

Laboratorio de Microprocesadores (86.07)

Proyecto:

Trabajo Practico Nº 4 Timers y PWM

Profesor:	Ing. Guillermo Campiglio
Cuatrimestre / Año:	1 er cuatrimestre 2021
Turno de clases prácticas:	Miércoles
Jefe de Trabajos Prácticos:	Ing. Pedro Ignacio Martos
Docente guía:	Ing. Fabricio Baglivo

	Autores Seguimiento del proyecto						
Nombre	Apellido	Padrón					
Gonzalo	Puy	99784					

Observaciones:		
Fecha de aprobación	Firma J.T.P	

COLOQUIO				
Nota Final				
Firma Profesor				



${\rm \acute{I}ndice}$

1.	. Introducción	2										
2.	Desarrollo											
	2.1. Banco de mediciones	3										
	2.2. Programa 1: Timers	4										
	2.2.1. Programa a implementar	4										
	2.2.2. Código utilizado											
	2.3. Programa 2: PWM	9										
	2.3.1. Programa a implementar	10										
	2.3.2. Código del programa	12										
3.	. Resultados	16										
4.	. Conclusiones	16										



1. Introducción

El presente trabajo comprende la configuración y uso de los *Timers/Counters* disponibles en los microcontroladores de la familia AVR. Además, se busca comprender las interrupciones por eventos del timer y la función para generar ondas del timer.

Para lograr los objetivos se realizaran 2 programas distintos, con los cuales se podrán entender los conceptos propuestos por el enunciado.



2. Desarrollo

2.1. Banco de mediciones

Para el trabajo se utilizara el siguiente banco de mediciones, compuesto por

- Placa de desarrollo Arduino "UNO" y su respectivo cable para conectar la placa a la PC.
- El microcontrolador a usar, es el que viene integrado en la placa Arduino: Atmega328P.
- Protoboard
- Cables macho-macho para conexión del protoboard y de la placa Arduino.
- 2 pulsadores
- 1 LEDs (Rojo).
- 1 resistencias de 220Ω .
- 2 resistencias de $10 \text{ k}\Omega$.

Si bien los programas son distintos, los elementos utilizados son los mismos para ambos.

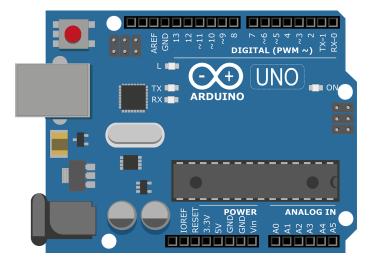


Figura 1: Placa de desarrollo Arduino UNO.

El diagrama de bloques simplificados para ambos programas es el siguiente

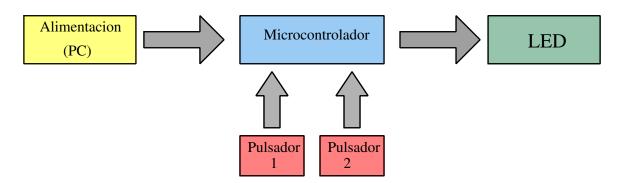


Figura 2: Diagrama de bloques.



2.2. Programa 1: Timers

Para el primer programa se utiliza una conexión como se muestra a continuación

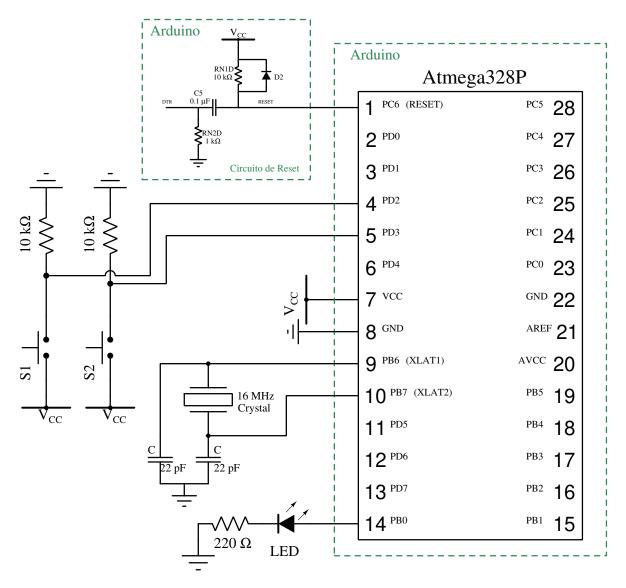


Figura 3: Conexión para el programa 1.

