

име:	фак. №	стр. 1/17
------	--------	-----------

СОФИЙСКИ УНИВЕРСИТЕТ "СВ. КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

ДЪРЖАВЕН ИЗПИТ
ЗА ПОЛУЧАВАНЕ НА ОКС "БАКАЛАВЪР ПО ИНФОРМАТИКА", 27-28.03.2004 г.

ЧАСТ I (ПРАКТИЧЕСКИ ЗАДАЧИ)

Задача 1

- 1) **{2т.}** Да се построи минимален детерминиран краен автомат, еквивалентен на автомата:

$A = \langle \{q_0, q_1, \dots, q_6\}, \{0, 1\}, q_0, \delta, \{q_6\} \rangle$

$\delta:$

q	0	1
q_0	\emptyset	$\{q_0, q_3, q_6\}$
q_1	$\{q_2, q_6\}$	$\{q_5\}$
q_2	$\{q_2, q_6\}$	$\{q_1\}$
q_3	$\{q_3\}$	$\{q_3, q_4, q_6\}$
q_4	\emptyset	\emptyset
q_5	\emptyset	$\{q_1\}$
q_6	\emptyset	\emptyset

- 2) **{3 т.}** Функцията $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ е симетрична, ако $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_n})$ за всяка пермутация (i_1, i_2, \dots, i_n) на числата от 1 до n . Да се провери пълно ли е множеството $\{f(\tilde{x}^n), g(x, y, z) = x.\bar{y} \vee x.\bar{z} \vee \bar{y}.\bar{z}\}$, ако $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ е симетрична функция, съществено зависеща от $n=2k$ ($k \geq 1$) променливи.
- 3) **{2 т.}** Да се намери мощността на единичното множество на функцията $f(\tilde{x}^n) \oplus g(\tilde{x}^n)$, ако са известни дължините l_1 и l_2 на свършените дизюнктивни нормални форми съответно на функциите $f(\tilde{x}^n) \rightarrow g(\tilde{x}^n)$ и $g(\tilde{x}^n) \rightarrow f(\tilde{x}^n)$.

- 4) **{2 т.}** Да се построи краен автомат, разпознаващ езика, описан с регулярния израз:
 $0^* (10^* (00)^+ + 1)^+$

Да се построи също и автоматна граматика, която го поражда.

- 5) **{2 т.}** Каква е дължината на свършената дизюнктивна нормална форма на следната функция:
 $f(\tilde{x}^n) = (x_1 \vee x_2)(\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2) \rightarrow x_3 \dots x_n, n \geq 3$
- a) $2^{n-1} - 2$
 - b) $2^{n-1} + 2$
 - c) $2^{n-1} + 1$
 - d) $2^n - n + 1$
- 6) **{4 т.}** Да се състави командна процедура на езика на командния интерпретатор `bash` за Linux, която прочита от стандартния вход десетично число. В случай, че общият брой на файловете в текущата директория надвишава въведената стойност, съответна част от тези файлове да бъде прехвърлена в директорията, името на която е зададено като параметър на процедурата в командния ред, по такъв начин, че броят на останалите в директорията файлове да стане равен на въведеното число.
- 7) **{3 т.}** Като параметри на командна процедура са зададени десетични числа. Да се състави командна процедура на езика на командния интерпретатор `bash` за Linux, която извежда на стандартния изход:
- онези от параметрите, които са идентификатори на стартирани в системата процеси;
 - броя на останалите параметри.

