## In [17]:

```
print("Introdução à Python - Projeto 1")
print("Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva")
print("Matrícula: 174350045")
print("\n\nJogo pedra, papel, tesoura\n\n")
print("Regras do jogo:")
print("Pedra vs Papel = Papel é o vencedor")
print("Pedra vs Tesoura = Pedra é o vencedor")
print("Papel vs Tesoura = Tesoura é o vencedor")
import random
print("\n\nEscolha: Pedra, Papel ou Tesoura.")
Usuário = input()
print("Você escolheu: " + Usuário)
Computador = random.randrange(1,3,1)
RC = int (Computador)
EscolhaComputador = 0
if RC == 1:
    EscolhaComputador = "Pedra"
if RC == 2:
    EscolhaComputador = "Papel"
if RC == 3:
    EscolhaComputador = "Tesoura"
print("O computador escolheu: " + EscolhaComputador)
if Usuário == "Pedra":
    if EscolhaComputador == "Papel":
        print('O computador venceu')
    if EscolhaComputador == "Pedra":
        print('Teve um empate entre você e o computador')
    if EscolhaComputador == "Tesoura":
        print("Você venceu")
if Usuário == "Papel":
    if EscolhaComputador == "Tesoura":
        print('0 computador venceu')
    if EscolhaComputador == "Papel":
        print('Teve um empate entre você e o computador')
    if EscolhaComputador == "Pedra":
        print("Você venceu")
if Usuário == "Tesoura":
    if EscolhaComputador == "Pedra":
        print('0 computador venceu')
    if EscolhaComputador == "Tesoura":
        print('Teve um empate entre você e o computador')
    if EscolhaComputador == "Papel":
        print("Você venceu")
Introdução à Python - Projeto 1
Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva
```

```
Introdução à Python - Projeto 1
Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva
Matrícula: 174350045

Jogo pedra, papel, tesoura

Regras do jogo:
Pedra vs Papel = Papel é o vencedor
Pedra vs Tesoura = Pedra é o vencedor
Papel vs Tesoura = Tesoura é o vencedor
```

Escolha: Pedra, Papel ou Tesoura.

Tesoura

Você escolheu: Tesoura

O computador escolheu: Papel

Você venceu