Como puede observarse en la figura 3, se tiene una conexión del tipo pull-down para los pulsadores. Esto es, cuando no están presionados se fuerza un '0' logico en el pin, mientras que al pulsarlos se fuerza un '1'logico.

Por otro lado, debido a la conexión del LED, este se encenderá al colocar un '1' logico en el pin correspondiente.

2.2.1. Programa a implementar

Para este programa se hará parpadear el LED conectado a PB0, en 3 frecuencias distintas o quedará encendido permanentemente según los valores que haya en las entradas PD2 y PD3 (pulsadores) haciendo uso del Timer1 con interrupción por *overflow*.

Cuando el led este en modo encendido fijo, el timer estará apagado. En los otros casos, el timer contara los pulsos de clock divididos por *prescaler*. Al producirse un desborde (*overflow*), se cambiará el estado del LED, esto es, si esta apagado se encenderá y viceversa.



C	1	1	1 1	\mathbf{r}		1	•	• ,	111
So regilmen	IOG	madag	dol.	1.H:1)	α n	19	CIO	THENTE	tahla
Se resumen	100	modos	ucı	עעע	c_{11}	1α	DIE	uiciic	uania

PD2	PD3	Estado del LED
0	0	Encendido fijo
0	1	Parpadea con prescaler $CLK/64$
1	0	Parpadea con prescaler $CLK/256$
1	1	Parpadea con prescaler $CLK/1024$

En cuanto al Timer1 se configurará en modo normal, y solo se seteará el *prescaler* de acuerdo al estado de PD2 y PD3.

Para calcular la frecuencia a la que parpadea el LED con cada prescaler se debe tener en cuenta la frecuencia del oscilador que posee el Arduino UNO es de $16\,\mathrm{MHz}$ y que el timer toma esta como referencia. Además, se sabe que el timer1 es un timer de 16 bits por lo que cuenta desde 0 (ya que no se seteo ningún valor inicial) hasta 2^{16} . Entonces se calcularon los valores con la siguiente fórmula.

$$f_{blink} = \frac{f_{oscilador}/N_{prescaler}}{2 \cdot 2^{16}} \tag{2.1}$$

Los resultados obtenidos se muestran en la siguiente tabla

$N_{prescaler}$	f_{blink} [Hz]	T [s]
64	1,91	0,52
256	0,48	2,1
1024	0,12	8,39

Para el efecto anti-rebote del pulsador, se utilizó un pequeño delay después de definir el parpadeo para esperar hasta la siguiente detección.

A continuación, se muestra el diagrama de flujo del programa que explica de forma simplificada el funcionamiento del programa.

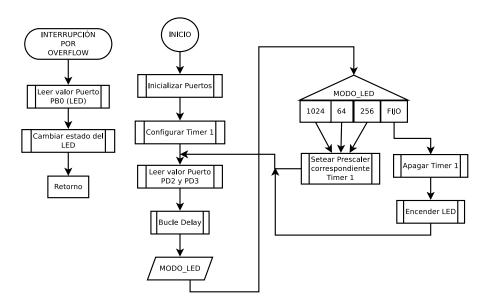


Figura 4: Diagrama de flujo.



2.2.2. Código utilizado

El código utilizado para el programa se adjunta en esta sección.

```
TP4 - Timers
3
    Created: 3/7/2021 20:57:45
   ; Autor : Puy Gonzalo
    Padron : 99784
   .INCLUDE "m328pdef.inc"
   .INCLUDE "MACROS.inc"
10
   .INCLUDE "DEFINES.inc"
11
12
   . CSEG
13
   .ORG 0x0000
14
           JMP
                     CONFIG
   .ORG OVF1addr
16
           JMP
                     ISR_OVERFLOW
17
18
   .ORG INT_VECTORS_SIZE
19
20
   CONFIG:
21
            initSP
22
            initPORTS
23
            configTimer1
24
25
   MAIN:
26
           CALL
                     READ_VALUE
27
           CALL
                     SELEC_MODO
28
29
           JMP
                     MAIN
30
31
   .INCLUDE "LED_TIMER_CONTROL.inc"
32
   .INCLUDE "READ.inc"
```