- 8) **{3 т.}** Даден е следният фрагмент от програма:

```
int fd, i;  
fd = creat ( "new_file", 0777 );  
close ( 1 );  
i = dup (fd);  
write ( i, "EXAMPLE\n", sizeof("EXAMPLE \n" ) );  
write ( 1, "EXAMPLE \n", sizeof("EXAMPLE \n" ) );
```

Като резултат от изпълнението на дадената поредица от оператори:

- a) на терминала ще се изведе низът "EXAMPLE" и във файла "new_file" ще се запише низът "EXAMPLE"
- b) във файла "new_file" ще се запише два пъти низът "EXAMPLE"
- c) на терминала ще се изведе два пъти низът "EXAMPLE"

- 9) **{3 т.}** Даден е следният фрагмент от програма:

```
int pid, k=0, status;  
if ( (pid = fork() ) == 0 ) k++;  
else { wait( &status); --k ; }  
++k;  
printf( " Stoinostta na k = %d;", k );
```

Като резултат от изпълнението на дадената поредица от оператори на стандартния изход ще се изведе:

- a) Stoinostta na k =2; Stoinostta na k =0;
- b) Stoinostta na k =2;
- c) Stoinostta na k =0;
- d) Stoinostta na k =0; Stoinostta na k =2;

10) {1 т.} Какво е предназначението на следната функция на езика Scheme:

```
(define (f l1 l2)
  (cond ((null? l2) l1)
        ((member (car l2) l1) (f l1 (cdr l2)))
        (else (cons (car l2) (f l1 (cdr l2))))))
```

- a) намира сечението $l1 \cap l2$
- b) намира обединението $l1 \cup l2$
- c) намира разликата $l1 \setminus l2$
- d) намира разликата $l2 \setminus l1$

11) {2 т.} Нека е дадено (т.е. оценено от интерпретатора на Scheme) следното множество от дефиниции:

```
(define (function l)
  (if (null? l)
      '()
      (cons (car l) (function (delete-all (car l) (cdr l))))))
(define (delete-all s l)
  (cond ((null? l) '())
        ((equal? (car l) s) (delete-all s (cdr l)))
        (else (cons (car l) (delete-all s (cdr l))))))
```

Напишете оценката на следния израз:

(function '(a s d f c a f e d a)) →

12) {2 т.} Попълнете липсващите изрази в дефиницията на функцията list-numb-aux при условие, че функцията list-numb връща като резултат списък от поредните номера на тези елементи на списъка l, които съвпадат със символния атом a, например (list-numb '(x y a b c a d f a) 'a) → (3 6 9).

```
(define (list-numb l a)
  (define (list-numb-aux l a n)
    (cond ((null? l) '())
          ((eq? (car l) a) (cons n .....))
          (else (list-numb-aux ..... a .....))))
  (list-numb-aux l a 1))
```

13) {3 т.} Даден е ориентиран граф, чиито възли са именувани с уникални идентификатори. Графът е описан със средствата на езика Scheme като асоциативен списък, в който ключове са имената на възлите, а асоциираната с даден ключ стойност е списък от имената на преките наследници на съответния възел, например:

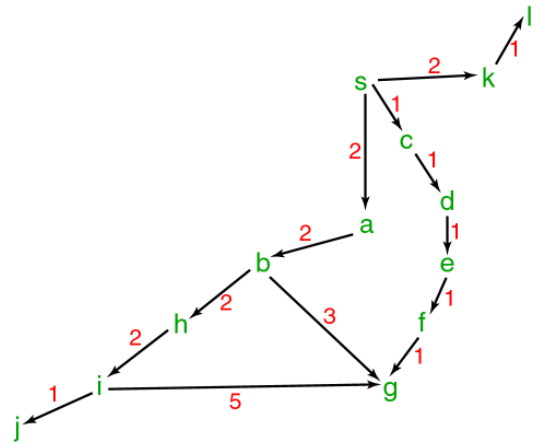
```
(define graph '((a b c) (b d e) (c f g h) (d i)))
```

Попълнете липсващите изрази в дефинициите на функциите depth-bound и extend-b при условие, че функцията depth-bound-search връща като резултат път в графа от възела start до възела goal, като реализира алгоритъма за търсене в дълбочина до определено ниво depth.

```
(define (depth-bound-search start goal depth)
  (reverse (depth-bound (list (list start)) goal depth)))
(define (depth-bound paths goal depth)
  (cond ((null? paths) '())
        ((eq? (car (car paths)) goal) (car paths))
        (else (depth-bound (append ..... ) goal depth))))
(define (extend-b path depth)
  (if .....
      '()
      (map (lambda (x) (cons x path)) (succs (car path)))))
(define (succs node)
  (cdr (assq node graph)))
```

