sistema deve notificar os usuários sobre confirmações de pedidos, atualizações de status de entrega e ofertas especiais.

**[RF6]** O sistema deve fornecer recursos de autoatendimento, como perguntas frequentes (FAQs) e tutoriais. Esse requisito deve estar de acordo com a RN5.

**[RF7]** O sistema deve possuir a função de pesquisar jogos no catálogo.

### 2.2 REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

**[RNF01]** A interface do sistema deve ser intuitiva e fácil de entender, permitindo fácil navegação. (Requisito de facilidade de uso).

**[RNF02]** O sistema deve fazer uso eficiente de cache para armazenar recursos estáticos, consultas de bancos de dados e outras informações relevantes. (Requisito de desempenho).

**[RNF03]** Toda a instalação do sistema não pode requerer mais que 50 GB de armazenamento. (Requisito de espaço)

**[RNF04]** Toda última segunda-feira do mês os desenvolvedores devem apresentar uma nova versão atualizada do sistema (Requisito de entrega).

**[RNF05]** O sistema utilizará do Git como processo de controle de versão. (Requisito de implementação).

**[RNF06]** O sistema irá seguir padrões da metodologia de cascata, do processo de desenvolvimento de software em V. (Requisito de padrões).

**[RNF07]** O sistema deve interoperar com a Steam e Epic Games Store. (Requisito de interoperabilidade).

**[RNF08]** O sistema deve ser transparente sobre práticas de monetização, como microtransações, loot boxes e anúncios in-game, fornecendo informações claras sobre os custos adicionais e que os usuários estejam cientes sobre seus gastos. (Requisito ético).

**[RNF09]** O sistema deve respeitar os direitos autorais e propriedade intelectual de terceiros, garantindo que apenas conteúdo legalmente adquirido seja distribuído. (Requisito legal).

**[RNF10]** Fornecer educação e conscientização aos usuários sobre questões de privacidade, e como controlar suas próprias informações pessoais dentro do sistema. (Requisito de privacidade).

**[RNF11]** O sistema deve utilizar criptografia para proteger dados sensíveis, como informações de pagamentos. (Requisito de segurança).

## 2.3 REGRAS DE NEGÓCIO

**[RN1]** O catálogo de jogos deve ser constantemente atualizado para refletir os produtos em estoque.

**[RN2]** Todas as transações devem ser registradas pelo sistema, incluindo detalhes como data de transação, itens adquiridos, método de pagamento e valor total.

**[RN3]** Jogos removidos pelos desenvolvedores devem ser excluídos do catálogo.

**[RN4]** A aba de avaliação deve ser supervisionada por um bot para evitar possíveis comentários prejudiciais a obra ou a comunidade.

**[RN5]** As abas de FAQs devem possuir funções onde os usuários escolham sobre o que precisam, como jogos, hardwares ou o próprio cadastro.