Listing 1: Código del programa

```
; DEFINES.inc
;; DEFINES.inc
;;

4 ; Created: 6/7/2021 00:40:03
; Autor : Puy Gonzalo
; Padron : 99784
;;

8 ; Este archivo contiene .DEF y .EQU utiles para el programa.

10 .DEF dummyreg = r16
11 .DEF MODO_LED = r17
12 .DEF CONTROL_LED = r18
```



```
13
   . EQU
            SWITCH_MASK = 0b00001100
14
   . EQU
            LED_MASK = 0b00000001
15
   . EQU
            LED_PIN = 0
   . EQU
            MODO_FIJO = ObOOOOOOO
^{17}
   . EQU
            MODO_64 = ObOOOO1000
18
   . EQU
            MODO_256 = 0b00000100
19
            MODO_1024 = 0b00001100
   . EQU
20
```

```
MACROS.inc
2
3
    Created: 6/7/2021 00:40:03
    Autor : Puy Gonzalo
    Padron : 99784
    Este archivo contiene macros utiles para el programa.
    Esta macro inicializa el stack pointer
10
   ; Uso:
                initSP
11
   .MACRO
           initSP
12
                LDI dummyreg, LOW (RAMEND)
13
                OUT spl, dummyreg
14
                LDI dummyreg, HIGH (RAMEND)
15
                OUT sph, dummyreg
   . ENDMACRO
17
18
   ; Esta macro inicializa los puertos correspondientes
19
   ; Uso:
                initPORTS
20
   .MACRO
           initPORTS
21
   ; Puerto PBO como salida
           LDI dummyreg, (1<<PB0)
23
           OUT DDRB, dummyreg
24
   ; Puerto D como entrada
25
           LDI dummyreg,0
26
           OUT DDRD, dummyreg
27
   . ENDMACRO
28
29
  ; Esta macro configura la interrupcion por overflow
30
   ; del Timer/Counter 1
31
    Uso: configTimer1
32
           configTimer1
   .MACRO
           LDI dummyreg, (1<<TOIE1)
34
           STS TIMSK1, dummyreg
35
           SEI
36
   . ENDMACRO
37
```

```
; READ.inc
; Created: 6/7/2021 00:40:03
```



```
Autor : Puy Gonzalo
    Padron : 99784
   READ_VALUE:
9
            IN
                     MODO_LED, PIND
10
            ANDI
                     MODO_LED, SWITCH_MASK
11
           CALL
                     DELAY
12
            IN
                     dummyreg, PIND
13
            ANDI
                     dummyreg, SWITCH_MASK
14
           CP
                     MODO_LED, dummyreg
15
           BRNE
                     READ_VALUE
16
           RET
17
18
   ; Delay hecho con TimerO de 10ms.
19
   DELAY:
20
            LDI R20,0x64
^{21}
           OUT TCNTO, R20 ; load Timer0
22
           LDI R20,0X05
23
           OUT TCCROB, R20; TimerO, Normal mode, int clk, 1024
24
      prescaler
   AGAIN:
25
            IN R20 , TIFR0 ; read TIFR
26
           SBRS R20, TOVO ; if TOVO is set skip next instruction
27
           RJMP AGAIN
28
           LDI R20,0x00
29
           OUT TCCROB, R20 ; stop Timer0
           LDI R20, (1<<TOV0)
31
           OUT TIFRO, R20 ; clear TOVO flag
32
           RET
33
```

```
LED_TIMER_CONTROL.inc
2
3
     Created: 7/7/2021 02:14:22
4
    Autor : Puy Gonzalo
     Padron : 99784
    SELEC_MODO:
9
            CPI
                      MODO_LED, MODO_FIJO
10
                      FIJ0
            BREQ
11
12
            \mathbf{CPI}
                      MODO_LED, MODO_64
13
            BREQ
                      M_64
14
15
            CPI
                      MODO_LED, MODO_256
16
            BREQ
                      M_256
17
18
            CPI
                      MODO_LED, MODO_1024
19
            BREQ
                      M_1024
20
```



```
21
   FIJO:
22
            LDI
                      dummyreg,0
23
            STS
                      TCCR1B, dummyreg
            SBI
                      PORTB, LED_PIN
^{25}
            JMP
                      RETORNO
26
   M_{64}:
27
                      dummyreg, (0<<CS12) | (1<<CS11) | (1<<CS10)
            LDI
28
            STS
                     TCCR1B, dummyreg
29
                     RETORNO
            JMP
   M_256:
31
            LDI
                      dummyreg, (1<<CS12) | (0<<CS11) | (0<<CS10)
32
            STS
                      TCCR1B, dummyreg
33
                     RETORNO
            JMP
34
   M_1024:
35
            LDI
                      dummyreg, (1<<CS12) | (0<<CS11) | (1<<CS10)
            STS
                      TCCR1B, dummyreg
37
            JMP
                     RETORNO
38
39
   RETORNO:
40
            RET
41
42
   ; Rutina de interrupcion
43
   ISR_OVERFLOW:
44
                      CONTROL_LED, PORTB
            IN
45
            LDI
                      dummyreg, LED_MASK
46
                      CONTROL_LED, dummyreg
            EOR
            OUT
                     PORTB, CONTROL_LED
48
            RETI
49
```

