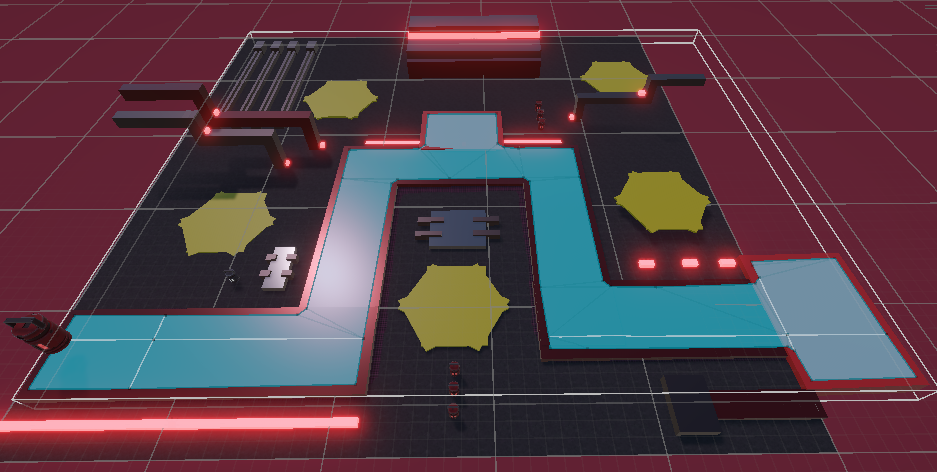
Grafiki i elementy wykonane przez Natalię

Pierwsza wersja mapy:

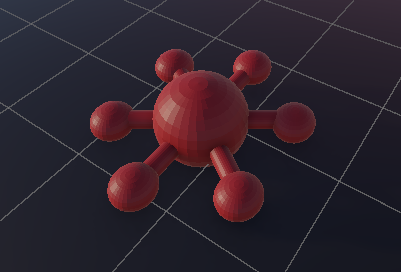


Potem Patryk zajął się przeniesieniem elementów na inną wersję mapy, więc jak skończył to tylko poprawiłam co nie co, by dalej pasowała do conceptu pierwszej.

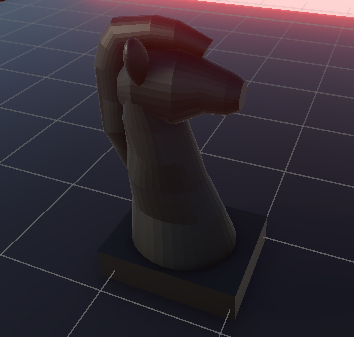
Każdy element był zrobiony od 0 tutaj, oprócz tych tutaj „beczek”:



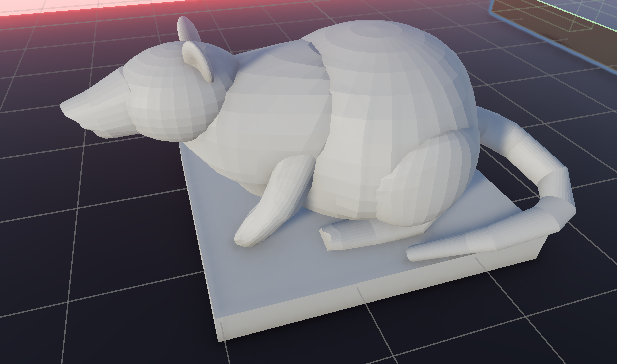
Modele przeciwników:



Wirus



Trojan

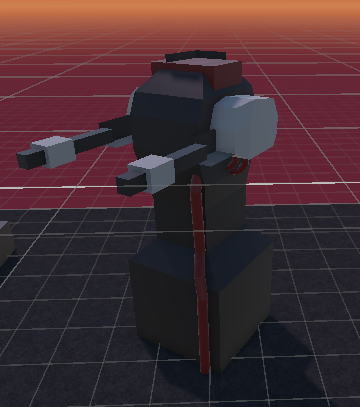


RAT (Remote Access Trojan)

Modele wież:



****

****

( i pociski)

Zajęłam się również oświetleniem i stworzyłam jeszcze parę rysunków conceptowych, ale nasz zamysł stylistyczny na grę musiał ulec zmianie, więc nie zostały wykorzystane :(