

# 1º Jogada:

Desktop/backup/facul/Período / x Projeto 1 - Jupyter Notebook x +

localhost:8888/notebooks/Desktop/backup/facul/Período%20Atual/Introdução%20a%20Python/Projetos/Projeto%20-%201/Projeto%201.ipynb

jupyter Projeto 1 Last Checkpoint: 5 minutos atrás (unsaved changes)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Trusted Python 3

```
print('O computador venceu')
if EscolhaComputador == "Tesoura":
    print('Teve um empate entre você e o computador')
if EscolhaComputador == "Papel":
    print("Você venceu")
```

Introdução à Python - Projeto 1  
Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva  
Matrícula: 174350045

Jogo pedra, papel, tesoura

Regras do jogo:  
Pedra vs Papel = Papel é o vencedor  
Pedra vs Tesoura = Pedra é o vencedor  
Papel vs Tesoura = Tesoura é o vencedor

Escolha: Pedra, Papel ou Tesoura.  
Pedra  
Você escolheu: Pedra  
O computador escolheu: Pedra  
Teve um empate entre você e o computador

Digite aqui para pesquisar

Projeto 1 - Jupyter... C:\Users\Admin\... WhatsApp Notas Autoadesi... Anaconda Navig... Documento1 - W... 11:46 25/06/2021

# 2º Jogada:

Desktop/backup/facul/Período / x Projeto 1 - Jupyter Notebook x +

localhost:8888/notebooks/Desktop/backup/facul/Período%20Atual/Introdução%20a%20Python/Projetos/Projeto%20-%201/Projeto%201.ipynb

jupyter Projeto 1 Last Checkpoint: 6 minutos atrás (unsaved changes)

File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help Trusted Python 3

```
print('O computador venceu')
if EscolhaComputador == "Tesoura":
    print('Teve um empate entre você e o computador')
if EscolhaComputador == "Papel":
    print("Você venceu")
```

Introdução à Python - Projeto 1  
Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva  
Matrícula: 174350045

Jogo pedra, papel, tesoura

Regras do jogo:  
Pedra vs Papel = Papel é o vencedor  
Pedra vs Tesoura = Pedra é o vencedor  
Papel vs Tesoura = Tesoura é o vencedor

Escolha: Pedra, Papel ou Tesoura.  
Papel  
Você escolheu: Papel  
O computador escolheu: Pedra  
Você venceu

Digite aqui para pesquisar

Projeto 1 - Jupyter... C:\Users\Admin\... WhatsApp Notas Autoadesi... Anaconda Navig... Documento1 - W... 11:47 25/06/2021

### 3º Jogada:

The screenshot displays a Jupyter Notebook titled "Projeto 1" running on a local host. The browser's address bar shows the URL: `localhost:8888/notebooks/Desktop/backup/Facul/Período%20Atual/Introdução%20a%20Python/Projetos/Projeto%20-%201/Projeto%201.ipynb`. The notebook's toolbar includes options like File, Edit, View, Insert, Cell, Kernel, Widgets, and Help. The code cell contains a Python script for a Rock-Paper-Scissors game. The script defines a function `if Usuário == "Tesoura":` and includes conditional logic for the computer's choice. Below the code, the notebook displays the output of the program, which includes a greeting, the game rules, and the results of a game where the user chose "Tesoura" and the computer chose "Papel", resulting in a win for the user.

```
if Usuário == "Tesoura":
    if EscolhaComputador == "Pedra":
        print('O computador venceu')
    if EscolhaComputador == "Tesoura":
        print('Teve um empate entre você e o computador')
    if EscolhaComputador == "Papel":
        print("Você venceu")
```

Introdução à Python - Projeto 1  
Aluno: Paulo Victor Damasceno e Silva  
Matrícula: 174350045

Jogo pedra, papel, tesoura

Regras do jogo:  
Pedra vs Papel = Papel é o vencedor  
Pedra vs Tesoura = Pedra é o vencedor  
Papel vs Tesoura = Tesoura é o vencedor

Escolha: Pedra, Papel ou Tesoura.  
Tesoura  
Você escolheu: Tesoura  
O computador escolheu: Papel  
Você venceu