2.3. Programa 2: PWM

Para el segundo programa se utilizará una conexión como se muestra en la figura 5. Como puede verse, la conexión es análoga al programa 1, salvo que esta vez se conecta el LED al puerto PD5.



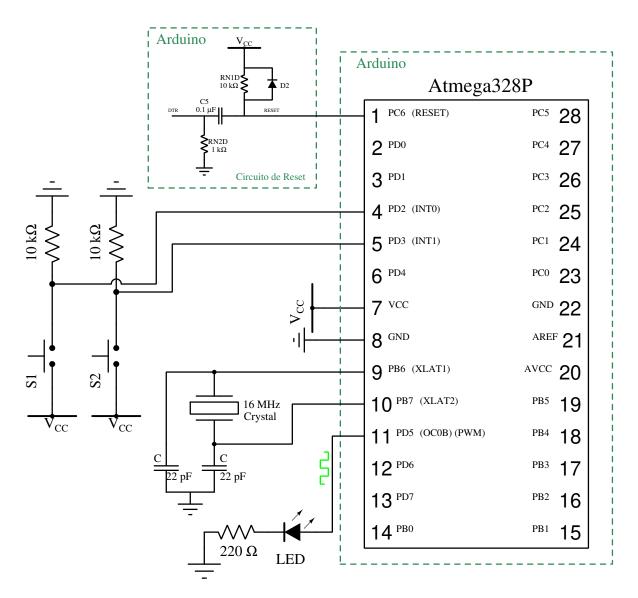


Figura 5: Conexión para el programa 2.

2.3.1. Programa a implementar

En este caso, se realizará un programa que aumente y disminuya el brillo de un LED. Para eso se usarán 2 pulsadores (UP,DOWN) y el modo PWM o modulación por ancho de pulso, que consiste en modificar el ciclo de trabajo de una señal (sin modificar su frecuencia). Con esta señal se alimentara el LED, de forma que el valor medio de la señal será proporcional al brillo del LED. A mayor ancho de pulso, más brillo.

Para llevar acabo este programa, se eligió usar el Timer0, en modo $FAST\ PWM$ no-invertido. Se tomará una señal con frecuencia de $60\ Hz$, para lograr esto se utilizo la siguiente formula

$$f = \frac{f_{oscilador}}{256 \cdot N_{prescaler}} \tag{2.2}$$

Como se eligió una frecuencia de $60\,\mathrm{Hz}$, el valor de N que resulto en una frecuencia aproximada a $60\,\mathrm{Hz}$ fue N=1024, que resulto en una frecuencia de $f=61,04\,\mathrm{Hz}$. Por lo tanto se seteo este prescaler en el Timer0.

Con respecto al ciclo de trabajo, se comenzará el programa con un ciclo de trabajo de aproximadamente un 0% (el valor mas bajo que se colocará en el registro OCR0 será 0). Luego



se incrementará (en caso de presionar el pulsador UP) de a $25\,\%$ hasta llegar aproximadamente a un $100\,\%$ (El valor que tendrá el registro OCR0 será de 252). En el caso contrario en el que se desee disminuir (presionando el pulsador DOWN) el ciclo de trabajo, se restará un $25\,\%$ al valor actual. Y así sucesivamente

Para encontrar el valor que se debe colocar en OCR0 para obtener un ciclo de trabajo del $25\,\%$ se utilizo la siguiente formula

$$Duty Cycle = \frac{OCR0 + 1}{256} \cdot 100 \tag{2.3}$$

En donde reemplazando "Duty Cycle" por 25, se obtiene que OCR0 debe valer 63.