- 14) {2 т.} Даден е ориентиран граф, представен на фигурата и описан чрез поредица от факти на Prolog от вида $\text{arc}(\langle \text{Node1} \rangle, \langle \text{Node2} \rangle, \langle \text{Cost} \rangle)$, всеки от които означава, че в графа съществува дъга с начало $\langle \text{Node1} \rangle$, край $\langle \text{Node2} \rangle$ и дължина (цена) $\langle \text{Cost} \rangle$.

Ако се търси път в графа от върха "s" до върха "g", попълнете следната таблица:



Стратегия за търсене	Намерен път	Брой обходени възли	Посочете дали намереният път е оптимален (най-къс). Обосновете твърдението си
Depth-first search			
Breadth-first search			

- 15) {3 т.} Даден е ориентираният граф от предишната задача. Дадена е също така поредица от факти на Prolog от вида $h(\langle \text{Node} \rangle, \langle \text{Cost} \rangle)$, дефиниращи евристичната функция, с помощта на която се пресмята приближена стойност $\langle \text{Cost} \rangle$ на разстоянието от върха $\langle \text{Node} \rangle$ до върха "g":

$h(a,2).$ $h(b,3).$ $h(c,4).$ $h(d,3).$
 $h(e,2).$ $h(f,1).$ $h(g,0).$ $h(h,4).$
 $h(i,5).$ $h(j,6).$ $h(k,5).$ $h(l,6).$ $h(s,4).$

Ако се търси път в графа от върха "s" до върха "g", попълнете следната таблица:

Стратегия за търсене	Намерен път	Брой обходени възли	Посочете дали намереният път е оптимален (най-къс). Обосновете твърдението си
Best-first search			

Beam search (широчина на лъча BeamSize = 2)			
A* search			

- 16) {2 т.} Базата от правила и работната памет (базата от факти) на една система, основана на правила, са описани със средствата на езика Prolog както следва:

```
% Дефиниции на използваните оператори
:- op(900,fx,if).
:- op(890,xfx,then).
:- op(880,xfy,or).
:- op(870,xfy,and).
% Правила
if has_hair(X) or gives_milk(X) then mammal(X).
if can_fly(X) then bird(X).
if can_swim(X) and has_gills(X) then fish(X).
if fish(X) then can_not_speak(X).
if bird(X) and can_swim(X) then swan(X).
if mammal(X) and has_brown_color(X) then bear(X).
% Факти (работна памет)
fact(can_fly(gogo)).
fact(can_fly(pepo)).
fact(can_swim(bobo)).
fact(can_swim(gogo)).
fact(has_brown_color(teddy)).
fact(has_gills(gogo)).
fact(gives_milk(teddy)).
```

Предполага се, че интерпретаторът на правилата извършва прав извод (извод-напред, управляван от данните), като на всяка стъпка от работния си цикъл записва заключението на избраното за изпълнение правило като нов факт в края на работната памет. Какво ще съдържа работната памет след завършване на работата на интерпретатора на правилата, ако на всяка стъпка от работния си цикъл той избира и изпълнява това правило от конфликтното множество, чието условие се удовлетворява от най-скоро записан в работната памет факт?

- 17) {2 т.} Допишете дефиницията на отношението `is_true(<Goal>, <List>)`, ако то играе ролята на интерпретатор на правилата, осъществяващ обратен извод (извод-назад, управляван от целите) в система, основана на правила, в която базата от правила и работната памет са представени със средствата на езика Prolog по същия начин, както в предишната задача. Интерпретаторът проверява дали целта `<Goal>` е изводима и в случай на успех свързва `<List>` със списъка от използваните при извода факти и правила.

```

is_true(P,[fact(P)]):-
    fact(P), !.
is_true(P,[rule(if Condition then P)|L]):-
    if Condition then P,
    .....
is_true(P and Q,L):-
    is_true(P,L1),
    ..... ,
    .....
is_true(P or Q,L):-
    ..... ;
    .....

