

# PixelArtSpotlight Tesztelési Terv

## 1. Bevezetés

A tesztelési terv célja, hogy biztosítsa a PixelArtSpotlight platform funkcionalitásának, teljesítményének és biztonságának megfelelő működését. A tesztelési folyamat során ellenőrizzük, hogy az egyes funkciók a specifikációknak megfelelően működnek, és hogy a rendszer felhasználóbarát, hibamentes élményt nyújt.

## 2. Tesztelési Stratégiák

A következő tesztelési típusokat alkalmazzuk a PixelArtSpotlight fejlesztése során:

- **Funkcionális tesztelés** – Az alapvető funkciók helyes működésének ellenőrzése
- **Felhasználói felület tesztelés** – Az UI elemek megfelelő megjelenése és működése
- **Biztonsági tesztelés** – A rendszer védelmének tesztelése illetéktelen hozzáférés és támadások ellen
- **Teljesítménytesztelés** – A szerver válaszidejének és terhelhetőségének vizsgálata
- **Kompatibilitási tesztelés** – A platform működésének ellenőrzése különböző böngészőkön és eszközökön

## 3. Tesztelési Szintek

A tesztelés a következő szinteken zajlik:

1. **Egységtesztelés** – Az egyes funkciók és modulok izolált tesztelése
2. **Integrációs tesztelés** – A rendszer különböző komponenseinek együttműködésének ellenőrzése
3. **Rendszertesztelés** – A teljes rendszer működésének tesztelése valódi környezetben
4. **Felhasználói elfogadási tesztelés (UAT)** – A végfelhasználók általi tesztelés a használhatóság és teljesítmény ellenőrzése érdekében

## 4. Tesztelési Esetek

### 4.1. Regisztráció és Bejelentkezés

ID	Teszteset leírása	Elvárt eredmény
R01	Új felhasználó regisztrálása érvényes adatokkal	Sikeres regisztráció és e-mail megerősítés
R02	Regisztráció már létező e-mail címmel	Hibaüzenet jelenik meg
R03	Bejelentkezés helyes adatokkal	Sikeres belépés a rendszerbe
R04	Bejelentkezés helytelen jelszóval	Hibaüzenet jelenik meg
R05	Elfelejtett jelszó visszaállítása	E-mail küldése a jelszó-visszaállításhoz

### 4.2. Rajzolási Felület

ID	Teszteset leírása	Elvárt eredmény
D01	Új rajz létrehozása	Rajzolási felület megnyílik
D02	Színek és eszközök használata	A kiválasztott szín és eszköz megfelelően működik
D03	Rajz mentése és megjelenése a profilban	A rajz elmentődik és megjelenik a felhasználói profilban

D 0 4	Rajz törlése	A rajz törlődik és nem jelenik meg többé
D 0 5	"Fork" engedélyezése és használata	A rajz szerkeszthetővé válik más felhasználók számára

### 4.3. Interakció a Művekkel

ID	Teszteteset leírása	Elvárt eredmény
I 0 1	Komment hozzáadása egy műhöz	A komment sikeresen megjelenik
I 0 2	Kép keresése hashtagek alapján	A keresett rajzok listázása
I 0 3	Kép értékelése csillagos rendszerben	Az értékelés mentése és megjelenése
I 0 4	Forkolt rajz eredeti alkotójának megjelenítése	Az eredeti alkotó neve helyesen látható

### 4.4. Felhasználói Profilok

ID	Teszteteset leírása	Elvárt eredmény
P01	Profiladatok módosítása	A módosított adatok elmentése és megjelenése
P02	Saját rajzok megtekintése	Az összes saját alkotás helyesen jelenik meg
P03	Elfelejtett jelszó visszaállítása	A rendszer e-mailt küld az új jelszó beállításához

## 5. Tesztelési Eszközök és Környezet

- **Böngészők:** Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge
- **Eszközök:** PC, tablet, mobiltelefon
- **Tesztadatok:** Fiktív felhasználói fiókok, minták és rajzok
- **Automatizált teszteléshez:** Selenium, Jest (frontend teszteléshez)

## 6. Hibakezelés és Riportálás

A tesztelés során talált hibák a következő kategóriákba sorolhatók:

1. **Kritikus** – A hiba megakadályozza a rendszer alapvető működését
2. **Magas** – A hiba egy fontos funkciót érint, de nem akadályozza a teljes működést
3. **Közepes** – A rendszer használható marad, de egy funkció részben hibás
4. **Alacsony** – Apró vizuális vagy használhatósági hiba

A hibák a fejlesztői csapat számára részletes hibajelentésben lesznek dokumentálva, amely tartalmazza a lépéseket a hiba reprodukálásához, a várt és a tényleges eredményt.

## 7. Tesztelési Ütemterv

A tesztelés több szakaszban történik:

- **Egységtesztelés:** Fejlesztés közben, minden egyes modul tesztelése
- **Integrációs tesztelés:** A fejlesztési fázis után, a különböző modulok összekapcsolásával
- **Rendszertesztelés:** A teljes platform tesztelése az összes funkcióval
- **Felhasználói tesztelés:** A béta verzió kiadása után végzett tesztelés

## 8. Összegzés

A PixelArtSpotlight tesztelési terve biztosítja, hogy a platform stabil, biztonságos és felhasználóbarát legyen. A tesztelési folyamat során minden kritikus funkciót ellenőrizzük annak érdekében, hogy a végfelhasználók számára zökkenőmentes élményt nyújtsunk.