Por ultimo, se aclara que los pulsadores funcionarán por medio de interrupciones externas. Para solucionar el problema del rebote de los pulsadores, se utilizo un pequeño bucle de *delay* al comienzo de las rutinas de interrupciones.

A continuación se muestra el diagrama de flujo del programa

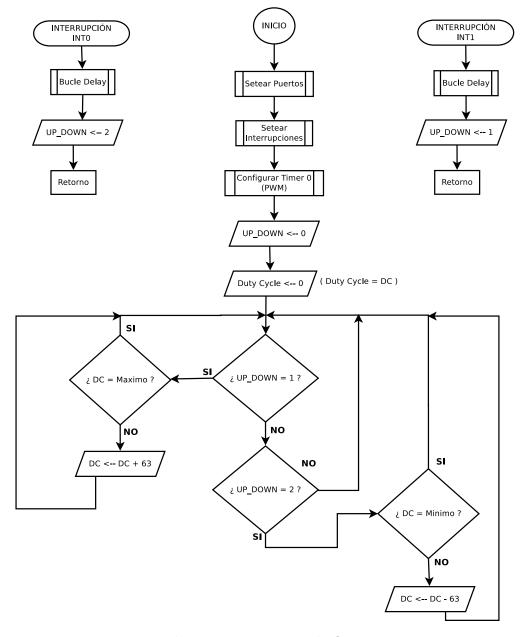


Figura 6: Diagrama de flujo.



2.3.2. Código del programa

El código utilizado para el programa 2 se adjunta a continuación

```
TP4 - PWM
3
     Created: 3/7/2021 20:57:45
    Autor : Puy Gonzalo
     Padron : 99784
   .include "m328pdef.inc"
   .include "MACROS2.inc"
10
   .include "DEFINES2.inc"
11
12
   . CSEG
13
   .ORG 0x0000
14
            JMP
                      CONFIG
16
   .ORG INTOaddr
17
                      isr_DOWN
            JMP
18
19
   .ORG INT1addr
20
            JMP
                      isr_UP
21
22
   .ORG INT_VECTORS_SIZE
23
24
   CONFIG:
25
            initSP
26
            initPORTS
            setInt
28
            configTimer0
29
30
   MAIN:
31
            CLR
                      UP_DOWN
32
            LDI
                     DC,0
33
            OUT
                      OCROB, DC
34
   DC_CONTROL:
35
            SBRC
                      UP_DOWN,0
36
            CALL
                      UP
37
            SBRC
                      UP_DOWN,1
38
            CALL
                      DOWN
39
            JMP
                      DC_CONTROL
40
41
                 "INTERRUPCIONES.inc"
   .INCLUDE
42
                 "DCCONTROL.inc"
   .INCLUDE
```