```

18) {1 т.} Какъв ще бъде резултатът от изпълнението на следния програмен фрагмент?

```
int S[2] = {0, 0};
for (int i = 1; i <= 10; i++) S[i % 2] += i;
printf ( "%d", S[0] - S[1] );
```

- a) 0 b) 5 c) 10 d) 15

19) {1 т.} В следващия програмен текст допишете липсващите 4 константи по такъв начин, че дефинираната целочислена функция да реализира съответствието от таблицата:

month	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
days	31	28	31	30	31	30	31	31	30	31	30	31

```
int days ( int month )
{
    int result = .....;
    const int d28 = .....;
    const int d30 = .....;
    const int d31 = .....;
    switch ( month )
    {
        case 2: result += d28;
        case 4: case 6: case 9: case 11: result += d30;
        default: result += d31;
    }
    return (result);
}
```

20) {2 т.} Следващата функция трябва да извежда стринговия си аргумент в обратен ред, т.е.

```
// print_back ( "abcdefgh" );      трябва да изведе    hgfedcba
void print_back ( char * s )
{
    if ( *s ) { print_back ( s++ );
               printf ( "%c", *s );
    }
}
```

Подчертайте грешния оператор и напишете откъсно верния му вариант.

21) {1 т.} Какъв ще бъде резултатът от изпълнението на следващия програмен фрагмент?

Напишете извежданите стойности в съответните полета от коментарната част.

```
int w=3;
int F( int x, int *y ) { x++; (*y)++; w++; return( x+*y+w); }
void main( )
{
    int u=1, v=2;    printf ( "u=%d v=%d w=%d \n", u, v, w );                      // u=1    v=2    w=3
    w = F(u,&v);    printf ( "u=%d v=%d w=%d \n", u, v, w );                      // u=..... v=..... w=.....
}
```

22) {2 т.} В израза (x = - y) ? (- x / y) : y променливите x и y са от тип int.

Кой от следващите изрази е еквивалентен на посочения?

- a) (x = - y) b) (- x / y) c) y d) !! (x = - y)
 e) !! (- x / y) f) !! y g) нито един от изброените h) посоченият израз е грешен

- 23) {2 т.} Обяснете каква задача решава и какъв резултат извежда следната програма:

```
#include <stdio.h>
int f(int m, int n)
{ int result;
  if (n==0)
    result = m;
  else if (n>m)
    result=f(n,m);
  else result=f(n,m%n);
  return result;
}
void main()
{ int m=18, n=24;
  printf("\nРезултатът = %d", f(m,n));
}
```

- 24) {2 т.} Функцията enqueue добавя елемент в последователна опашка. Попълнете липсващия оператор на мястото на многоточието в следния фрагмент от програма:

```
#define M 100
struct queue
{ int f; // номер на фиктивен елемент преди началото на опашката
  int r; // номер на елемента в края на опашката
  double q_array[M];
};
void enqueue(queue *q, double x)
{ if (q->r == M) q->r=1;
  else q->r++;
  if (q->r == q->f)
  { cout << "\nПрепълване\n";
    exit(1); }
  .....
}
```

- 25) {2 т.} Функцията pop изключва елемент от свързан стек. Попълнете липсващите оператори на местата на двете многоточия в следния фрагмент от програма:

```
struct stack_el
{ int info;
  stack_el *link;
};
int pop (stack_el **t)
{ stack_el *p;
  int x;
  if (*t == NULL)
  { cout << "\nСтекът е празен\n";
    exit(1);}
  .....
  *t = p->link;
  .....
  delete p;
  return x;
}
```

