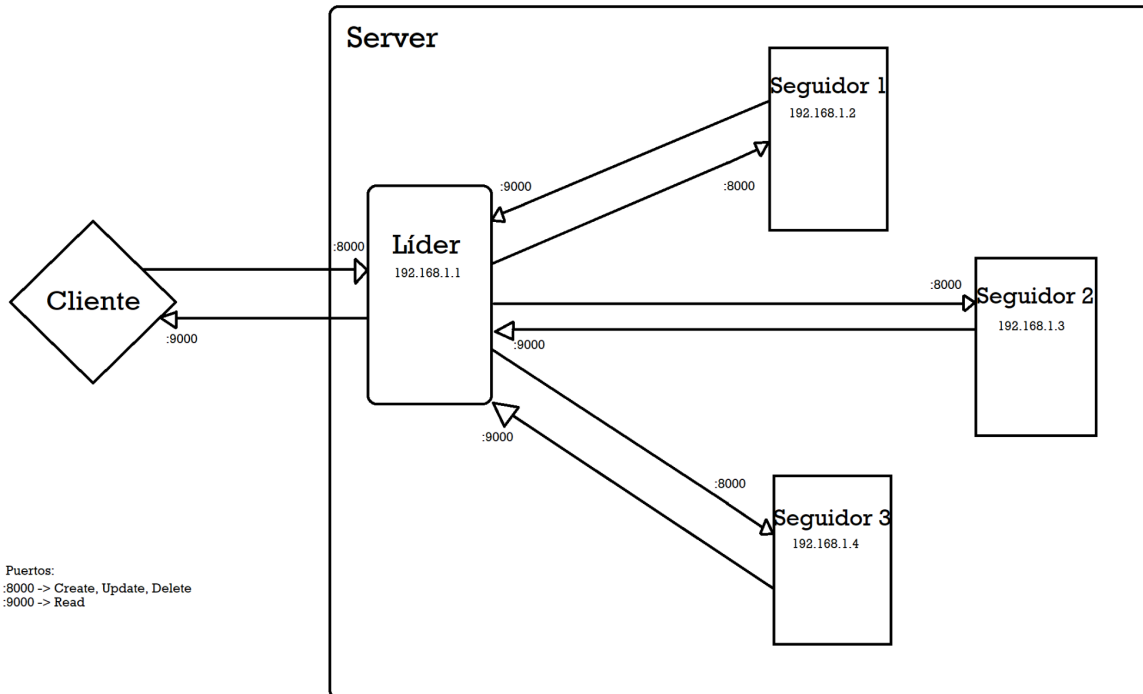


Ingeniería en Computación

Docente:	Ing. Edwin Boza	Periodo:	Extraordinario	Año:	2022
Materia:	Sistemas Distribuidos				
Parcial:	Segundo	Nicolás Cevallos - Pedro Vidal			

Modelo arquitectónico: Cliente-Servidor (Estructura MVC)**URLs:**1. HTTP GET <http://localhost:8000/>

Respuesta

{ }

2. HTTP POST

http://localhost:8000/new-user?id=2019240003&name=Nicolás_Cevallos&age=21

Respuesta:

{

"id": 2019240003,

"name": "Nicolás Cevallos",

"age": 21

}

3. HTTP GET <http://localhost:9000/user-info?id=2019240003>

Respuesta:

{

"id": 2019240003,

"name": "Nicolás Cevallos",

"age": 21

}

4. HTTP DELETE

http://localhost:8000/del-user/id=2019240027&name=Pedro_Vidal&age=21

Respuesta:

Ingeniería en Computación

Docente:	Ing. Edwin Boza	Periodo:	Extraordinario	Año:	2022
Materia:	Sistemas Distribuidos				
Parcial:	Segundo	Nicolás Cevallos - Pedro Vidal			

HTTP RESPONSE

5. HTTP PUT http://localhost:8000/update-user/

Respuesta:

HTTP RESPONSE

Logs:

Consisten en un timestamp con el método (GET/POST/PUT/DELETE) y la operación que se realiza con la info correspondiente

Formato: (Fecha) Método: Acción (Información).

Ejemplo: (DD/MM/YYYY hh:mm:ss) POST: New row in table Table ("Nicolás Cevallos", 2019240003, "01/01/2018").

=====

Modo de replicación en situación normal: Líder-Seguidor

Dibujar diagrama

Actualización de una Réplica: revisar teoría para hacer bien...

Dibujar diagrama

Agregar una Réplica: creación de un nuevo nodo y actualización con un snapshot sacado del líder

Dibujar diagrama

Elección de Nuevo Líder: Decidir por un algoritmo que permita escoger el cambio, se me ocurren:

1. Escoger al último nodo que fue actualizado por el master
2. Escoger al segundo nodo que fue creado
3. Escoger al nodo con la menor IP (recomendado en alguna clase)

Si el antiguo líder se reactiva, debe establecer conexión con el nuevo líder y cambiar su estado a seguidor.