Listing 2: Código del programa

```
; Defines2.inc
```



```
3
     Created: 6/7/2021 00:40:03
4
    Autor : Puy Gonzalo
    Padron : 99784
    Este archivo contiene .DEF y .EQU utiles para el programa.
8
9
   . EQU
            MAXIMO_DC = 252
10
            MINIMO_DC = O
   . EQU
11
   . EQU
            DC_{25} = 63
12
   . EQU
            DC_UP = 1
13
   . EQU
            DC_DOWN = 2
14
            PIN_SDOWN = 2
   .equ
15
   .equ
            PIN_SUP = 3
16
   .DEF
            dummyreg = r16
   .DEF
            DC = r17
19
   .DEF
            UP_DOWN = r18
20
```

```
MACROS2.inc
2
3
    Created: 6/7/2021 00:40:03
4
    Autor: Puy Gonzalo
    Padron : 99784
6
    Este archivo contiene macros utiles para el programa.
  ; Esta macro inicializa el stack pointer
10
    Uso:
               initSP
11
   .MACRO
          initSP
12
               LDI dummyreg, LOW (RAMEND)
13
               OUT spl, dummyreg
14
               LDI dummyreg, HIGH(RAMEND)
15
               OUT sph, dummyreg
16
   . ENDMACRO
17
  ; Esta macro inicializa los puertos correspondientes
19
    Uso:
               initPORTS
20
   .MACRO
           initPORTS
21
   ; Puerto PD2, PD3 como entrada (interrupcion) Puerto PD5 como
22
      salida (OCOB).
           LDI dummyreg, (0<<PD2) | (0<<PD3) | (1<<PD5)
23
           OUT DDRD, dummyreg
24
   . ENDMACRO
25
26
   ; Esta macro setea la interrupcion externa en INTO e INT1
27
28
   ; Uso: setINTO
   .macro setInt
           LDI dummyreg, (1<<ISC11) | (1<<ISC10) | (1<<ISC01) | (1<<
30
      ISC00)
```



```
STS EICRA, dummyreg
31
           LDI dummyreg, (1<<INT1) | (1<<INT0)
32
           OUT EIMSK, dummyreg
33
           SEI
34
   .endmacro
35
36
   ; Esta macro configura el Timer/Counter 0
37
   ; Modo Fast PWM no-invertido con prescaler de 1024
38
   ; Uso: configTimer0
39
   .MACRO
           configTimer0
40
           LDI dummyreg, (1<<COMOB1) | (0<<COMOB0) | (1<<WGMO1) |
41
      (1<<WGM00)
           OUT TCCROA, dummyreg
42
           LDI dummyreg, (0<<WGM02) | (1<<CS02) | (0<<CS01) | (1<<
43
      CS00)
           OUT TCCROB, dummyreg
   . ENDMACRO
45
```

```
DCCONTROL.inc
2
3
     Created: 7/7/2021 22:47:28
4
     Autor : Puy Gonzalo
     Padron : 99784
    UP:
9
            CPI
                      DC, MAXIMO_DC
10
            BREQ
                      UP_RETORNO
11
12
            LDI
                      dummyreg, DC_25
13
            ADD
                      DC, dummyreg
14
            OUT
                      OCROB, DC
15
            CLR
                      UP_DOWN
16
17
   UP_RETORNO:
18
            RET
19
20
   DOWN:
21
            CPI
                      DC, MINIMO_DC
22
            BREQ
                      DOWN_RETORNO
23
24
            LDI
25
                      dummyreg, DC_25
            SUB
                      DC, dummyreg
26
            OUT
                      OCROB, DC
27
            CLR
                      UP_DOWN
28
29
   DOWN_RETORNO:
30
            RET
```



```
INTERRUPCIONES.inc
2
3
     Created: 7/7/2021 22:47:55
4
     Autor : Puy Gonzalo
     Padron : 99784
8
9
10
    isr_DOWN:
11
             NOP
12
             CALL
                       DELAY
13
             NOP
14
             SBIS
                       PIND, PIN_SDOWN
15
             JMP
                       RETORNO_isrDOWN
16
17
             LDI UP_DOWN, DC_DOWN
19
   RETORNO_isrDOWN:
20
             SBI
                       EIFR,0
21
             RETI
22
23
   isr_UP:
24
             NOP
25
             CALL
                       DELAY
26
             NOP
27
             SBIS
                       PIND, PIN_SUP
28
             JMP
                       RETORNO_isrUP
30
             LDI UP_DOWN, DC_UP
31
32
   RETORNO_isrUP:
33
             SBI
                       EIFR,0
34
             RETI
35
36
37
   ;Delay de 10 ms
38
   DELAY:
39
              r21, 208
        ldi
40
        ldi
              r22, 202
   L1:
42
        \mathbf{dec}
             r22
43
        brne L1
44
        \mathbf{dec}
              r21
45
        brne L1
46
        nop
47
        \mathbf{ret}
48
```



3. Resultados

Finalmente, se logró que ambos programas funcionaran correctamente y sin complicaciones. Para mostrar esto, se adjunta un enlace a un vídeo, en donde se muestra el funcionamiento de los programas.

4. Conclusiones

Como conclusión, se puede decir que se logró entender el manejo de Timers/Counters que se ofrece en los microcontroladores de la familia AVR, las diferentes configuraciones que estos tienen y las interrupciones por overflow. Gracias a esto, se logró hacer parpadear un LED sin la necesidad de generar retardos como se hizo en el primer trabajo.

En cuanto al programa donde se utilizo PWM, se entendió el manejo de la energía utilizada. Si bien en este caso solo se hizo brillar con mas o menos intensidad un LED, es posible ver que PWM tiene diversas utilidades, como por ejemplo en el control de motores de corriente continua.

Por ultimo, se puede destacar que se reforzó conocimiento sobre los problemas que pueden generar el efecto rebote de los pulsadores mecánicos y como este problema puede solucionarse por software, sin la necesidad de añadir componentes extras a la conexión.