- 26) {2 т.} Функцията add добавя нов елемент в свързан списък след k-тия елемент на списъка. Попълнете липсващия израз и липсващия оператор на местата на двете многоточия в следния фрагмент от програма:

```

struct student
{ long nomer;    // факултетен номер
  float sr_uspeh; // среден успех
  student *next;
};
// first – указател към началото на свързания списък
void add(student *first, int k)
{ student *ptr = first, *ptr1;
  while (.....)
  { ptr=ptr->next; i++;}
  if (ptr == NULL)
  { cout << "\nНяма " << k << "елемента в списъка\n";
    return; }
  if ((ptr1 = new student) == NULL)
  { cout << "\nНяма свободна памет.\n";
    exit(1); }
  ptr1->next = ptr->next;
  .....
  cout << "\nНомер:";
  cin >> ptr1->nomer;
  cout << "\nСреден успех:";
  cin >> ptr1->sr_uspeh;
}

```

- 27) **{2 т.}** Да се открие и коригира грешката в следния фрагмент от дефинирането на клас Array и на предефиниращата функция за равенство:

```

class Array {
public:
    ...
    int operator==(const Array &) const;
    ...
private:
    int *ptr; // указател към първия елемент на масива
    int size; // брой на елементите на масива
};
int Array::operator==(const Array &right) const
{ for(int i=0; i<size; i++)
    if (ptr[i] != right.ptr[i])
        return 0;
    return 1;
}

```

- 28) **{2 т.}** Да се открие, обясни и коригира грешката в следния фрагмент от дефинирането на клас String и предефиниращата функция на операцията за конкатенация:

```

class String {
public:
    ...
    String &operator+=(const String &);
    ...
private:
    char *sPtr; // указател към началото на низа
    int length; // дължина на низа
};

```

```
String &String::operator+=(const String &right)
{ char *tempPtr = sPtr;
  length = right.length;
  sPtr = new char[length+1];
  assert(sPtr!=0);
  strcpy(sPtr, tempPtr);
  delete []tempPtr;
  return *this;
}
```

29) {3 т.} Нека ϕ е формула от първи ред, а $\psi = \forall X \phi$. Кое от следните твърдения винаги е вярно?

- a) Формулата ϕ е изпълнима точно тогава, когато ψ е изпълнима
- b) $\phi \leq \psi$
- c) Във всяка едноелементна структура е вярна формулата $\forall X(\phi \rightarrow \psi)$
- d) ϕ е неизпълнима, ако и само ако ψ е неизпълнима

30) {3 т.} Нека

$$\phi = (\forall X(p(X) \rightarrow \neg \exists Y(p(Y) \vee q(X,Y))) \rightarrow (\exists Y p(Y) \& \forall X \exists Y q(X,Y))) ,$$

където p и q са предикати, а X и Y са различни променливи. Коя от следните формули е пренексна нормална форма на ϕ :

- a) $\forall X \exists Y \exists Z \exists W (\neg p(X) \vee \neg (p(Y) \vee q(X,Y)) \vee p(Z) \& q(W,Z))$
- b) $\exists X \exists Y \exists Z \forall W (p(X) \& (p(Y) \vee q(X,Y)) \vee p(Z) \& q(W,Z))$
- c) $\exists X \exists Y \exists Z \forall W \exists U (p(X) \& (p(Y) \vee q(X,Y)) \vee p(U) \& q(W,Z))$
- d) $\exists X \exists Y \exists Z \forall W \exists U (p(X) \& (p(Y) \vee q(X,Y)) \vee p(Z) \& q(W,U))$

31) {3 т.} Нека P е следната програма на Prolog:

```
p(0).
p(X):- p(Y), X is Y+1.
q(X,0,Z):- !, fail.
q(X,Y,Z):- p(Z), Z*Y=<X, X<(Z+1)*Y, !.
```

При цел $?- q(20,7,Z)$. програмата извежда:

- a) $Z = 1$
- b) $Z = 2$
- c) $Z = 3$
- d) No

32) {3 т.} Нека P и Q са логически програми от един и същ език със съвпадащи най-малки ербранови модели. Посочете вярното твърдение:

- a) P и Q съвпадат
- b) Формулата P е логически еквивалентна на формулата Q
- c) За всеки основен атом A е изпълнено: от P логически следва A , ако и само ако от Q логически следва A
- d) M е ербранов модел на P точно тогава, когато M е ербранов модел на Q

33) {2 т.} Нека P е следната програма на Prolog:

```
p(X):- q(X).
q(X):- r(f(X)).
r(f(X)):- p(f(X)).
```

Нека M е най-малкият ербранов модел на P . Кое от следните твърдения е вярно:

- a) $M = \{p(f^n(0)) : n \in \mathbb{N}\}$
- b) $M = \{p(f^{2n}(0)) : n \in \mathbb{N}\}$
- c) $M = \{p(f^{3n}(0)) : n \in \mathbb{N}\}$
- d) $M = \emptyset$

34) {2 т.} Нека P и Q са непрекъснати условия. Кое от следните твърдения **не** е вярно:

- a) Условието $(P \& Q)$ е непрекъснато
- b) $\neg P$ е непрекъснато
- c) $(P \vee Q)$ е непрекъснато
- d) Ако P не е непрекъснато, то и Q не е непрекъснато

35) {2 т.} За дадения оператор Γ :

$$\Gamma(f)(x,y) > \text{if } x=0 \text{ then } 7 \text{ else } f(x-1, f(x,y+1))+1$$

покажете кое от посочените свойства е изпълнено за най-малката му неподвижна точка f_Γ .

- a) $f_\Gamma(x) = x+7$
- b) $f_\Gamma(x) = 7$
- c) f_Γ е никъде недефинираната функция
- d) f_Γ е дефинирана само при $x=0$

36) {3 т.} Нека R е рекурсивната програма в Nat :

$F(X,1)$, where

$F(X,Y) = \text{if } X = Y \text{ then } 1 \text{ else } F(X,Y+1) * (Y+1)$

Кое от следните твърдения е в сила:

- a) $\forall a (D_V(R)(a) > a!)$
- b) $\forall a (D_V(R)(a) > 1)$
- c) $\forall a (a \geq 1 \ \& \ !D_V(R)(a) \Rightarrow D_V(R)(a) > 1)$
- d) $\forall a (a \geq 1 \ \& \ !D_V(R)(a) \Rightarrow D_V(R)(a) > a!)$

37) {3 т.} Нека R_1 и R_2 са следните рекурсивни програми в Nat :

R_1 :

$F_1(X)$, where

$F_1(X) = \text{if } X \leq 1 \text{ then } 1 \text{ else } F_1(X-1) + F_1(X-2)$

R_2 :

$F_2(X)$, where

$F_2(X) = \text{if } X \leq 1 \text{ then } 1 \text{ else } 2 * F_2(X-2)$

Кое от следните твърдения е вярно:

- a) $\forall a \forall b (!D_V(R_1)(a) \ \& \ !D_V(R_2)(b) \ \& \ a \geq b \Rightarrow D_V(R_1)(a) \geq D_V(R_2)(b))$
- b) $\forall a \forall b (!D_V(R_1)(a) \ \& \ !D_V(R_2)(b) \ \& \ a \geq b \Rightarrow D_V(R_1)(a) = D_V(R_2)(b))$
- c) $\forall a \forall b (!D_V(R_1)(a) \ \& \ !D_V(R_2)(b) \ \& \ a \geq b \Rightarrow D_V(R_1)(a) \leq D_V(R_2)(b))$
- d) $\forall a (!D_V(R_1)(a) \ \& \ !D_V(R_2)(a) \Rightarrow D_V(R_1)(a) \leq D_V(R_2)(a))$

Задача 2

За нуждите на издателска къща е създадена база от данни pubs, която поддържа следната информация:

1. *Автори (authors)*: име (au_fname), фамилия (au_lname), телефон, адрес, град, щат, вид на договора.

2. *Книги (titles)*: заглавие, тип на книгата (бизнес, кулинария и др.), издателство, цена на отделен екземпляр, авансово плащане за всички бройки книги, процент от прихода, който ще се заплаща на автора (royalty), годишни продажби (ytd_sales), допълнителни бележки, дата на издаване.

Един автор може да издава една или повече книги.

Една книга може да има един или повече автори.

3. *Издателства (publishers)*: име, град, щат, държава.

В издателствата работят служители.

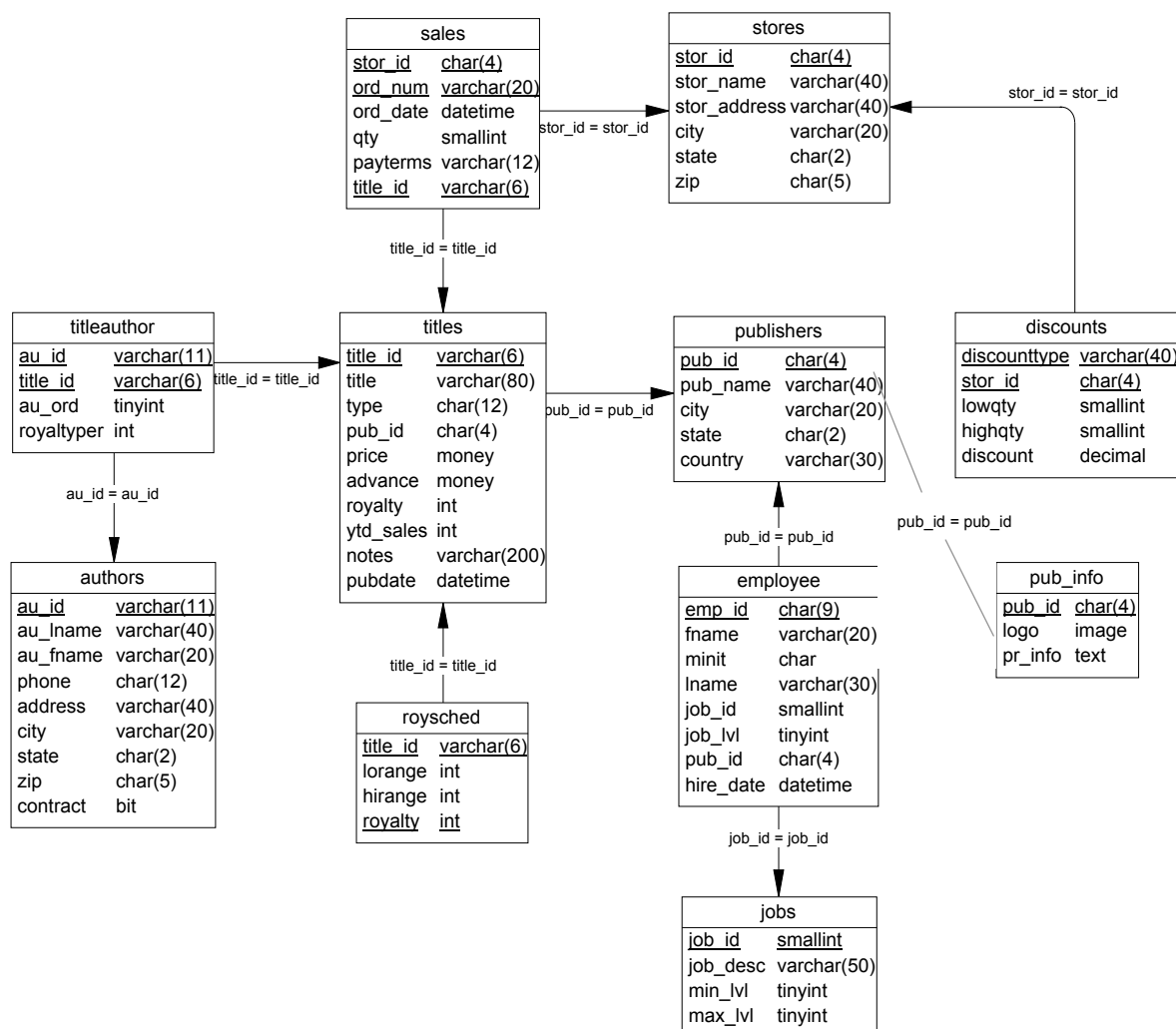
4. *Магазини (stores)*: име, адрес, град, щат, пощенски код.

5. *Продажби (sales)* в магазините: номер на магазин, номер на поръчка, дата на поръчката, брой книги, условия на плащане (с фактура или в брой), номер на книга.

6. *Намаления (discounts)* за първа поръчка, за голям обем на поръчки и за някои магазини.

7. *Служители (employee)*: име (fname), фамилия (lname), работа, кога е нает и в кое издателство работи.

8. *Работата (jobs)*, която извършва даден служител: описание на работата, минимално и максимално ниво на заплащане.



- 1) **{1 т.}** За базата от данни pubs кой от следните оператори ще изведе всички фамилии на автори от щат Калифорния (CA), започващи с Gr?
- a) SELECT au_lname, state
FROM authors
WHERE au_lname = 'Gr%';
 - b) SELECT au_lname, state
FROM authors
WHERE au_lname LIKE 'Gr%';
 - c) SELECT au_lname
FROM authors
WHERE au_lname LIKE 'Gr%' AND state='CA';
 - d) SELECT au_lname, state
FROM authors
WHERE au_lname = 'Gr_' AND state='CA';
- 2) **{1 т.}** За базата от данни pubs кой от следните оператори ще изведе списък без повтарящи се елементи, който съдържа всички имена на служители?
- a) SELECT fname
FROM employee
WHERE fname='DISTINCT';
 - b) SELECT DISTINCT fname
FROM employee;
 - c) SELECT ALL fname
FROM employee;
 - d) SELECT fname, lname
FROM employee
WHERE fname='UNIQUE';
- 3) **{2 т.}** За базата от данни pubs кой от следните оператори ще изведе средната годишна продажба на книги на автори от град Oakland?
- a) SELECT AVERAGE(titles.ytd_sales) AS AvgOfytd_sales
FROM authors INNER JOIN (titles INNER JOIN titleauthor ON titles.title_id = titleauthor.title_id) ON
authors.au_id = titleauthor.au_id
HAVING city='Oakland';
 - b) SELECT AVG(titles.ytd_sales) AS AvgOfytd_sales
FROM authors INNER JOIN (titles INNER JOIN titleauthor ON titles.title_id = titleauthor.title_id) ON
authors.au_id = titleauthor.au_id
WHERE city='Oakland';
 - c) SELECT AVG(titles.ytd_sales) AS AvgOfytd_sales
FROM authors INNER JOIN (titles INNER JOIN titleauthor ON titles.title_id = titleauthor.title_id) ON
authors.au_id = titleauthor.au_id
HAVING city='Oakland';
 - d) SELECT AVG(titles.ytd_sales) AS AvgOfytd_sales
FROM authors INNER JOIN (titles INNER JOIN titleauthor ON titles.title_id = titleauthor.title_id) ON
authors.au_id = titleauthor.au_id
WHERE city IS 'Oakland';
- 4) **{2 т.}** За базата от данни pubs кой от следните оператори ще изведе имената на издателствата заедно с имената и фамилиите на всички автори, които са от един и същ град със съответното издателство?
- a) SELECT publishers.pub_name, authors.au_fname, authors.au_lname
FROM authors INNER JOIN publishers ON authors.city = publishers.city;
 - b) SELECT publishers.pub_name, authors.au_fname, authors.au_lname
FROM authors LEFT OUTER JOIN publishers ON authors.city = publishers.city;
 - c) SELECT publishers.pub_name, authors.au_fname, authors.au_lname
FROM authors RIGHT OUTER JOIN publishers ON authors.city = publishers.city;
 - d) SELECT publishers.pub_name, authors.au_fname, authors.au_lname
FROM authors FULL OUTER JOIN publishers ON authors.city = publishers.city;